

# Interaktīvā ekrāna STBaord 3588 lietošanas rokasgrāmata



---

## Katalogs

System Description .....	5
1.1 System Home Page .....	5
1.2 Sidebar .....	6
1.2.1 Function Introduction .....	6
1.3 Side Menu .....	8
1.3.1 Invoking Mode .....	8
1.3.2 Function Introduction .....	9
1.4 Bottom Shortcut .....	14
1.5 Floating Menu .....	15
1.6 System Settings .....	16
1.6.1 Network .....	16
1.6.2 Individuation .....	19
1.6.3 Equipment .....	21
1.6.4 System .....	25
二、 Software Description .....	29
2.1 Whiteboard .....	30
2.1.1 Open .....	30
2.1.2 Menu .....	30
2.2.3 Create a new blank page .....	35
2.1.4 Brush .....	36
2.1.5 Eraser .....	38
2.1.6 Choose .....	38
2.1.7 Shape .....	43
2.1.8 Tool .....	43
2.1.9 Single point/Multi-point .....	54
2.1.10 Undo/Redo .....	55

---

2.1.11. Pārveidošana .....	55
2.2. AI palīgs .....	55
2.3 Jautājumi par MI .....	57
2.4. MDM.....	60
2.5 Failu pārvaldība .....	63
2.5.1. Atvēršanas režīms .....	63
2.5.2. Klasifikācijas displejs .....	63
2.5.3. Displeja lietojums .....	67
2.5.4. Rīkjosla.....	68
2.6. Sagaidīšanas veidne .....	68
2.6.1. Funkciju lietojums .....	68
2.6.2. Saskarnes apraksts .....	72
2.7. Kartes pārvaldnieks.....	73
2.7.1. Lietotāju pievienošana .....	73
2.7.2. Eksporta saraksts .....	75
2.7.3. Importa saraksts.....	76
2.7.4. Vaicājumu saraksts .....	77
2.7.5. Skaidrs saraksts.....	78
✓ Bezvadu projekcijas ekrāna lietotāja rokasgrāmata.....	79
3.1. Ievads .....	79
3.2. Klienta prasība .....	79
3.3. Tīkla prasības .....	79
3.4. Klienta lietošanas pamācība.....	79
3.5 Android klienta ekrāna projekcija.....	80
3.5.1. Tālvadības pults .....	81
3.5.2 Kamera.....	81
3.5.3. Darbvirsmas sinhronizācija .....	82
3.5.4. MIC.....	84
3.5.5. Audio .....	85
3.5.6. Fotografija .....	85
3.5.7. Dokuments.....	86

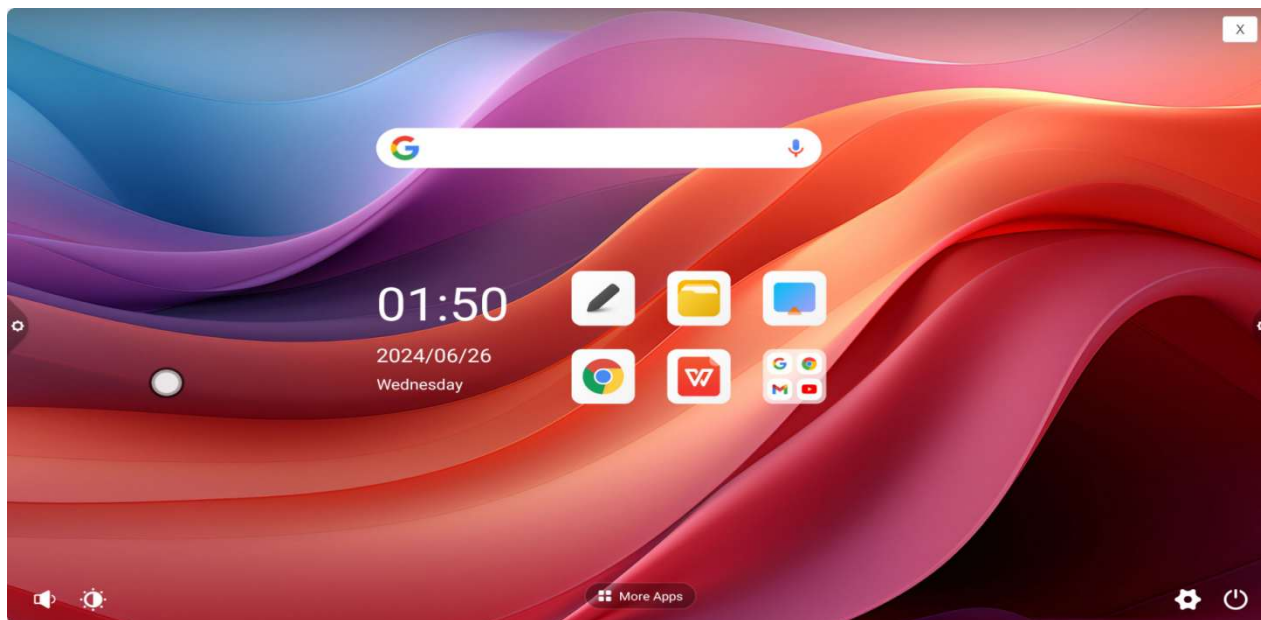
---

3.6. Windows klienta lietotāja rokasgrāmata .....	86
3.6.1. PIN koda liešana .....	86
3.6.2. Meklēšana un spogulis.....	87
3.7. iOS liešana .....	88
3.7.1. iPhone liešana .....	88
3.7.2. Mac liešana .....	89
3.8. Raidītāja liešana .....	89
3.8.1. Sākt liešanu.....	89
3.8.2. Spoguļošanas iestatījums.....	91
3.8.3. Izvērstis ekrāns .....	92
3.9. Tīmekļa lapu liešana .....	92
3.10. Chromecast ekrāna projicēšana.....	93


