

SMART Board[®] GX (V2) sērijas interaktīvie displeji

Lietotāja rokasgrāmata

SBID - G X 1 6 5 - V2

SBID - G X 1 7 5 - V2

SBID - G X 1 8 6 - V2

Papildinformācija



Šī rokasgrāmata un citi GX (V2) sērijas interaktīvo displeju resursi ir pieejami VIEDĀS vietnes atbalsta sadaļā (smarttech.com/support). Skenējiet šo QR kodu, lai skatītu šos resursus savā mobilajā ierīcē.

Saturs

1. nodaļa Iepazīšanās _____	6
Par šo ceļvedi _____	6
Par displeju _____	7
Sava konkrētā modeļa identificēšana _____	10
Piederumi _____	11
Papildinformācija _____	12
2. nodaļa Pamatlīdzekļu izmantošana _____	13
Nomoda displeju un noliek to gaidīšanas režīmā _____	13
Priekšējā vadības paneļa lietošana _____	14
Tālvadības pults lietošana _____	15
Ekrāna izvēlnes un vadības elementi _____	18
Skārienekrāna lietošana _____	23
Rakstīšana, zīmēšana un dzēšana _____	24
Ekrāna sasaldēšana _____	26
2. nodaļa Lietojumprogrammu lietošana displejā _____	27
Baltās tāfeles _____ izmantošana	29
Pārlūka lietošana _____	37
Ekrāna koplietošanas izmantošana _____	38
Paletes izmantošana _____	58
Kameras lietošana _____	61
Tīra 65 lietošana _____	
Mākoņdiska izmantošana _____	66
WPS Office 67 lietošana _____	
Failu pārvaldnieka lietošana _____	67
VIEDĀ attālā pārvaldība 72 lietošana _____	
Iestatījumu _____ izmantošana	72
Neatbalstītas programmas _____	72
3. NODAĻA Logrīku izmantošana displejā _____	74
Ievades iestatījumu izvēlne _____	76
Pārklājuma logrīka lietošana _____	76
Taimera logrīka lietošana _____	78
Hronometra izmantošana _____	80
Logrīka Spotlight izmantošana _____	82

Ieraksta logrīka izmantošana	83
Logrīka Freeze	izmantošana 85
PIP logrīka izmantošana	86
Sadalītā ekrāna logrīka izmantošana	87
Ekrāna bloķēšanas izmantošana	88
Kalkulatora rīka izmantošana	88
Ekrāna tveršanas logrīka izmantošana	89
4. nodaļa Datoru un citu ierīču savienošana	91
VIEDO programmatūru instalēšana un lietošana	91
Telpu datoru un viesu klēpj datoru savienošana	92
VIEDĀS OPS datora 103. moduļa pievienošana	
USB disku, perifērijas ierīču un citu ierīču savienošana	104
5. NODAĻA Displeja problēmu novēršana	105
Vispārējo problēmu atrisināšana	105
Displejs neieslēdzas 106	
Displejs izslēdzas, kad tam nevajadzētu	106
Ekrāns ir tukšs vai ir problēma ar ekrānā redzamo attēlu	107
Nav skaņas vai ir problēma ar skaņu	109
Skāriens nedarbojas, kā paredzēts	110
Pildspalvas nestrādā, kā cerēts	111
VIEDĀ programmatūra savienotajos datoros nedarbojas, kā paredzēts	112
VIEDAIS OPS PC modulis nedarbojas, kā paredzēts	112
Sazināšanās ar tālākpārdevēju, lai saņemtu papildu atbalstu	112
6. nodaļa Problēmu novēršanas rīki un lietotnes	114
Problēmu risināšana ar tāfeli	114
Ar pārlūku 115 saistīto problēmu risināšana	
Problēmu risināšana ar ekrāna koplietošanu	116
Problēmu risināšana ar failu pārvaldnieku	117
Sertifikācija un atbilstība	118

1. Nodaļa

Par šo ceļvedi _____	6
Par displeju _____	7
Skāriens _____	7
Displejs _____	7
Montāžas aparatūra _____	8
Priekšējais vadības panelis _____	8
Tālvadības pults un infrasarkanais sensors _____	8
Apkārtējās gaismas sensors _____	8
Strāvas statuss _____	8
Rakstīšana, zīmēšana un dzēšana _____	8
Audio _____	9
Tīkla savienojamība _____	9
Priekšējā savienotāja panelis _____	9
Istabas datori un viesu klēpjdatori _____	9
Rīki un līdzekļi _____	10
Piederumu slots _____	10
Sava konkrētā modeļa identificēšana _____	10
Piederumi _____	11
SMART OPS PC 11. modulis _____	11
Statīvi _____	11
USB paplašinātāji _____	12
Papildinformācija _____	12

SMART Board® GX (V2) sērijas interaktīvais displejs sniedz visu nepieciešamo, lai sāktu interaktivitāti. Šajā nodaļā ir iekļautas jūsu GX (V2) sērijas attēlojuma funkcijas.

Par šo rokasgrāmatu

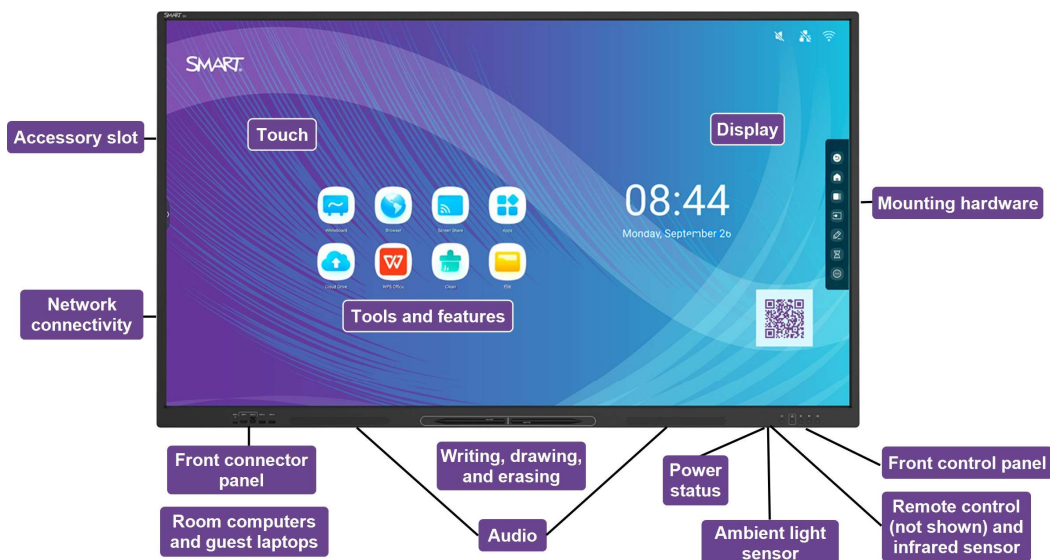
Šajā rokasgrāmatā ir paskaidrots, kā izmantot SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvos displejus.

Šī rokasgrāmata ir paredzēta cilvēkiem, kas izmanto VIEDĀS plates interaktīvos displejus. Ir pieejama arī dokumentācija un resursi tiem, kas instalē un uztur displejus (papildinformāciju sk. 12. lpp.).

Par displeju

SMART Board GX (V2) sērija sniedz visu nepieciešamo, lai sāktu ar interaktivitāti.

Displejā ir ietverts visaptverošs līdzekļu un komponentu kopums.



Pieskāriens

Displejā var darīt visu, ko var darīt datorā — atvērt un aizvērt lietojumprogrammas, tikties ar citiem, izveidot jaunus dokumentus vai rediģēt esošos, apmeklēt vietnes, atskaņot un manipulēt ar videokliem utt. — pieskaroties displeja virsmai.

Lietojumprogrammās var izmantot vairākus žestus, ieskaitot panoramēšanu, mērogošanu, pagriešanu un tālummaiņu.

Papildinformāciju skatiet sadaļā *skārienjutīguma lietošana* 23. lappusē.

Displejs

4K ultraaugstas izšķirtspējas VADĪTAIS displejs nodrošina optimālu attēla dzidrumu un platus skatīšanās leņķus.

Displeja izmēri atšķiras pēc modeļa:

Modeļi	Izmērs (diagonāls)
SBID - G X 1 6 5 - V2	65 "
SBID - G X 1 7 5 - V2	75 "
SBID - G X 1 8 6 - V2	86 "

Montāžas aparatūra

Lai uzstādītu displeju pie sienas, varat izmantot AR VESA saderīgus sienas stiprinājumus, piemēram, Smart 's WM-SBID-200 sienas stiprinājumus (nav iekļauti).

Displeju var uzstādīt arī uz mobilā statīva (sk. *papildierīces* 11. lpp.).

Priekšējais vadības panelis

Priekšējā vadības panelī ir pieejamas pogas displeja ieslēgšanai un izslēgšanai, skaļuma regulēšanai, ekrāna iesaldēšanai un sākuma ekrāna attēlošanai.

Plašāku informāciju par priekšējo vadības paneli skatiet *nodaļā priekšējā vadības paneļa lietošana* 14. lappusē.

Tālvadības pulsts un infrasarkanais sensors

Displeja infrasarkanais sensors atrodas vadības panelī displeja rāmja apakšējā labajā stūrī.

Tālvadības pulsti var izmantot, lai ieslēgtu un izslēgtu displeju, pielāgotu displeja iestatījumus utt.

Papildinformāciju skatiet sadaļā *Attālās vadības ierīces lietošana* 15. lappusē.

Apkārtējās gaismas sensors

Apkārtējās gaismas sensors atrodas displeja rāmja apakšējā labajā stūrī. Sensors nosaka telpas spilgtumu un attiecīgi pielāgo ekrāna spilgtumu.

Lai iespējotu vai atspējotu šo līdzekli, atveriet **Input > Advanced settings > Screen >**

AutoLight. Skatiet *SMART Board GX (V2)* sērijas interaktīvo displeju instalēšanas un

apkopes rokasgrāmatu

(smartc.com/kb/171861).

Jaudas statuss

Strāvas stāvokļa indikators atrodas displeja rāmja apakšējā labajā stūrī. Papildinformāciju skatiet

nodaļā priekšējā vadības paneļa lietošana 14. lappusē.

Rakstīšana, zīmēšana un dzēšana

Displejā ir divas pildspalvas, ko var izmantot, lai rakstītu vai zīmētu ekrānā. Katru pildspalvas galu var piešķirt, lai rakstītu vai zīmētu citā krāsā, izmantojot lietojumprogrammu Whiteboard. Digitālo tinti var izdzēst, pavirzot dūri vai delnu pār digitālo tinti.

Izmantojot objektu iepazīšanas ¹, displejs automātiski reaģē uz rīku vai objektu, ko izmantojat, neatkarīgi no tā, vai tas ir pildspalva, pirksts vai plauksta.

Papildinformāciju skatiet sadaļā *Rakstīšana, zīmēšana un dzēšana* 24. lappusē.

Audio

Displejā ir divi 20 W iebūvēti skaļruņi.

Tīkla savienojamība

Lai lejupielādētu programmatūru un programmaparatūras atjauninājumus, displejam nepieciešams tīkla un interneta savienojums. Dažām programmām nepieciešams arī tīkla un interneta savienojums (piemēram, tīmekļa pārlūkprogramma).

Lai lejupielādētu programmatūru un programmaparatūras atjauninājumus, displejam nepieciešams tīkla un interneta savienojums.

Displeju var savienot ar tīklu, izmantojot Wi-Fi vai Ethernet kabeli.

- Wi-Fi modulis atbalsta gan 2,4, gan 5 GHz joslas.
- Divas RJ45 kontaktligzdas ļauj savienot displeju un ārēju ierīci, piemēram, datoru, ar Ethernet tīklu.

Skatiet *SMART Board GX (V2)* sērijas interaktīvo displeju instalēšanas un apkopes rokasgrāmatu (smartccom/kb/171861).

Priekšējā savienotāja panelis

Priekšējā savienotāja panelis ietver savienotājus USB perifērijas ierīcēm un datoru vai citu ievadi.

Papildinformāciju skatiet *sadaļā Telpas datoru un viesklēpj datoru savienošana* 92. lappusē un *USB disku, perifērijas ierīču un citu ierīču savienošana* 104. lappusē.

Istabas datori un viesu klēpj datori

Istabas datorus un viesu klēpj datorus var pievienot displejam un skatīt, kā arī ar tiem mijiedarboties.

Displejs ir APRĪKOTS ar VIEDO programmatūru, ko var instalēt savienotos datoros, lai pilnībā izmantotu displeja funkcijas.

Papildinformāciju skatiet *sadaļā Telpas datoru un viesu klēpj datoru savienošana* 92. lappusē.

¹, ja ir izveidots savienojums ar datoru ar VIEDO produktu draiveriem

Rīki un līdzekļi

Displeja iebūvētā Android™ nodrošina programmas, kas ļauj pārlūkot tīmekli, izmantot tāfeli, koplietot ekrānu un vēl daudz ko citu, neizmantojot pievienoto ierīci.

Plašāku informāciju skatiet 2. nodaļā Programmas lietošana displejā 27. lpp.

Piederumu slots

Papildierīces slotā var uzstādīt ar OPS saderīgu ierīci, piemēram, VIEDO OPS datora moduli. SMART OPS PC moduli nodrošina pilnu Windows® Pro instalāciju.

Papildinformāciju par VIEDAJIEM OPS datora moduļiem skatiet nākamajā lapā sadaļā *SMART OPS PC modulis*.

Piesardzība

- Papildierīces slotā maksimālā pieejamā jauda ir 100 W. Slots nav ierobežots barošanas avots. Lai samazinātu ugunsgrēka risku, pārliedzinieties, vai piederumi, kas savienoti ar spraugu, atbilst IEC 62368-1 ugunsdrošības kameras prasībām.
- Neizņemiet OPS datoru vai citas ierīces no piederuma slotā, kamēr tās ir ieslēgtas.
- Kamēr displejs ir ieslēgts, neuzstādi un nenoņemiet OPS PC vai citas ierīces piederuma slotā.

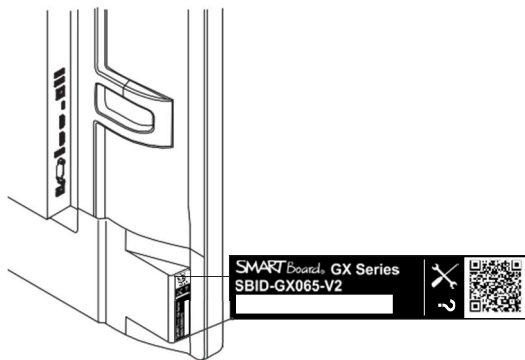
Sava konkrētā modeļa noteikšana

SMART piedāvā vairākus SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju modeļus. Lai

uzzinātu, kā identificēt modeli, skatiet uzlīmes displeja aizmugurē vai kreisajā pusē.

Padoms

Etiķete norāda displeja bāzes modeļa numuru (piemēram, SBID-GX075-V2). Lūdzu, ņemiet vērā, ka šis skaitlis atšķiras no faktiskā m o d e l e I/S K U numura (piemēram, SBID - G X 1 7 5 - V2).



Modelis	Ekrāna izmērs (aptuvenus)
SBID - G X 1 6 5 - V2	65 collas (165 cm)
SBID - G X 1 7 5 - V2	75 collas (190 cm)
SBID - G X 1 8 6 - V2	86 collas (218 cm)

Piederumi

Displeja piederumi ir šādi:

- SMART OPS PC modulis
- VIEDĀS plates displeju VIEDSIENAS montāža (WM-SBID-200)
- Statīvi
- USB paplašinātāji

Zīmīte

Plašāku informāciju par šiem un citiem piederumiem skatiet smarttech.com/accessories.

SMART OPS PC modulis

SMART Open Pluggable Specification (OPS) PC moduļi nodrošina bezmaksas Windows Pro instalāciju, kuras pamatā ir Intel® Core™ procesori, un ir īpaši izstrādāti darbam ar VIEDĀS plates interaktīvo displeju. Visi OPS PC moduļi ir pilnībā licencēti ar Windows Pro. Uzstādiet OPS PC moduli displeja piederumu slotā, lai nodrošinātu pilnīgu 4K UHD Windows instalāciju, neprasot ārēju datoru vai papildu kabelus.



Instalēt pazīstamas Windows lietojumprogrammas, piemēram, SMART Notebook®, SMART TeamWorks™ un SMART Meeting Pro® programmatūra un piekļuve Internets tieši, izmantojot displeja tīkla savienojumu. OPS PC moduļa jauninājumi un pakalpojumi ir viegli veicami, nenotņemot displeju no tā montāžas.

Statīvi

Ja displeju vēlaties pārvietot no vienas vietas uz citu, varat to instalēt VIEDĀ mobilajā standā. Ja uzstādāt displeju uz sienas, kas nevar nodrošināt pilnu displeja svaru, displeju var uzstādīt uz VIEDĀS grīdas statīva.

Piezīmes

- Ja vēlaties izmantot 86 collu modeli (SBID - G X 1 8 6 - V2) ar dažādu VIEDU elektrisko augstumu - regulējamiem statīviem, pirms displeja uzstādīšanas PIE statīva ir jāpievieno VIEDĀ SIENAS stiprinājums (modeļa WM-SBID-200, daļas #1031766, smarttech.com/kb/171405). (tas attiecas uz elastīgo statīvu MODEĻIEM FSE-400, FSE-410 un FSE-420 un SIENU statīva modeļiem WSE-400 un WSE-410).
- Piezīme lietotājiem Austrālijā un Jaunzēlandē: VIEDIE nenodrošina standus izmantošanai Austrālijā vai Jaunzēlandē, kā arī mēs nevaram sniegt ieteikumus par stendiem no citiem piegādātājiem.

USB paplašinātāji

Kā norādīts displeja specifikācijās, USB savienojums starp displeju un datoru nedrīkst būt garāks par 16” (5 m). Ja no displeja ir jāpievieno dators, kas ir lielāks par 16” (5 m), izmantojiet šādu USB paplašinātāju:

Paplašinātājs	Specifikācijas
USB-XT	smarttech.com/kb/119318

Zīmīte

Papildinformāciju par USB savienojumu paplašināšanu skatiet [sadaļā USB kabeļa paplašinātāji](#).

Papildinformācija

VIEDĀS vietnes sadaļā SUPPORT (smarttech.com/support) šim displejam ir pieejami dažādi citi dokumenti. Skenējiet QR kodu uz šīs rokasgrāmatas vāka, lai skatītu saites uz VIEDĀS plates GX (V2) sērijas interaktīvajiem parādāmajiem dokumentiem un citiem atbalsta resursiem


2. nodaļa

Pamatfunkciju izmantošana

Nomoda displeju un noliek to gaidīšanas režīmā	13
Priekšējā vadības paneļa lietošana	14
Tālvadības pults lietošana	15
Ekrāna izvēlnes un vadības elementi	18
Paziņojumu ikonas (tīkls, audio u.c.)	18
Sānu rīkjoslas pogas	19
Rīkjosla	19
Izlases logrīka saīsnas	21
Saīsnas	21
Saīšņu pievienošana sākuma ekrānam	21
Īsinājumaustiņu pārvaldīšana	22
Lietotnes	23
Paceļamā izvēlne	23
Skārienekrāna lietošana	23
Rakstīšana, zīmēšana un dzēšana	24
Rakstīšana un zīmēšana ar cipartinti	25
Cipartintes dzēšana	25
VIEDĀ roktura dinamiskās (peldošās) rīkjoslas izmantošana	26
Pildspalvas noklusējuma krāsas, biezuma un citu īpašību maiņa	26
Ekrāna sasaldēšana	26

Displeja aktivizēšana un ievietošana gaidīšanas režīmā

Ja displejs ir gaidīšanas režīmā, to var ieslēgt, nospiežot priekšējā vadības paneļa vai tālvadības pults **ieslēgšanas**/izslēgšanas pogu.

Lai atgrieztu displeju gaidīšanas režīmā, nospiediet un trīs sekundes turiet  **uz** priekšējā vadības paneļa, lai sāktu 10 sekunžu fāzi, pirms displejs pāriet gaidīšanas režīmā.

VAI

Nospiediet tālvadības pults **ieslēgšanas**/izslēgšanas pogu, lai sāktu 10 sekunžu atpakaļuzņemšanu pirms displeja pāriešanas gaidīšanas režīmā.

Zīmīte

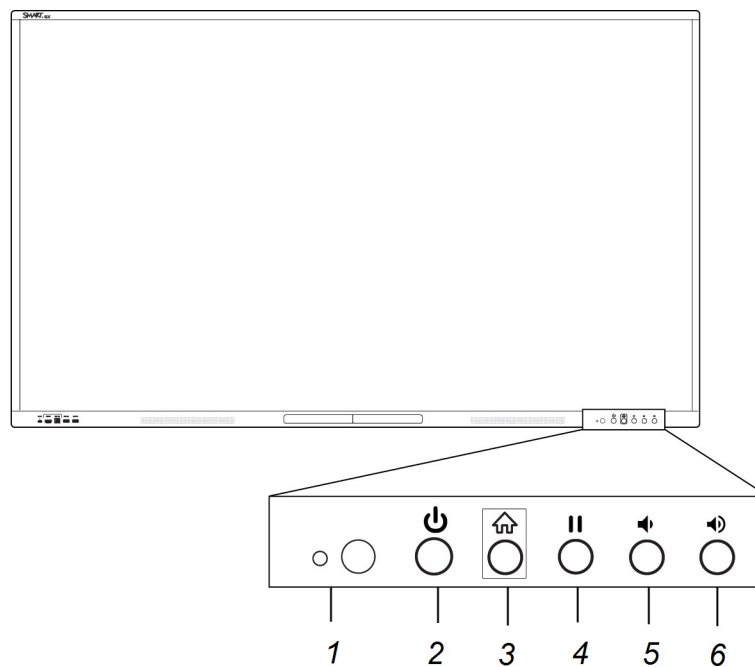
Kad displejs ir savienots ar ārēju ievadi, kurai 5 minūtes nav bijis aktīva signāla, tas sāk 10 sekunžu atpakaļskaitīšanu, pirms tas pāriet gaidīšanas režīmā.

Informāciju par displeja izslēgšanu skatiet SMART *Board GX (V2)* sērijas interaktīvā displeja instalēšanas un apkopes rokasgrāmatā (smartechn.com/kb/171861).

Priekšējā vadības paneļa lietošana

Priekšējā vadības panelī ir pogas displeja ieslēgšanai un izslēgšanai, skaļuma regulēšanai, ekrāna sasaldēšanai un atsaldēšanai un atvēršanai sākuma ekrānā.

Priekšējā vadības panelī ir arī gaisma, kas norāda displeja pašreizējo strāvas stāvokli.



Nē.	Vārds	Procedūra
1	Tālvadības uztvērējs un apkārtējās gaismas sensors	[N/A]

Nē.	Vārds	Procedūra
2	Strāvas padeve un statusa indikators	<ul style="list-style-type: none"> Ievadiet režīmu Ready (Gatavs) vai izejiet no tā. Nospiediet un turiet trīs sekundes, lai sāktu 10 sekunžu atpakaļvēršanu, pirms displejā tiek aktivizēts gaidīšanas režīms.
3	Mājas	Atgriezieties sākuma ekrānā.
4	Sasaldēt	Sasaldēt un atsaldēt ekrānu.
5	Apjoma samazināšanās	Samaziniet skaļumu.
6	Apjoma palielināšanās	Palieliniet skaļumu.

Pogas Power krāsa norāda displeja statusu:

Barošanas poga	Displeja statuss
Izslēgts	Netiek saņemta strāva
Sarkans (ciets)	Gaidīšanas režīms
Sarkana/zila (mirgojoša, lēna)	Gatavības režīms
Zils	Parastais darbības režīms
Sarkana/zila (mirgojoša, ātra)	Darbojas fona process (piemēram, notiek programmaparatūras atjaunināšana vai tiek izslēgts displejs)

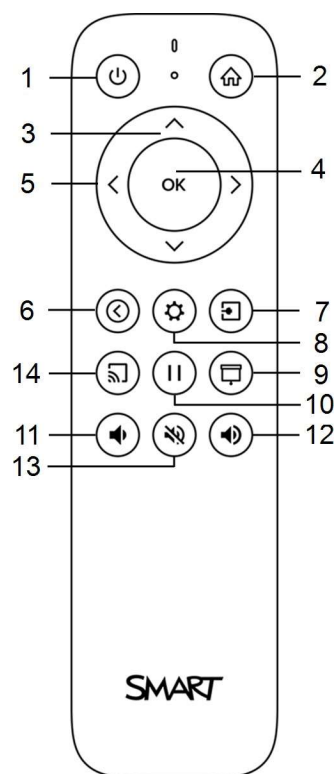
Tālvadības pults lietošana

Izmantojiet tālvadības pulti, lai ieslēgtu vai izslēgtu displeju, mainītu ievadi, regulētu skaļumu un veiktu citas darbības. Tālvadības pulti var izmantot arī, lai atvērtu ekrāna izvēlnes un mainītu displeja iestatījumus.

! Svarīgs

- Nepakļaujiet tālvadības pulti spēcīgam triecienam.
- Turiet tālvadības pulti tālāk no šķidrumiem. Ja tā samirkst, nekavējoties noslaukiet to.
- Nepakļaujiet tālvadības pulti karstumam vai tvaikam.
- Neatveriet nevienu tālvadības pults daļu, izņemot akumulatora nodalījumu.

Šajā attēlā un tabulā ir uzskaitītas tālvadības pults funkcijas.

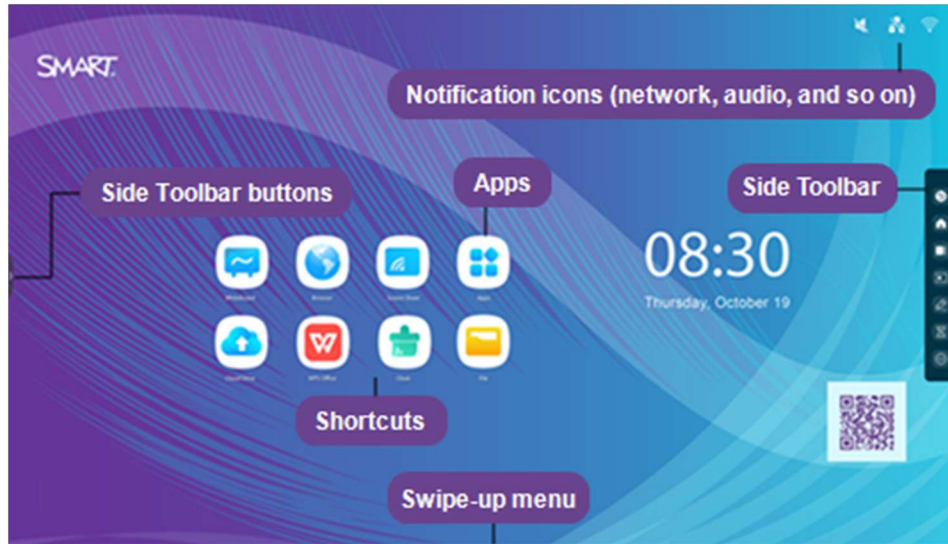


Nē.	Vārds	Apraksts
1	Spēks	Nospiediet, lai sāktu 10 sekunžu atpakaļskaitīšanu pirms displeja pāriešanas gaidīšanas režīmā.
2	Mājas	Atveriet sākuma ekrānu.
3	Augšupvērstās un lejupvērstās pogas	Pārvietot atlasīto uz augšu vai uz leju.
4	LABI	Atlasiet izvēlnes opciju iestatījumos vai iespējot atlasītos vienumus programmās.
5	Kreisā un labā poga	Pārvietot atlasīto pa kreisi vai pa labi.
6	Aizmugure	Atgriezies pie iepriekšējā vienuma pašreizējā lietojumprogrammā vai uz iepriekšējo lietojumprogrammu.
7	Ievade	Pārslēgt ievades.

Nē.	Vārds	Apraksts
8	Uzstādījumi	Displeja iestatījumu izvēlnes rādīšana vai paslēpšana, skatot sākuma ekrānu. Skatot pievienotu ievadi, rādīt vai paslēpt ievades iestatījumu dialogu.
9	Ekrāna abažūrs	Paslēpt ekrāna saturu aiz ekrāna nokrāsas.
10	Sasaldēt rāmi	Sasaldēt un atsaldēt ekrānu.
11	Apjoma palielināšanās	Palieliniet skaļumu.
12	Apjoma samazināšanās	Samaziniet skaļumu.
13	Skaņas izslēgšanas skaņa	Izslēgt skaļumu.
14	Koplietošanas ekrāns	Rādīt vai paslēpt peldošā savienojuma koda informācijas joslu.

Ekrāna izvēlnes un vadīklas


SMART Board GX (V2) sērijas displejs nodrošina vairākas ekrāna izvēlnes un vadīklas.



Paziņojumu ikonas (tīkls, audio utt.)

Paziņojumu ikonas sniedz informāciju par displeja tīkla savienojumu, skaļruņa statusu un pievienotajiem USB diskem.

Ikona	Apraksts	Piezīmes
	Savienots ar bezvadu tīklu un signāla stiprumu	Wi-Fi signāla stiprums, kas tiek saņemts displejā. Pieskarieties ikonai, lai atvērtu Wi-Fi iestatījumus.
	Atvienots no bezvadu tīkla	Norāda, ka displejs nav savienots ar bezvadu tīklu. Zīmīte Displejs nevar vienlaikus izveidot savienojumu ar Ethernet un bezvadu tīklu. Pieskarieties, lai atvērtu Wi-Fi iestatījumu lapu.
	Savienots ar vadu tīklu	Norāda, ka displejs ir savienots ar Ethernet tīklu.
	Atvienots no vadu tīkla	Norāda, ka displejs nav savienots ar Ethernet tīklu.
	Skaļruņi ir ieslēgti	Displeja skaļruņi ir ieslēgti.
	Skaļruņi ir izslēgti	Displeja skaļruņi ir izslēgti.