## Sistēmas apraksts

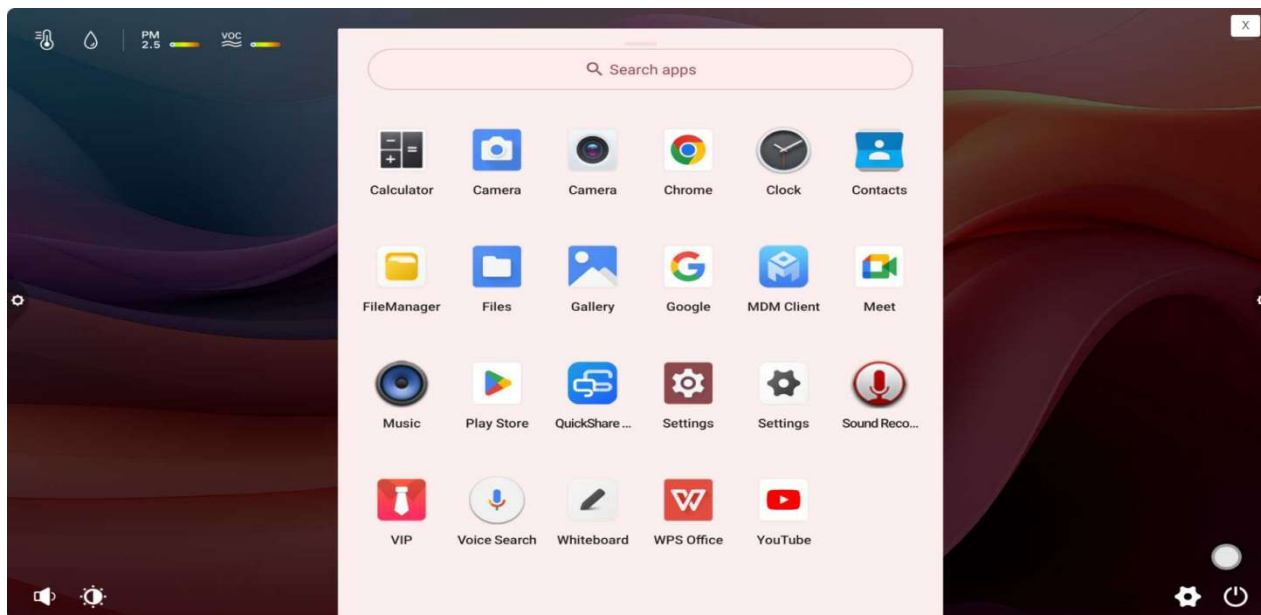
### 1.1 Sistēmas sāklapa

Kad sāknēšana ir pabeigta, Google Native theme sistēmas galvenā saskarne tiks ievadīta pēc noklusējuma, kā parādīts attēlā:



□

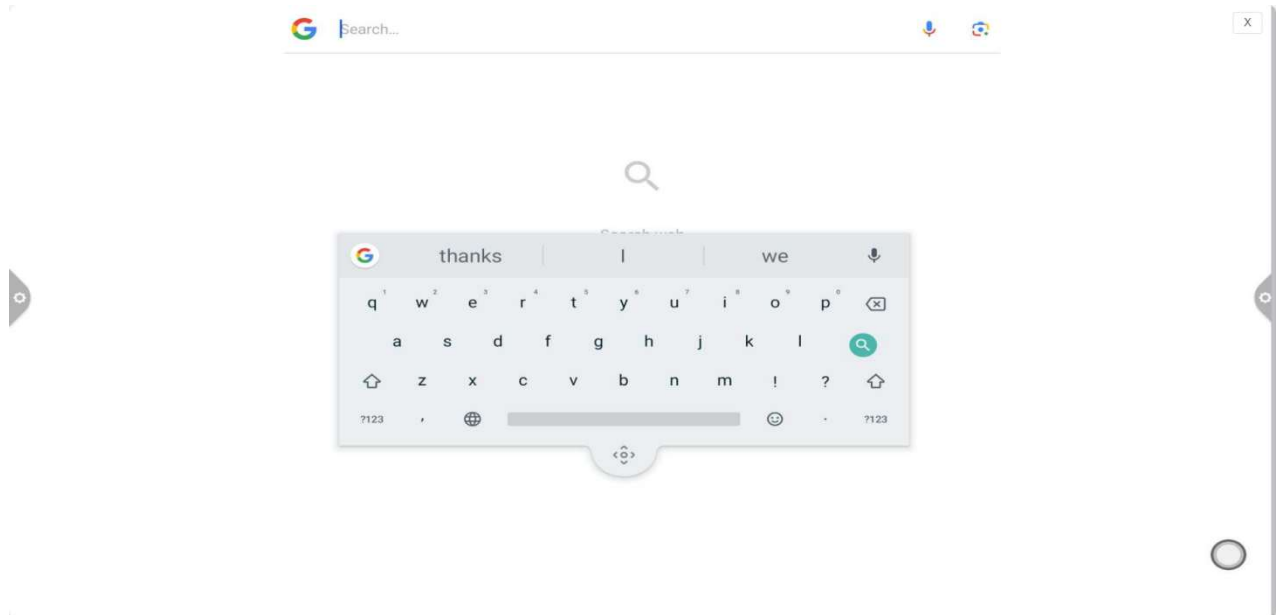
Pavelciet vai noklikšķiniet sāklapā, lai  parādītu citas lietojumprogrammas.



□

[]

Sākumlapas meklēšanas lodziņš ir Google logrīki. Atveriet to un ievadiet Google pārlūku meklēšanai.



[]

Home ilgi nospiediet tukšo apgabalu, lai skatītu fona tapetes, pievienotu logrīkus un iestatītu sākuma ekrānu.

## 1.2 Sānjosla

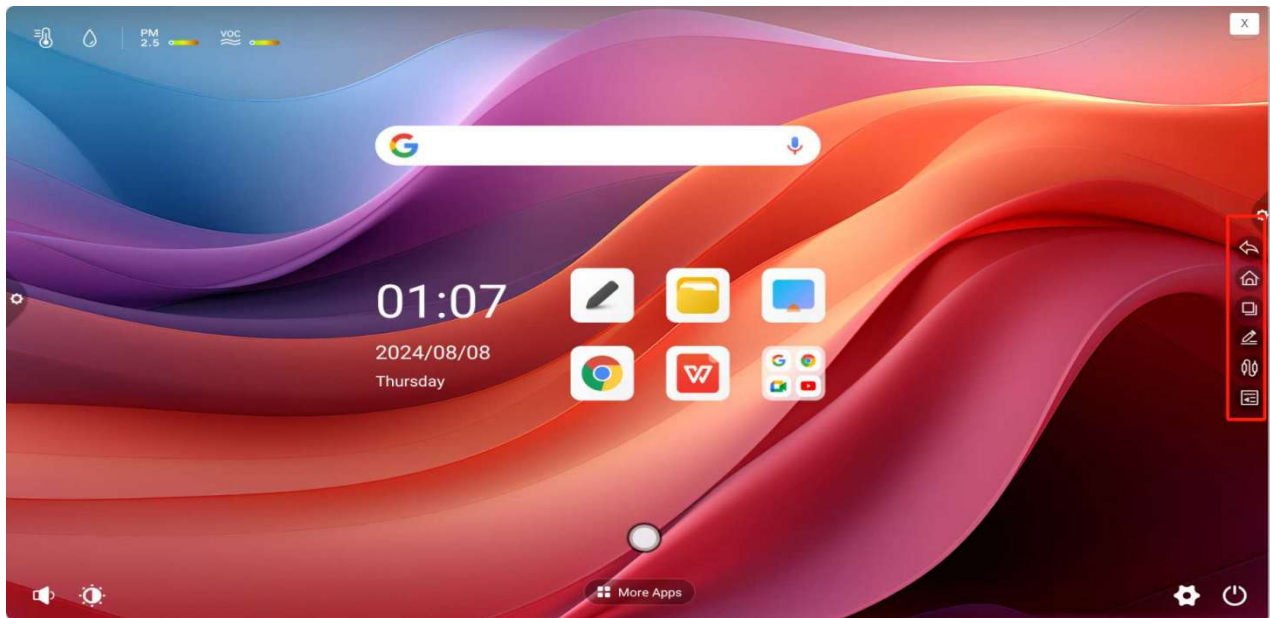
### 1.2.1. Funkcijas ievads

Sānjosla ir sadalīta kreisajā un labajā sānjoslā. Noklikšķiniet uz ikonas, kas apturēta ekrāna




kreisajā/labajā pusē, lai atvērtu sānjoslu. Izvērstie funkciju taustiņi ir secībā atpakaļ, Sākums, uzdevums, Komentārs, signāla avots un Sānu izvēlne. Ja netiek veikta neviena darbība, sānjosla tiek automātiski paslēpta pēc 5 sekundēm.

[]



#### 1、Atgriezties


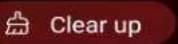
Noklikšķiniet uz ikonas , lai atgrieztos pašreizējā programmā vai izietu no tās.

#### 2、Sākumlapa

Pieskarieties ikonai , lai atvērtu galveno ekrānu.

#### 3、Uzdevums

(1) Vairākuzdevumu režīmā varat pavilkt uz augšu un uz leju, lai skatītu visus lietojumprogrammu procesus uzdevumu saraksta apgabalā.

(2) Noklikšķiniet uz pogas , lai aizvērtu uzdevumu. Noklikšķiniet uz tālāk esošās pogas  Clear up, lai notīrītu visus lietojumprogrammas procesus.

(3) Noklikšķiniet uz uzdevuma sīktēla, lai atvērtu uzdevuma interfeisu.


#### 4、Anotācija


Noklikšķiniet uz ikonas , lai atvērtu komentāru.







Rīkjoslas lietošanas instrukcijas:

Noklikšķiniet uz Krāsa: Pašlaik otas režīmā noklikšķiniet , lai atvērtu otu iestatījumu


izvēlni , varat iestatīt otas krāsu un vilkuma biezumu;

Noklikšķiniet uz  : iespējojiet dzēšgumiju, lai izdzēstu rakstīto saturu.

Noklikšķiniet , lai atsauktu vilkumu.


Noklikšķiniet , lai atjaunotu vilkumus.

Noklikšķiniet , lai izietu no komentāru režīma.

Noklikšķiniet , lai baltajā tāfelē importētu komentārus.


Noklikšķiniet , lai kopīgotu komentārus, izmantojot QR kodu.

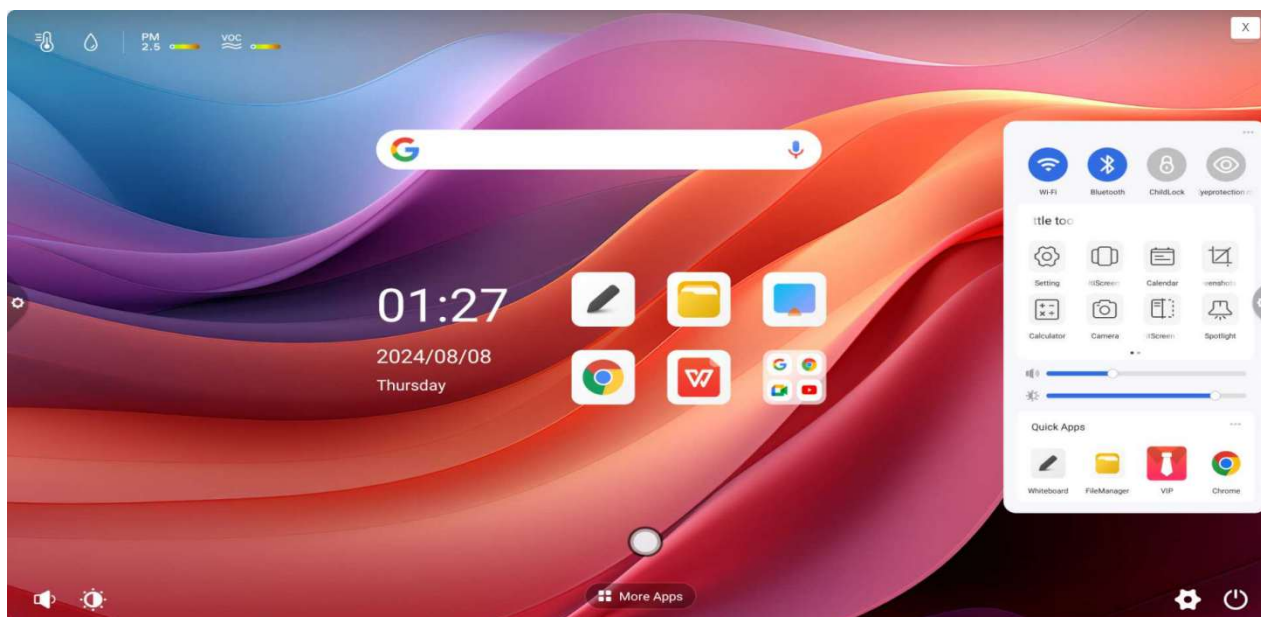
## 5. S aizdedzes avots

Noklikšķiniet uz ikonas , lai izsauktu signāla avota kanālu sarakstu, un lietotājs var izvēlēties pārslēgt nepieciešamo kanālu.