Ikona	Apraksts	Piezīmes
	USB disks pievienots	Norāda, ka displejam ir pievienots USB disks. Pieskarieties ikonai, lai failu pārvaldniekā atvērtu pievienoto USB disku.

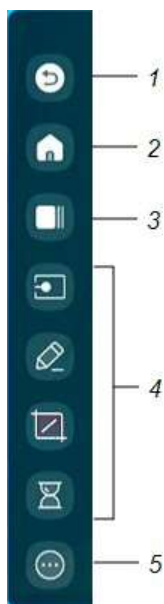
Sānu rīkjoslas pogas

Skatiet *tālāk* esošo *rīkjoslu*.




Rīkjosla

Rīkjoslā var piekļūt vairākām bieži lietotām displeja vadīklām un loģrīkiem, ieskaitot loģrīku izvēlni.

Lai atvērtu **rīkjoslu**, jebkurā ekrāna pusē pieskarieties pie jebkuras no sānu rīkjoslas izvēlnes pogām .



Nē.	Komanda	Apraksts	Piezīmes
1	Aizmugure	Atgriezieties iepriekšējā ekrānā vai izvēlnes vienumā iegultajā Android sistēmā.	[N/A]
2	Mājas	Atveriet sākuma ekrānu.	[N/A]

Nē.	Komanda	Apraksts	Piezīmes
3	Uzdevuma skats	<p>Parāda katras darbojošās programmas priekšskatījuma elementu.</p> <p>Velciet uz augšu vai uz leju, lai skatītu visas palaistās programmas.</p> <p>Lai atvērtu darbojošos programmu</p> <p>Pieskarieties pie mozaīkas, lai atvērtu izvēlēto vienumu, vai pieskarieties pie Lai  atgrieztos pašreizējā ekrānā, izvēlnē Rīkjosla noklikšķiniet uz pogas Atpakaļ.</p> <p>Padoms</p> <p>Programmas  elementa augšējā labajā stūrī pieskarieties pogai Sadalīt ekrānu, lai skatītu to programmu sarakstu, kuras programmā var atvērt sadalītā ekrāna režīmā.</p> <p>Lai aizvērtu programmu</p> <p>Lai aizvērtu programmu , pieskarieties pogai Aizvērt.</p> <p>Padoms</p> <p>Varat arī nospiegt un turēt nospiestu un pavilkt programmu, lai to aizvērtu</p> <p>VAI</p> <p>Pieskarieties Close all tasks (Aizvērt visus uzdevumus), lai aizvērtu</p>	<p>Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatu</i> (s m a r t t e c h . c o m / k b / 1 7 1 8 6 1)</p>


visas palaistās
programmas.

4	Iecienītākie logrīki	Ja jums ir logrīks, kuru izmantojat regulāri, varat to piespraust pie izvēlnes Rīki, lai to varētu ērti atrast sākuma ekrānā.	Sk. <i>izlases logrīka saīšnes</i> nākamajā lappusē.
5	Vairāk (logrīku izvēlne)	Logrīku izvēlnē var piekļūt kalkulatoram, taimerim, hronometrs un citiem rīkiem.	Sk. <i>3. nodaļu Logrīku izmantošana displejā 74.</i> lpp.


Izlases logrīka saīšnes

Rīkjoslā var piespraust līdz pat četriem iecienītākajiem logrīkiem, lai tos varētu vieglāk atrast sākuma ekrānā.

Lai pievienotu logrīku rīkjoslai

1. Atveriet rīkjoslu (sk. *rīkjoslu* 19. lpp.).
2. Pieskarieties ikonai **More (Vairāk)** .
Tiek parādīta logrīku izvēlne.
3. Pieskarieties Edit (**Rediģēt**) vai pieskarieties un turiet nospiestu jebkuru logrīka ikonu, līdz blakus logrīka ikonām tiek parādīti simboli + un –.
4. Pieskarieties pie **+** vai nospiediet un velciet logrīku, lai to piespraustu rīkjoslai. Rīkjoslai var piespraust ne vairāk kā četrus logrīkus.

Logrīka noņemšana no rīkjoslas

1. Atveriet rīkjoslu.
2. Pieskarieties ikonai  More (Vairāk).
Tiek parādīta logrīku izvēlne.
3. Pieskarieties Edit (**Rediģēt**) vai nospiediet un turiet jebkuru logrīka ikonu, līdz blakus logrīka ikonām tiek parādīti simboli + un –.
4. Pieskarieties **vai** velciet logrīku atpakaļ uz logrīku izvēlni.
Varat arī pieskarties **Reset** (atiestatīt), lai rīkjoslā parādītu logrīku noklusējuma sarakstu.

Saīšnes

Varat pievienot saīšnes savām iecienītākajām programmām, bieži lietotiem failiem, tīmekļa lapām un citām iespējām, lai atvieglotu to atrašanu sākuma ekrānā.


Saišņu pievienošana sākuma ekrānam

Varat pievienot saīšnes savām iecienītākajām programmām (sk. *2. nodaļu Programmas lietošana displejā*, 27. lpp.), bieži lietotus failus, tīmekļa lapas un daudz ko citu, lai atvieglotu to atrašanu sākuma ekrānā.




Padoms

Lai pārvietotu saīsni sākuma ekrānā, nospiediet un turiet saīsni un pēc tam velciet to uz citu vietu.



Lai pievienotu programmas saīsni

1. Sākuma ekrānā pieskarieties ikonai Apps (**Lietojumprogrammas**) .
2. Nospiediet un velciet programmu, lai to pievienotu kā saīsni sākuma ekrānam.

Lai pievienotu Web lapas saīsni

1. Pieskarieties pārlūka **ikonai**  un pārlūkojiet Web lapu.
2. Augšējā labajā stūrī pieskarieties ikonai More (**Vairāk**): . Tiek atvērta opciju izvēlne
3. Pieskarieties **Send the fast**  **link to Desktop** (Sūtīt ātro saiti uz **darbvirsmu**), ierakstiet saīsnes nosaukumu un pieskarieties **Add** (Pievienot). Web lapas saīsne tiek pievienota sākuma ekrānam.

Lai pievienotu faila saīsni

1. Sākuma ekrānā pieskarieties ikonai Apps (**Lietojumprogrammas**) .
2. Pieskarieties ikonai File Manager (**Failu pārvaldnieks**)  un atrodi failu, kuru vēlaties pievienot kā saīsni.
3. Pieskarieties failam, lai to atlasītu, apakšizvēlnē **pieskarieties Send** (Sūtīt) un pēc tam pie Shortcut (Saīsne). Faila saīsne tiek pievienota sākuma ekrānam.

Īsinājumaustiņu pārvaldība

Sākuma ekrānā pievienotās saīsnes var pārvietot vai izdzēst.

Lai sākuma ekrānā pārvietotu saīsni

Nospiediet un turiet saīsni, līdz tiek parādīta tās opciju izvēlne, un pēc tam velciet saīsni uz jaunu atrašanās vietu sākuma ekrānā.

Lai izdzēstu saīsni

1. Nospiediet un turiet programmas ikonu, līdz tiek parādīta opcija *Noņemt*.
2. Pieskarieties **Remove (Noņemt)**.

Programmas saīsne tiek noņemta no sākuma ekrāna.

Programmas

Atveriet displejā instalēto papildu Android programmu izvēlni, piemēram, Palette, Camera, Clean, Cloud Drive, WPS Office, File manager, Settings un SMART Remote Management.

Pārvilkšanas izvēlne

Pavelciet uz augšu no ekrāna apakšējās malas, lai atvērtu izvēlni Rīkjosla (sk. *rīkjosla* 19. lpp.) vai Ievades iestatījumu izvēlni, atkarībā no pašreizējā izvēlnes Spiešana iestatījuma.

Plašāku informāciju par vilkšanas iestatījumu maiņu skatiet **Smart Board GX (V2)** sērijas interaktīvo displeju **instalācijas** un apkopes rokasgrāmatas sadaļā DISPLAY settings > **Personalization** (Displeja iestatījumi > Personalizācija) (s m a r t t e c h . c o m / k b / 1 7 1 8 6 1).

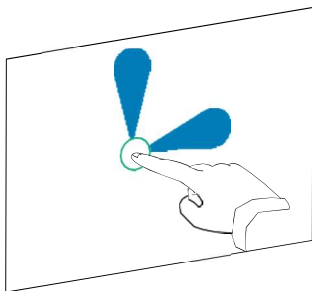
Skārienievade

Displejā var darīt visu, ko var darīt datorā — atvērt un aizvērt lietojumprogrammas, tikties ar citiem, izveidot jaunus dokumentus vai rediģēt esošos, apmeklēt vietnes, atskaņot un manipulēt ar videoklipiem utt. — pieskaroties displeja virsmai.

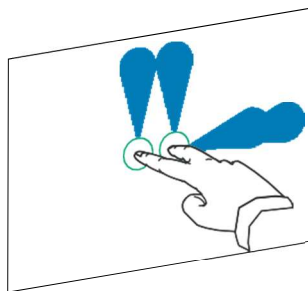
Zīmīte

Dažas lietojumprogrammas neatbalsta visus žestus. Ne visi žesti darbojas visās aplikācijās. Lai uzzinātu, kurus žestus tā atbalsta, skatiet lietojumprogrammas dokumentāciju.

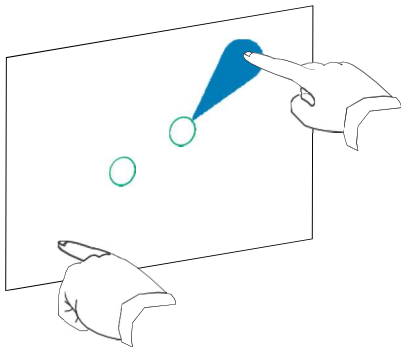
Panoramēšana (viens pirksts)



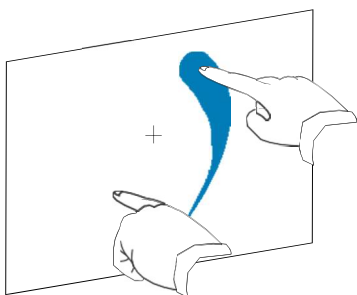
Pan (divi pirksti)/ritināšana



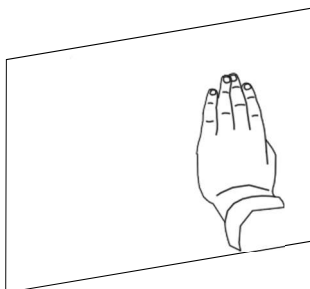
Piespraust, lai tuvinātu/palielinātu (palielinātu)



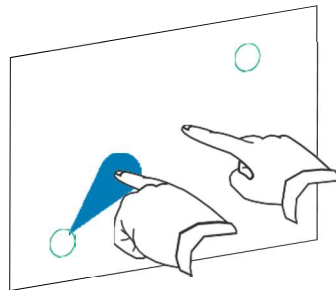
Pagriezt



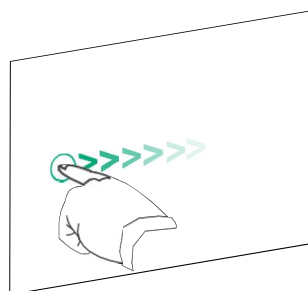
Dzēst ar delnas



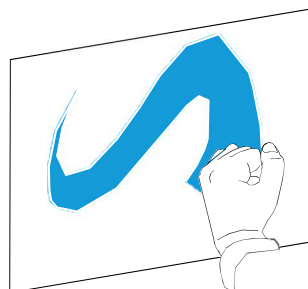
Pinch, lai tālinātu/palielinātu (samazinātu)



Fliku



dzēšanu ar dūri



Rakstīšana, zīmēšana un dzēšana

Displejam ir divas pildspalvas, kuras var izmantot, lai rakstītu vai zīmētu ar digitālotinti. Katrai pildspalvai ir tieva un bieza spalva. Noklusētā pildspalvas darbība, ieskaitot rakstīšanas stilu un tintes krāsu, ir atkarīga no lietojumprogrammas.

Displejam ir magnētiskie turētāji pildspalvām displeja rāmja apakšā. Atdodiet pildspalvas to turētājiem, kad esat ar tiem ticis galā.

Piesardzība

Atdodot magnētisko pildspalvu turētājam, pārliecinieties, vai tā ir centrēta turētājā, lai novērstu tā krišanu un bojāšanos.

Rakstīšana un zīmēšana ar digitālo tinti

1. Paņemiet vienu no displeja pildspalvām.
2. Rakstiet vai zīmējiet digitālo tinti ekrānā.

Svarīgs

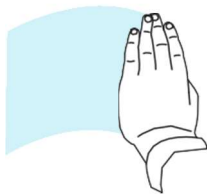
Izmantojiet tikai tās pildspalvas, kas paredzētas VIEDĀS plates GX (V2) sērijas interaktīvajiem displejiem. Citu VIEDO produktu pildspalvas nav saderīgas ar VIEDĀS plates GX (V2) sēriju (sk. [VIEDO izstrādājumu pildspalvu salīdzināšana](#)).

Padomi

- Rakstot, displeja pildspalvu mazākais gals tiek rakstīts ar digitālo tinti, bet lielākais gals darbojas kā pirksts vai rādītājs. Pildspalvas lielākā padoma darbība atšķirsies atkarībā no tā, kura programma tiek izmantota displejā vai pievienotajā datorā.
- Rakstot vai zīmējot baltajā tāfelē, var mainīt pildspalvas krāsu, biezumu un rakstīšanas stilu (sk. *tāfeles izmantošana* 29. lpp.). Izmantojot pārklājuma digitālo tinti, lai rakstītu vai uzzīmētu pārklājumus, var rakstīt vai zīmēt pildspalvas vai marķiera režīmā ar krāsu opcijām, kas pieejamas katrā režīmā (vai papildinformāciju skatiet sadaļā *Pārklājuma loģika izmantošana* 76. lappusē).
- Lai ļautu 2 –4 dalībniekiem rakstīt vai zīmēt vienlaicīgi atsevišķi nodalītos ekrāna laukumos, izmantojiet baltās *tāfeles programmas* iespēju Pair mode (skatiet Pair režīmu 32. lpp.).

Digitālās tintes dzēšana

Pārvietojiet plaukstu vai dūri virs digitālās tintes, lai izdzēstu.



Lai mainītu displeja pildspalvas padomus un darbotos kā dzēšgumija, dažās programmās var izmantot arī dzēšanas funkciju.

SMART Ink digitālās tintes (peldošās) rīkjoslas izmantošana

Ja pievienotās datora ievades apskates laikā pieskaraties ar pildspalvu displeja ekrānam, tiek parādīta SMART Ink digitālā inte dinamiskā (peldošā) rīkjosla. Šo rīkjoslu var izmantot, lai īslaicīgi mainītu pildspalvas krāsu, biezumu vai citus rekvizītus, kā arī piekļūtu rīkiem, piemēram, ekrāna tvērumam, prožektoriem, ekrāna tonim utt.



Lai uzzinātu vairāk par SMART Ink un tā rīkjoslu, apmeklējiet [SMART Ink atbalsta lapu](#). Tālāk ir norādītas dažas ātras saites, lai sāktu darbu.

- [VIEDĀS tintes ieslēgšana vai izslēgšana](#)
- [Dinamiskās \(peldošās\) rīkjoslas atvēršana](#)
- [Rīkjoslas aizvēršana \(paslēpšana\)](#)
- [SMART Ink prezentācijas rīku izmantošana](#)

Pildspalvas noklusējuma krāsas, biezuma un citu īpašību maiņa

Kamēr skatāt pievienotā datora ievadi, varat izmantot VIEDO tintes dinamisko (peldošo) rīkjoslu, lai mainītu pildspalvas krāsu, biezumu un citus rekvizītus.

Lai mainītu pildspalvas noklusējuma krāsu, biezumu un citus rekvizītus, skatiet [sadaļu Pogas, dzēšgumijas un pogu iestatījumu](#) mainīšana.

Ekrāna iesaldēšana

Ekrānu var uz laiku iesaldēt, nospiežot priekšējā vadības paneļa vai tālvadības pults pogu **II**. Tas ir īpaši noderīgi, ja nav pieejamas citas vadītklas, lai apturētu video, animāciju vai citus kustīgus attēlus.

Kad attēls ir iesaldēts, ekrāna apakšdaļā tiek parādīta izvēlne ar tālummaiņas, pilnekrāna un aizvēršanas opcijām. Ekrāna augšējā labajā stūrī ir redzama arī palielināmā stikla ikona.

Svarīgi: Ekrāna iesaldēšana neapstādina lietojumprogrammas, kas darbojas pievienotajā datorā.

Tas vienkārši sasaldē parādīto attēlu.

Lai atsaldētu ekrānu, vēlreiz nospiediet pogu **II**

2. nodaļa

Lietojumprogrammu izmantošana displejā

Baltās tāfeles _____	izmantošana	29
Baltās tāfeles rīki un vadības ierīces _____		29
Piezīmju rakstīšana un dzēšana _____		31
Jaunas tāfeles startēšana _____		32
Fona maiņa _____		32
Naviģēšana baltajā tāfelē _____		33
Esošās tāfeles atvēršana _____		34
Baltās tāfeles saglabāšana _____		34
Baltās tāfeles importēšana vai eksportēšana _____		35
Baltās tāfeles faila eksportēšana uz mākoņkrātuvi 36 _____		
Nosūtīt uz e - pastu baltās tāfeles failu _____		37
Baltās tāfeles iestatījumu maiņa _____		37
Pārlūka lietošana _____		37
Ekrāna koplietošanas izmantošana _____		38
Galvenā ekrāna koplietošanas interfeisa funkcijas _____		38
Galvenā ekrāna koplietošanas interfeiss _____		38
Savienojuma kods _____		39
Izvēlnes opcijas _____		39
Ierīču pārvaldība _____		39
# savienotās ierīces _____		39
Lietotāja rokasgrāmata _____		39
Peldošā izvēlne (parastā/mini) _____		39
Aktīvā ekrāna koplietošana _____		40
Screen Share name and Bytello share tīmekļa vietnes adrese _____		40
Anotāciju izvēlne _____		40
Ekrāna kopija, iestatījumi, par un iziešana no programmas _____		40
Ekrāna kopija _____		40
Iestatījumi _____		41
Apmēram _____		42
Iziet no _____		42
Ekrāna koplietošanas funkcijas, kas pieejamas ar katru ekrāna koplietošanas metodi _____		42
Bytello koplietojuma lietotne _____		42
AirPlay _____		43
Miracast _____		43
Chromecast _____		44
Tīmekļa apraide _____		45

2. nodaļa **Pamatīdzekļu**
Ierīces pievienošana displejam 45

Tīkla pārbaude 46	
Ierīces pievienošana displejam 46	
Pievienoto ierīču pārvaldīšana	47
Ekrānu minimizēšana un pārkārtošana	49
Sesijas apturēšana 50	
Programmas Bytello Share lietošana	51
Ierīces prasības Bytello koplietojuma izmantošanai 51	
Programmas Bytello Share lejupielāde un lietošana	51
Lietotnes Bytello Share izmantošana, lai mijiedarbotos ar displeju 53	
Darbvirsma sinhronizācijas izmantošana	54
Tālvadības pults 55	lietošana
Ierīces sinhronizācija	55
Vietējās straumēšanas izmantošana (AirPlay, Miracast vai Chromecast)	56
Izveidot savienojumu, izmantojot tīmekļa apraidi	57
Paletes izmantošana	58
Paletes rīki un vadības ierīces	58
Palešu izveides un koplietošanas rīki un vadīklas	58
Digitālo kanvu krāsošanas, zīmēšanas un dzēšanas rīki 59	
Sāk jaunu paleti	60
Fona maiņa	60
Rakstīšana un zīmēšana uz paletes	61
Iziešana no paletes	61
Kameras lietošana	61
Ekrāna captureshots apskate, anotēšana un saglabāšana no pievienotās kameras 62	
Iziešana no kameras	65
Tīra 65 lietošana	
Programmas Clean atvēršana un aizvēršana	65
Viena atslēgas optimizēšanas rīka izmantošana	65
Rīka Clean Memory izmantošana	65
Rīka Clean Trash izmantošana	66
Mākoņdiska izmantošana	66
WPS Office 67 lietošana	
WPS Office lietojumprogrammas atvēršana	67
WPS Office lietojumprogrammas lietošana	67
Failu pārvaldnieka lietošana	67
Failu pārvaldnieka atvēršana	67
Failu apskate	68
Failu pārvietošana vai kopēšana 68	
USB diska lietošana	68
Google diska vai OneDrive konta	lietošana 70
Programmu instalēšana, izmantojot failu pārvaldnieku	71

Atbalstītie failu formāti	72
VIEDĀ attālā pārvaldība 72 lietošana	
Iestatījumu	izmantošana 72
Neatbalstītas programmas	72

Šajā nodaļā ir iekļautas programmas SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvajos displejos.








Baltās tāfeles izmantošana














Varat skatīt un izdzēst piezīmes, atvērt saglabāto piezīmi un saglabāt piezīmes displejā, USB diskā vai mākoņkontā. Varat arī nosūtīt piezīmju kopiju pa e-pastu.

Baltās tāfeles rīki un vadīklas







Baltās tāfeles programmai ir vairāki rīki un vadīklas, kas ļauj piekļūt baltās tāfeles sesijām un tās pārvaldīt.









Rīks	Ikona	Apraksts
Izvēlnes rīki		
Nospiediet izvēlnes ikonu  kreisajā apakšējā stūrī, lai atvērtu rīku izvēlni saglabāšanai un koplietošanai.		
Jauns		Sāciet jaunu tāfeli.
Atvērums		Atveriet displejā saglabātu tāfeli no USB diska vai Google diska vai OneDrive konta.
Saglabāt		Saglabāt jaunu baltās tāfeles failu displejā, USB diskā vai Google diska vai OneDrive kontā. Saglabā visas lappuses vienā baltās tāfeles failā. enb formātā. Saglabājot pašreizējo baltās tāfeles failu, tiks aizstātas iepriekš saglabātās versijas.
Saglabāt kā		Pārdēvējiet pašreizējo tāfeli un saglabājiet to, nepārrakstot iepriekš saglabātu versiju.
Importēt		Importēt failu no USB diska vai Google diska vai OneDrive konta baltās tāfeles lapā. Atbalstītie failu formāti ir. img, .pdf, .svg un. iwb.
Eksports		Eksportēt visas baltās tāfeles lappuses secīgi - numurētas . PNG faili vai viens. pdf fails. Atbalsta failu formāti ir. img, .PDF, .svg un. iwb.

Rīks	Ikona	Apraksts
Mākoņkrātuve		Saglabājiet baltās tāfeles saturu tieši Google diska vai OneDrive kontā. Kad esat pierakstījies, faili tiek augšupielādēti. png formātā tieši uz datumu un laiku apzīmogotu mapi. Zīmīte Lai displejam pievienotu Google diska vai OneDrive kontu, pēc uzaicinājuma atlasiet diskdziņa veidu un pierakstieties.
Motīvs		Pievienojiet baltās tāfeles veidnes, režģus, iepriekš iestatītas līnijas vai fona attēlu vai mainiet fona krāsu.
Sūtīt e-pastu		Nosūtiet uz e-pastu pašreizējās baltās tāfeles sesijas kopiju. (vispirms e-pasta konts jākonfigurē displeja iestatījumos.) Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatu</i> (s m a r t t e c h . c o m / k b / 1 7 1 8 6 1)
Uzstādījumi		Piekluves opcijas dzēšanas režīma konfigurēšanai, daudzpirkstu rakstīšanas iespējošanai, displeja spilgtuma automātiskai pielāgošanai rakstīšanas laikā un rīkjoslā parādāmo rīku pielāgošanai.
Citas vadības ierīces		
Izvēlne		Pieklūstiet rīku izvēlnei, lai saglabātu un koplietotu.
Iziešana		Iziet no baltās tāfeles programmas.
Uzskaitīt		Parāda izveidoto un saglabāto baltās tāfeles failu sarakstu. Var izveidot arī jaunu baltās tāfeles sesiju.
Navigācijas rīki		
Lapas pievienošana		Pievienot jaunu lappusi pašreizējai tāfelei.
Nākamais		Pāriet uz nākamo lapu.
Iepriekšējais		Atgriezties iepriekšējā lapā.
Lapas numurs		Parāda pašreizējās lappuses numuru un ļauj pāriet uz noteiktu lapu vai dzēst lappuses. Pieskarieties lodziņam, lai izvērstu un skatītu visas faila lappuses.

Piezīmju rakstīšana un dzēšana

Baltajai tāferei ir vairāki zīmēšanas un dzēšanas rīki.

Rīks	Ikona	Apraksts
Atlasīt		<p>Atlasiet objektus un manipulējiet ar tiem, pārvietojot, pagriežot, mainot izmērus, kopējot vai dzēšot tos. Ir pieejamas arī opcijas, lai objektam pievienotu krāsu, pārvērstu objektus par tekstu, mainītu objekta orientāciju, sakārtotu objektu secību, kopētu vai dzēstu objektu utt.</p> <p>Atlasiet attēlus, lai iespējotu apgriešanu, attēla orientācijas maiņu, attēlu sakārtošanu, attēlu kopēšanu un dzēšanu vai pārvēršanu. svg faila formātā.</p>
Pildspalva		<p>Mainiet tintes krāsu un izvēlieties kādu no dažādiem pildspalvas stiliem. Pieskarieties pie pildspalvas rīka, lai to atlasītu, un pēc tam pieskarieties vēlreiz, lai mainītu tā krāsu. Katram pildspalvas galam var atlasīt atšķirīgu krāsu un stilu. Ar pildspalvu vai pirkstu var rakstīt vai zīmēt uz baltās tāfeles.</p> <p>Piezīmes</p> <ul style="list-style-type: none"> - Divu pildspalvu rakstīšana tiek atbalstīta, ja iestatījumos ir iespējots vairāku pirkstu rakstīšana (skatiet iepriekšējās lapas iestatījumus), ļaujot lietotājiem vienlaikus rakstīt ar dažādām krāsām vai pildspalvas stiliem nodalījuma režīmā. - Kad ir izvēlēts pildspalvveida pilnšļirces rīks, pirksts darbojas kā pildspalvveida pilnšļirces biežā niba.
Dzēšgumija		<p>Izmantojiet rīku Eraser, lai dzēstu ciparu tinti un objektus uz baltās tāfeles. Tintes dzēšanai var izmantot pildspalvu vai pirkstu. Pieskarieties pogai Eraser (Dzēst), lai to atlasītu, un pēc tam pieskarieties vēlreiz, lai parādītu slīdni. Velciet slīdni, lai mainītu dzēšgumijas lielumu.</p> <p>Izvēlnē Menu (Izvēlne) pieskarieties Settings (Režīmi), lai mainītu dzēšanas režīmu.</p>
Notīrīt visu		<p>Izdzēsiet visu pašreizējās baltās tāfeles lappuses saturu ar vienu pieskārienu. Pieskarieties Clean All (Notīrīt visus) tikai tad, kad esat pārliecināts, ka vēlaties notīrīt dēli: jums netiks piedāvāts apstiprināt šo atlasī, pirms dēlis būs notīrīts. Šis līdzeklis arī notīra visus pievienotos objektus (izņemot mērjoslas).</p>
Lineāls		<p>Pievienojiet tāferei lineālu vai produktoru. Pēc nepieciešamības mainiet rīku lielumu un orientāciju.</p>
Forma		<p>Pievienojiet tāferei divdimensiju un trīsdimensiju ģeometrisko formu diapazonu. Var arī aizpildīt un mainīt formu krāsu. Atlasiet formu un krāsu, pēc tam nospiediet un turiet, kad zīmējat forma.</p>

Rīks	Ikona	Apraksts
Tabula		Pievienot tabulas tāfelei. Atlasiet lielumu un pēc tam iespraudiet tabulu. Velciet tabulā, lai mainītu šūnu izmērus.
Pāra režīms		Sadaliet ekrānu vienādās daļās, kas nepārklājas. Katram dalībniekam ir sava vieta rakstīšanai un zīmēšanai. Var būt ne vairāk kā četri nodalījumi.
Prāta karte		Pievienojiet baltās tāfeles prāta karti. Pievienojiet zaram tekstu un pēc tam velciet to vietā. Pieskarieties + , lai pievienotu papildu mezglus. Lai izdzēstu mezglu, pieskarieties... un pieskarieties Delete (Dzēst).
Piezīmju lapiņas		Pievienot tāfelei lipīgu piezīmi. Piezīmes var pārvietot pēc vajadzības. Funkcija Notīrīt visu dzēš piezīmes.
Priekšskatījums		Pieskarieties rīkam Preview (Priekšskatījums), lai to atlasītu, pēc tam pieskarieties vēlreiz, lai parādītu un iespraudtu kopējo baltās tāfeles attēlu. Iestarpināto attēlu var panoramēt un tālummainīt, izmantojot pirkstu žestus.
Režģis		Pievienojiet balto tāfeli režģim un pārvērtiet rokrakstu par tekstu. Arī ar roku rakstītais fonts ir meklējams. Pieskarieties pie izvēles rīka, pēc tam pie režģa un pēc tam pie Meklēt .
Atsaukt		Atgriezt pēdējās darbības efektu.
Atcelt		Atjaunojiet pēdējo darbību, kas tika atcelta ar komandu Atsaukt.

Jaunas baltās tāfeles startēšana

Displeja sākuma ekrānā pieskarieties baltās **tāfeles** ikonai .

VAI

Atvērtā baltajā tāfelē pieskarieties



New (Jauns). Parādās jauna

baltā tāfele.

Fona maiņa

Var mainīt baltās tāfeles fonu. Ja baltajai tāfelei ir vairākas lappuses, katrai lappusei var būt atšķirīgs fons. Eksportējot vai koplietojot balto tāfeli, tiek parādīts arī atlasītais fons.