## 1.3 Sānu izvēlne

### 1.3.1. Izsaukšanas režīms

Noklikšķiniet uz navigācijas joslas ikonas  ;




□


### 1.3.2. Funkcijas ievads

#### 1, Saīsnes slēdzis


##### ( 1 ) WiFi slēdzis

Noklikšķiniet uz ikonas , lai ieslēgtu un izslēgtu Wi-Fi, un nospiediet un turiet ikonu, lai atvērtu Wi-Fi iestatījumu lapu.

##### (2) Bluetooth slēdzis

Noklikšķiniet uz ikonas , lai ieslēgtu vai izslēgtu Bluetooth, un nospiediet un turiet ikonu, lai atvērtu Bluetooth iestatījumu lapu.

##### (3) Bērnu slēdzene

Noklikšķiniet uz ikonas , lai atvērtu bērnu atslēgu. Skāriena, taustiņa un tālrunīša pults funkcijas ir bloķētas un nav pieejamas.

Atbloķēšanas metode ir šāda:

A、Paroles atbloķēšana: pieskarieties ikonai, ievadiet paroli (sākotnējā parole ir 2580) un pieskarieties Labi, lai atbloķētu. (Lietotāji var doties uz Iestatījumi, lai mainītu paroli)


B、Izmantojiet mobilo ierīci, lai skenētu QR kodu ekrāna augšdaļā, un ievadiet paroli, lai to atbloķētu.

□

C、 Remote atslēgt: nospiediet tālvadības F9, lai atslēgtu ātri.


D、 Combination Key atslēgt: divreiz nospiediet signāla avota taustiņu un pēc tam nospiediet skaņas pluszīmes pogu, lai atbloķētu skaņas mīnuszīmes pogu.

(4) Acu vairogs


Noklikšķiniet uz ikonas , lai ieslēgtu un izslēgtu acu aizsarglīdzekļus.

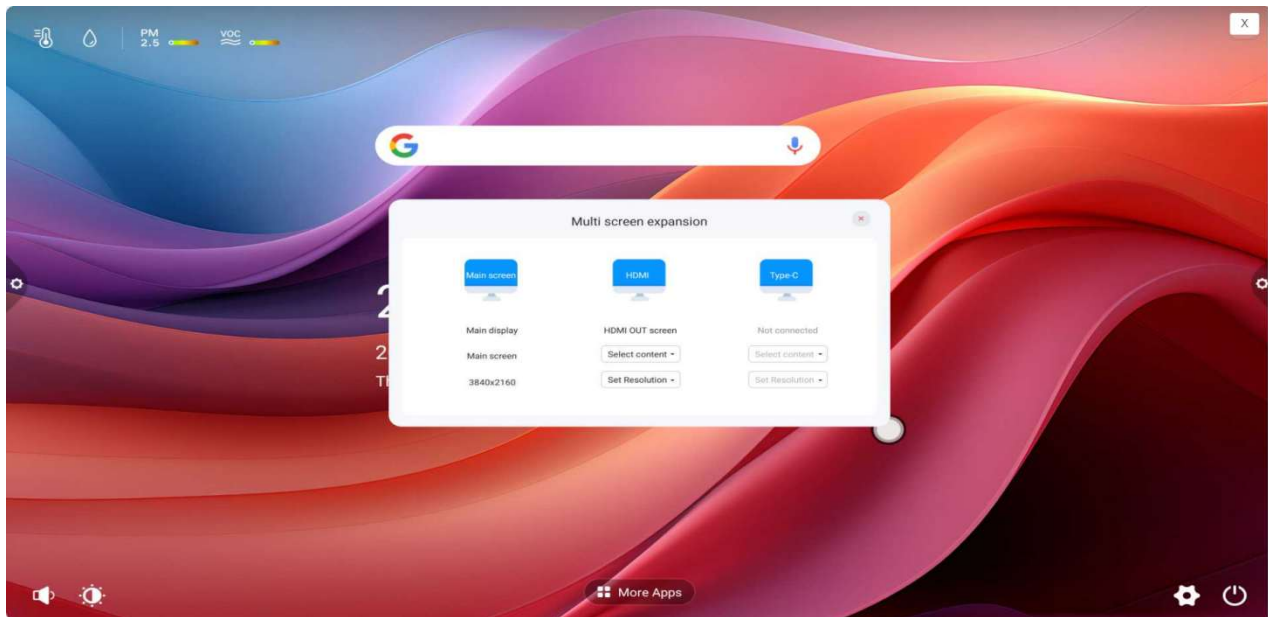
2, Mazie instrumenti

(1) iestatījums

Noklikšķiniet uz ikonas , lai atvērtu sistēmas iestatījumus.


(2) Vairāku ekrānu paplašinājums

Noklikšķiniet uz ikonas , lai paplašinātu atlasīto ekrānu uz citu ierīci, izmantojot HDMI kabeli vai C tipa kabeli.




□

(3) Kalendārs

Noklikšķiniet uz ikonas , varat atvērt kalendāra displeja interfeisu, lietotājs var pārbaudīt laiku.


(4) Ekrānuzņēmums

□

Noklikšķiniet uz ikonas , lai uzņemtu pilnekrāna ekrānuuzņēmumu, bezmaksas ekrānuuzņēmumu un citas darbības.