Lai mainītu baltās tāfeles fonu

1. Pieskarieties ikonai Menu (**Izvēlne**) .
2. Pieskarieties ikonai  **Dizains**.
3. Pieskarieties **pie Veidne** un izvēlieties fonu no piedāvātajām veidnēm. VAI

Pieskarieties **pie Fons** un mainiet baltās tāfeles fona krāsu vai augšupielādējiet attēlu fonā.

Tiek parādīts fons.

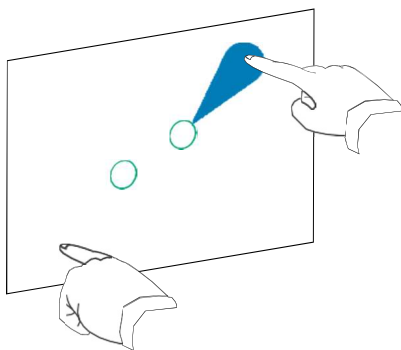
Piezīmes

- Baltā tāfele saglabā attēla fonu vēlākai lietošanai. Izdzēsiet neizmantotos attēlus, pieskaroties ikonai “Trash” attēla stūrī.
- Pievienojot jaunu lapu, tās fona dizains attiecas uz jauno lapu.

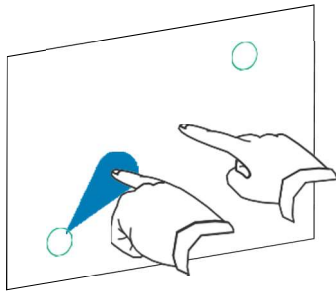
Navigācija baltajā tāfelē

Pieskarieties **priekšskatījuma** rīka ikonai , lai to atlasītu, pēc tam pieskarieties vēlreiz,

lai redzētu visu balto tāfeli. Lai tuvinātu, izmantojiet divus pirkstus.






Lai tālinātu, izmantojiet divus pirkstus.



Esošas baltās tāfeles atvēršana

Varat vienkārši pāriet no vietas, kur pārtraucāt darbu ar saglabāto balto tāfeli.

1. Pieskarieties baltās **tāfeles** ikonai .
2. Pieskarieties ikonai Menu (**Izvēlne**) .
3. Pieskarieties pogai **Open** ( Atvērt).

Tiek parādīts dialogs *Storage* (Krātuve).

4. Atrodiet un pieskarieties tāfelei, kuru vēlaties atvērt.

Failu var atvērt no displeja, USB diska vai Google diska vai OneDrive konta.

5. Pieskarieties **OK** (Labi).

Baltās tāfeles saglabāšana

Var saglabāt balto tāfeli.

Lai saglabātu jaunu tāfeli

1. Pieskarieties ikonai **Save** ( Saglabāt).
Tiek parādīts dialogs *Storage* (Krātuve).
2. Atrodiet vietu, kur vēlaties saglabāt jauno failu.

Piezīmes

- Failu var saglabāt displejā, USB diskā vai Google diska vai OneDrive kontā.
- Baltās tāfeles lapas tiek saglabātas kā .enb fails. Lai failu konvertētu citā formātā, pieskarieties Export (**Eksportēt**).


Tiek parādīts dialogs *Saglabāt visas lappuses*.

3. Lodziņā Faila nosaukums ierakstiet faila nosaukumu.
4. Pieskarieties **OK** (Labi).

Lai saglabātu esošu tāfeli

Pieskarieties ikonai **Save** ( Saglabāt).

Lai saglabātu esošu tāfeli ar jaunu nosaukumu vai atrašanās vietu

1. Pieskarieties ikonai **Save As** (Saglabāt kā) (). Tiek parādīts dialogs *Storage* (Krātuve).
2. Atrodiet vietu, kur vēlaties saglabāt jauno failu.

Piezīmes

- Failu var saglabāt displejā, USB diskā vai Google diska vai OneDrive kontā.
- Baltās tāfeles lapas tiek saglabātas kā .enb fails. Lai failu konvertētu citā formātā, pieskarieties Export (**Eksportēt**).



Tiek parādīts dialogs *Saglabāt visas lappuses*.

3. Lodziņā **Faila nosaukums** ierakstiet faila nosaukumu.
4. Pieskarieties **OK** (Labi).

Baltās tāfeles importēšana vai eksportēšana

Var importēt vai eksportēt balto tāfeli.



Lai importētu balto tāfeli

1. Pieskarieties **izvēlņu** ikonai (.
2. Pieskarieties ikonai **Import** ( Importēt).
3. Atlasiet importējamo faila tipu (atbalstītie formāti ir .img, .pdf, .svg un .iwb).
4. Atrodiet un atlasiet failu.
Failu var atvērt no displeja, USB diska vai no Google diska vai OneDrive konta.
5. Pieskarieties **OK (Labi)**

Zīmīte

Importētais fails tiek pievienots esošajam baltās tāfeles failam kā attēls.

Lai eksportētu balto tāfeli

1. Pieskarieties ikonai Menu (**Izvēlne**) .
2. Pieskarieties ikonai **Export** ( Eksportēt).
3. Atlasiet eksportēšanas faila tipu (atbalstītie formāti ir: img., pdf., svg un. iwb).
4. Atrodiet vietu, kur vēlaties saglabāt failu.



Failu var saglabāt displejā, USB diskā vai Google diska vai OneDrive kontā.

Zīmīte

Failu var pārdēvēt, pieskaroties nosaukumam un izmantojot ekrāntastatūru.

5. Pieskarieties **OK** (Labi).


Baltās tāfeles faila eksportēšana uz mākoņkrātuvi

1. Pieskarieties ikonai Menu (**Izvēlne**) .
2. Pieskarieties ikonai **Cloud Storage** (**Mākoņu** krātuve .
3. Ja šī ir pirmā reize, kad tiek augšupielādēts fails mākoņa kontā, jums tiek piedāvāts pierakstīties Google diska vai OneDrive kontā.

VAI

Lodziņā *Augšupielādēt* atlasiet kontu. Failu var pārdēvēt, pieskaroties nosaukumam un izmantojot ekrāntastatūru.

Zīmīte



- Ja jau esat pierakstījies mākoņa kontā un atlasījis mapes adresātu, fails tiek automātiski augšupielādēts.
 - Lapas tiek augšupielādētas kā secīgi numurēti. png faili tiek ievietoti ar laikspiedolu apzīmogatā mapē.
 - Lai mainītu faila formātu, pieskarieties Export (**Eksportēt**) un izvēlieties **Cloud Drive**.
 - Mākoņkontus var pārvaldīt, izmantojot displeja programmu **“Cloud Drive”**  (sk. *“Mākoņu diska izmantošana”* 66. lpp.).
4. Pieskarieties **OK (Labi)**

Nosūtīt baltās tāfeles failu pa e-pastu

Zīmīte

Lai iespējotu šo līdzekli, vispirms izvēlnē iestatījumi ir jāpievieno e-pasta konts.

Plašāku informāciju skatiet *SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatā* (smarttech.com/kb/171861).

1. Pieskarieties ikonai Menu (**Izvēlne**) .
2. Pieskarieties ikonai **Send Email**  (Sūtīt **e-pastu**).

Baltās tāfeles iestatījumu mainīšana

Baltās tāfeles iestatījumos var mainīt dzēšanas režīmu, iespējot daudzpirkstu rakstīšanu vai automātisko spilgtumu, pielāgot rīkjoslū un daudz ko citu.

Lai mainītu baltās tāfeles iestatījumu

1. Pieskarieties ikonai Menu (**Izvēlne**) .
2. Pieskarieties pogai Settings (**Iestatījumi**)  un atrodiet iestatījumu, kuru vēlaties mainīt.

Pārlūka lietošana



Displejā ir Web pārlūkprogramma, kuru var izmantot datorā vai mobilajā ierīcē. Skatiet palīdzību pārlūkā.

Padoms

Pieskarieties ikonai + augšējā labajā stūrī, lai atvērtu jaunu tīmekļa pārlūka cilni.

Piezīmes

- Pārlūkprogramma neatbalsta spraudņu un pievienojumprogrammu instalēšanu.
- Rakstīšana vai zīmēšana ar cipartinti nav optimizēta izmantošanai Lumio, izmantojot VIEDTĀLRUNI displeja pārlūkā. Varat izmantot sadalīto ekrāna logrīku, lai vienlaikus izveidotu piezīmes baltās tāfeles failā, skatot Lumio pārlūkprogrammā.

Sk. *Sadalītā ekrāna logrīka lietošana* 87. lpp.

Ekrāna koplietošanas izmantošana



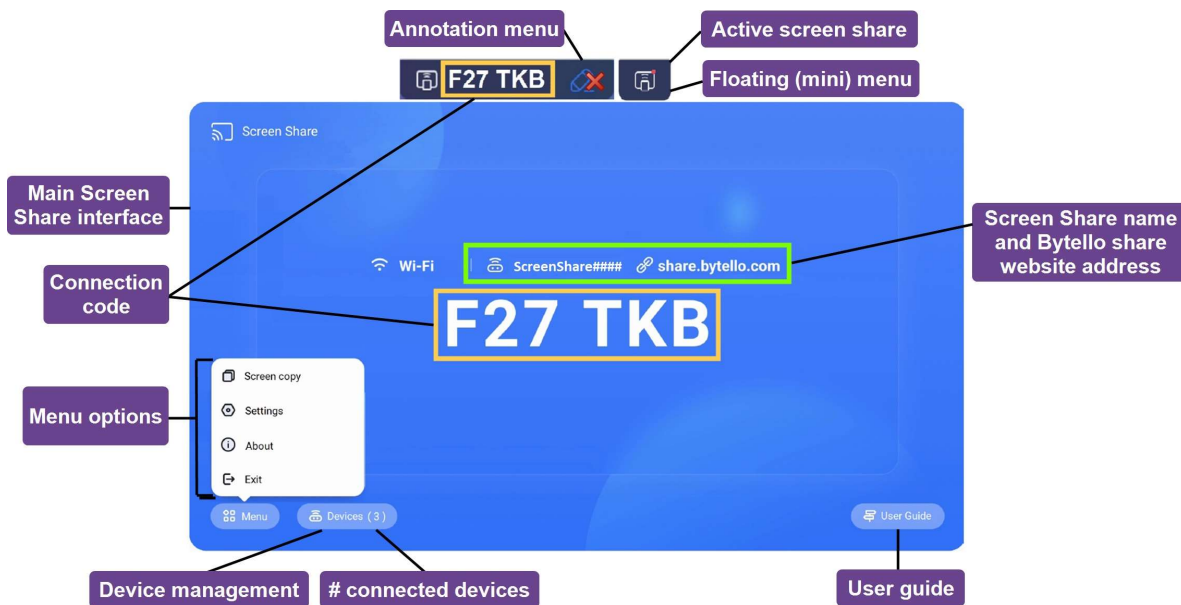
Varat bez vadiem koplietot attēlus, videoklipus vai datora vai mobilās ierīces darbvirsmu displejā.

Piezīmes

- Bytello Share ir trešās puses lietojumprogramma. Programmas SMART atbalsts var atšķirties atkarībā no jautājuma.
- Lai nodrošinātu vislabāko veiktspēju, izmantojiet programmu Bytello Share, lai izveidotu savienojumu.
- Pārliecinieties, vai dators vai mobilā ierīce ir savienota ar to pašu tīklu kā displejs.
- Dažas Bytello funkcijas nav pieejamas dažās mobilajās ierīcēs vai datoros (skatiet *Ierīces prasības par Bytello koplietojuma lietošanu* 51. lappusē).

Galvenā ekrāna koplietošanas interfeisa funkcijas

Galvenajā ekrāna koplietošanas interfeisā ir vairākas izvēlnes un vadīklas.



Galvenā ekrāna koplietošanas interfeiss

Šis ir programmas Screen Share galvenais ekrāns. Varat redzēt, vai displejā tiek izmantots Wi-Fi vai Ethernet tīkla savienojums (pieskarieties savienojuma statusam, lai apskatītu displeja tīkla iestatījumus), ekrāna koplietojuma nosaukums un savienojuma kods.

Savienojuma kods

Gan programmai Bytello Share, gan Bytello Share vietnei ir nepieciešams 6 ciparu savienojuma kods, lai izveidotu savienojumu ar displeju. Atkarībā no programmas Screen Share iestatījumiem kods drošības nolūkos tiek mainīts regulāros intervālos. Lai izveidotu savienojumu ar displeju, vienmēr izmantojiet pašreizējo kodu (sk. iestatījumus 41. lpp.).

Savienojuma kodu atradīsiet programmas Screen Share galvenajā interfeisā vai peldošajā izvēlnē displeja augšdaļā (ja tam ir iestatīts parastais lielums).

Izvēlnes opcijas

Nākamajā lapā skatiet sadaļu Ekrānkopēšana, Iestatījumi, Par un iziešana no programmas.

Ierīču pārvaldība

Ierīču pārvaldība uzskaita pievienotās ierīces, to statusu, ierīces atļaujas un opcijas (sk. *Ierīces pārvaldība*).

savienotās ierīces

Parāda pašlaik pievienoto ierīču skaitu.

Lietotāja rokasgrāmata

Programmā Screen Share ir iebūvēta lietotāja rokasgrāmata, kas var palīdzēt izveidot savienojumu vai novērst problēmas displejā.

Peldošā izvēlne (n o r m a l / m i n i)

Peldošā izvēlne tiek parādīta displeja augšdaļā, kad darbojas programma Screen Share. Pieskarieties izvēlnei, lai to izvērstu un apskatītu dažādu informāciju:

- tīkla nosaukums
- ekrāna kopīgošanas nosaukums AirPlay, ChromeCast un Miracast savienojumiem, ja tas ir iespējots uzstādījumos (skatiet *iestatījumus* 41. lpp.).
- 6 ciparu savienojuma kods
- piekļuve galvenajam interfeisam



Padoms

Peldošās izvēlnes lielumu var mainīt vai deaktivizēt Ekrāna koplietojuma programmas uzstādījumos (sk. *izvēlnes opcijas iepriekšējā lapā*).

Aktīvā ekrāna koplietošana

Oranžais punkts tiek parādīts peldošajā izvēlnē, lai norādītu, ka ekrāna koplietošanas sesija ir aktīva un ierīces ir pievienotas displejam.

Ekrāna kopīgošanas nosaukums un Bytello kopīgošanas vietnes adrese

Šis ekrāna kopīgošanas nosaukums identificē pašreizējo ekrāna koplietošanas sesiju (izmantošanai, veidojot savienojumu ar AirPlay, Chromecast vai Miracast), un vietnes adreses dalībnieki var izmantot, lai izveidotu savienojumu, izmantojot Bytello Share tīmekļa vietni. Dalībnieki var izmantot vietni, lai izveidotu savienojumu, nelejupielādējot un neinstalējot programmas vai programmatūru. Adrese ekrānā tiek parādīta tikai tad, ja ekrāna koplietošana tīmekļa vietnē ir iespējota programmas Screen Share iestatījumos (skatiet *iestatījumus* nākamajā lapā).

Anotāciju izvēlne

Anotāciju rīkjosla ir pieejama, ja lietojumprogrammā Bytello Share tiek izmantota opcija Desktop Sync (Darbvirsma sinhronizācija). Pieskaroties šai peldošajai rīkjoslai, lietotāji var piekļūt rīkiem, kas ļauj zīmēt pāri displejam uz pārklājuma, dzēst tinti, uzņemt ekrāna attēlus, koplietot failus un daudz ko citu.

Ja savienotajām ierīcēm ir iespējas atgriezeniskās saites atļaujas, to var izmantot arī lietotāji koplietojamās ierīcēs, lai piekļūtu šai izvēlnei.

Papildinformāciju skatiet sadaļā *Lai anotētu 55. lappusē*.


Ekrāna kopēšana, iestatījumi, Par un iziešana no programmas

Piekļūstiet programmas Screen Share izvēlnes opcijām, lai izmantotu ekrāna kopēšanu, pielāgotu programmas iestatījumus vai atjauninātu programmu. Izvērsiet tālāk norādītās sadaļas, lai uzzinātu vairāk par katru opciju.

Ekrāna kopēšana

Tikai displejiem



Ekrāna kopēšanas  funkcija ļauj VIEDĀ paneļa GX (V2) displeja ekrānu spoguļot citos SMART Board GX (V2) displeja ekrānos. Piekļūt šai funkcijai no programmas Screen Share galvenā interfeisa izvēlnes (skatiet izvēlnes *opcijas iepriekšējā lapā*).


Ekrāna koplietošana

Pieskarieties Start Share (**Sākt koplietošanu**), lai koplietotu displeja ekrānu uz citiem displejiem.

Pievienoties koplietošanai

Pieskarieties **pie Pievienoties tūlīt**, lai displejā spoguļotos cita displeja ekrāns.

Uzstādījumi


Pieklūstiet **izvēlnes iestatījumiem**  programmas Screen Share galvenajā saskarnē. Mainiet parādāmo vārdu un iestatiet savas atļaujas, spoguļošanu un vispārējās preferences.

Lai pielāgotu iestatījumus

Pieskarieties , lai ieslēgtu vai

izslēgtu iestatījumu. VAI

Pieskarieties bultiņai , lai atvērtu nolaižamo izvēlni un mainītu iestatījumu.

Uzstādījums	Apraksts
<i>Atļaut atklāt šo ierīci</i>	Ļauj programmai Bytello Share atklāt šo displeju, izmantojot <i>ScreenShare</i> vārds.
<i>Atļauju režīms</i>	Ja šī <i>opcija ir</i> iespējota, ekrāna koplietošanai ir nepieciešamas atļaujas, kas tiek rādītas, kad dalībnieki pieprasa pārraidīt displeju un pieprasa apstiprinājumu.
<i>Atbalsta chromecast ierīce</i>	Padara serveri uztveramu Chromecast atbalstītām ierīcēm, ieskaitot savienojuma izveidi, izmantojot Cast... , izmantojot Chrome pārlūku.
<i>Atbalsta Airplay ierīce</i>	Padara serveri uztveramu programmā AirPlay atbalstītām ierīcēm.
<i>Atbalsta Miracast ierīce</i>	Padara serveri uztveramu ierīcēm, kas tiek atbalstītas ar Miracast. Zīmīte Šis līdzeklis pēc noklusējuma ir izslēgts, lai samazinātu tīkla noslogotību.
<i>Kopīgot ekrānu, izmantojot tīmekļa vietni</i>	Ļauj ierīcēm izveidot savienojumu ar Screen Share, izmantojot Bytello Share vietni. Ievadiet URL https://share.bytello.com datora pārlūkprogrammas adresu joslā.
<i>Ierīces nosaukums</i>	Nomainiet displeja <i>ScreenShare</i> nosaukumu, pieskaroties  . Ierakstiet pielāgotu nosaukumu, izmantojot ekrāntastatūru.
<i>Startēt automātiski sāknēšanas laikā</i>	Ja šī opcija ir iespējota, programma Screen Share tiek palaista, kad sistēma tiek startēta. Peldošā izvēlne tiek parādīta displeja augšdaļā, lai parādītu, ka programma darbojas.
<i>Koda atsvaidzināšanas intensitāte</i>	Iestata intervālu, kurā tiek ģenerēts jauns savienojuma kods.

Uzstādījums	Apraksts
<i>Peldošā loga izmērs</i>	Peldošā loga lielumu var mainīt displeja augšdaļā. <ul style="list-style-type: none"> - <i>Normal</i> parāda savienojuma kodu ar ikonu - <i>Mazais</i> rāda tikai peldošā loga ikonu - <i>Minimizēšana</i> atspējo peldošo logu
<i>Produktu lietotāju pieredzes plāns</i>	Izvēlieties, vai programmas izstrādātājam nosūtīt darbības datus no huge Share programmas. Pēc tam izstrādātājs izmanto šos datus, lai palīdzētu uzlabot programmas Screen Share lietotāju pieredzi.
<i>Žurnāla atsauksme</i>	Ja, izmantojot programmu Ekrāna koplietošana, rodas problēma, varat izmantot līdzekli <i>Log feedback</i> , lai programmas Screen Share izstrādātājam nosūtītu programmas žurnālfailu problēmu novēršanai.

Par

① It satur informāciju par programmatūras versiju un juridiskajiem līgumiem Ja ir

jauna versija, noklikšķiniet uz **vai** pieskarieties Update, lai jauninātu.

Iziešana

➤ Izejiet no programmas Screen Share.

Ekrāna koplietošanas līdzekļi, kas pieejami ar katru ekrāna koplietošanas metodi

Dažas displeja programmas Screen Share funkcijas ir pieejamas tikai tad, ja tiek izmantotas noteiktas ekrāna koplietošanas metodes. Izvērsiet tālāk esošās sadaļas, lai skatītu kopsavilkumu par to, kas ir pieejams katrai metodei.

Bytello lietojumprogrammu koplietošana

Līdzeklis	Windows	MacOS	iOS	Android	Hroma OS
Ekrāna koplietošana	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Aizbilstamais	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Audio koplietošana	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Darbvirsmas sinhronizācija	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Ierīces sinhronizācija	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Anotācija	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Kameras koplietošana	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Dokumentu koplietošana	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Līdzeklis	Windows	MacOS	iOS	Android	Hroma OS
Fotoattēlu koplietošana	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Vide o/Audio share	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Tālvadības pulsts	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Ekrāna koplietošanas pauzēšana	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nav nepieciešama programmas instalēšana	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

AirPlay

Līdzeklis	MacOS	iOS
Ekrāna koplietošana	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Aizbilstamais	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Audio koplietošana	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Darbvirsmas sinhronizācija	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ierīces sinhronizācija	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Anotācija	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kameras koplietošana	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dokumentu koplietošana	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fotoattēlu koplietošana	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vide o/Audio share	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tālvadības pulsts	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ekrāna koplietošanas pauzēšana	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nav nepieciešama programmas instalēšana	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Miracast

Līdzeklis	Android	Windows
Ekrāna koplietošana	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Aizbilstamais	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Audio koplietošana	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Līdzeklis	Android	Windows
Darbvirsmas sinhronizācija	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ierīces sinhronizācija	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Anotācija	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kameras koplietošana	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dokumentu koplietošana	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fotoattēlu koplietošana	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vide o/Audio share	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tālvadības pults	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ekrāna koplietošanas pauzēšana	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nav nepieciešama programmas instalēšana	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Chromecast

Līdzeklis	Tikai PC (Windows/Mac/Chrome)
Ekrāna koplietošana	<input checked="" type="checkbox"/>
Aizbilstamais	<input type="checkbox"/>
Audio koplietošana	<input checked="" type="checkbox"/> ¹
Darbvirsmas sinhronizācija	<input type="checkbox"/>
Ierīces sinhronizācija	<input type="checkbox"/>
Anotācija	<input type="checkbox"/>
Kameras koplietošana	<input type="checkbox"/>
Dokumentu koplietošana	<input type="checkbox"/>
Fotoattēlu koplietošana	<input type="checkbox"/>
Vide o/Audio share	<input type="checkbox"/>
Tālvadības pults	<input type="checkbox"/>
Ekrāna koplietošanas pauzēšana	<input type="checkbox"/>
Nav nepieciešama programmas instalēšana	<input checked="" type="checkbox"/>

¹ audio tiek automātiski koplietots ar displeju. Skaņas izslēgšanas poga ir pieejama tikai Windows un ChromeOS ierīcēs, kopīgojot visu ekrānu.

Tīmekļa pārraide

Līdzeklis	Windows	MacOS	Hroma OS
Ekrāna koplietošana	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Aizbilstamais	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Audio koplietošana	<input checked="" type="checkbox"/> ²	<input checked="" type="checkbox"/> ³	<input checked="" type="checkbox"/> ⁴
Darbvirsmas sinhronizācija	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ierīces sinhronizācija	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Anotācija	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kameras koplietošana	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dokumentu koplietošana	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fotoattēlu koplietošana	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
V i d e o/A u d i o share	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tālvadības pulsts	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ekrāna koplietošanas pauzēšana	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nav nepieciešama programmas instalēšana	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Ierīces pievienošana displejam

GX (V2) displeja programma Screen Share ļauj koplietot displeju ar datoru vai mobilās ierīces ekrānu.

Displeja programma Screen Share atbalsta ierīces, kas konfigurētas ar Bytello Share App un vietējo straumēšanu no ierīcēm (Airplay, Miracast un Chromecast). Neatkarīgi no metodes, ko izvēlaties ierīces ekrāna koplietošanai, ekrāna koplietošanas sesijas startēšanas un pārvaldības darbības ir vienādas:

- Pārbaudīt tīklu
- Ierīču pievienošana displejam
- Pārvaldīt pievienotās ierīces
- Ekrānu minimizēšana un pārkārtošana
- Ekrāna koplietošanas sesijas pārtraukšana

Koplietojot logu, nav pieejama 2 audio koplietošana.

³ audio koplietošana ir pieejama tikai, kopģojot cilni.

Koplietojot logu, nav pieejama 4 audio koplietošana.

Izvērsiet tālāk norādītās sadaļas, lai uzzinātu vairāk par katru darbību.

Tīkla pārbaude


Lai izveidotu savienojumu, izmantojot Bytello Share App vai vietējo straumēšanu no ierīcēm (Airplay, Miracast un Chromecast), ierīcei jāatrodas vienā tīklā ar displeju. Lai pārbaudītu, vai ierīce un displejs ir savienoti ar vienu un to pašu tīklu, rīkojieties šādi.

1. Displeja sākuma ekrānā pieskarieties Screen **Share**

(**Ekrāna** koplietošana ). Tiek atvērts galvenais ekrāna koplietošanas interfeiss.

VAI

Pieskarieties peldošās izvēlnes ikonai  displeja sākuma ekrāna augšdaļā, ja darbojas Ekrāna koplietošana.

2. Pierakstiet tīklu, kuram ir pievienots displejs. Nosaukums tiek parādīts blakus ikonai. 
3. Pārbaudiet, vai ierīce ir savienota ar to pašu tīklu. Papildinformāciju skatiet ierīces lietotāja rokasgrāmatā.


Ierīces pievienošana displejam

1. Displeja sākuma ekrānā pieskarieties Screen **Share**

(**Ekrāna** koplietošana ). Tiek atvērts galvenais ekrāna koplietošanas interfeiss.

2. Pārbaudiet, vai ierīce un displejs ir savienoti ar to pašu Wi-Fi tīklu (skatiet sadaļu *Tīkla pārbaude*).

Piezīmes

- Ja izmantojat programmu Bytello Share, pierakstiet 6 ciparu savienojuma kodu.
- Ja izmantojat citu metodi, nevis programmu Bytello Share (piemēram, AirPlay, Chromecast vai Miracast), atzīmējiet *ScreenShare* nosaukumu blakus ikonai .

3. Izvēlieties kādu no tālāk norādītajām savienojuma metodēm.

- Bytello Share lietotne (skatiet *Bytello Share lietotnes izmantošanu* 51. lpp.).

Padoms

Lai nodrošinātu vislabāko veiktspēju, izmantojiet programmu Bytello Share, lai izveidotu savienojumu.

- Vietējie straumēšanas pakalpojumi
 - AirPlay (pieejams iOS un Mac ierīcēs). Skatiet *sadaļu Lai izmantotu programmu AirPlay*, 56. lpp.
 - Miracast (pieejams Android un Windows ierīcēs). Skatīt *Lai izmantotu Miracast* 56. lpp.
 - Chromecast (pieejams Chrome OS, Mac un Windows datoros). Informāciju *par Chromecast lietošanu, lai izveidotu savienojumu no Chrome pārlūka vai Chromebook*, skatiet nodaļā 57. lpp.
 - Tīmekļa pārraide (ar URL). Skatiet sadaļu *Savienot, izmantojot tīmekļa apraidi*, 57. lpp.
4. Uzgaidiet, līdz ierīce automātiski izveido savienojumu vai resursdators pieņem jūsu pieprasījumu pievienoties.
5. Jebkurā laikā apturiet ekrāna koplietošanu vai izejiet no tās.

Pievienoto ierīču pārvaldība


Skatīt visas pievienotās ierīces, to statusu, pieejamās ierīces atļaujas un opcijas.




Lai pārvaldītu ierīces











1. Displeja sākuma ekrānā pieskarieties Screen **Share**

(**Ekrāna koplietošana** ). VAI

Pieskarieties peldošajai izvēlei displeja augšdaļā un pēc tam pie **View main screen** (Skatīt galveno **ekrānu**). Tiek atvērts galvenais ekrāns.

2. Pieskarieties  **Devices (3)** apakšējam kreisajam stūrim, lai atvērtu ierīču sarakstu. Varat apskatīt, kuras ierīces ir pievienotas un kā tās tiek koplietotas displejā. Pieskarieties zilajām un sarkanajām ikonām displejā, lai piešķirtu vai mainītu atļaujas un savienojumus.

Rīks	Ikona	Apraksts
AirPlay		Ierīce ir savienota, izmantojot programmu AirPlay.
Miracast		Ierīce ir savienota ar Miracast.
Mobilais savienojums, izmantojot programmu		Mobilā ierīce ir savienota, izmantojot Bytello Share programmu.

Rīks	Ikona	Apraksts
Datora savienojums, izmantojot programmu		Dators ir pievienots, izmantojot programmu Bytello Share.
Datora savienojums, izmantojot Cast		Dators tiek savienots, izmantojot Chrome pārlūku Cast.
Datora savienojums, izmantojot URL		Ierīce ir savienota, izmantojot Bytello Share URL/tīmekļa vietni
Uzaicināt kopīgot		Uzaiciniet pievienotās ierīces, lai atskaņotu to darbvirsmu no displeja. Tas notiek automātiski personālajā datorā.
Atgriezeniskās saites atļaujas		<p>Piešķirt skārienatļaujas savienotai ierīcei darbvirsmas sinhronizācijas režīmā.</p> <p>Ja tiek dota atļauja pieskarties, lietotājs var vadīt displeju no ierīces. Tas ietver programmu atvēršanu un aizvēršanu, ekrāna koplietošanas iespēju kontroli un anotāciju veidošanu displejā (skatiet sadaļu <i>Lai anotētu</i> 55. lpp.).</p> <p>Zīmīte</p> <p>Šī opcija nepieļauj citu displejam pievienoto ierīču skārienvadību.</p> <p>Informāciju par mobilajām ierīcēm skatiet arī sadaļā Attālā kontrole (sk. sadaļu <i>Attālo ierīču lietošana</i> 55. lappusē).</p>
Failu koplietošana		Sūtīt failus no displeja uz jebkuru pievienoto ierīci.
Administrators autorizācija		Iestatiet ierīci kā administratoru turpmāku koplietošanas pieprasījumu akceptēšanai vai noraidīšanai.
Priekšskatījuma ierīces ekrāns 5		Priekšskatiet savienotās ierīces ekrānu, pirms lietotājs to koplieto.
Pārtraukt koplietošanu		Pārtrauc ierīču ekrāna koplietošanu. Ierīces paliek pievienotas.
Atvienot		Atvieno ierīces no displeja. Lai atvienotu visas ierīces, varat atvienot katru atsevišķi vai pieskarties ikonai “no augšas uz augšu” “Atvienot”.