□


Noklikšķiniet uz pogas , lai attēlu ievietotu baltajā tāfelē ar vienu klikšķi.  
Noklikšķiniet uz pogas, lai veiktu AI meklēšanu interfeisā.




□

□



(5) Kalkulators

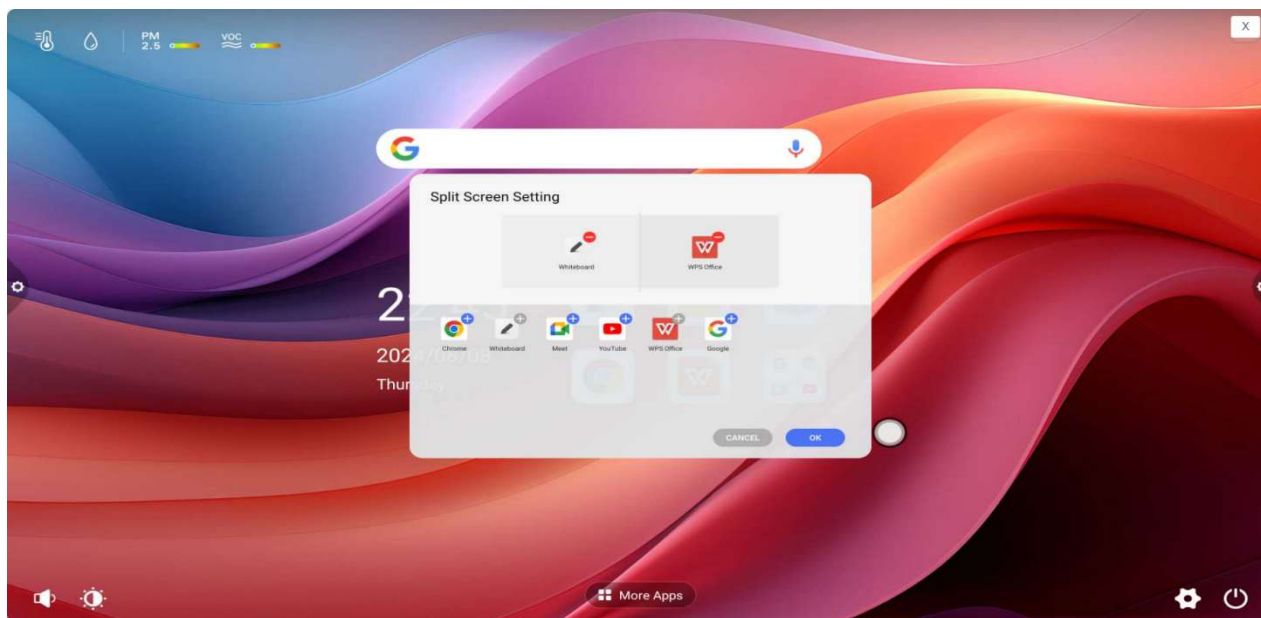
Noklikšķiniet uz ikonas , lai atvērtu kalkulatora displeja interfeisu.

(6) Kamera

Noklikšķiniet uz ikonas , lai atvērtu kameras lietojumprogrammu, un lietotāji var uzņemt attēlus, ierakstīt videoklipus un veikt citas darbības. Ja kamera nav pievienota, uz šīs pogas nevar noklikšķināt.


(7) Sadalīt ekrānu

Noklikšķiniet uz ikonas , atlasiet lietojumprogrammu, kurai jāsadala ekrāns, un noklikšķiniet uz pogas , lai realizētu lietojumprogrammas sadalīšanas ekrānu.




□

(8) Prožektors

Noklikšķiniet uz ikonas , izsauciet fokusa funkciju, varat iezīmēt saturu, lai veiktu taustiņu parādīšanas funkciju.

(9) Aizkars

Noklikšķiniet uz ikonas , varat atvērt aizkara funkciju, izmantojot esošo fona veidni,

□


---

lai bloķētu ekrāna saturu.


(10) Ekrāna ierakstīšana

Pieskarieties ikonai , lai ierakstītu ekrānu.


(11) Balsošanas iekārta

Noklikšķiniet uz ikonas , lai atvērtu balsošanas ierīces funkciju, lietotāji var izveidot balsojumu, skenēt anonīmu vai īstu vārdu balsošanas kodu un skatīt balsošanas datus.


(12) Palielināmais stikls

Noklikšķiniet uz ikonas , lai atvērtu palielināmā stikla funkciju un palielinātu noteikta apgabala attēlu.

(13) Skaitīt uz leju


Noklikšķiniet uz ikonas , varat atvērt atpakaļskaitīšanas funkciju, lietotājs var iestatīt noteiktu datumu, nosaukumu, kas bieži tiek parādīts noteiktā pozīcijā, lai parādītu atlikušo atpakaļskaitīšanas laiku.

(14) taimeris


Noklikšķiniet uz ikonas , varat atvērt taimera displeja interfeisu, lietotājs var izmantot taimera un hronometrāžas funkciju.

3, spilgtums un skaņas regulēšana

(1) intensitātes vadība: pieskarieties un bīdīet fona apgaismojuma norisi,

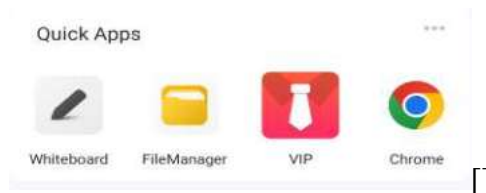
 lai pielāgotu ekrāna spilgtumu un tumsu atpakaļ.


(2) Skaņas regulēšana: pieskarieties un bīdīet skaņas norisi

, lai regulētu ierīces skaņas skaļumu.

4、Saīsnas lietojumprogramma

(1) Noklikšķiniet uz lietojumprogrammas ikonas, lai ievadītu atbilstošo lietojumprogrammu.