5 savienotas ierīces ekrāna priekšskatīšana ir pieejama tikai ar Mac, Windows, Android un ChromeOS ierīcēm.

Ekrānu minimizēšana un pārkārtošana

Displejā var koplietot līdz deviņiem ekrāniem atkarībā no ierīču koplietošanas metodes. Varat izveidot savienojumu, izmantojot arī metožu kombināciju.

Spoguļu veidošanas metode	Maksimālais ierīču skaits
Bytello koplietojuma lietotne	9
AirPlay	9
Miracast	2
Chromecast/Chrome pārlūks	1
Tīmekļa pārraide	2

Kad ierīces koplieto savus ekrānus uz displeju, varat piekļūt vadītāku rīkjoslai katram koplietotajam ekrānam. Pieejamās vadītākas ietver ekrāna koplietošanas sesijas beigšanu, ekrāna minimizēšanu un koplietojama ekrāna skaļuma regulēšanu.



Lai piekļūtu koplietošanas ekrāna rīkjoslai

1. Pieskarieties jebkurā displeja ekrāna vietā. Rīkjosla tiek parādīta katra koplietojamā ekrāna apakšējā kreisajā stūrī.
2. Rīkjoslā pieskarieties rīkjoslas ikonai, lai veiktu vienu no tālāk redzamajām tabulā norādītajām darbībām.

Zīmīte

Katras rīkjoslas vadītākas pieejamība ir atkarīga no savienojuma metodes un pievienotās ierīces tipa.

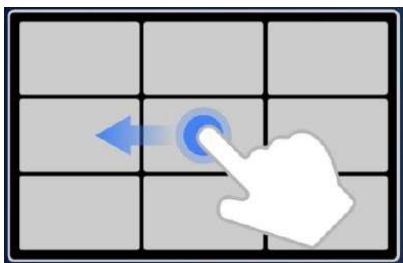
Rīks	Ikona	Apraksts
Beigas		Beigt pašreizējo ekrāna koplietošanas sesiju.
Samazināt		Minimizējiet ekrāna koplietošanas sesiju, lai piekļūtu citiem displeja ekrāna apgabaliem. Varat arī nospiegt displeja pogu Home (Sākums).
		Zīmīte Ekrāna koplietošanas sesiju var skatīt jebkurā laikā, pieskaroties peldošajai rīkjoslai displeja ekrāna augšdaļā un pēc tam pieskaroties pie Skatīt ekrāna koplietojumu
Peldošā loga režīms		Skatīt koplietojamo ekrānu peldošā logā. Logu displejā var pārvietot, pieskaroties logam un velkot to. Animēšanas logs netiek atbalstīts.

Rīks	Ikona	Apraksts
Apjoms		Izslēgt vai ieslēgt koplietotā audio skaņu. Dažas ierīces neatbalsta audio, tāpēc šī poga ne vienmēr tiek parādīta. Sk. Līdzekļi .
Ekrāna skats		Pārslēgties starp ekrāna skatījumiem. Stūrī esošā zilā ikona parāda, cik ekrānos pašlaik tiek koplietots ekrāns uz displeju.

Kad displejā tiek koplietoti vairāku ierīču ekrāni, tos var pārvietot.

Lai pārkārtotu ekrānus

1. Displejā nospiediet un turiet koplietojamo ekrānu un pēc tam velciet logu, lai pielāgotu secību.



2. Atlaidiet, lai mainītu pozīcijas.

Sesijas apturēšana


Dalībnieki var pārtraukt ekrāna koplietošanu, pieskaroties  Resursdators var arī atvienot dalībnieku.



Ierīces atvienošana dalībnieka statusā

Ierīces kā dalībnieka atvienošanas process mainās atkarībā no ierīces un savienojuma metodes. Papildinformāciju skatiet ierīces lietotāja rokasgrāmatā.

Lai atvienotu dalībnieku kā resursdatora

padomu

Visas ierīces var atvienot, pieskaroties  saraksta augšdaļai.

1. Programmas Screen Share galvenajā ekrānā pieskarieties **Devices**  **Devices (3)** (Ierīces).
Tiek atvērts ierīču pārvaldības ekrāns (sk. *pievienoto ierīču pārvaldība* 47. lpp.).
2. Izvēlieties ierīci sarakstā un pieskarieties , lai to atvienotu.
3. Lai apstiprinātu, pieskarieties pogai Atvienot.

Programmas Bytello Share lietošana

Lai nodrošinātu vislabāko veiktspēju, izmantojiet Bytello koplietojuma programmu un savienojiet ierīci ar displeju.

Ierīces prasības Bytello koplietojuma izmantošanai

Ierīce	Prasība
iOS ierīces (iPhone 6 vai jaunāka versija)	iOS 10.0 un jaunākas versijas
Android ierīces	Android 5.0 un vēlāk (ieteicams Android 10.0)
Windows datori	Windows 7, 8, 10 un jaunākas versijas
Mac datori	Mac OS X 10.11, 11 un jaunākas versijas
Hromēts pārlūks	Chroms 38 un vēlāk
Linux	Ubuntu 12.04 un vēlāk



Programmas Bytello Share lejupielāde un izmantošana

Programmu Bytello Share var izmantot ierīces spoguļošanai, sinhronizēšanai ar displeju, failu koplietošanai un citām iespējām. Sāciet, lejupielādējot un instalējot programmu savā ierīcē. Informāciju par ierīces prasībām skatiet *rakstā Ierīces prasības*, lai izmantotu Bytello Share.

Zīmīte

Pēc programmas Bytello Share instalēšanas Bytello kameras skats var kļūt par ierīcē instalētās sadarbības programmatūras noklusējuma kameru. Sadarbības programmatūras iestatījumus var izmantot, lai izvēlētos kameru, kuru vēlaties izmantot.

Lai lejupielādētu programmu Bytello Share

1. Displeja sākuma ekrānā pieskarieties Screen **Share** (**Ekrāna koplietošana** ). Tiek atvērts galvenais ekrāna koplietošanas interfeiss.
2. Pieskarieties User **Guide (Lietotāja rokasgrāmata)** ikonai .
3. Ierīces pārlūkā ievadiet URL, kas norādīts displeja ekrānā *sadaļā Instalēšana* (<https://ssp.bytello.com/download>).

VAI

Izmantojiet ierīcē QR koda skenēšanas programmu, lai skenētu QR kodu displeja ekrānā.

4. Lejupielādējiet un instalējiet Bytello Share programmu savai ierīcei.

Lai ierīci pievienotu displejam

1. Pārbaudiet, vai ierīce un displejs ir savienoti ar to pašu Wi-Fi tīklu (sk. *sadaļu Tīkla pārbaude* 46. lpp.).
2. Atveriet programmu Bytello Share savā datorā vai mobilajā ierīcē.
3. Ievadiet 6 ciparu savienojuma kodu, kas redzams programmas Screen Share galvenajā interfeisā vai peldošajā izvēlnē displeja augšdaļā.

VAI

Noklikšķiniet vai pieskarieties tā displeja *ScreenShare* nosaukumam (skatiet *sadaļu Ekrāna kopīgošanas nosaukums un Bytello koplietošanas vietnes adrese* 40. lappusē), ar kuru vēlaties izveidot savienojumu, sadaļā *Pieslēdzamo ierīču meklēšana*.

4. Uzgaidiet, līdz ierīce automātiski izveido savienojumu vai resursdators pieņem jūsu pieprasījumu pievienoties.



Funkcijas, kas pieejamas pēc savienojuma izveides, ir atkarīgas no izmantotās ierīces. Skatiet tabulu.

Ierīces ekrāna koplietošana displejā

1. Atveriet ierīcē programmu Bytello Share un izveidojiet savienojumu ar displeju.
2. Uzgaidiet, līdz ierīce automātiski izveido savienojumu vai resursdators pieņem jūsu pieprasījumu pievienoties.

3. Programma piedāvā šādas ekrāna koplietošanas opcijas (opcijas ir atkarīgas no ierīces, kuru izmantojat):

Iespēja	Apraksts	Ierīces
Ekrāna koplietošana	<p>Koplietojiet ierīces ekrānu uz displeju, izmantojot kādu no sarakstā norādītajām opcijām (darbvirsma, logs, paplašinātais ekrāns utt.).</p> <p>Zīmīte</p> <p>Ja ir aktivizēts atļaujas režīms, resursdatoram displejā ir jāakceptē jūsu pieprasījums pievienoties. Pretējā gadījumā ierīces ekrāns tiks koplietots automātiski.</p> <p>Padoms</p> <p>Ja vēlaties atspējot funkcijas Touchback rādīšanu displejā, izmantojiet datora ekrāna augšdaļā esošo izvēlni, lai mainītu atļaujas.</p>	Visi
Plašsaziņas līdzekļi	<p>Koplietojiet video no mobilās ierīces uz displeju. Programmā pieskarieties Multivide un atlasiet koplietojamo video.</p>	Mobils
Fotoattēls	<p>Kopīgojiet fotoattēlu no mobilās ierīces uz displeju. Programmā pieskarieties Fotoattēlu un izvēlieties koplietojamo attēlu.</p>	Mobils
Dokuments	<p>Kopīgojiet dokumentu no mobilās ierīces displejā. Programmā pieskarieties pie Dokuments un atlasiet koplietojamo failu.</p>	Mobils
Kamera	<p>Koplietojiet tiešraides skatu no mobilās ierīces kameras uz displeju. Programmā pieskarieties Kamera un pēc tam Ierakstiet.</p>	Mobils
Attāls	<p>Jūsu mobilā ierīce darbojas kā liels skārienpaliktnis ar klikšķa pa kreisi un atpakaļ pogu, lai kontrolētu rādītāju displejā.</p>	Mobils

4. Kad koplietošana ir pabeigta, ierīces izvēlnē *Screen Share* (**Ekrāna**  koplietošana) noklikšķiniet uz Close (Aizvērt) vai pieskarieties Close (Aizvērt).
5. Pieskarieties , lai atvienotu.

Programmas Bytello Share izmantošana, lai mijiedarbotos ar displeju

Varat mijiedarboties ar displeju, ierīcē izmantojot programmu Bytello Share, tostarp kontrolēt, vai ir iespējotas Touchback atļaujas (skatiet *sadaļu Pievienoto ierīču pārvaldība* 47. lappusē). Izvēlieties, vai vēlaties izmantot tālvadības pultī vai ierīcē dublēt displeja ekrānu.

Iespēja	Apraksts	Ierīces
Darbvirsmas sinhronizācija	Spoguļojiet ierīces displeja ekrānu. Ja ierīcei ir iespējotas skārienatļaujas (skatiet sadaļu <i>Pievienoto ierīču pārvaldība 47. lappusē</i>), varat kontrolēt displeju un atvērt un aizvērt failus, pārvaldīt programmas un anotēt displeja ekrānā. Piezīmes var saglabāt displejā vai koplietot ar ierīcēm, kas savienotas ar programmu Bytello Share (skatiet sadaļu <i>Lai anotētu nākamajā lapā</i>).	Visi
Attāls	Jūsu mobilā ierīce darbojas kā liels skārienpaliktnis ar klikšķa pa kreisi un atpakaļ pogu, lai kontrolētu rādītāju displejā.	Mobils
Ierīces sinhronizācija	Sinhronizējiet ierīci ar displeja ārējo kameru vai mikrofonu, izveidojot virtuālo kameru un mikrofonu. Izmantojiet šo līdzekli sapulcēm trešās puses konferenču programmatūrā.	PERSONĀ LAIS DATORS

Darbvirsmas sinhronizācijas izmantošana

Izmantojot darbvirsmas sinhronizācijas funkciju, ierīcē tiek parādīts displeja ekrāns. Ja ierīcei ir iespējotas Touchback atļaujas, varat kontrolēt displeju un atvērt un aizvērt failus, pārvaldīt programmas un ar pildspalvu zīmēt displeja ekrānā.

Zīmīte

Darbvirsmas sinhronizācijas līdzekļa veiktspēja var atšķirties atkarībā no pievienoto ierīču skaita. Attēla kvalitāte var tikt ietekmēta, ja displejam ir pievienotas vairāk nekā divas ierīces un šī funkcija tiek izmantota vienlaikus.

Lai lietotu darbvirsmas sinhronizāciju


1. Atveriet ierīcē programmu Bytello Share un izveidojiet savienojumu ar displeju.
2. Ierīcē pieskarieties Desktop **Sync (Darbvirsmas sinhronizācija)**.







Zīmīte

- Drošības nolūkos atbalss tiek automātiski atspējots, bet to var iespējot displeja *ekrāna* koplietošanas programmas lapā Ierīču pārvaldība (skatiet sadaļu *Pievienoto ierīču pārvaldība 47. lappusē*).
 - Atgriešanās ir pieejama tikai maksimizētajā ekrānā/dokotajā ekrānā.
3. Uzgaidiet, līdz resursdators akceptē pieprasījumu sinhronizēt ierīces darbvirsmu displejā. Displejā tiek parādīts ierīces ekrāns.

Darbvirsmas sinhronizācijas režīmā lietotāji var rakstīt displejā un no pievienotajām ierīcēm (ja ir iespējotas atļaujas). Jūs varat veikt anotāciju ekrāna tveršanu un koplietot failu ar ierīcēm, kas ir savienotas ar programmu Bytello Share.

Anotēt

1. Pārliecinieties, vai ierīce atrodas **darbvirsmas sinhronizācijas** režīmā.
2. Displeja peldošajā izvēlnē pieskarieties ikonai,  lai atvērtu anotāciju rīkjoslu.

Rīks	Ikona	Apraksts
Pildspalva		Skārienekrāns darbojas kā pildspalva, uz ekrāna pārklājuma zīmējot digitālo tinti. Pieskarieties irbuļa ikonai, lai mainītu krāsu. Izmantojiet pildspalvas funkciju, lai anotētu ekrāna koplietošanas sesiju. Piezīmes var veidot arī ierīces ar iespējamām Touchback atļaujām.
Dzēst		Pieskāriens darbojas kā dzēšgumija, izdzēšot uz ekrāna virsmas uzzīmēto digitālo tinti.
Tīrs		Notīra visas anotācijas.
Saglabāt		Saglabāt pašreizējo ekrānu attēla failā displejā.
Ievietot		Ievietojiet ekrāna tvērumu ar anotācijām baltās tāfeles failā displejā.
Daļa		Koplietojiet anotācijas ar ierīcēm, kas ir savienotas ar programmu Bytello Share darbvirsmas sinhronizācijas režīmā. Pieskarieties Share (Kopīgot), izvēlieties ierīci un pieskarieties Confirm (Apstiprināt). Displejs nosūta ekrāna tvērumu. png formātā.

Tālvadības izmantošana**Tikai mobilajām ierīcēm.**

1. Atveriet ierīcē programmu Bytello Share.
2. Izveidojiet savienojumu ar displeju, izmantojot programmu.
3. Ierīcē pieskarieties programmai **Remote** (Attālums).
4. Pārvaldiet displeju, izmantojot mobilās ierīces skārienekrānu.

Padoms

Pieskarieties izvēlnei More (Vairāk), lai pārslēgtos no Motion mode (*Motion mode*) uz Touchpad (Mocijas režīmu) un uz Touchpad (Touchpad) režīmu.

Ierīces sinhronizācija**Tikai datoram.**

Ierīces sinhronizācijas funkcija ļauj savienot datoru ar kameru un mikrofonu, kas ir pievienots (pēc izvēles) displejam, izveidojot virtuālo kameru un mikrofonu. Izmantojiet šo līdzekli sapulcēm trešās puses konferenču programmatūrā.

1. Atveriet ierīcē programmu Bytello Share un izveidojiet savienojumu ar displeju.
2. Programmā noklikšķiniet uz **ierīces sinhronizācija**.
3. Izvēlieties, vai izveidot savienojumu ar kameru un mikrofonu.


Ja kamera ir pievienota displejam, tās skatu var redzēt ierīces ekrānā. Ja sinhronizējat mikrofonu, telpā ar displeju var dzirdēt skaņu.

Vietējās straumēšanas izmantošana (AirPlay, Miracast vai Chromecast)

Tīklos, kas ir konfigurēti AirPlay, Miracast vai Chromecast atbalstam, dalībnieki var izmantot vietējo ekrāna koplietošanu, neinstalējot programmatūru un neuztraucoties par administratora tiesībām.

Straumēšana, izmantojot AirPlay un Chromecast, ir iespējota pēc noklusējuma, bet straumēšana, izmantojot Miracast, ir jāiespējo *iestatījumos* (skatiet *iestatījumus* 41. lpp.).

Lai izmantotu programmu AirPlay

1. Displeja sākuma ekrānā pieskarieties Screen **Share** (**Ekrāna koplietošana** ). Tiek atvērts galvenais ekrāna koplietošanas interfeiss.

Zīmīte

Pierakstiet *ScreenShare* nosaukumu blakus ikonai .

2. Pārbaudiet, vai ierīce un displejs ir savienoti ar to pašu Wi-Fi tīklu (sk. *sadaļu Tīkla pārbaude* 46. lpp.).
3. Sekojiet ierīces Airplay lietošanas instrukcijām (sk. [Apple atbalstu](#)).


Zīmīte

Pārliecinieties, vai ugunsmūra iestatījumi nebloķē savienojumu ar pakalpojumu Screen Share, Airplay vai Apple Bonjour. Plašāku informāciju skatiet ierīces lietošanas instrukcijā.

Lai izmantotu Miracast

Zīmīte

Darbības, kas jāveic, lai izveidotu savienojumu ar Android ierīci, ir atkarīgas no ierīces. Visbiežāk tiek izmantots Smart view, Screen mirroring un Quick Connect. Detalizētu informāciju skatiet Android ierīces lietotāja rokasgrāmatā.


1. Displeja sākuma ekrānā pieskarieties Screen **Share** (**Ekrāna koplietošana** ). Tiek atvērts galvenais ekrāna koplietošanas interfeiss.

Zīmīte

Pierakstiet *ScreenShare* nosaukumu blakus ikonai .

2. Pārbaudiet, vai ierīce un displejs ir savienoti ar to pašu Wi-Fi tīklu (sk. *sadaļu Tīkla pārbaude* 46. lpp.).
3. Izpildiet ierīces Miracast lietošanas instrukcijas (skatiet [Microsoft atbalstu](#) vai Android ierīces lietotāja rokasgrāmatu).

Lai izmantotu Chromecast savienojuma izveidei no Chrome pārlūka vai Chromebook

1. Displeja sākuma ekrānā pieskarieties Screen **Share** (**Ekrāna koplietošana** ). Tiek atvērts galvenais ekrāna koplietošanas interfeiss.

Zīmīte

Pierakstiet *ScreenShare* nosaukumu blakus ikonai .


2. Pārbaudiet, vai ierīce un displejs ir savienoti ar to pašu Wi-Fi tīklu (sk. *sadaļu Tīkla pārbaude* 46. lpp.).
3. Izpildiet datora norādījumus par Chromecast lietošanu (skatiet [Chrome atbalsts](#)).

Zīmīte


Izmantojot šo savienojuma metodi, citas ierīces var bez brīdinājuma pārtraukt ekrāna koplietošanas sesiju.

Izveidot savienojumu, izmantojot tīmekļa apraidi

Dalībnieki var izveidot savienojumu, izmantojot Bytello Share tīmekļa vietni, nelejupielādējot un neinstalējot programmas vai programmatūru. Pārliedzieties, vai programma Screen Share ir konfigurēta atļaut Miracast savienojumus (skatiet [iestatījumus](#)).

1. Displeja sākuma ekrānā pieskarieties Screen **Share** (**Ekrāna koplietošana** ). Tiek atvērts galvenais ekrāna koplietošanas interfeiss.

VAI

Pieskarieties peldošās izvēlnes  ikonai displeja sākuma ekrāna augšdaļā, ja darbojas Ekrāna koplietošana.


2. nodaļa **Pamatlīdzekļi**

2. Pārbaudiet, vai ierīce un displejs ir savienoti ar to pašu Wi-Fi tīklu (sk. *sadaļu Tīkla pārbaude* 46. lpp.).
3. Ierīcē atveriet vēlamo pārlūkprogrammu un ievadiet URL share.bytello.com.

4. Ievadiet 6 ciparu savienojuma kodu, kas redzams programmas Screen Share galvenajā interfeisā vai peldošajā izvēlnē displeja augšdaļā.

VAI

Sadaļā Atlasiet ierīci pieskarieties displeja nosaukumam, ar kuru vēlaties izveidot savienojumu.

5. Uzgaidiet, līdz ierīce automātiski izveido savienojumu vai resursdators pieņem jūsu pieprasījumu pievienoties. Ekrāna koplietošanu var apturēt jebkurā laikā.
6. Kad koplietošana ir pabeigta, noklikšķiniet uz  ikonas vai aizveriet vai atsvaidziniet cilni.

Paletes lietošana












Programma Palette ļauj uzgleznot vai zīmēt uz digitālā kanvas, izmantojot dažādus rīkus no rīklodziņa, krāsas no krāsu lodziņa un krāsu sajaukšanas paleti.

Paletes rīki un vadīklas

Palešu izveides un koplietošanas rīki un vadīklas






Programmai Palette ir vairāki palešu izveides un koplietošanas rīki un vadīklas.





Rīks	Ikona	Apraksts
Izvēlnes rīki		
Nospiediet izvēlnes ikonu  kreisajā apakšējā stūrī, lai atvērtu rīku izvēlni saglabāšanai un koplietošanai.		
Saglabāt		Saglabāt attēlu kā. png failu.
Importēt		Importējiet. png.. jpg vai. bmp attēla failu digitālajā kanvā. Attēls tiks izstiepts, lai aizpildītu audekla fonu.
Izešana		Izejiet no programmas Palette.
Citas vadības ierīces		
Notīrīt		Notīrīt visu cipartinti.
Atsaukt		Atgriezt pēdējās darbības efektu.

Rīks	Ikona	Apraksts
Atcelt		Atjaunojiet pēdējo darbību, kas tika atcelta ar komandu Atsaukt.
Paraugs		Ekrāna attēla krāsas paraugs.
Pildījums		Aizpildiet norobežotu apgabalu ar pašreiz atlasīto krāsu.



Digitālo kanvu krāsošanas, zīmēšanas un dzēšanas rīki

Programmai Palette ir vairāki rīki, kas ļauj apgleznot, zīmēt un dzēst digitālo audeklu. Rīku lodziņa rīki atbalsta daudzskārienu krāsošanu un zīmēšanu.



Rīks	Mērķis	Apraksts
Rīklodziņš		
 Zīmulis	Rakstiet vai zīmējiet cipartinti zīmuļa stilā.	Zīmuli var izmantot lielākajai daļai rakstīšanas programmu.
 Pildspalva	Rakstiet vai zīmējiet cipartinti pildspalvas stilā.	Pildspalva noder, mācot skolēniem rokrakstu.
 Krizons	Rakstiet vai zīmējiet digitālo tinti vaska radona stilā.	Crayon vislabāk darbojas ar mākslas darbiem, piemēram, gleznot un gleznot, nevis rakstīt.
 1. krāsojuma suka	Rakstiet vai zīmējiet digitālo tinti šauras krāsas otas stilā.	Šaurā krāsu suka vislabāk darbojas ar mākslas darbiem, piemēram, gleznot un gleznot attēlus, nevis rakstīt.
 2. krāsojuma suka	Rakstiet vai zīmējiet digitālo tinti plašākā krāsu otas stilā.	Plašākā krāsu suka vislabāk darbojas ar mākslas darbiem, piemēram, gleznot un gleznot attēlus, nevis rakstīt.
 Ogles zīmulis	Rakstiet vai zīmējiet digitālo tinti kokogļu zīmuļa stilā.	Kokogles zīmulis vislabāk darbojas ar mākslas darbiem, piemēram, gleznot un gleznot attēlus, nevis rakstīt.

Rīks	Mērķis	Apraksts
 Gaisa birste	Rakstiet vai zīmējiet cipartinti gaisa birstes stilā.	Gaisa suka vislabāk darbojas ar mākslas darbiem, piemēram, gleznot un gleznot attēlus, nevis rakstīt.
 Dzēšgumija	Pildspalvas vai pirksta izmantošana par dzēšgumiju	Pēc nepieciešamības izdzēsiet tinti no ekrāna. Daudzskāriens netiek atbalstīts.
Paleta		
 Colorbox	Pielāgojiet krāsu.	paletes rīku, lai izveidotu jaunu krāsu, pielāgojot esošo krāsu no ColorBox. Atlasiet jaucamo krāsu ar pašreiz izvēlēto krāsu, pēc tam lēni sajauciet paleti, līdz sasniedzat vēlamo krāsu sajaukumu.
 Colorbox	Atlasiet krāsu, kas jāizmanto, krāsojot vai zīmējot digitālo kanvu.	Izvēlieties krāsu diapazonu, ar kuru zīmēt vai krāsot. Krāsu sajaukšanu un pielāgošanu var veikt arī paletes rīkā.

Jaunas paletes startēšana

1. Displeja sākuma ekrānā pieskarieties izvēlei Apps (**Lietojumprogrammas**) . Parādās izvēlne Apps (Lietojumprogrammas).
2. Pieskarieties ikonai **Paleta**  (Paleta).
Tiek atvērta programma Palette.

Fona maiņa

1. Pieskarieties ikonai Menu (**Izvēlne**) .
2. Pieskarieties ikonai **Import**  (Importēt).
3. Pārlūkojiet attēlu, kuru vēlaties izmantot no displeja krātuves vai USB diska.
4. Lai importētu attēlu, pieskarieties **OK** (Labi). Attēls tiek parādīts digitālajā kanvā.

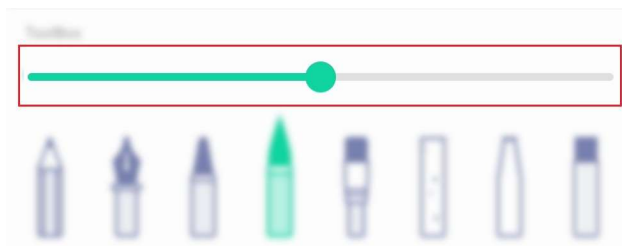
Zīmīte

Vienīgais veids, kā izdzēst fonu, ir sākt jaunu sesiju.

Rakstīšana un zīmēšana paletē

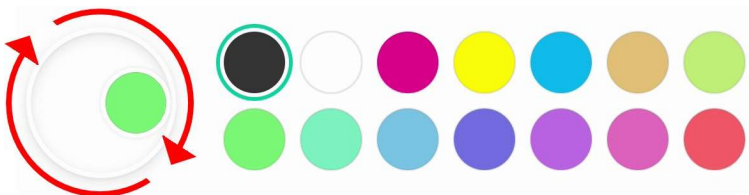
1. Atlasiet krāsošanas vai zīmēšanas rīku.

Ja vēlaties, izmantojiet slīdni, lai pielāgotu līnijas biezumu.





2. Atlasiet krāsu no ColorBox.

Ja vēlaties, izmantojiet paletes rīku, lai pielāgotu atlasīto krāsu. Sāciet, izvēloties divas krāsas, ko sajaukt.



3. Izmantojiet displeja pildspalvas vai pirkstu, lai krāsotu vai zīmētu ar digitālo tinti.

Iziešana no paletes

Kad tas ir izdarīts, pieskarieties **ikonai** Menu (Izvēlne) un  pēc tam pie ikonas **Exit** ( Izieš).

Padoms

Ja vēlaties saglabāt failu, saglabājiet darbu pirms izešanas.

Kameras lietošana






Video attēlu var parādīt no savienotas Android saderīgas USB video klases (UVC) kameras un uzņemt uz ekrāna, kuru var modificēt un anotēt pirms tā saglabāšanas displejā kā .jpg attēlu. Pēc tam attēlu var importēt citās lietojumprogrammās, piemēram,


kā tāfeles un paletes aplikācijas.

Ekrāna captureshots apskate, anotēšana un saglabāšana no pievienotās kameras

Lai pievienotu kameru un apskatītu tās ievadi

1. Pievienojiet ar Android saderīgu UVC kameru vienam no displeja USB tipa savienotājiem.
2. Displeja sākuma ekrānā pieskarieties izvēlei Apps (**Lietojumprogrammas**) .
3. Pieskarieties ikonai **Kamera** .
Tiek parādīts programmas Kamera galvenais interfeiss.
4. Pieskarieties pogai **Setting** () Iestatījums).
5. Izvēlieties pievienoto kameru un attēla izšķirtspēju. Tiek parādīts video no pievienotās kameras.

Lai uzņemtu ekrāna tveršanu un pievienotu anotācijas




1. Pieskarieties attēla **uzņemšanas** ikonai .
Kameras video mainās uz demonstrēšanas režīmu un attēls tiek saglabāts displejā.


Zīmīte

Attēli tiek saglabāti displejā **krātuvē > VideoPresenter > Fotografija > [Dzēstā mape]**.