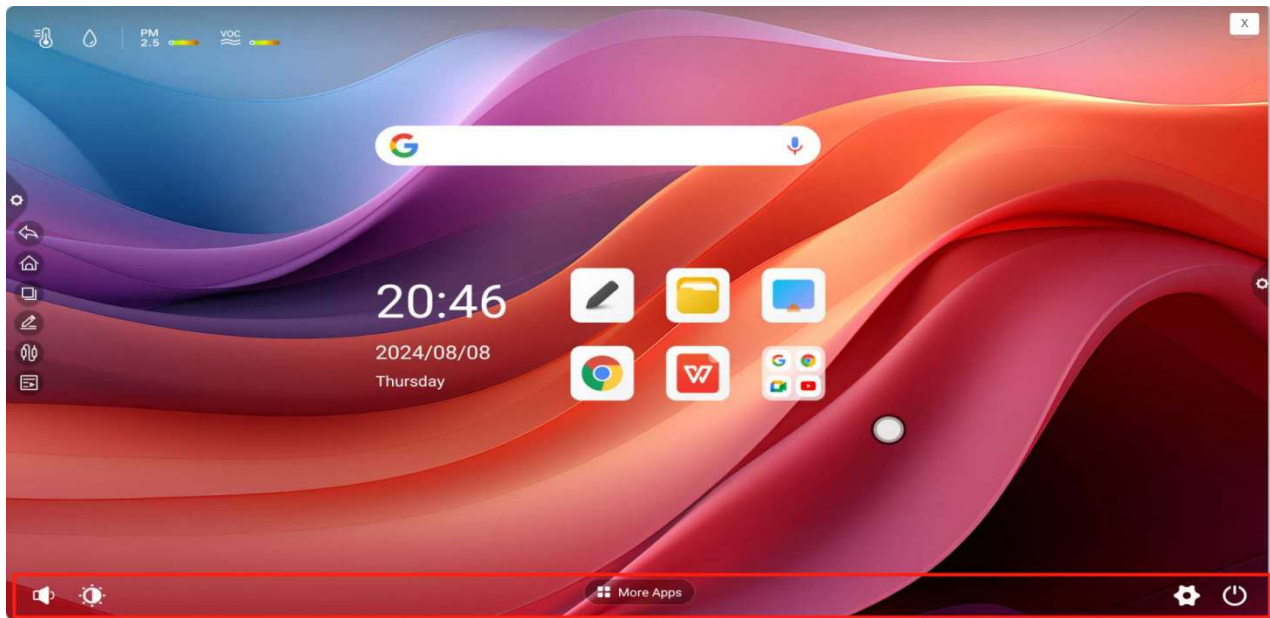


(2) Noklikšķiniet , lai pielāgotu saīšņu lietojumprogrammu atbilstoši savām vajadzībām, kā parādīts attēlā tālāk.




#### 1.4 Apakšējā saīšne

Sākumlapa ir fiksēta ar četrām īsceļu IKONĀM: skaļumu, spilgtumu, iestatījumiem un jaudu.




□


#### (1) Skaļums

Noklikšķiniet uz ikonas , tiks parādīta skaļuma regulēšanas norises josla, varat ātri pielāgot ierīces skaļumu.


#### (2) Spožums

Noklikšķiniet uz ikonas , lai atvērtu spilgtuma norises joslu, kas var ātri pielāgot ierīces spilgtumu.


#### (3) Iestatīšana

Noklikšķiniet uz ikonas , lai ātri piekļūtu ierīces izvēlnei un ievadītu sistēmas iestatījumus.

#### (4) Barošanas avots

Noklikšķiniet uz ikonas , lai atvērtu barošanas izvēlnes sarakstu.

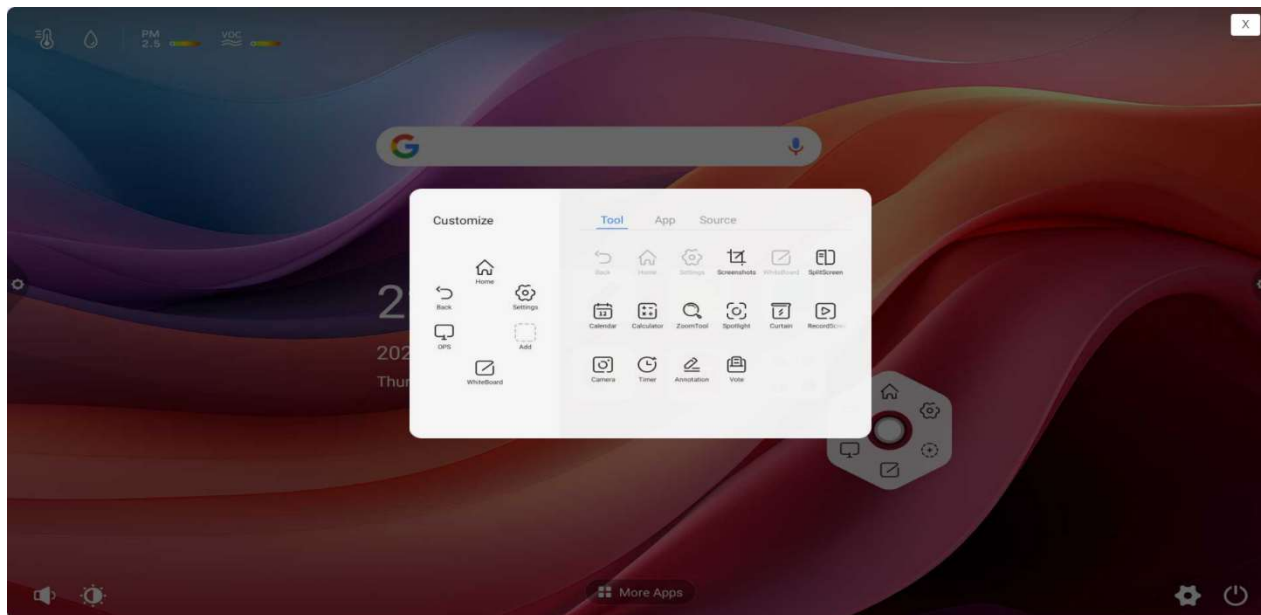
### 1.5 Peldošā izvēlne

1, Loading ball ikona , atbalsta jebkuru interfeisu, lai izmantotu. Noklikšķiniet, lai atvērtu paplašināšanas interfeisu, t.i., lai ātri izmantotu peldošās izvēlnes funkcijas.

□



2、Pievienot: noklikšķiniet uz ikonas, lai peldošajai izvēlei pievienotu lietotāja definētas īsinājumprogrammas, sīkrīkus un kanālus.



□

3、Dzēst: turiet nospiestu jebkuru lietotnes ikonu, lai ievadītu rediģējamo stāvokli, un pieskarieties ikonai, lai izdzēstu lietotnes saīsnes ikonu.



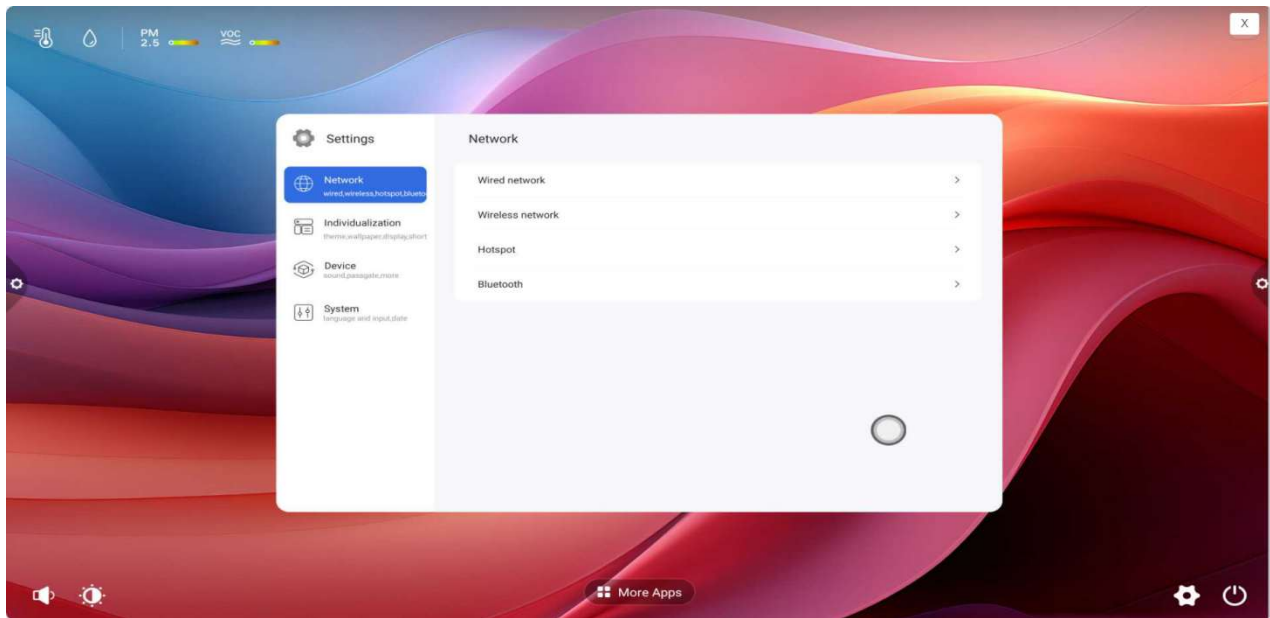
□

## 1.6 Sistēmas iestatījumi

### 1.6.1. Tīkls

Var iestatīt vadu tīklu, bezvadu tīklu, Bluetooth, karsto punktu.

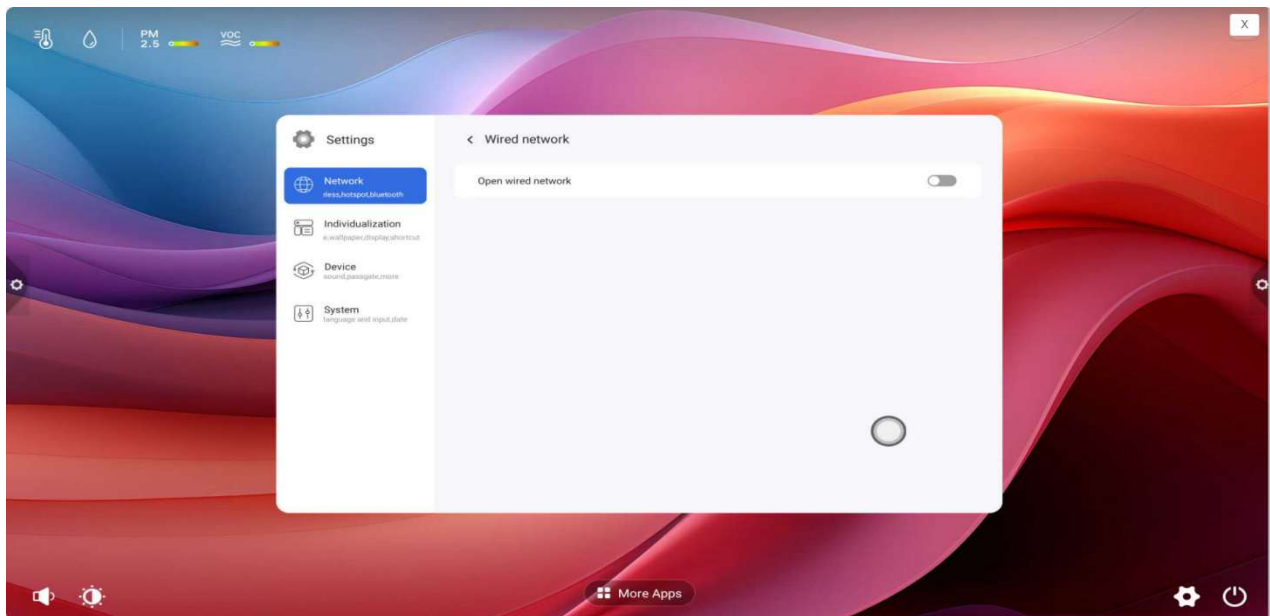
□



□

## 1、Vadu tīkls

Noklikšķiniet uz vadu tīkls, lai atvērtu lapu vadu tīkla rediģēšana. Varat ieslēgt vai izslēgt vadu tīklu un ekrānā skatīt informāciju, piemēram, MAC un IP adreses. IP adresi automātiski iegūšana ir iespējota pēc noklusējuma. Pēc tam, kad ir atspējota automātiska IP adresi iegūšana, varat manuāli modificēt IP adreses un apakštīkla maskas.