2. Ja vēlaties atgriezties kameras priekšskatījuma režīmā, pieskarieties pogai **Atpakaļ** .


3. Lai pielāgotu attēlu, izvēlņu joslā pieskarieties pie jebkuras no šīm opcijām:

Izvēlnes opcija	Apraksts
 Parasts	Attēla režīms. Šis ir noklusējuma priekšskatījuma režīms bez vizuāliem efektiem.
 Pastiprināt	Teksta režīms.
 Korekcija	<p>Tiek parādītas kameras attēla regulēšanas opcijas, ieskaitot pilnekrāna vai automātiskā režīma (fiksētas proporcijas), attēla izmēru maiņu vai attēla pagriešanu.</p> <p>Varat izvēlēties arī šādas attēlu parādīšanas opcijas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Pieskarieties N, lai pārslēgtos uz parasto režīmu ○ Pieskarieties pie T, lai samazinātu krāsu lietojumu un uzlabotu teksta attēlojuma kvalitāti. ○ Pieskarieties PIE P, lai samazinātu kontrastu un palielinātu piesātinājumu, uzlabojot attēla kvalitāti. <p>Pieskarieties Advanced Options (uzlabotās opcijas), lai piekļūtu vadības elementiem dinamiskai spilgtuma, kontrasta, piesātinājuma un asuma regulēšanai.</p>


4. Ja vēlaties veikt piezīmes ekrāna tvērumā, pieskarieties pogai Mark (**Atzīmēt**) . Tiek parādīta izvēlnes josla Mark (*Atzīmēt*).




- Lai rakstītu vai zīmētu ciparu tinti un saglabātu anotēto ekrāna tvērumu, izvēlņu joslā pieskarieties jebkurai no šīm opcijām. Varat arī ievietot ekrāna tvērumu baltās tāfeles failā vai augšupielādēt ekrāna tvērumu Google diska vai OneDrive mākoņkrātuvē.


Izvēlnes opcija	Apraksts
 Atlasīt	Izejiet no pildspalvas vai marķiera režīma, lai atsāktu skārienfunkcijas. Piemēram, pieskarieties un turiet attēlu, lai pārvietotu tā pozīciju.
 Pildspalva	Izmantojiet displeja pildspalvas vai pirkstu, lai rakstītu vai zīmētu ar cipartinti.
 Marķieris	Izmantojiet rīku Marķieris, lai tekstā vai objektos pievienotu uzsvāru.
 Saglabāt	Saglabāt pašreizējo ekrāna tvērumu.
 Vairāk	Izvēlieties kādu no šīm opcijām: <ul style="list-style-type: none"> Pieskarieties ikonai Fails, lai pārslēgtos uz programmu Failu pārvaldnieks un atrastu un skatītu iepriekš saglabātos attēlus. Pieskarieties ikonai Insert (Iespraust), lai atvērtu jaunu tāfeli un ievietotu pašreizējo ekrāna tvērumu. Pieskarieties ikonai Cloud, lai saglabātu pašreizējo ekrāna tvērumu tieši Google diska vai OneDrive kontā.

- Pieskarieties ikonai **Close** (Aizvērt ) , lai izietu no izvēlnes Mark (Atzīmēt) un atgrieztos ekrāna tvērumā.

Lai vienlaicīgi apskatītu kameras ievadi un iepriekš uzņemtos attēlus

- Pieskarieties ikonai View (**Skats** ) ekrāna apakšējā labajā stūrī.
- Pieskarieties jebkurai no šīm opcijām izvēlņu joslā ekrāna apakšējā labajā stūrī.

Izvēlnes opcija	Apraksts
 Dubult	Rādīt pašreizējo kameras priekšskatījumu ekrāna kreisajā pusē un iepriekš saglabātu attēlu pa labi.
 Četri	Rādīt pašreizējo kameras priekšskatījumu ekrāna augšējā kreisajā kvadrantā un līdz pat trim iepriekš saglabātiem attēliem pārējos trijos kvadrantos.
 Priekšsk	Ielādējiet šajā priekšskatījuma vietā citu iepriekš uzņemtu attēlu.

- Pieskarieties ikonai **Close** (Aizvērt ) , lai izietu no skata izvēlnes un atgrieztos video no pievienotās kameras.

Iziešana no kameras

Kad tas ir izdarīts, pieskarieties ikonai **Exit** (Iziet)  ekrāna apakšējā kreisajā stūrī.



Izmantojot Clean



Izmantojiet programmu Clean, lai optimizētu displeja sistēmas atmiņu un izdzēstu failus atkritnē.


Programmas Clean atvēršana un aizvēršana

Lai atvērtu programmu Clean


1. Displeja sākuma ekrānā pieskarieties izvēlnei Apps (**Lietojumprogrammas**) .
2. Pieskarieties ikonai **Clean** ( Tīrīt).

Tiek parādīts programmas Clean galvenais interfeiss.

Zīmīte

Lai pārbaudītu programmas Clean versijas informāciju, pieskarieties ikonai Info  apakšējā kreisajā stūrī.

Lai aizvērtu programmu Clean

Lai izietu no programmas Clean, pieskarieties ikonai Exit (**Iziet**)  apakšējā kreisajā stūrī.

Viena atslēgas optimizēšanas rīka izmantošana

Izmantojiet rīku One Key Optimize (Viena atslēga optimizēt), lai notīrītu displeja sistēmas atmiņu, noteiktu aparatūras problēmas un vienlaikus nodzēstu displeja izdzēstos failus (trash).

1. Lai sāktu, **pieskarieties pie Viena atslēga Optimize** (Optimizēt).
2. Uzgaidiet, līdz programma tiek pabeigta.

Varat **optimizēt vēlreiz** vai iziet no lietotnes, kad esat pabeidzis.

Rīka Clean Memory (Tīrā atmiņa) lietošana

Izmantojiet rīku Clean Memory (Tīrīt atmiņu), lai notīrītu displeja sistēmas RAM.

1. Pieskarieties ikonai **Clean Memory** (Tīrīt atmiņu).
2. Uzgaidiet, līdz programma tiek pabeigta.

Varat **optimizēt vēlreiz** vai iziet no lietotnes, kad esat pabeidzis

Rīka Clean Trash izmantošana

Izmantojiet rīku Clean Trash (Tīrīt trasējumu), lai notīrītu displeja dzēstos failus (trash).

1. Pieskarieties ikonai **Clean Trash (Tīrīt druku)**.
2. Uzgaidiet, līdz programma tiek pabeigta.

Varat **tīrīt vēlreiz** vai iziet no programmas, kad esat pabeidzis.

Mākoņdiska izmantošana



Izmantojiet programmu Cloud Drive, lai iestatītu displeju un saglabātu vai izgūtu vienumus no Google diska vai OneDrive konta (nepieciešams esošs Google Drive vai OneDrive konts).

Lai atvērtu mākoņdiska programmu

1. Displeja sākuma ekrānā pieskarieties izvēlei Apps (**Lietojumprogrammas**).
2. Pieskarieties ikonai Cloud **Drive**.

Lai pievienotu kontu

1. Pieskarieties Add **Account** (Pievienot kontu).
2. Izvēlieties konta tipu, pieskaroties **pakalpojumam Google Drive** vai **OneDrive**.
3. Ievadiet konta e-pasta adresi un paroli, un **pēc** tam atļaujiet atļaujas. Ja vēlaties, atkārtojiet 1. līdz 3. darbību, lai pievienotu papildu kontus.
4. Lai iestatītu kontu kā displeja noklusējuma kontu, atlasiet kontu un pieskarieties **Set as default (Iestatīt kā noklusējumu)**. Ja vēlaties, lai konts vairs nebūtu noklusējuma konts, pieskarieties **pogai** Atcelt noklusējumu.
Ja vēlaties izrakstīties no konta, pieskarieties Logout.
5. Lai izietu, pieskarieties pogai **Close (Aizvērt)**.

WPS Office lietošana





Varat izmantot šī biroja komplekta Writer, Presentation un Spreadsheet līdzekļus, lai izveidotu vai skatītu dažādus dokumentu tipus. Wps Office var arī atvērt un rediģēt dokumentus, kas izveidoti ar dažādu programmatūru, ieskaitot Microsoft Office, Google Docs un Adobe Acrobat.

Zīmīte

Wps ir trešās puses lietojumprogramma. Programmas SMART atbalsts var atšķirties atkarībā no jautājuma.

WPS Office lietojumprogrammas atvēršana

1. Displeja sākuma ekrānā pieskarieties izvēlei Apps (**Lietojumprogrammas**) .
2. Pieskarieties WPS **Office** ikonai .

Tiek parādīts WPS Office sveiciens ekrāns.

WPS Office lietojumprogrammas lietošana

Informāciju par WPS biroja lietošanu skatiet help.wps.com/ atbalsta vietnē.



Failu pārvaldnieka lietošana



Izmantojiet failu pārvaldnieku, lai piekļūtu failiem, kas saglabāti displejā, USB diskos vai Google diska vai OneDrive mākoņkrātuvē. Pierakstieties mākoņa kontā un piešķiriet atļaujas, pirms izmantojat failu pārvaldnieku, lai piekļūtu šim kontam.

Saglabāto balto tāfeli. enb vai. png var atvērt arī failu pārvaldniekā.

Notiek failu pārvaldnieka atvēršana

1. Displeja sākuma ekrānā pieskarieties izvēlei Apps (**Lietojumprogrammas**) .
2. Pieskarieties ikonai  **Fails**.

Tiek parādīts File Manager (Failu pārvaldnieks).

Failu apskate

Lai skatītu baltās tāfeles failu, kas saglabāts no baltās tāfeles programmas

1. Failu pārvaldniekā atrodiēt mapi, kurā atrodas saglabātais baltās tāfeles fails, un veiciet tam dubultpieskārienu.

Zīmīte

Noklusējuma mapes atrašanās vieta baltās tāfeles failu saglabāšanai failu pārvaldniekā ir *baltā tāfele*. Informāciju par *baltās tāfeles lietošanu* skatiet 29. lpp.

2. Lai to atvērtu, veiciet dubultpieskārienu baltās tāfeles failam (. enb).

Lai apskatītu attēlu, atskaņotu audio failu vai noskatītos videoklipu

1. Sadaļā Failu pārvaldnieks atrodiēt failu un veiciet dubultpieskārienu tam.

Padoms

Attēla un video failu kopējās glabāšanas vietas ir mapes DCIM, Pictures, Video Presenter, Movies un Palette.

2. Fails tiek atvērts atbilstošajā programmā.

Padoms

Pavelciet ekrānu pa kreisi vai pa labi, lai redzētu visus mapē esošos attēlus.

Lai pārtrauktu faila skatīšanu

Displeja rīkjoslā **pieskarieties ikonai** Home (Sākums)  Skatīt *rīkjoslu* 19. lappusē.



Failu pārvietošana vai kopēšana

USB diska lietošana

Lai pārvietotu vai kopētu failu no USB diska uz displeju

1. Pievienojiet USB diskdzini displejam priekšējā savienotāja panelī.



2. Displeja sākuma ekrānā pieskarieties izvēlei Apps (**Lietojumprogrammas**) .
3. Pieskarieties ikonai  **Files**.

4. Pieskarieties pievienotā USB diska nosaukumam.

5. Atrodiet failus, kurus vēlaties pārvietot vai kopēt.

6. Pieskarieties failam,

lai to atlasītu. VAI

Pieskarieties Select (**Atlasīt**), lai atlasītu vairākus failus. Blakus atlasītajiem failiem tiek parādīta izvēles rūtiņa.

7. Apakšizvēlnē pieskarieties **Cut** (Izgriezt) vai **Copy** (Kopēt).

Zīmīte

Crushed noņems failu no USB diska, bet **Copy** atstās failu USB diskā.

8. Pieskarieties **Storage (Krātuve)**.

9. Atrodiet mapi, uz kuru vēlaties pārvietot failu.

10. Veiciet dubultpieskārienu mapei, lai to atvērtu.

11. Pieskarieties **Paste** (Ielīmēt).

Fails tiek kopēts vai pārvietots uz displeju.

Lai pārvietotu vai kopētu failu no displeja uz USB disku

1. Pievienojiet USB diskdzini displejam priekšējā savienotāja panelī.



2. Displeja sākuma ekrānā pieskarieties izvēlnei Apps (**Lietojumprogrammas**) .

3. Pieskarieties ikonai  **Fails**.

4. Pieskarieties **Storage (Krātuve)**.

5. Atrodiet failus, kurus vēlaties pārvietot vai kopēt.

6. Pieskarieties failam,

lai to atlasītu. VAI

Pieskarieties Select (**Atlasīt**), lai atlasītu vairākus failus. Blakus atlasītajiem failiem tiek parādīta izvēles rūtiņa.

7. Apakšizvēlnē pieskarieties **Cut** (Izgriezt) vai **Copy** (Kopēt).

Zīmīte

Izgriešana noņems failu no displeja, bet **kopēšana** atstās failu displejā.

8. Pieskarieties pievienotā USB diska nosaukumam.



9. Atrodiet mapi, uz kuru vēlaties pārvietot vai kopēt failu.

10. Veiciet dubultpieskārienu mapei, lai to atvērtu.
11. Pieskarieties **Paste** (Ielīmēt).
Fails tiek kopēts vai pārvietots uz USB disku.

Google diska vai OneDrive konta lietošana

Lai vispirms iestatītu displeju un saglabātu vai izgūtu vienumus no Google diska vai OneDrive konta, ir jāveic šādas darbības. Papildinformāciju skatiet sadaļā Mākoņu diska lietošana 66. lappusē.

Faila pārvietošana vai kopēšana no mākoņdiska uz displeju



1. Displeja sākuma ekrānā pieskarieties izvēlei Apps (**Lietojumprogrammas**) .
2. Pieskarieties ikonai  **Fails**.
3. Pieskarieties **Cloud Drive**.
4. Atrodiet failus, kurus vēlaties pārvietot vai kopēt.
5. Pieskarieties failam,
lai to atlasītu. VAI
Pieskarieties Select (**Atlasīt**), lai atlasītu vairākus failus. Blakus atlasītajiem failiem tiek parādīta izvēles rūtiņa.
6. Apakšizvēlnē pieskarieties **Cut** (Izgriezt) vai **Copy** (Kopēt).

Zīmīte

Crushed noņems failu no Cloud diska, bet **Copy** atstās failu Cloud diskā.

7. Pieskarieties **Storage (Krātuve)**.
8. Atrodiet mapi, uz kuru vēlaties pārvietot failu.
9. Veiciet dubultpieskārienu mapei, lai to atvērtu.
10. Pieskarieties **Paste** (Ielīmēt).
Fails tiek kopēts vai pārvietots uz displeju.

Lai pārvietotu vai kopētu failu no displeja uz mākoņdisku

1. Displeja sākuma ekrānā pieskarieties izvēlei Apps (**Lietojumprogrammas**) .
2. Pieskarieties ikonai  **Fails**.
3. Pieskarieties **Storage (Krātuve)**.
4. Atrodiet failus, kurus vēlaties pārvietot vai kopēt.

5. Pieskarieties failam,

lai to atlasītu. VAI

Pieskarieties Select (**Atlasīt**), lai atlasītu vairākus failus. Blakus atlasītajiem failiem tiek parādīta izvēles rūtiņa.

6. Apakšizvēlnē pieskarieties **Cut** (Izgriezt) vai **Copy** (Kopēt).

Zīmīte

Izgriešana noņems failu no displeja, bet **kopēšana** atstās failu displejā.

7. Pieskarieties **Cloud Drive**.
8. Atrodiet mapi, uz kuru vēlaties pārvietot vai kopēt failu.
9. Veiciet dubultpieskārienu mapei, lai to atvērtu.
10. Pieskarieties **Paste** (Ielīmēt).

Fails tiek kopēts vai pārvietots uz Cloud disku.

Programmu instalēšana, izmantojot failu pārvaldnieku

Lai displejā instalētu trešo pušu programmas, var izmantot failu sūtītāju.

Svarīgs

Trešo pušu programmu instalēšana darbojas tikai tad, ja esat iespējojis opciju *Nezināmi avoti*



Displeja iestatījumi > Sistēma > Drošība > Instalēt no nezināmiem avotiem (pēc noklusējuma tas ir atspējots).

Sk. *SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvie displeji instalēšanas un apkopes rokasgrāmata* (smartc.com/kb/171861).

Lai instalētu programmas, izmantojot failu pārvaldnieku

1. Lejupielādējiet un saglabājiet Android pakotnes failus (. apk) USB diskā.
2. Pievienojiet USB diskdzini displejam priekšējā savienotāja panelī.



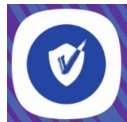
3. Displeja sākuma ekrānā pieskarieties izvēlei Apps (**Lietojumprogrammas**) .
4. Pieskarieties ikonai  **Fails**.
5. Pieskarieties pievienotā USB diska nosaukumam.
6. Atrodiet un veiciet dubultpieskārienu failam. apk, kuru vēlaties instalēt.

Izpildiet ekrānā redzamos norādījumus, lai instalētu programmu displejā.

Atbalstītie failu formāti

Papildinformāciju par atbalstītajiem failu formātiem skatiet [sadalā Atbalstītie multivides formāti](#).

VIEDĀ attālā pārvaldība



Displejā var izmantot SMART Remote Management (viedā attālā pārvaldība).

Plašāku informāciju skatiet *SMART Board GX (V2)* sērijas interaktīvajos displejos un apkopes rokasgrāmatā ([s m a r t t e c h . c o m / k b / 1 7 1 8 6 1](#)).

Iestatījumu lietošana



Pieklūstiet displeja iestatījumiem, lai konfigurētu tīkla un Wi-Fi iestatījumus, lietotāja interfeisa vadīklas, rīkjoslas displeja opcijas un ievades un izvades ierīces savienojuma iestatījumus. Varat konfigurēt arī programmas, skatīt sistēmas iestatījumus, skatīt reglamentēto informāciju un citu informāciju.

Plašāku informāciju skatiet *SMART Board GX (V2)* sērijas interaktīvajos displejos un apkopes rokasgrāmatā ([s m a r t t e c h . c o m / k b / 1 7 1 8 6 1](#)).

Neatbalstītās programmas

Dažas programmas var izraisīt problēmas ar GX (V2) displejiem un tāpēc netiek atbalstītas šajos displejos.

Ikona	Piezīmes
Palaidēji	Palaidēju programmas var traucēt sākuma ekrāna lietotni un pārtraukt darbu ievades, ekrāna koplietošanas un citām lietojumprogrammām.
Tīmekļa pārlūkprogrammas	Trešās puses tīmekļa pārlūkprogrammas ļauj lietotājiem no interneta lejupielādēt APK un citus failus.
Failu pārvaldnieki	Failu pārvaldnieki var atļaut piekļuvi slēptajiem sistēmas failiem un iestatījumiem.
Tastatūras	Trešās puses tastatūras var izraisīt dažādas problēmas ar iegulto Android pieredzi.
Uzstādīšanas vedņi, sistēmas iestatījumu uztvērēji un programmas, kas ļauj iesakņoties sistēmai	Šīs lietojumprogrammas nodrošina piekļuvi operētājsistēmai un var izraisīt dažādas problēmas.
Mūzikas atskaņotāji tiešsaistē	Tiešsaistes mūzikas atskaņotāji var darboties fonā. Interfeiss ir paslēpts, un jūs nevarat apturēt neparedzētas mūzikas atskaņošanu.

Ikona	Piezīmes
Lietotnes, kurām nepieciešami Google Play pakalpojumi	Google politikas neļauj izmantot Google Play pakalpojumus interaktīvos attēlojuma produktos. Lietotnes, kurām nepieciešami Google Play pakalpojumi, nedarbosies SMART Board GX (V2) interaktīvos displejos ar iegultu Android, un mēģinājumi tos palaist var radīt problēmas.
Programmas ar GPS	Aparatūras ierobežojumi neļauj programmām darboties.
Programmas ar NFC	Aparatūras ierobežojumi neļauj programmām darboties.
Programmas, kurām nepieciešama portreta orientācija	Programmas, kurām nepieciešama portreta orientācija, neatbilst ainavas ekrānam. Instalējiet tikai tās programmas, kas pieļauj ainavu orientāciju.

3. nodaļa Logrīku izmantošana displejā

Ievades iestatījumu izvēlne _____	76
Pārklājuma logrīka lietošana 76 _____	
Pārklājuma rīki un vadības ierīces _____	77
Taimera logrīka lietošana _____	78
Hronometra izmantošana _____	80
Logrīka Spotlight izmantošana _____	82
Ieraksta logrīka izmantošana 83 _____	
Logrīka Freeze _____ izmantošana	85
PIP logrīka izmantošana _____	86
Sadalītā ekrāna logrīka izmantošana _____	87
Ekrāna bloķēšanas izmantošana _____	88
Kalkulatora rīka izmantošana _____	88
Ekrāna tveršanas logrīka izmantošana _____	89

Šajā nodaļā ir iekļauti logrīki VIEDBOARD GX (V2) sērijas interaktīvajos displejos.


Lai atvērtu logrīka izvēlni, atveriet izvēlni **Rīkjoslā** (skatiet *ekrāna izvēlnes un vadītklas* 18. lpp.) un pieskarieties ikonai **Vēl** .


Varat arī regulāri izmantotos logrīkus piespraust rīkjoslai (skatiet *izlases logrīka saīšnes* 21. lappusē).


Zīmīte

Logrīki vienmēr parādās virs citiem atvērtajiem logiem, programmām un pievienotajām ierīcēm.

Izvēlnē Rīki ir pieejami šādi rīki un vadītklas:

Ikona	Logrīks	Funkcija	Sīkākai informācijai
	Ievade	Izvēlieties ievadi un pielāgojiet spilgtumu un skaļumu. Varat arī piekļūt papildu opcijām ievades iestatījumu konfigurēšanai.	Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatu</i> (smartech.com/kb/171861).

Ikona	Logrīks	Funkcija	Sīkākai informācijai
	Pārklājums	Rakstiet uz pārklājuma virs jebkuras programmas, video, tīmekļa vietnes, dokumenta vai attēla, ieskaitot ievadi no pievienotā datora. Tiek atbalstīta arī saglabāšana mākoņkrātuvē.	<i>Pārklājuma logrīka lietošana</i> nākamajā lapā
	Taimeris	Sākt atpakaļskaitīšanas taimeri.	<i>Taimera logrīka lietošana</i> 78. lpp.
	Hronometrs	Iedarbiniet hronometru, kas tiek skaitīts no nulles, lai izmērītu aizritējušo laiku.	<i>Hronometra izmantošana</i> 80. lpp.
	Aktualitāte	Prezentācijas laikā izmantojiet logrīku Spotlight, lai pievērstu uzmanību ekrāna apgabalam.	<i>Logrīka Spotlight lietošana</i> 82. lappusē
	Pieraksts	Izmantojiet logrīku Ierakstīt, lai ierakstītu savas darbības displejā.	<i>Ieraksta logrīka izmantošana</i> 83. lpp.
	Sasaldēt	Iesaldējiet un tuviniet ekrānā esošo attēlu.	<i>Logrīka Freeze lietošana</i> 85. lappusē
	FIPS	Izmantojiet attēlā redzamo logrīku, lai mazākā peldošā logā parādītu citu ievadi, vienlaikus displejā izmantojot citas programmas.	<i>PIP logrīka izmantošana</i> 86. lappusē
	Sadalītais ekrāns	Izmantojiet ekrāna logrīku Sadalīt, lai sadalītu ekrānu divās daļās, ļaujot vienlaikus izmantot divas dažādas programmas vai logrīkus.	<i>Ekrāna dalījuma logrīka izmantošana</i> 87. lappusē
	Ekrāna bloķēšana	Bloķējiet ekrānu.	<i>Ekrāna slēdzenes izmantošana</i> 88. lappusē
	Kalkulators	Atveriet ekrāna kalkulatoru.	<i>Kalkulatora rīka izmantošana</i> 88. lappusē

Ikona	Logrīks	Funkcija	Sīkākai informācijai
	Ekrāna tveršana	Tveriet visu ekrāna attēlu attēlus, ieskaitot saturu no lietotnēm, tīmekļa vietnēm un videoklipiem. Izvēlieties Freedom (Brīvība), Full (Pilns) un loga režīmu. Uzņemtos ekrānus var pievienot tāferei un rediģēt.	<i>Ekrāna tveršanas logrīka lietošana</i> 89. lpp.

Ievades iestatījumu izvēlne



Izvēlieties ievadi un pielāgojiet spilgtumu un skaļumu. Varat arī piekļūt papildu iespējām audio, ekrāna, displeja un attēla pielāgošanai.

Skatiet *SMART Board GX (V2)* sērijas interaktīvo displeju instalēšanas un apkopes rokasgrāmatu (smartccom/kb/171861).



Pārklājuma logrīka lietošana

Izmantojiet pārklājuma logrīku, lai rakstītu vai zīmētu pašreiz parādīto ekrāna saturu. Kad esat pabeidzis, varat saglabāt pārklājumu failu bibliotēkā. Varat arī saglabāt pārklājumus tieši Google diska vai OneDrive kontā.

Rakstīt vai zīmēt uz pārklājuma

1. Pieskarieties Overlay (pārklājuma) ikonai .
2. Izmantojiet displeja pildspalvas vai pirkstu, lai rakstītu vai zīmētu ar cipartinti.
3. Ja vēlaties saglabāt pārklājumu, pieskarieties ikonai Save (**Saglabāt**) , lai attēla failu saglabātu displejā. png formātā.

VAI

Pieskarieties ikonai More (**Vēl** ) un pēc tam ikonai **Cloud Drive** , lai failu saglabātu savā Google diska vai OneDrive kontā.


Šādi tiks saglabāta arī. png faila kopija lokāli.

4. Kad tas ir izdarīts, pieskarieties pogai Close (**Aizvērt**) , lai izietu no pārklājuma.

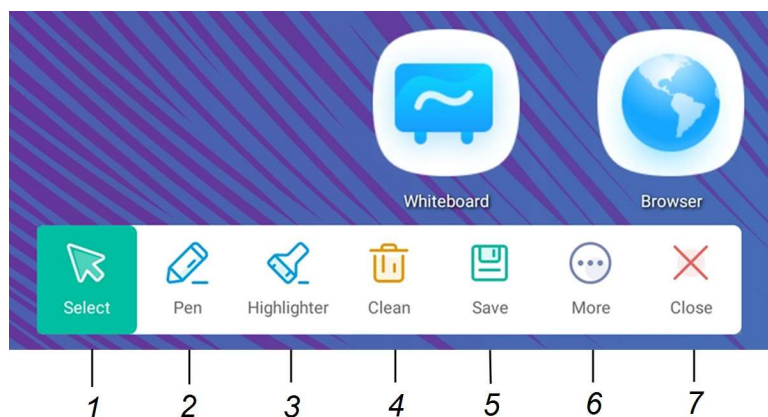
Dzēst tinti uz pārklājuma

Izdzēsiet tinti, pavirzot dūri vai plaukstu pār digitālo tinti.

VAI

Pieskarieties ikonai **Clean** (Tīrīt)  un izdzēsiet visu tinti.

Pārklājuma rīki un vadības elementi




Nē.	Rīks
1	Izvēlieties rīku. Kad izvēles rīks ir aktīvs, jūsu pieskāriens iziet cauri pārklājumam un mijiedarbojas ar ekrāna saturu aiz tā.
2	Pildspalvas rīks. Kad pildspalvas rīks ir aktīvs, skārienekrāns uz pārklājuma uzzīmē cipartinti. Ir pieejamas iespējas irbuļa izmēram un krāsai.
3	Marķiera rīks. Kad marķiera rīks ir aktīvs, pieskāriens uz pārklājuma velk caurspīdīgu cipartinti. Ir pieejamas iespējas irbuļa izmēram un krāsai.
4	Izdzēsiet visu cipartinti uz pārklājuma.
5	Saglabāt pašreizējo pārklājumu.
6	Atveriet failu pārvaldnieku, ievietojiet attēlu un piekļūstiet mākoņkrātuvei.
7	Noņemiet pārklājumu un aizveriet pārklājuma logrīku.

Taimera logrīka lietošana

Izmantojiet taimera logrīku, lai ekrānā parādītu atpakaļskaitīšanas taimeri.

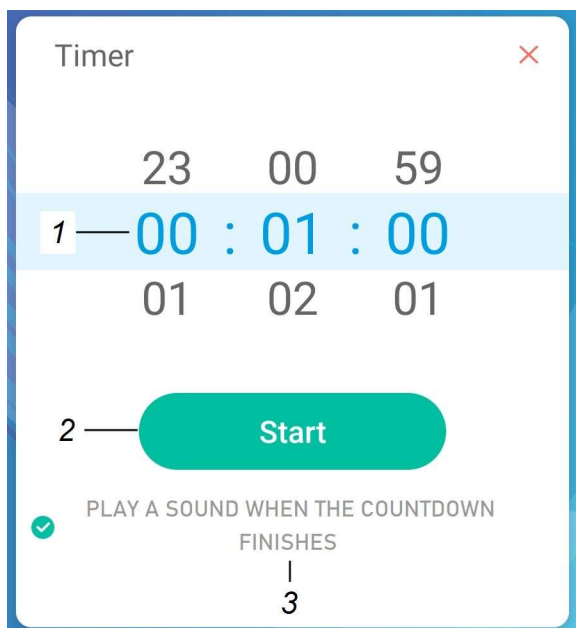
Lai izmantotu taimera logrīku

1. Pieskarieties ikonai

Timer (taimeris .

Tiek atvērts taimera

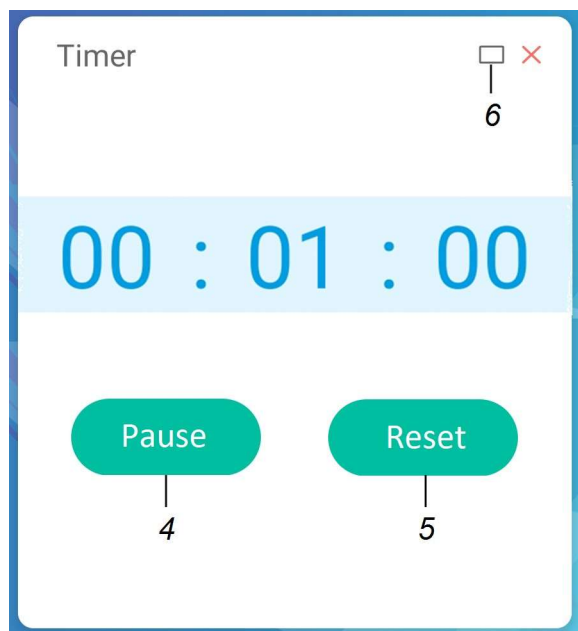
logrīks:



Nē.	Rīks
1	Taimera displejs (no kreisās puses uz labo): stundas, minūtes, sekundes. Lai pielāgotu atpakaļskaitīšanas taimeri, pabīdīet pirkstu uz augšu vai uz leju.
2	Iedarbiniet atpakaļskaitīšanas taimeri.
3	(Nepieciešams. Iespējojiet SKAŅAS ATSKAŅOŠANU, KAD TIEK PABEIGTA atpakaļskaitīšana, lai pievienotu skaņas signālu, kas atskan, kad beidzas taimeris.

2. Lai startētu atpakaļskaitīšanas taimeris, pieskarieties **Start** (Sākt).

Šajā attēlā un tabulā aprakstītas opcijas, kas pieejamas pēc taimera startēšanas:



Nē.	Rīks
4	Apturiet atpakaļskaitīšanas taimeris.
5	Atiestatiet atpakaļskaitīšanas taimeris.
6	Iestatiet atpakaļskaitīšanas taimeris pilnekrāna režīmā. Pieskarieties vēlreiz, lai atgrieztos normālā lielumā. Pieskarieties ekrānam jebkurā vietā, kas nav taimeris, lai padarītu taimeris par kustamu peldošo logu un pārvietotu to.

Lai aizvērtu taimera logrīku

Pieskarieties ikonai **Close** (Aizvērt).

Hronometra lietošana

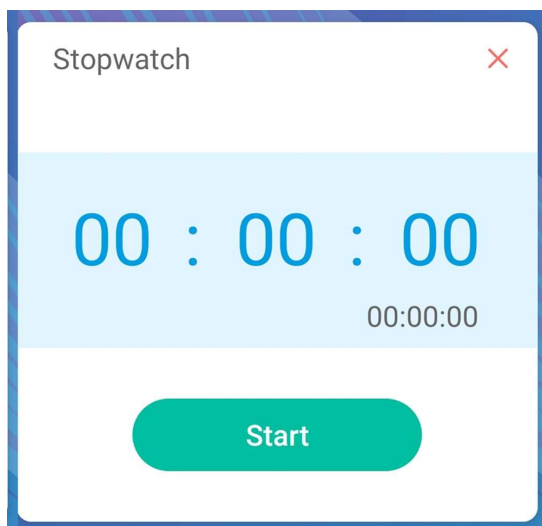
Izmantojiet Stopwatch logrīku, lai skaitītu no nulles un mērītu aizritējušo laiku.

Lai izmantotu hronometra logrīku

1. Pieskarieties **Hronometra**

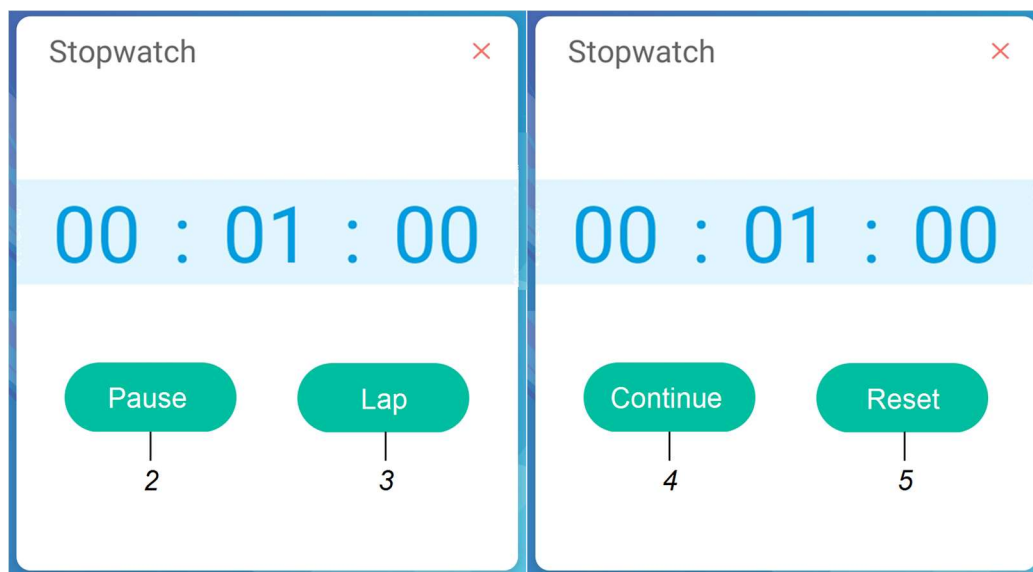
ikonai . Tiek atvērts

hronometra rīks:



- Lai startētu hronometru, pieskarieties **Start** (Sākt).

Šajā attēlā un tabulā ir aprakstītas iespējas, kas pieejamas pēc hronometra sākšanas:



Nē.	Rīks
2	Apturiet hronometru.
3	Ierakstiet pašreizējo laiku un parādiet to citu ierakstīto reižu sarakstā.
4	Pēc pauzes atsāciet hronometru.
5	Atiestatiet hronometru uz nulli.

Padoms

Varat pagriezt hronometra logrīku uz kustīgu peldošo izvēlni, pieskaroties citai ekrāna daļai.

Lai aizvērtu hronometra logrīku

Pieskarieties ikonai **Close** ( Aizvērt).

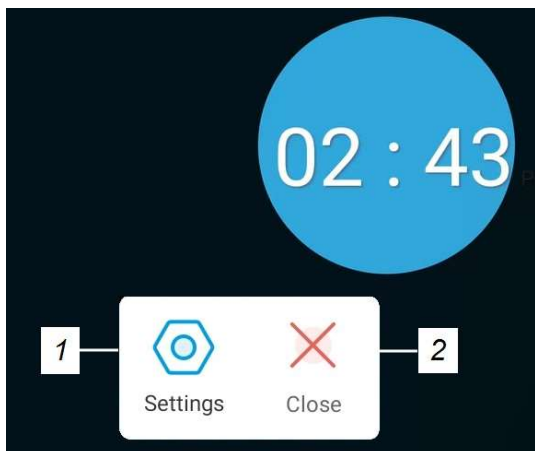
Logrīka Spotlight lietošana

Jūs varat izmantot logrīku Spotlight prezentācijas laikā, lai pievērstu uzmanību noteiktam ekrāna apgabalam.

Lai izmantotu logrīku Spotlight

1. Pieskarieties ikonai  **Spotlight**.

Ir aktivizēts Spotlight logrīks:



Nē.	Rīks
1	Atveriet iestatījumus vadīklām, kas maina prožektora lielumu un caurspīdīgumu. Padoms Prožektoru laukuma izmēru maiņai var izmantot arī pirkstu žestus.
2	Aizveriet logrīku Spotlight.

2. Nospiediet un velciet logu Spotlight, lai izgaismotu ekrāna apgabalu.

Lai aizvērtu logrīku Spotlight

Pieskarieties ikonai  **Close** (Aizvērt).

Ieraksta logrīka izmantošana

Varat izmantot entry logrīku, lai ierakstītu ekrāna darbības video.

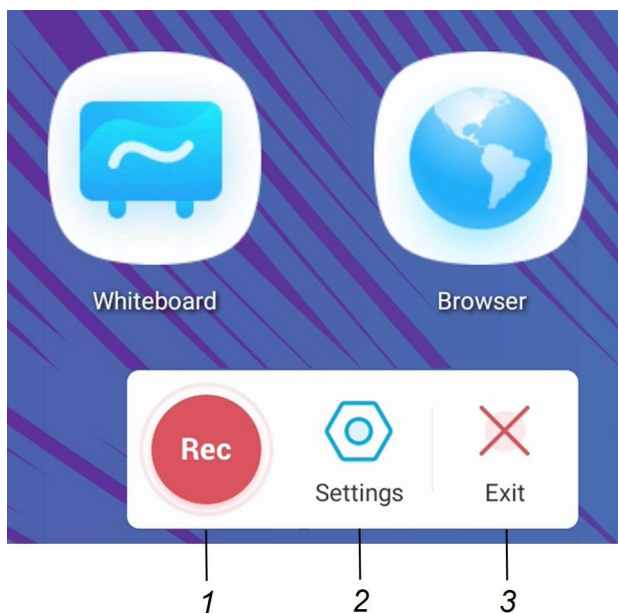
Lai izmantotu ieraksta logrīku

1. Pieskarieties ikonai


Record (**Ieraksts**) .

Tiek atvērts ieraksta


logrīks:

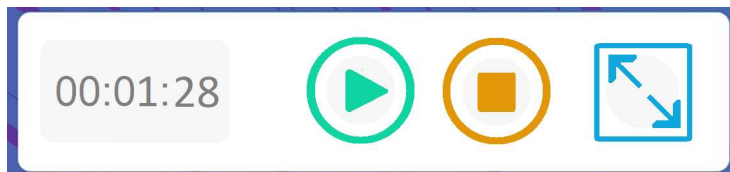


Nē.	Rīks
1	Sāciet ierakstīšanu.
2	Atveriet iestatījumus vadīklām, kas maina video izšķirtspēju, un izvēlieties vietu saglabātajam ierakstam.
3	Aizveriet ieraksta logrīku.


2. (nav obligāti) Pieskarieties **uzstādījumiem** un mainiet noklusēto izšķirtspēju un saglabātā ieraksta atrašanās vietu.
3. Lai sāktu **ierakstīt** savas  darbības displejā, pieskarieties ikonai ro.



4. Ja vēlaties pauzēt ierakstu, pieskarieties ikonai **Pauze** .



Lai atsāktu ierakstīšanu, nospiediet ikonu  **Resume** (Atsākt).

5. Lai pārtrauktu ierakstīšanu, pieskarieties Stop (**apturēt**) ikonai . Ieraksts tiek saglabāts displejā.

Lai aizvērtu ieraksta logrīku

Pieskarieties ikonai **Exit** ( Iziet).

Logrīka Freeze lietošana

Logrīku Freeze var izmantot, lai uz laiku iesaldētu ekrānu.

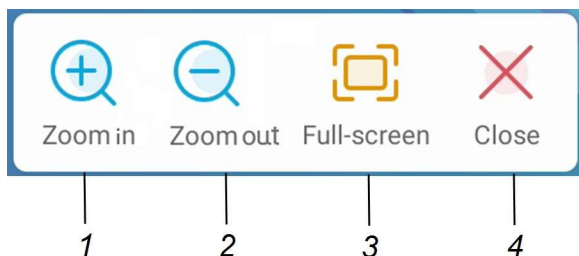
Zīmīte

Ekrāna iesaldēšana neaptur lietojumprogrammu palaišanu pievienotajā datorā. Tas vienkārši iesaldē šo lietojumprogrammu rādīšanu.

Lai izmantotu logrīku Freeze

1. Pieskarieties **sasaldēšanas** ikonai .

Parādās Freeze logrīks, un ekrāns uz laiku tiek iesaldēts:



Nē.	Rīks
1	Tuviniet pašreizējo ekrānu. Padoms Lai tuvinātu vai tālinātu, var izmantot arī pirkstu tālummaiņas žestus.
2	Tāliniet no pašreizējā ekrāna.
3	Atgriezieties pie noklusējuma ekrāna izmēriem.
4	Aizveriet logrīku Freeze.

2. Nospiediet un velciet sasaldēto attēlu, lai pārvietotu to uz ekrānu, un izmantojiet tālummaiņas vadīklas, lai fokusētu uzmanību uz konkrētu detaļu.

Lai aizvērtu logrīku Freeze

Pieskarieties ikonai **Close** ( Aizvērt).

PIP logrīka lietošana

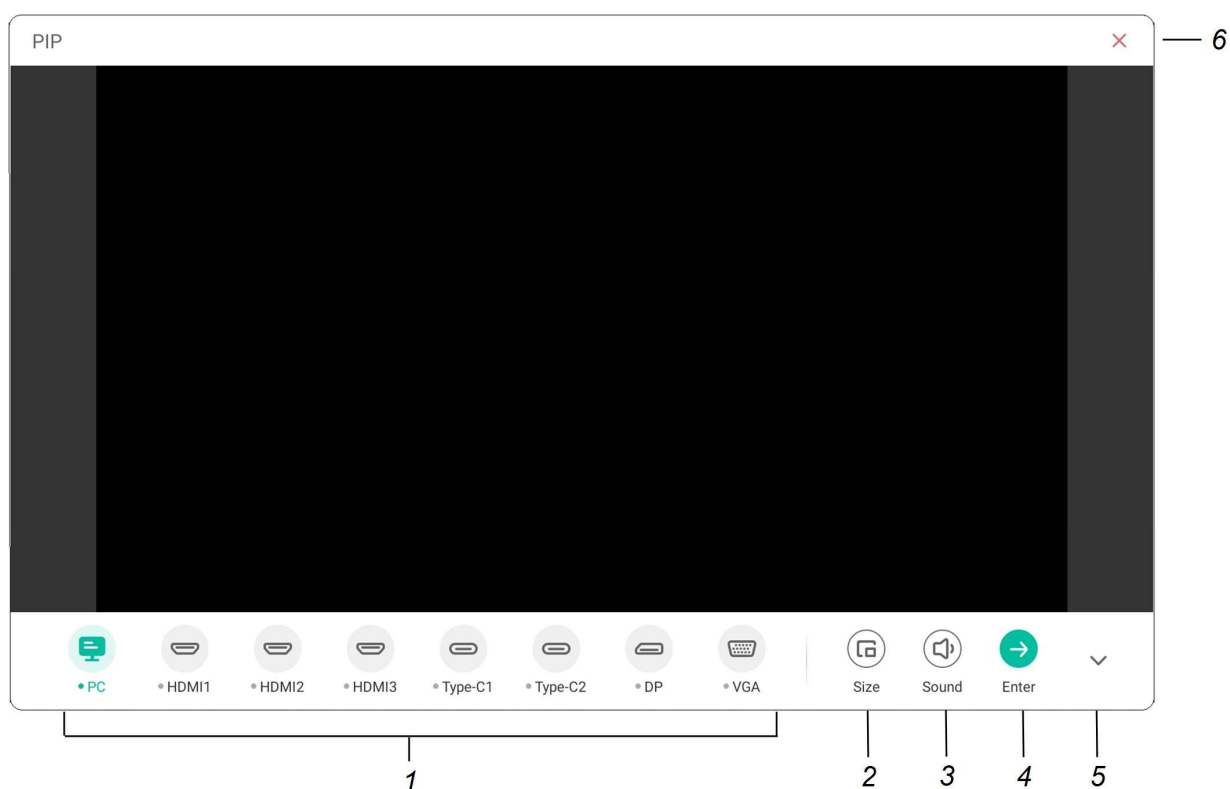
Attēla logrīks ļauj rādīt citu ievadi mazākā peldošā logā, ko var novietot jebkurā ekrāna vietā. Peldošais logs tiek parādīts atvērto programmu augšpusē, ļaujot turpināt skatīt otro ievadi, mijiedarbojoties ar citām lietojumprogrammām vai tīmekļa vietnēm.

Lai izmantotu PIP logrīku


1. Pieskarieties PIP

ikonai . Tiek atvērts

PIP logrīks:



Nē.	Rīks
1	Izvēlieties ievadi.
2	Izvēlieties peldošā loga lielumu (mazs, vidējs vai liels).
3	Palieliniet, samaziniet vai deaktivizējiet ievades skaļumu.
4	Parādīt ievadi pilnekrāna režīmā.
5	Paslēpt izvēlnes elementus.
6	Aizveriet PIP logrīku.

2. Pieskarieties ievadei, lai tā tiktu parādīta otrajā logā.
3. Pieskarieties pogai **Enter** (Ievadīt ) , lai apskatītu izvēlēto ievadi pilnekrāna režīmā.

Zīmīte

Ja izvēlētajai ievadei ir pievienots arī USB kabelis skārienekrānam, šo ievadi var kontrolēt, izmantojot skārienu tieši PIP logā.

Lai aizvērtu PIP logrīku

Pieskarieties ikonai **Close** (Aizvērt)  .

Ekrāna dalījuma logrīka izmantošana

Ekrāna logrīks Split (Sadalīt) sadala ekrānu divās daļās, ļaujot vienlaikus izmantot divas dažādas programmas vai logrīkus. Parādiat divus dokumentus vai attēlus blakus vai demonstrējiet video ekrāna vienā pusē, bet piezīmes — otrā pusē.

Zīmīte

Sadalītā ekrāna logrīks neatbalsta vienlaicīgu cipartinti abās programmās.

Lai izmantotu sadalītā ekrāna logrīku

1. Pieskarieties ekrānam **Split (Sadalīt)** 

Tiek parādīts programmu saraksts, kas atbalsta ekrāna funkciju Sadalīt.

2. Atlasiet programmu.

Atlasītā programma tiek atvērta ekrāna vienā pusē.

3. Atlasiet otru programmu.

Otrā programma tiek atvērta blakus pirmajai atvērtajai programmai.

Lai aizvērtu sadalītā ekrāna logrīku

Lai aizvērtu katru programmu, izmantojiet atvērto programmu vadīklas.

Ekrāna bloķēšanas izmantošana

Izmantojiet ekrāna bloķēšanas funkciju, lai nostiprinātu displeja ekrānu. Ja ir aktivizēta ekrāna bloķēšana, lai atbloķētu ekrānu, ir jāievada četru ciparu piekļuves kods.

Zīmīte

Ekrāna bloķēšanas piekļuves koda izveide ir daļa no displeja sākotnējās iestatīšanas. Ekrāna bloķēšanas funkciju var konfigurēt arī displeja iestatījumos.

Skatiet *SMART GX (V2) sērijas interaktīvo displeju instalēšanas un apkopes rokasgrāmatu* (smartccom/kb/171861).

Lai bloķētu ekrānu

Pieskarieties pogai Screen **lock** (Ekrāna bloķēšana .

Lai atbloķētu ekrānu, ir jāievada piekļuves kods.

Kalkulatora rīka lietošana

Atveriet ekrāna kalkulatoru, kas tiek parādīts displeja lietojumprogrammu augšpusē.

Lai izmantotu kalkulatora logrīku

Pieskarieties **kalkulatora** ikonai .


Lai aizvērtu kalkulatora logrīku, pieskarieties ikonai  Close (**Aizvērt**).

Ekrāna tveršanas logrīka lietošana

Rīkjoslā Screen Capture (Ekrāna tveršana) ļauj uzņemt taisnstūra laukumu vai visu ekrānu.

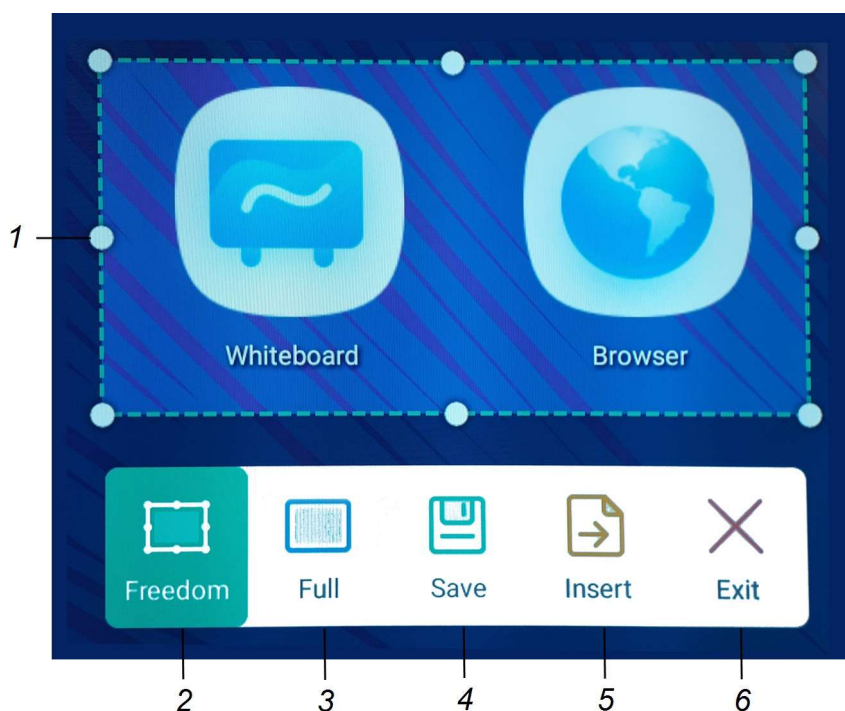
Lai izmantotu rīku **Screen Capture (Ekrāna tveršana)**

1. Pieskarieties ikonai **Screen**

Capture (Ekrāna tvērums ). Tiek


atvērts rīks Screen Capture

(Ekrāna tveršana):




Nē.	Rīks
1	Tveriet loga izmēru maiņas turus.
2	Atlasiet maināmu taisnstūrveida logu.
3	Izvēlieties visu ekrānu.
4	Saglabājiet atlasīto logu vai ekrānu.
5	Iespraudiet atlasīto logu vai ekrānu jaunā tāfelē.
6	Aizvērt ekrāna tveršanas logrīku

2. Izvēlieties apgabalu vai ekrānu, kuru vēlaties uzņemt.

3. Pieskarieties pie ikonas **Save**  (Saglabāt), lai saglabātu izvēlēto logu vai ekrānu. Uzņemtais attēls tiek saglabāts displejā uz noklusējuma mapi.
4. Pieskarieties **Finish (Pabeigt)**, lai turpinātu darbu ar displeju, vai **Open** (Atvērt), lai skatītu saglabāšanas attēlu mērķa mapē.
5. Ja esat atvēris mērķa mapi, varat pārvietot vai kopēt failu uz USB disku vai augšupielādēt to savā Google diska vai OneDrive kontā (skatiet *sadaļu Failu pārvietošana vai kopēšana* 68. lappusē).

VAI

Pieskarieties ikonai **Insert** (Iespraust ) , lai atlasīto logu vai ekrānu ievietotu jaunā tāfelē.

Lai aizvērtu ekrāna tveršanas logrīku

Pieskarieties ikonai **Close** (Aizvērt)  .

4. nodaļa **Datoru un citu ierīču savienošana**

VIEDO programmatūru instalēšana un lietošana _____	91
VIEDĀS programmatūras lejupielāde un instalēšana _____	92
VIEDPROGRAMMATŪRAS lietošana _____	92
Telpu datoru un viesu klēpj datoru savienošana _____	92
Pievienotā datora vai citas ierīces ievades apskate _____	99
Pievienotā datora izšķirtspējas un atsvaidzināšanas intensitātes _____ iestatīšana	100
Ieteicamo kabeļu izmantošana _____	101
USB B tipa tvertņu koplietošana _____	102
VIEDĀS OPS datora 103. moduļa pievienošana _____	
USB disku, perifērijas ierīču un citu ierīču savienošana _____	104

Brīdinājums

Pārliecinieties, vai visi kabeļi, kas šķērso grīdu līdz displejam, ir kārtīgi sasieti un marķēti, lai izvairītos no brauciena riska.

VIEDO programmatūru instalēšana un lietošana

Displejam ir šāda programmatūra, kuru var instalēt savienotos datoros:

Programmatūra	Apraksts	Piezīmes
VIEDĀ piezīmju grāmatiņa	Bezmaksas programmatūra, kas paredzēta lietošanai ar VIEDĀS plates interaktīvu displeju. VIEDĀS piezīmju grāmatiņas programmatūrai ir daudz līdzekļu, ko var izmantot, lai izveidotu, rediģētu un sniegtu studentiem saistošas nodarbības.	Sk. SMART Notebook .
VIEDPRODUKTU draiveri	Programmatūra, kas ļauj datoram noteikt ievadi no displeja.	Iekļauts VIEDĀ piezīmju grāmatiņā.
VIEDĀ tinte	Programmatūra, kas ļauj rakstīt un zīmēt ar cipartinti lietojumprogrammās, failos, mapēs, vietnēs un jebkurā citā atvērtā logā.	Iekļauts VIEDĀ piezīmju grāmatiņā.

Ir pieejama arī šāda programmatūra, kas tiek pārdota atsevišķi:

Programmatūra	Apraksts	Piezīmes
SMART Learning Suite	Galddatoru un tiešsaistes programmatūras komplekts, kas apvieno nodarbību piegādi, aktivitātes, novērtējumus un sadarbības darbvietas. Ietver SMART Notebook Plus programmatūru un Lumio ar SMART.	Plašāku informāciju skatiet SMART Learning Suite .
SMART Meeting Pro	Programmatūra, kas ļauj tvert idejas praktiski neierobežotā interaktīvā darbvietā.	Plašāku informāciju skatiet SMART Meeting Pro .
SMART TeamWorks telpa	Programmatūra, kas vienkāršo sapulces un veicina dziļāku, dabiskāku mijiedarbību ar dalībniekiem klātienē un attālināti.	Plašāku informāciju skatiet SMART TeamWorks .
VIEDĀ attālā pārvaldība	Mākoņdatošanas mobilo ierīču pārvaldības programmatūra, kas ļauj attāli uzturēt, atbalstīt, kontrolēt un nostiprināt displeju un citas ierīces.	Plašāku informāciju skatiet SMART Remote Management .

Lai iegūtu informāciju par VIEDĀS PROGRAMMATŪRAS iegādi, sazinieties ar pilnvaroto viedtelefonu izplatītāju (smarttech.com/where).

VIEDĀS programmatūras lejupielāde un instalēšana

VIEDPROGRAMMATŪRU var lejupielādēt no smarttech.com/downloads.

VIEDO programmatūru izmantošana

Informāciju par VIEDĀS programmatūras lietošanu skatiet tālāk minētajās VIEDO vietņu sadaļā Atbalsta:

- [VIEDĀ piezīmju grāmatiņa](#)
- [VIEDO produktu draiveri un tinte](#)

Telpu datoru un viesu klēpj datoru savienošana

Istabas datorus un viesu klēpj datorus var pievienot displejam, lai tos apskatītu un ar tiem mijiedarbotos.

Piezīmes

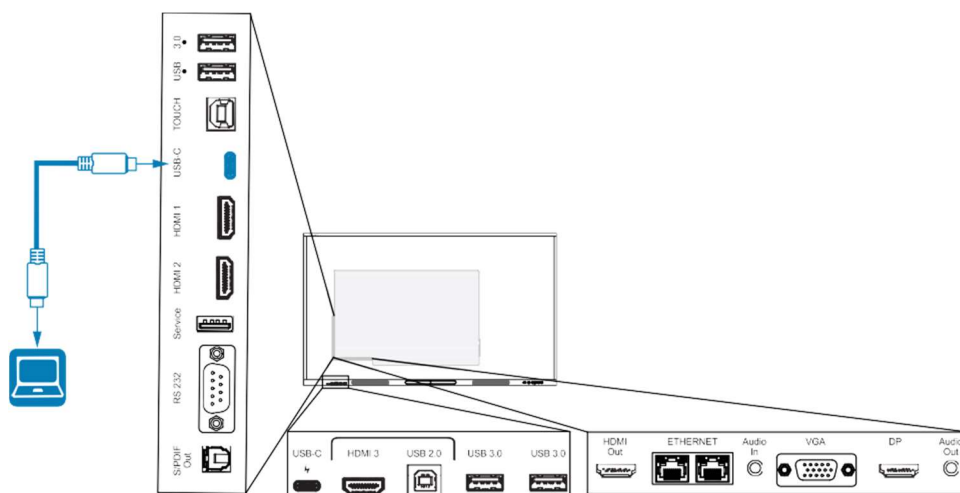
- Instalējiet VIEDPROGRAMMATŪRU datoros, ko pievienojat displejam (skatiet sadaļā *VIEDPROGRAMMATŪRAS instalēšana un lietošana* iepriekšējā lappusē).
- Pārliecinieties, vai [VIEDPRODUKTU draiveri 12.20](#) vai jaunākas versijas ir instalēti visos savienotajos datoros.

4. nodaļa **Datoru un citu ierīču savienošana**

- Uzņēmuma instalētāji, iespējams, ir pievienojuši displejam kabeļus un palaiduši kabeļus aiz sienas vai zem grīdas uz rakstāmgaldū vai galdū, kur var novietot datoru.
- Kā parādīts tālāk, HDMI 1, HDMI 2, VGA un Display Port daļa skārienekrāna USB B tipa kontaktelementu sānu savienotāja panelī, un HDMI 3 izmanto Touch USB Type-B kontaktelementu priekšējā savienotāja panelī (sk. *Dalīšanas USB Type-B tvertnes* 102. lappusē).
- USB C tipa savienotājs priekšējā savienotāja panelī nodrošina līdz 15 W strāvas, lai uzlādētu savienotās ierīces.

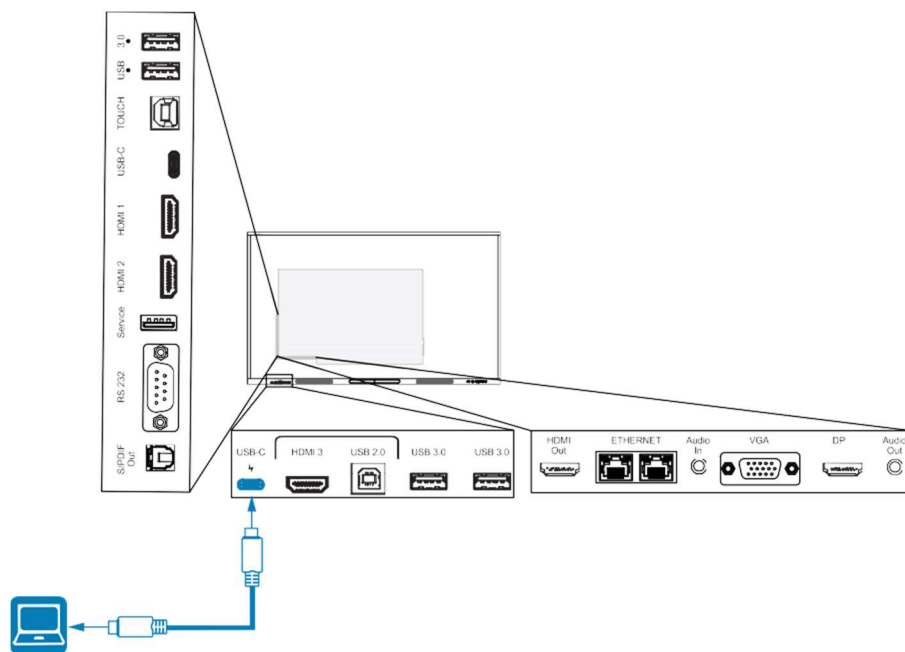
Tālāk norādītas savienotāju atrašanās vietas, kā arī savienotāja un kabeļa informācija displeja ievadēm.

- **USB tips-C 1**



Savienotājs	Standarta	Savienojuma tips	Kabelis
USB tips-C 1	USB - C	V i d e o/a u d i o/t o u c h	<u>Superspeed USB Type - C</u>

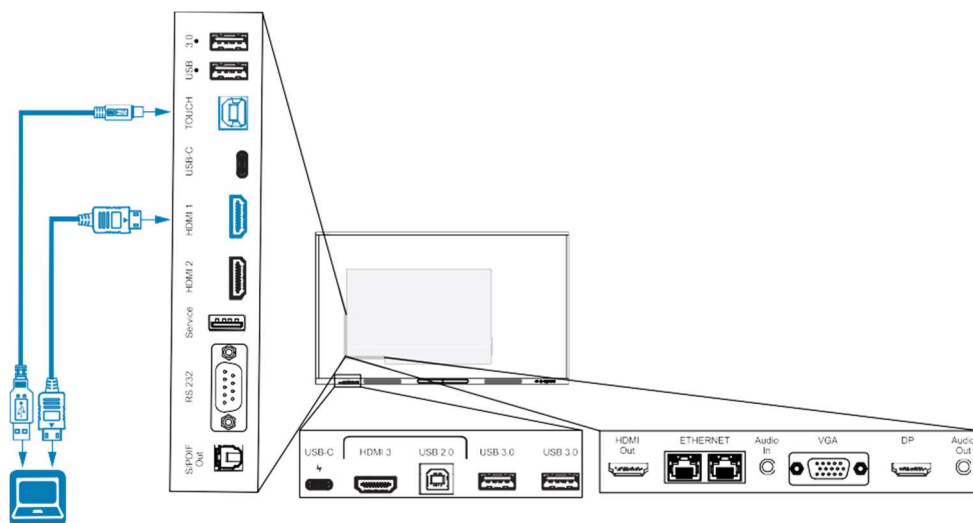
- USB tips-C 2



Savienotājs	Standarta	Savienojuma tips	Kabelis
USB tips-C 2	USB - C	V i d e o/a u d i o/t o u c h	<u>Superspeed USB Type - C</u>

4. nodaļa **Datoru un citu ierīču savienošana**

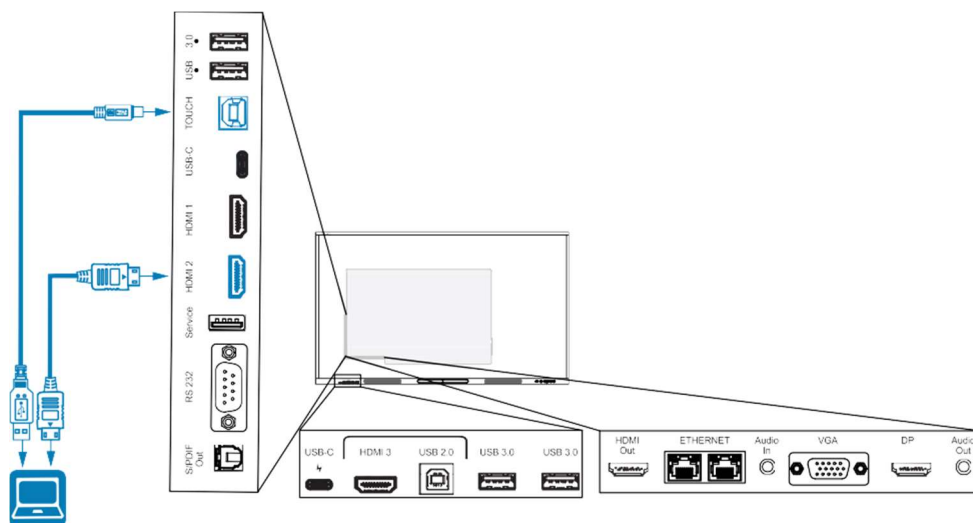
- HDMI 1



Savienotājs	Standarta	Savienojuma tips	Kabelis
HDMI 1	HDMI 2.0	V i d e o/a u d i o	<u>Premium High Speed HDMI (18 Gbps)</u>
Pieskāriens	USB 2.0 tips - B	Pieskāriens	<u>Ātrdarbīgs (480 Mb/s) USB 2.0</u>

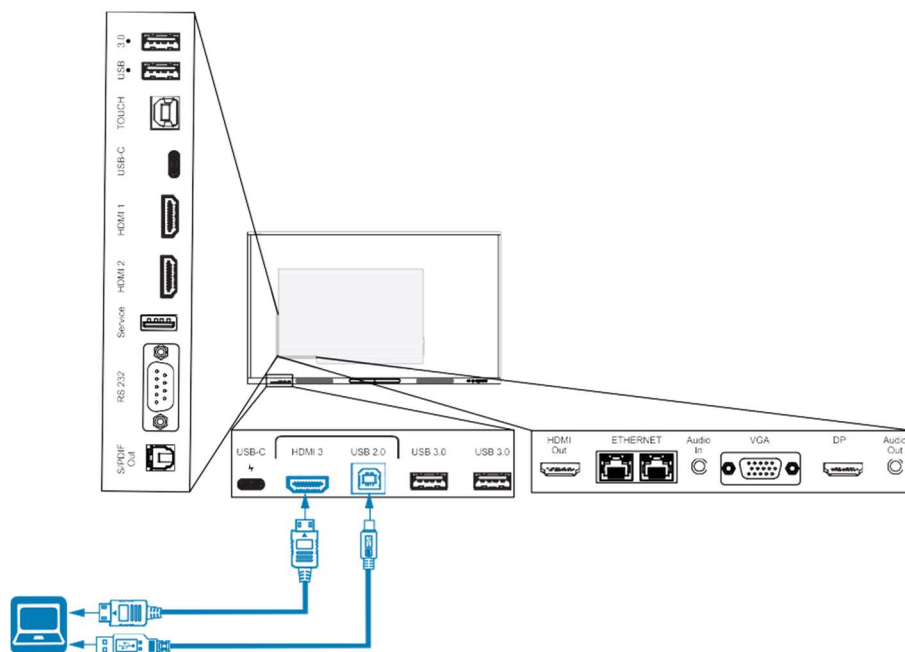
4. nodaļa **Datoru un citu ierīču savienošana**

• **HDMI 2**



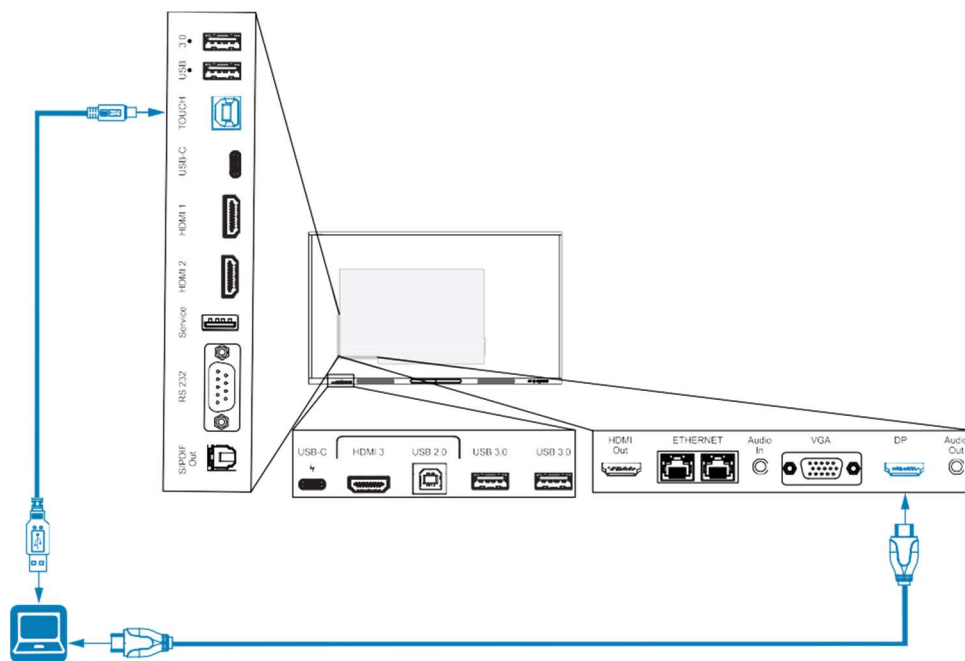
Savienotājs	Standarta	Savienojuma tips	Kabelis
HDMI 2	HDMI 2.0	V i d e o/a u d i o	<u>Premium High Speed HDMI (18 Gbps)</u>
Pieskāriens	USB 2.0 tips - B	Pieskāriens	<u>Ātrdarbīgs (480 Mb/s) USB 2.0</u>

- HDMI 3



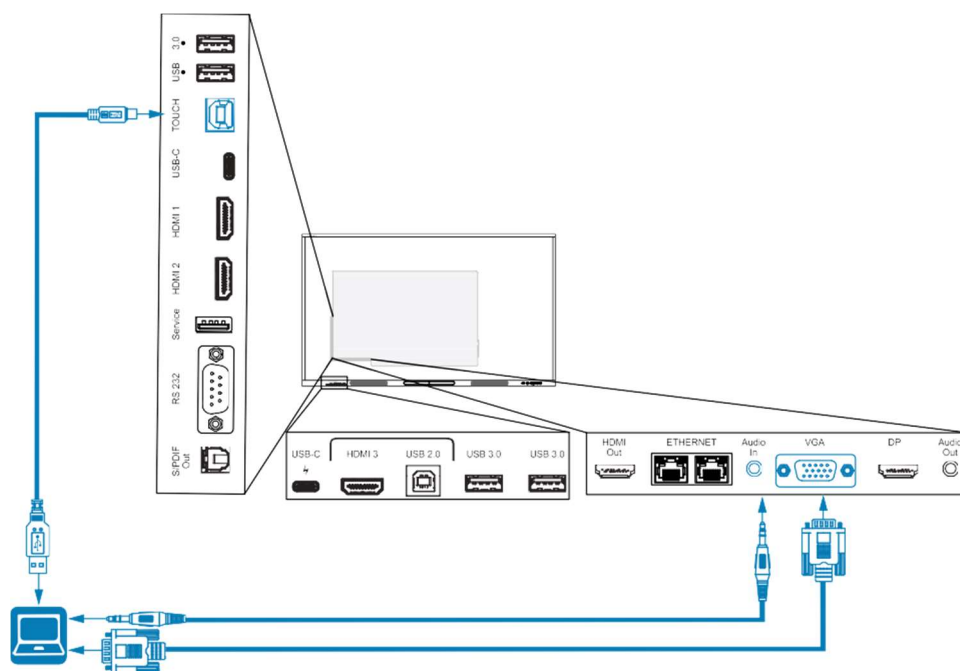
Savienotājs	Standarta	Savienojuma tips	Kabelis
HDMI 3	HDMI 2.0	V i d e o/a u d i o	<u>Premium High Speed HDMI (18 Gbps)</u>
Skārienievade	USB 2.0 tips - B	Pieskāriens	<u>High Speed (480 Mbps) USB 2.0</u>

- Parādīt portu



Savienotājs	Standarta	Savienojuma tips	Kabelis
Parādīt portu	Parādīšanas ports 1.2	V i d e o/a u d i o	<u>Parādīt portu</u>
Pieskāriens	USB 2.0 tips - B	Pieskāriens	<u>Ātrdarbīgs (480 Mb/s) USB 2.0</u>

- VGA



Savienotājs	Standarta	Savienojuma tips	Kabelis
VGA	VGA	Video	<u>VGA</u>
Audio ieeja	Stereo 3,5 mm	Audio	<u>Stereo 3,5 mm</u>
Pieskāriens	USB 2.0 tips - B	Pieskāriens	<u>Ātrdarbīgs (480 Mb/s) USB 2.0</u>

Pievienotā datora vai citas ierīces ievades apskate

1. Pievienojiet ierīci displeja HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3, USB Type C 1, USB Type-C 2, Display Port vai VGA savienotājiem.


Zīmīte

Lai iespējotu ierīces skārienvadību, pievienojiet USB kabeli saistītajam USB savienotājam. Ierīcēm, kas savienotas ar USB C tipa savienotāju, nav nepieciešams papildu USB savienojums, lai iespējotu skārienu.

2. Atlasiet avotu, izmantojot vienu no šīm metodēm:

Ievades iestatījumu izvēlnes izmantošana	Tālvadības pults lietošana
<p>a. Atveriet rīkjoslu, pieskaroties vienai no rīkjoslas sānu pogām  (abās ekrāna pusēs).</p> <p>b. Pieskarieties ievades ikonai .</p> <p>Padoms</p> <p>Pieskarieties ikonai More (Vairāk ) , lai atrastu ievades ikonu, ja tā nav redzama rīkjoslas sarakstā Favorite logrīki.</p> <p>Skatīt <i>rīkjoslu</i> 19. lappusē.</p>	<p>Nospiediet ievades ikonu .</p>

Zīmīte

Ap pašreiz izvēlēto ievadi (PC, Android, HDMI1, HDMI2, HDMI3, TYPE-C1, Type - C2, DP vai VGA) tiek parādīts zaļš aplis . Ievadēm ar pievienotu avotu blakus ievades nosaukumam ir zaļš punkts, nevis pelēks punkts. Ievades nosaukums parādās arī zaļajā tekstā, nevis pelēkajā, ja ir pievienota ievade.

3. Pieskarieties datora ievadei vai izmantojiet tālvadības pults navigācijas taustiņus, lai izvēlētos avotu, un pēc tam nospiediet pogu **OK**.

Ierīces izvade tiek parādīta displeja ekrānā.

Padoms

Ievades var pārdēvēt, iespējot vai atspējot ievades, konfigurēt displeju, lai to ieslēgtu, kad ir pievienots aktīvs video signāls, un automātiski pārslēgt ievadi, kad ir pievienots aktīvs video signāls.

Skatiet *SMART Board GX (V2)* sērijas interaktīvo displeju instalēšanas un apkopes rokasgrāmatu (smartc.com/kb/171861).

Pievienotā datora izšķirtspējas un atsvaidzināšanas intensitātes iestatīšana

Šajā tabulā ir parādīti ieteicamie izšķirtspējas un atsvaidzināšanas ātrumi displeja ievadēm:


Ievade	Maksimālā izšķirtspēja	Atsvaidzināšanas ātrums
USB C tips, displeja porta alternatīvais režīms	3840 × 2160	60 Hz

Ievade	Maksimālā izšķirtspēja	Atsvaidzināšanas ātrums
HDMI 1 1	3840 × 2160	60 Hz
HDMI 2	3840 × 2160	60 Hz
HDMI 3	3840 × 2160	60 Hz
VGA	1920 × 1080	60 Hz
Parādīt portu	3840 × 2160	60 Hz
PC 2	3840 × 2160	60 Hz

Ja iespējams, iestatiet šos izšķirtspējas un atsvaidzināšanas ātrumus. Norādījumus skatiet datora operētājsistēmas dokumentācijā.

Ieteicamo kabeļu izmantošana

SMART iesaka šādas kabeļu šķirnes:

Kabeļa tips	Maksimālais garums	Ieteikums
Parādīt portu	23" (7 m) ³	Izmantojiet tikai sertificētus parādīšanas porta 1.4 kabeļus, kas ir pārbaudīti, lai atbalstītu nepieciešamo veikspējas standartu.
HDMI	23" (7 m)	Izmantojiet tikai sertificētus augstas ātruma HDMI kabeļus, kas ir pārbaudīti, lai atbalstītu nepieciešamo veikspējas standartu.
VGA	23" (7 m)	Izmantojiet VGA kabeļus ar visām tapām savienotājos, kas ir pilnībā aizpildīti un ar vadiem.
Stereo 3,5 mm	20 collas (6 m)	Izmantojiet tikai aizsargātus 3,5 mm kabeļus  Svarīgs Lai izveidotu savienojumu ar displeju, izmantojiet tikai 3,5 mm stereo ligzdu (15 mm garu stobru).
USB 2.0	16" (5 m)	Izmantojiet Hi-Speed (480 Mb/s) USB 2.0 USB paplašinātāju, ja attālums starp datoru un displeju ir lielāks par 16 '(5 m). Plašāku informāciju skatiet <i>USB paplašinātāju</i> nodaļā 12. lpp.

¹ atrodas displeja priekšējā savienotāja panelī.

² ievade no OPS PC moduļa, ja tas ir uzstādīts displeja piederumu slotā.

³ trošu, kas garākas par 23" (7 m), veikspēja ir ļoti atkarīga no kabeļa kvalitātes.

Kabeļa tips	Maksimālais garums	Ieteikums
USB 3.0	9 '(3 m)	SMART atbalsta tikai tādas instalācijas, kurās tiek izmantoti tieši savienoti video un USB kabeļi, AC-central paplašinātāji vai USB paplašinātāji, kas iegādāti no SMART. Iespējams, ka varēsiet izmantot augstākas kvalitātes kabeļus, kas pārsniedz ieteicamo garumu. Ja rodas problēmas ar šādu kabeli vai jebkura veida pagarinātāju, pirms sazināšanās ar VIEDO atbalstu pārbaudiet savienojumu ar īsāku kabeli.
USB tips - C	6 '6' (2 m) SuperSpeed 5Gbps kabeļiem	USB-IF sertificēts USB 3.2 Gen 1 Type-C kabelis, SuperSpeed (5 Gbps) atbalsts Lai izmantotu USB C tipa kabeli video, nepieciešams: <ul style="list-style-type: none"> • Pilns kabelis, kas nodrošina datu pārraides ātrumu SuperSpeed 5Gbps (vai ātrākus). • Dators, kas atbalsta displeja porta alternatīvo režīmu, izmantojot USB C tipu Zīmīte Displeja priekšējā savienotāja panelī esošais USB C tipa savienotājs pievienotajām ierīcēm var nodrošināt līdz pat 15 W strāvas.

Izmantojot kabeļus, kas pārsniedz šos maksimālos garumus, var iegūt neparedzētus rezultātus, periodiski zaudēt attēlu vai pasliktināt attēla kvalitāti un USB savienojumu.

USB B tipa tvertņu koplietošana

Visiem HDMI, VGA un Display Port savienotājiem aizmugurējā savienotāja paneļos (displeja aizmugurē) ir viena USB B tipa kontaktligzda aizmugurē, sānu panelī. Tas nozīmē, ka skāriensistēmu var izmantot tikai ar vienu ierīci, kas pievienota šīm video ievadēm.

Skāriensistēmu joprojām var izmantot kopā ar ierīci, kas pievienota USB B tipa kontaktligzdai pat tad, ja viens no video savienotājiem ir savienots ar citu displeju.

USB B tipa kontaktligzda	Video savienotāji
Pieskāriens	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI 1 • HDMI 2 • VGA • Parādīt portu

VIEDĀ OPS datora moduļa pievienošana

Ja uzņēmums ir iegādājies VIEDO OPS datora moduli, jūs vai jūsu uzņēmuma instalētāji var instalēt OPS PC moduli displeja piederumu slotā atbilstoši OPS PC moduļa instalēšanas instrukcijām (smarttech.com/kb/171775 vai smartech.com/kb/171544). Pēc tam displejā var apskatīt OPS PC moduļa ievadi.



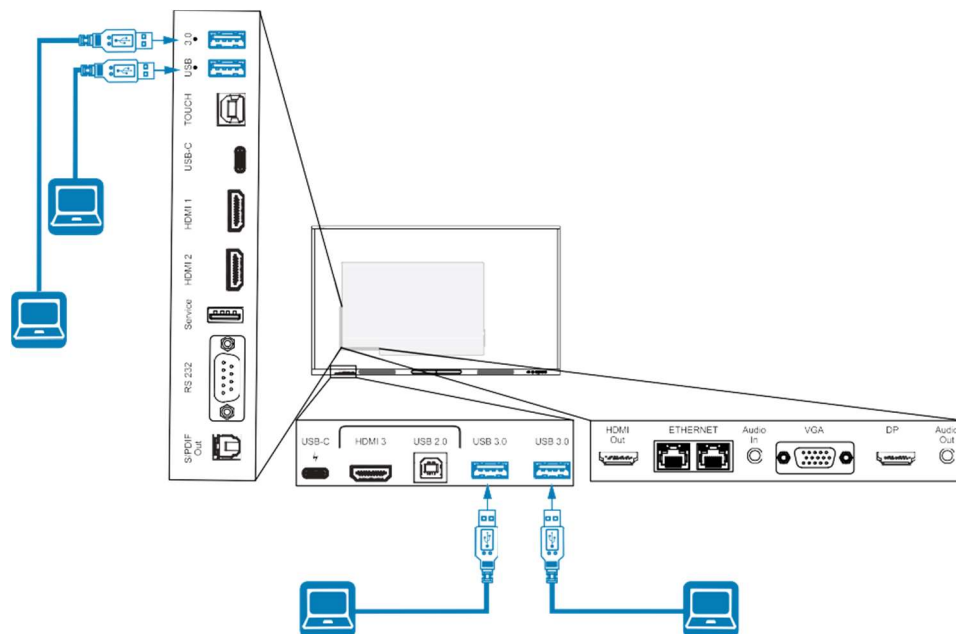
Piesardzība

Neievietojiet un neizņemiet OPS datoru no piederuma slotā, kamēr displejs ir ieslēgts.

Plašāku informāciju par SMART OPS PC moduļiem skatiet *SMART OPS PC moduļu lietotāja rokasgrāmatā* (smartech.com/kb/171747).

USB disku, perifērijas ierīču un citu ierīču pievienošana

Displejā ir divas USB 3.2 Gen 1 Type-A tvertnes priekšējā savienotāja panelī un divas USB 3.2 Gen 1 Type-A tvertnes sānu savienotāja panelī. USB diskus, perifērijas ierīces (piem., tastatūras) un citas ierīces var savienot ar USB 3.2 General 1 Type-A tvertnēm un izmantot šīs ierīces ar displeja iegulto OS vai OPS slota datoru. Displeja USB 3.2 General 1 Type-A tvertnes pārslēdzas uz aktīvo ievadi.



5. NODAĻA Displeja problēmu novēršana

Vispārējo problēmu atrisināšana _____	105
Displejs neieslēdzas 106 _____	
Displejs izslēdzas, kad tam nevajadzētu _____	106
Ekrāns ir tukšs vai ir problēma ar ekrānā redzamo attēlu 107 _____	
Nav skaņas vai ir problēma ar skaņu 109 _____	
Skāriens nedarbojas, kā paredzēts _____	110
Pildspalvas nestrādā, kā cerēts _____	111
VIEDĀ programmatūra savienotajos datoros nedarbojas, kā paredzēts _____	112
VIEDAIS OPS PC modulis nedarbojas, kā paredzēts _____	112
Sazināšanās ar tālākpārdevēju, lai saņemtu papildu atbalstu _____	112

Šajā nodaļā ir paskaidrots, kā novērst dažādas izplatītas problēmas ar displeju un papildu VIEDO OPS datora moduli. Ja jūsu novērotie simptomi nav aplūkoti tālāk vai risinājumi nedarbojas, papildinformāciju par problēmu novēršanu skatiet VIEDO zināšanu bāzē.

c o m m u n i t y s m a r t t e c h . c o m / s / t o p i c / 0 T O U 0 0 0 0 0 0 0 k a J O O A M / i n t e s c t i v e - d i s p l e j i

Vispārīgu problēmu risināšana

Simptoms	Problēmu novēršanas darbības
Esat aizmirsis bloķēšanas ekrāna piekļuves kodu vai iestatījumu piekļuves kodu. Displejs nevar izveidot savienojumu ar 5 GHz bezvadu tīklu.	Sazinieties ar VIEDO . Iespējams, ka bezvadu tīkls darbojas joslās, kuras displejs neatbalsta. Sazinieties ar tīkla administratoru. Pārliecinieties, vai abas antenas ir pareizi uzstādītas displejā. Pārliecinieties, vai displeja iestatījumos ir iespējots Wi-Fi. Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvie displeji lietotāja rokasgrāmata (s m a r t c c o m / k b / 1 7 1 8 6 2)</i> . Zīmīte 5 GHz bezvadu savienojuma diapazons ir ierobežotāks nekā 2,4 GHz savienojums. 5 GHz savienojumi ir arī jutīgāki pret traucējumiem, ko rada šķēršļi starp piekļuves punktu un displeju, piemēram, lieli
Pildspalva ir salauzta. Jums ir jāidentificē displejs.	Sazinieties ar VIEDO . Skatiet sadaļu <i>Konkrētā modeļa noteikšana</i> 10. lappusē.

Simptoms	Problēmu novēršanas darbības
Trūkst programmas vai tā nav pieejama.	<p>Iespējams, ka LIETOTNE nav iekļauta Smart Board GX (V2) sērijas interaktīvajā displejā. Sk. 2. nodaļu <i>Programmu lietošana displejā</i> 27. lpp.</p> <p>Zīmīte</p> <p>Lietotnes, kurām nepieciešami Google Play pakalpojumi (piemēram, Google Play veikals), nevar izmantot displejā.</p>

Displejs nav ieslēgts


Simptoms	Problēmu novēršanas darbības
Nedeg statusa indikators.	<ul style="list-style-type: none"> Pārliedzieties, vai strāvas kabelis ir droši piestiprināts pie strāvas kontaktligzdas un displeja. <p>Zīmīte</p> <p>Ja strāvas kabelis ir pievienots strāvas vadam, pārliedzieties, vai strāvas vads ir droši pievienots strāvas kontaktligzda un ieslēgts.</p> <ul style="list-style-type: none"> Pārliedzieties, vai slēdzis pie maiņstrāvas ieplūdes atrodas POZĪCIJĀ (1). Pārliedzieties, vai strāvas kontaktligzda darbojas, testējot to ar citu ierīci. Pārliedzieties, vai strāvas kabelis darbojas, testējot to ar citu ierīci.
Statusa indikators ir sarkans, un ekrāns ir tukšs.	<ul style="list-style-type: none"> Nospiediet ieslēgšanas/izslēgšanas pogu displeja priekšpusē vai uz tālvadības pults. Restartējiet displeju.
Statusa indikators ir izgaismots zilā krāsā, bet ekrāns ir tukšs.	<ul style="list-style-type: none"> Pagaidiet līdz 30 sekundēm vai nospiediet ieslēgšanas/izslēgšanas pogu, lai noteiktu, vai problēma ir saistīta ar ārēju video avotu. Nospiediet pogu Home (Sākumlapa) priekšējā vadības panelī. Ja tiek parādīts sākuma ekrāns, pārbaudiet ārējo video avotu un savienotājkabeļus. Atvienojiet visus kabeļus no displeja HDMI izvades savienotājiem (ja tiek lietoti), lai noteiktu, vai iekārtas, kas pievienotas HDMI izvades portam, rada problēmu.

Displejs izslēdzas, kad to nevajadzētu

Simptoms	Problēmu novēršanas darbības
Displejs izslēdzas vai pāriet gaidīšanas režīmā, kad tas nav nepieciešams.	<ul style="list-style-type: none"> Pārbaudiet taimera slēdža iestatījumus displeja iestatījumu sadaļā <i>Startēšana un izslēgšana</i>, lai redzētu, vai ir iepļānoti visi izslēgšanas uzdevumi, un pielāgojiet tos pēc vajadzības. <p>Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatu</i> (smarttech.com/kb/171861).</p> <ul style="list-style-type: none"> Ja displejs ir savienots ar telpas vadības sistēmu, izmantojot savienojumu RS-232, atvienojiet to, lai noteiktu, vai problēma ir izraisījusi telpas vadības sistēma.

Ekrāns ir tukšs vai ir problēma ar ekrānā redzamo attēlu

Simptoms	Problēmu novēršanas darbības
<p>Kad statusa indikatora ir zils, ekrāns ir tukšs.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Pārliecinieties, vai ekrāns darbojas, nospiežot sākuma pogu priekšējā vadības panelī. • Pārliecinieties, vai visi savienotie datori ir ieslēgti un neatrodas gaidīšanas režīmā. • Restartējiet displeju un visus savienotos datorus. • Nomainiet video kabelus, kas visus datorus savieno ar displeju, lai noteiktu, vai problēma ir saistīta ar kabeļiem. • Nodrošiniet, lai video kabeli, kas savieno jebkuru datoru ar displeju, atbilstu ieteiktajām specifikācijām. Sk. <i>Ieteicamo kabeļu lietošana</i> 101. lpp. • Pārliecinieties, vai ir iespējots jebkura pievienotā datora ārējais video ports un ir iestatīta atbalstītās displeja izšķirtspējas izvade. <p>Zīmīte</p> <p>Ieteicamās izšķirtspējas ir 3140 × 2160 @ 60Hz vai 1920 × 1080 @ 60Hz.</p>
<p>Displejam ir pievienots dators, bet ekrānā tiek parādīts tikai ziņojums “Nav signāla”.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Pārliecinieties, vai dators ir savienots ar pašlaik izvēlēto ievadi. • Ja pašlaik izvēlētā ievade ir dators, pārliecinieties, vai dators neatrodas gaidīšanas režīmā. • Ja pašlaik izvēlētā ievade ir klēpjdatore, pārliecinieties, vai ir iespējots klēpjdatora ārējais displeja ports. • Nodrošiniet, lai video kabeli, kas savieno jebkuru datoru ar displeju, atbilstu ieteiktajām specifikācijām. Sk. <i>Ieteicamo kabeļu lietošana</i> 101. lpp.
<p>Attēls ekrānā tiek deformēts. VAI Uz ekrāna ir līnijas, sniegts vai, cits vizuālais troksnis. VAI Attēls mirgo vai mirgo. VAI Attēls ir blāvs.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Nospiediet pogu Home (Sākumlapa) priekšējā vadības panelī. Ja sākuma ekrāns parādās pareizi, problēma ir ar video ievadi. • Pārslēdzieties uz citu ievadi un pēc tam atpakaļ uz pirmo ievadi. • Pārliecinieties, vai visi savienotie datori ir ieslēgti un neatrodas gaidīšanas režīmā. • Restartējiet displeju un visus savienotos datorus. • Pārliecinieties, vai datora displeja izvade ir konfigurēta ar ieteicamo izšķirtspēju un atsvaidzināšanas frekvenci displeja ievadēm. <p>Zīmīte</p> <p>Ieteicamās izšķirtspējas ir 3140 × 2160 @ 60Hz vai 1920 × 1080 @ 60Hz. Sk. <i>Ieteicamo kabeļu lietošana</i> 101. lpp.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nomainiet video kabelus, kas savieno datorus ar displeju, lai noteiktu, vai problēma ir saistīta ar kabeļiem. • Pārliecinieties, vai video kabeli, kas savieno datorus ar displeju, atbilst ieteicamajām specifikācijām. Sk. <i>Ieteicamo kabeļu lietošana</i> 101. lpp.

Simptoms	Problēmu novēršanas darbības
Ekrānā redzami spilgti plankumi.	<ul style="list-style-type: none"> Nospiediet pogu  Home (Sākulapa) priekšējā vadības panelī. Ja tas parādās pareizi, problēma ir ar video ievadi. Nofotografējiet ekrānu un nosūtiet to VIEDAJAM atbalstam. Ja VIEDAIS atbalsts nosaka, ka problēma ir saistīta ar ekrānu un displejs ir garantēts, iespējams, ka jums ir tiesības uz aizstāšanu. Aktivizējiet <i>pikseļu nobīdi</i> displeja iestatījumu sadaļā <i>System</i> (Sistēma), lai samazinātu pikseļu ierakstīšanas risku, ja statiskais attēls tiek parādīts ilgstoši. Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatu (s m a r t t e c h . c o m / k b / 1 7 1 8 6 1)</i>.
Krāsas neparādās pareizi.	<ul style="list-style-type: none"> Pārbaudiet <i>displeja</i> iestatījumus ievades iestatījumos (Ievades > Papildu iestatījumi > Displejs). Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatu (s m a r t t e c h . c o m / k b / 1 7 1 8 6 1)</i>. Nospiediet Home pogu, lai noteiktu, vai krāsu problēma rodas tikai sākuma ekrānā. Ja sākuma ekrāns izskatās normāli, bet konkrēta video ievade nenotiek, izmēģiniet savienojuma kabeļus un video avota iekārtas, tos īslaicīgi nomainot. Nemiet vērā, ka, ja divi vai vairāki displeji ir uzstādīti blakus, displeja krāsu atšķirības būs nelielas. VIEDAJIEM produktiem šis jautājums nav unikāls. Ja ekrānam pilnībā trūkst vienas primārās krāsas (sarkana, zaļa vai zila) vai krāsu problēmas rodas sākuma ekrānā, nodrošiniet, lai EKRĀNA fotoattēls būtu VIEDS. Ja izmantojat VGA analogo video ievadi, izmantojiet citu kabeli vai pievienojiet citu avotu, lai pārbaudītu, vai problēma ir saistīta ar kabeli vai ievadi.
Attēls tiek nogriezts vai pārbīdīts pa kreisi vai pa labi.	<ul style="list-style-type: none"> Pielāgojiet visus pievienotā datora video iestatījumus, it īpaši tālummaiņu, apgriešanu un underscan. Skatiet datora operētājsistēmas dokumentāciju. Ja kāda pievienotā datora darbvirsmas ir pilnīgi melnas, nomainiet tās pret tumši pelēku vai citu krāsu. Ja kāda pievienotā datora darbvirsmas ir paplašinātas vairākos ekrānos, dublējiet darbvirsmas ekrānos vai iestatiet displeju kā vienīgo ekrānu.
Attēls neaizpilda visu ekrānu.	<ul style="list-style-type: none"> Pielāgojiet visus pievienoto datoru video iestatījumus, jo īpaši pārskenēšanu. Skatiet datora operētājsistēmas dokumentāciju. Pārliedzieties, vai pievienotā datora video savienotājs ir konfigurēts, lai izvadītu atbalstīto video signālu. Sk. Bez klēpjatora video displeja izvades.
Displejā tiek parādīts pastāvīgs attēls.	<ul style="list-style-type: none"> Skatiet Attēla noturība vai ierakstīšana LCD displejos. Aktivizējiet pikseļu nobīdi displeja iestatījumu sadaļā <i>System</i> (Sistēma), lai samazinātu pikseļu ierakstīšanas risku, ja statiskais attēls tiek parādīts ilgstoši. Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatu (s m a r t t e c h . c o m / k b / 1 7 1 8 6 1)</i>.
Video no ierīces, kas pievienota displeja USB tipa C savienotājam, neparādās displeja ekrānā.	<ul style="list-style-type: none"> Pārliedzieties, vai pievienotā ierīce atbalsta displeja porta alternatīvo režīmu, izmantojot USB C tipu. Ja blakus ierīces USB tipa C savienotājam nav DP logotipa, tas var neatbalstīt displeja porta alternatīvo režīmu. Pārliedzieties, vai kabelis, kas savieno ierīci ar displeju, nodrošina SuperSpeed USB datu ātrumu 5 Gb/s (vai lielāku). Kabelis jāmarķē ar SuperSpeed USB logotipu. Šī logotipa trūkums var norādīt, ka kabelis neatbalsta SuperSpeed USB datu savienojumu, kas nepieciešams displeja porta alternatīvajam režīmam.

Simptoms	Problēmu novēršanas darbības
Attēls pēkšņi kustas uz augšu un uz leju, un tad atkal ir stabils.	<ul style="list-style-type: none"> Tā ir normāla darbība, ja <i>displeja</i> iestatījumu sadaļā <i>Sistēma</i> ir iespējots iestatījums Pixel shift (pikseļu nobīde). Tas var palīdzēt samazināt ekrāna ierakstīšanas risku, ja statistiskais attēls tiek parādīts ļoti ilgu laiku. Noregulējiet funkcijas laiku vai izslēdziet <i>pikseļu nobīdi</i>, ja tas ir nevēlami. <p>Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatu</i> (s m a r t t e c h . c o m / k b / 1 7 1 8 6 1).</p>

Nav skaņas vai ir problēma ar skaņu

Simptoms	Problēmu novēršanas darbības
Nav skaņas. VAI Ir skaņa, bet skaļums ir zems. VAI Skaņa tiek deformēta vai apslāpēta.	<ul style="list-style-type: none"> Ja izmantojat ārēju audiosistēmu, pārliecinieties, vai tā ir ieslēgta. Displeja iestatījumos ir jāiespējo arī ārējās audiosistēmas lietošana. <p>Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatu</i> (s m a r t t e c h . c o m / k b / 1 7 1 8 6 1).</p> <ul style="list-style-type: none"> Pārliecinieties, vai kabeli, kas savieno displeju ar datoru, ir droši nostiprināti. <p>Piezīmes</p> <ul style="list-style-type: none"> Displeja stereo 3,5 mm savienotājs darbojas tikai ar VGA ievadi. Pievienojot audio kabeli displeja stereo 3,5 mm izejas savienotājam, tiek atspējoti iekšējie skaļruņi, ja <i>skaņas izvades uzstādījumi (Displeja iestatījumi > Ievade un izvade > Audio izvades iestatījumi)</i> ir iestatīti uz Automātiski. <p>Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatu</i> (s m a r t t e c h . c o m / k b / 1 7 1 8 6 1).</p> <ul style="list-style-type: none"> Ja izmantojat displeja stereo 3,5 mm izejas savienotāju, noregulējiet skaļumu gan displejā, gan pievienotajā datorā un pārliecinieties, vai neviens no tiem nav izslēgts. Pielāgojiet displeja audio iestatījumus. <p>Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatu</i> (s m a r t t e c h . c o m / k b / 1 7 1 8 6 1).</p> <ul style="list-style-type: none"> Ja izmantojat iebūvētos skaļruņus, iestatiet datora un jebkuru programmu skaļumu līdz 80% un pēc tam pielāgojiet displeja skaļumu. <p>VAI</p> <p>Ja izmantojat ārēju audiosistēmu, iestatiet datora, visu darbojošos programmu un displeja skaļumu līdz 80% un pēc tam pielāgojiet ārējās audiosistēmas skaļumu.</p>
No displeja aizmugures atskan smilkstoša vai dūcoša skaņa.	<ul style="list-style-type: none"> Apzinieties, ka šīs skaņas ir normālas. Visi displeji rada elektrisko troksni. Šādas skaņas ar dažiem displejiem var būt pamanāmākas nekā ar citiem. Tomēr, ja atskan troksnis no displeja priekšpuses, nepieciešama tālāka izmeklēšana. Pievienojiet visas ierīces vienam un tam pašam strāvas kontaktligzdām vai elektrības stienim.

Skāriens nedarbojas, kā paredzēts

Simpptoms	Problēmu novēršanas darbības
Displejs nereaģē uz skārienu sākuma ekrānā bez datora savienojuma.	<ul style="list-style-type: none"> - Noņemiet infrasarkanos starus, piemēram, kvēlspuldzes vai loka gaismas, galda lampas un infrasarkanos starus audioierīces, vai pārvietojiet displeju uz citu vietu telpā. - Pārliedzieties, vai displeja rāmī nav fizisku šķēršļu (piemēram, svētku rotājumu). - Restartējiet displeju. <p>Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatu</i> (s m a r t t e c h . c o m / k b / 1 7 1 8 6 1).</p>
Displejs nereaģē uz skārienu, skatot ievadi no pievienotā datora.	<ul style="list-style-type: none"> - Pārliedzieties, vai <u>VIEDO produktu draiveri 12.20</u> vai jaunākas versijas ir instalēti un darbojas pievienotajā datorā. - Pārliedzieties, vai USB kabelis starp displeju un datoru nepārsniedz atbalstīto maksimālo kabeļa garumu. Sk. <i>Iteicamo kabeļu lietošana</i> 101. lpp. - Pārliedzieties, vai visi pievienotie datori ir noteikuši displeja USB savienojumu un <u>VAI</u> ir instalēti viedprodukta draiveri 12.20 vai jaunāka versija. - Mac datoriem ar macOS Mojave nodrošiniet, ka jūsu MAC OS drošības iestatījumi ļauj VIEDAJAI platei kontrolēt lietojumprogrammas. Skatiet <u>sadalu</u> <u>Kā atrisināt problēmas, kas saistītas ar SMART Learning Suite programmatūras instalēšanu un lietošanu macOS Mojave</u>.
<p>Apskatot attēlu no pievienotā datora, displejs automātiski reaģē uz pieskārieniem.</p> <p>VAI</p> <p>Pieskaroties ekrānam, rādītājs neparādās pareizajā vietā.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Restartējiet displeju. <p>Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatu</i> (s m a r t t e c h . c o m / k b / 1 7 1 8 6 1).</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pārliedzieties, vai <u>VIEDPRODUKTU draiveri un VIEDTINTE</u> ir instalēti un darbojas visos savienotajos datoros. - Atjauniniet VIEDO produktu draiverus. - <u>Atjauniniet programmaparatūru.</u> - Ar instalatoriem apstipriniet, ka dators ir pievienots displejam tikai ar vienu kabeli. - Pārliedzieties, vai USB kabelis starp displeju un datoru nepārsniedz maksimālo atbalstīto kabeļa garumu. Sk. <i>Iteicamo kabeļu lietošana</i> 101. lpp. - Noņemiet visus USB paplašinātājus, lai palīdzētu izolēt USB kabeli. - Ja izmantojat USB paplašinātājus, pārliedzieties, vai tie atbalsta High Speed 480Mbps USB 2.0 (vai ātrāku) datu pārraides ātrumu. - Pārliedzieties, vai video un USB kabeli, kas savieno jebkuru datoru ar displeju, ir pievienoti, izmantojot pareizos savienotājus displejā. - Noņemiet infrasarkanos starus, piemēram, saules starus, kvēlspuldzes vai loka gaismas, galda lampas un infrasarkanos starus audioierīces, vai pārvietojiet displeju uz citu vietu telpā.

Pildspalvas nedarbojas, kā paredzēts

Simptoms	Problēmu novēršanas darbības
<p>Displejs neatbild uz skārienu vai rakstīšanu ar pildspalvu, skatot ievadi no pievienotā datora.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Pārlicinieties, vai visi pievienotie datori ir noteikuši displeja USB savienojumu un <u>VAI</u> ir instalēti viedprodukta draiveri 12.20 vai jaunāka versija. - Pārlicinieties, vai displejā tiek izmantoti pareizi pildspalvas, un izmantojiet lietojumprogrammu, kas atbalsta zīmēšanu ar pildspalvām. - Pārinstalējiet vai atjauniniet <u>VIEDPRODUKTU draiverus un VIEDTINTI</u> visos savienotajos datoros. - Pārlicinieties, vai video un USB kabeļi, kas savieno jebkuru datoru ar displeju, ir pievienoti, izmantojot pareizos savienotājus displejā. - Pārlicinieties, vai skāriensistēma ir orientēta uz pareizo displeju, orientējot displeju. Skatiet <u>VIEDĀ interaktīvā produkta orientēšanu, izmantojot VIEDO produktu draiveri 12.</u> - Pārlicinieties, vai USB kabelis starp displeju un datoru nepārsniedz atbalstīto maksimālo kabeļa garumu. Sk. <i>Ieteicamo kabeļu lietošana</i> 101. lpp.
<p>Displejs reaģē uz skārienu, bet ne uz rakstīšanu ar pildspalvu, apskatot attēlu no pievienotā datora.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Pārinstalējiet vai atjauniniet <u>VIEDPRODUKTU draiverus un VIEDTINTI</u> visos savienotajos datoros. - Pārlicinieties, vai izmantojat SMART Board GX sērijas interaktīvo displeja pildspalvu. - Pārlicinieties, vai <u>VIEDPRODUKTU draiveri 12.20</u> vai jaunāka versija ir instalēta visos savienotajos datoros. - Pārlicinieties, vai displejā tiek izmantoti pareizi pildspalvas, un izmantojiet lietojumprogrammu, kas atbalsta zīmēšanu ar pildspalvām.
<p>Apskatot ievadi no pievienotā datora un rakstot ekrānā, tinte parādās nepareizā vietā.</p> <p>VAI</p> <p>Rakstīšana ir intermitējoša. VAI</p> <p>Rakstot tinte pazūd.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Restartējiet displeju. - Pārlicinieties, vai <u>VIEDPRODUKTU draiveri 12.20</u> vai jaunāka versija ir instalēta visos savienotajos datoros. - Orientēt displeju. Skatiet <u>VIEDĀ interaktīvā produkta orientēšanu, izmantojot VIEDO produktu draiveri 12.</u> - Noņemiet infrasarkanu staru avotus, piemēram, saules starus, kvēlspuldzes vai loka gaismas, galda lampas un infrasarkanu staru audioierīces, vai pārvietojiet displeju uz citu vietu telpā. - <u>Atjauniniet programmaparatūru.</u> - Izmantojot optisko skāriensistēmu, neizmantojiet rotaslietas vai citus atstarojošus priekšmetus. - Pārlicinieties, vai apgērbs vai citi priekšmeti nepieskaras ekrānam, kur pieskaraties vai rakstat.
<p>Nevar rakstīt vai zīmēt programmā Microsoft Office, skatot ievadi no pievienotā datora.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Pārlicinieties, vai ir instalēta programma Microsoft Office 2013 vai jaunāka versija. - Atkārtoti instalējiet vai atjauniniet <u>VIEDO produktu draiverus un VIEDTINTI</u>.

VIEDĀ programmatūra pievienotajos datoros nedarbojas, kā paredzēts

Simptoms	Problēmu novēršanas darbības
VIEDĀ piezīmju grāmatiņas programmatūra nedarbojas, kā paredzēts.	Sk. "Viedās piezīmju grāmatiņas problēmu novēršana" .
SMART lumio nedarbojas, kā paredzēts.	Skatiet sadaļu Kopīgo problēmu novēršana, izmantojot VIEDO Lumio .
SMART Ink nedarbojas, kā paredzēts.	Sk. Smart Ink problēmu novēršana .
VIEDO produktu draiveri nedarbojas, kā paredzēts.	Skatiet VIEDO produktu draiveru problēmu novēršana .

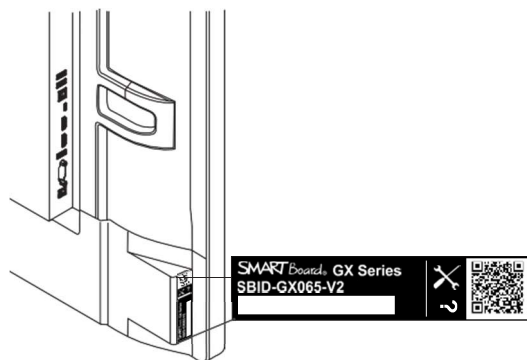
VIEDĀ OPS datora modulis nedarbojas, kā paredzēts

Simptoms	Problēmu novēršanas darbības
VIEDĀ OPS datora modulis nedarbojas, kā paredzēts.	Skatiet VIEDO OPS PC moduļa lietotāja rokasgrāmatu (smarttech.com/kb/171747) .

Sazināšanās ar tālākpārdevēju, lai saņemtu papildu atbalstu

Ja problēma, kas saistīta ar displeju, joprojām pastāv vai netiek risināta šajā nodaļā vai zināšanu bāzē, sazinieties ar pilnvaroto VIEDTELEFONU izplatītāju (smarttech.com/where), lai saņemtu atbalstu.

Tālākpārdevējs var lūgt norādīt displeja sērijas numuru. Sērijas numurs ir uz etiķetes displeja kreisajā pusē.



Padoms

Skenējiet QR kodu uz etiķetes, lai VIEDĀS plates GX (V2) sērijas interaktīvā displeja atbalsta lapas skatītu VIEDAJĀ tīmekļa vietnē.

6. nodaļa **Problēmu novēršanas rīki un lietojumprogrammas**

Problēmu risināšana ar tāfeli _____	114
Ar pārlūku 115 saistīto problēmu risināšana _____	
Problēmu risināšana ar ekrāna koplietošanu _____	116
Problēmu risināšana ar failu pārvaldnieku _____	117

Zīmīte

Informāciju par aparatūras problēmu novēršanu skatiet *SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvajos displejos un apkopes rokasgrāmatā* ([s m a r t t e c h . c o m / k b / 1 7 1 8 6 1](http://smarttech.com/kb/171861)).

Ar balto tāfeli saistīto problēmu risināšana

Izdošana	Risinājumi
Pildspalva neraksta cipartinti.	<ul style="list-style-type: none">- Pārliecinieties, vai pildspalvas rīks ir atlasīts rīkjoslā Whiteboard (tāfele) ekrāna apakšdaļā.- Pārliecinieties, vai neviens cits objekts (piemēram, jūsu roka vai apģērbs) nepieskaras ekrānam, kas atrodas tuvu pildspalvas spalvai.- Nodilusi pildspalvas spalva var darboties kā pirksts, nevis kā pildspalva. Rezerves pildspalvveida pilnšļirces ir pieejamas veikalā, kur PIEEJAMAS viedās daļas (skatīt smarttech.com/Support/PartsStore).
Pirksts zīmē tinti, nevis atlasa objektu.	Izmantojiet rīkjoslu, kas atrodas baltās tāfeles programmas apakšdaļā, lai mainītu aktīvo rīku, kas nav pildspalva.
Vairāki pirksti uzzīmē vairākas līnijas tā vietā, lai veiktu panoramēšanu, tālummaiņu vai pagrieztu žestus.	Izmantojiet rīkjoslu, kas atrodas baltās tāfeles programmas apakšdaļā, lai nomainītu aktīvo rīku uz Priekšskatījums, nevis Pildspalva. Varat arī izslēgt režīmu Vairāku pirkstu rakstīšana (sk. <i>iestatījumus</i> 30. lpp.). Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvie displeji lietotāja rokasgrāmata</i> (s m a r t c o m / k b / 1 7 1 8 6 2).
Attēlu nevar iestatīt kā fonu.	Pieskarieties Izvēlne > Dizains > Fons un pēc tam attēla sadaļā nospiediet ikonu +
Displejā nevar atvērt saglabātu balto tāfeli.	Baltās tāfeles tiek saglabātas. enb formātā. Iespējams, ka parādāmais fails nav saglabāts SMART Board GX (V2) baltās tāfeles faila formātā.
Displejā nevar atvērt VIEDO piezīmju grāmatiņas failu.	Baltās tāfeles programma SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvajos displejos neatbalsta VIEDĀS piezīmju grāmatiņas failus. Izmantojiet VIEDĀS piezīmju grāmatiņas programmatūru pievienotajā datorā, lai atvērtu VIEDĀS piezīmju grāmatiņas failu.

Ar pārlūku saistīto problēmu risināšana

Izdošana	Risinājumi
Pārlūkprogramma nedarbojas pareizi.	<ul style="list-style-type: none"> - Pārliecinieties, vai displejs ir pievienots pareizi konfigurētam tīklam un vai tīkls ir savienots ar internetu. Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatu</i> (smarttech.com/kb/171861). - Pārliecinieties, vai tīkla iestatījumu sadaļā Iestatījumi ir iespējots Ethernet vai Wi-Fi. Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatu</i> (smarttech.com/kb/171861). - Ja pārlūkprogramma nevar apmeklēt drošās (LTPS) vietas, pārliecinieties, vai displeja datums un laiks ir pareizs. Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatu</i> (smarttech.com/kb/171861). - Pārlūkprogramma neatbalsta Flash vai Java sīklietotnes, un tā nedarbosies pareizi, ja Web lapa nodrošina šos objektus. - Sazinieties ar tīkla administratoru.
Jūs nevarat atrast lejupielādes.	<ul style="list-style-type: none"> - Pārbaudiet failu pārvaldnieka mapi Lejupielādes. - Displeja krātuve var būt pilna. Dzēst failus vai pārvietot tos uz USB disku dublēšanai.
Ir problēma ar audio.	<ul style="list-style-type: none"> - Pārliecinieties, vai displeja tālvadības pults skaļums nav izslēgts. Skatiet nodaļu <i>par tālvadības pults lietošanu</i> 15. lappusē. Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvie displeji lietotāja rokasgrāmata</i> (smartccom.com/kb/171862). - Ieslēdziet skaļumu. Skatiet nodaļu <i>par priekšējā vadības paneļa lietošanu</i> 14. lappusē. Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvie displeji lietotāja rokasgrāmata</i> (smartccom.com/kb/171862).
Izmantojot Lumio displeja pārlūkā, rakstīšana vai zīmēšana ar cipartinti notiek ciniski.	<p>Rakstīšana vai zīmēšana ar cipartinti nav optimizēta izmantošanai Lumio, izmantojot VIEDTĀLRUNI displeja pārlūkā. Varat izmantot sadalīto ekrāna logrīku, lai vienlaikus izveidotu piezīmes baltās tāfeles failā, skatot Lumio pārlūkprogrammā.</p> <p>Sk. <i>Sadalītā ekrāna logrīka lietošana</i> 87. lpp.</p>

Ar ekrāna koplietošanu saistīto problēmu risināšana

Izdošana	Risinājumi
Aizskārums nedarbojas.	<p>Pārliecinieties, vai:</p> <ul style="list-style-type: none"> jūs izmantojat programmu Bytello Share, lai izveidotu savienojumu ar displeju. ierīces pārvaldīšanā jūsu ierīcei ir iespējota atgriezeniskā saite. <p>Atgriezeniskā saite nav pieejama:</p> <ul style="list-style-type: none"> kad cita ierīce renderē ar darbvirsmas sinhronizāciju. mobilajās ierīcēs (Android un iOS) sistēmas ierobežojumu dēļ. <p>Zīmīte</p> <p>Izmantojot Miracast Android, lietotājs displejā var mijiedarboties ar ierīces ekrānu.</p> <ul style="list-style-type: none"> kad ekrāns ir peldošā loga režīmā.
Pakalpojumā YouTube netiek rādīts ekrāns, izmantojot programmu AirPlay.	<p>Satura aizsardzības dēļ YouTube nevar parādīt ekrānu.</p> <p>Lai iegūtu vislabāko lietotāja pieredzi, izveidojiet savienojumu ar displeju, izmantojot programmu Bytello Share.</p>
Izmantojot programmu AirPlay, YouTube video netiek atskaņots pēc reklāmas.	<p>Video tiešraide beidzas pēc 10 sekundēm un nav pieejama demonstrēšanai, kad tiek koplietots ekrāns.</p> <p>Ja videoklipā ir reklāmas, pieskarieties vai ierīcē noklikšķiniet uz Izlaist reklāmu vai Tālāk, lai sāktu atskaņošanu (displejā nav šīs opcijas).</p>
Izmantojot programmu AirPlay, nevar kontrolēt audio no displeja pakalpojumā YouTube.	<p>Sistēmas ierobežojumu dēļ pakalpojumā YouTube, veidojot savienojumu ar programmu AirPlay, nav iespējama audio vadība displejā. Tā vietā izmantojiet AirPlay multivides vadītāju.</p> <p>Lai iegūtu vislabāko lietotāja pieredzi, izveidojiet savienojumu ar displeju, izmantojot programmu Bytello Share.</p> <p>Pārbaudiet, vai pārlūkprogramma ir atļauja piekļūt audio.</p>
Veicot atskaņošanu no MacOS, izmantojot Webcast, pārlūkprogramma neatskaņo skaņu.	<p>Lai iegūtu vislabāko lietotāja pieredzi, izveidojiet savienojumu ar displeju, izmantojot programmu Bytello Share.</p>
Koplietošanas laikā Chromebook neatskaņo skaņu.	<p>Sistēmas ierobežojumu dēļ Chromebook ekrāna koplietošanas laikā nevar atskaņot skaņu no displeja. Skaņa nāk no ierīces.</p> <p>Lai iegūtu vislabāko lietotāja pieredzi, izveidojiet savienojumu ar displeju, izmantojot programmu Bytello Share.</p>
Displeja ekrāna koplietošanas kods nav redzams pieejamo ierīču sarakstā.	<p>Pārliecinieties, vai tīkls ir pareizi konfigurēts.</p> <p>Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatu (s m a r t t e c h . c o m / k b / 1 7 1 8 6 1)</i>.</p>
Ierīce vai dators nevar izveidot savienojumu ar displeju.	<ul style="list-style-type: none"> Pārliecinieties, vai dators vai ierīce atrodas vienā tīklā ar displeju. Pārliecinieties, vai tīkls ir pareizi konfigurēts. <p>Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatu (s m a r t t e c h . c o m / k b / 1 7 1 8 6 1)</i>.</p> <ul style="list-style-type: none"> Pārliecinieties, vai koplietošanas ierīce atrodas vienā tīkla apakštīklā ar displeju. Ja izmantojat programmu Bytello Share, izmantojiet displejā redzamo burtciparu kodu. Ja izmantojat Apple AirPlay vai Google Chromecast, atrodiet <i>ScreenShare #####</i> nosaukumu, kas redzams displejā, kad izvēršat ekrāna koplietošanas logu. Pārliecinieties, vai dators vai ierīce atrodas vienā apakštīklā ar displeju. Sazinieties ar tīkla administratoru. Pārliecinieties, vai ierīcē ir instalēta programma Bytello Share. Sk. <i>6. nodaļu Problēmu novēršanas rīki un lietotnes</i> 114. lpp.

Izdošana	Risinājumi
Koplietotajā ierīcē nav dzirdama skaņa.	<ul style="list-style-type: none"> Pārliedzieties, vai ierīce nav izslēgta. Ieslēdziet ierīces skaļumu. Ieslēdziet displeja skaļumu. <p>Skatiet nodaļu <i>par priekšējā vadības paneļa lietošanu</i> 14. lappusē.</p> <ul style="list-style-type: none"> Pārliedzieties, vai displeja uzstādījumos ir iespējoti skaļruņi. <p>Sk. <i>SMART Board GX (V2) sērijas interaktīvo displeju uzstādīšanas un apkopes rokasgrāmatu</i> (s m a r t t e c h . c o m / k b / 1 7 1 8 6 2).</p>

Ar failu pārvaldnieku saistīto problēmu risināšana

Izdošana	Risinājumi
Failus nevar atvērt, izmantojot failu pārvaldnieku.	<ul style="list-style-type: none"> Pārliedzieties, vai displejā ir instalēta programma, kas atbalsta failu tipu, kuru mēģināt atvērt.
Nevar lasīt no vai rakstīt ar pievienotu USB disku.	<ul style="list-style-type: none"> Pievienojiet diskdzini displeja USB portam. <p>Skatiet sadaļu <i>USB disku, perifērijas ierīču un citu ierīču savienošana</i> 104. lappusē.</p> <ul style="list-style-type: none"> Pārliedzieties, vai USB diskdzinis ir formatēts TREKNRAKSTĀ. Pārliedzieties, vai USB disks nav šifrēts vai nodalīts. USB disks ir pilns. Dzēst failus pirms papildu failu kopēšanas tajā.
Nevar atkopt izdzēstos failus.	Dzēsto failu atkopšana netiek atbalstīta.