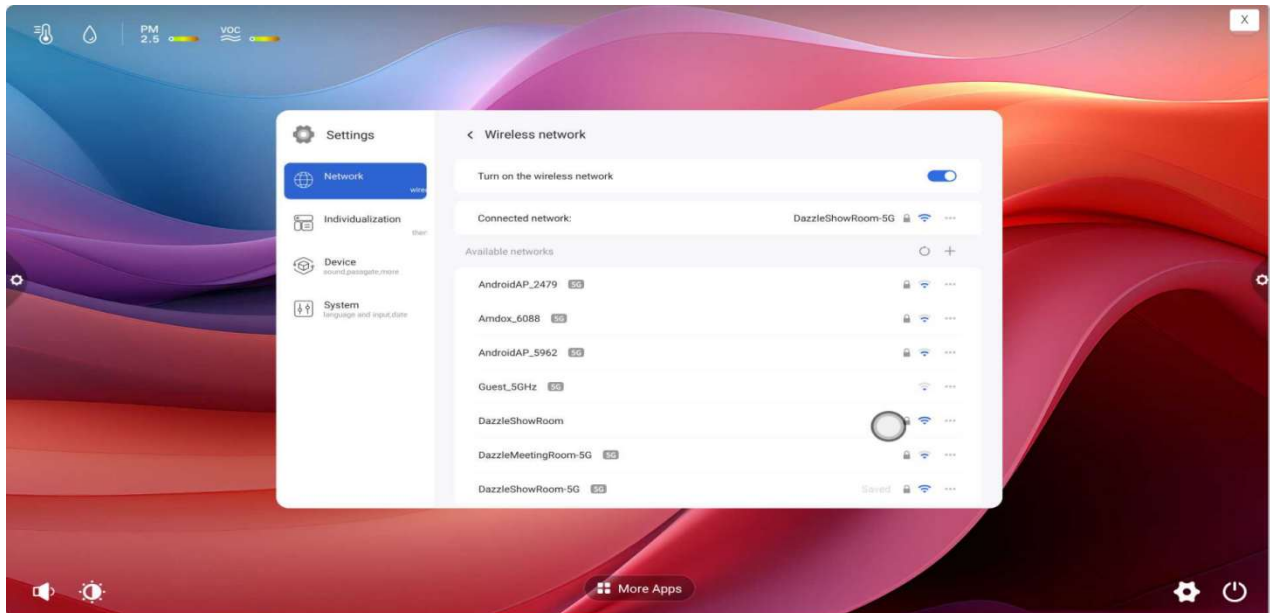


□

## 2、Bezvodu tīkls

□

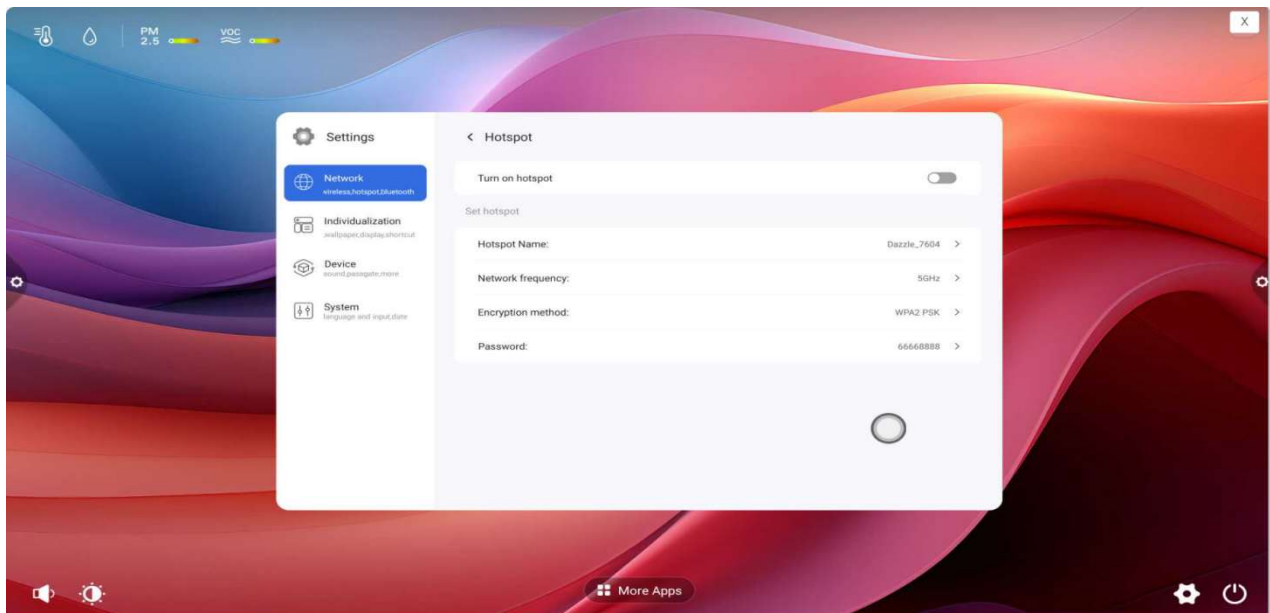
Noklikšķiniet uz Bezvadu tīkls, lai atvērtu lapu Bezvadu tīkla rediģēšana. Atveriet bezvadu tīkla slēdža pogu, un tīkls parādīs pieejamais bezvadu tīkls, automatically.C noklikšķiniet uz tīkla un ievadiet paroli, lai izveidotu savienojumu ar to. Kad savienojums ir izveidots, noklikšķiniet uz pievienotā tīkla, lai skatītu, aizmirstu un modificētu tīkla informāciju.



□

### 3、Tīklāja tīkls

Noklikšķiniet uz karstvietas, lai atvērtu karstvietas rediģēšanas lapu. Šajā ekrānā varat iespējot vai atspējot tīklāju un mainīt tīklāja nosaukumu, drošību un paroli.

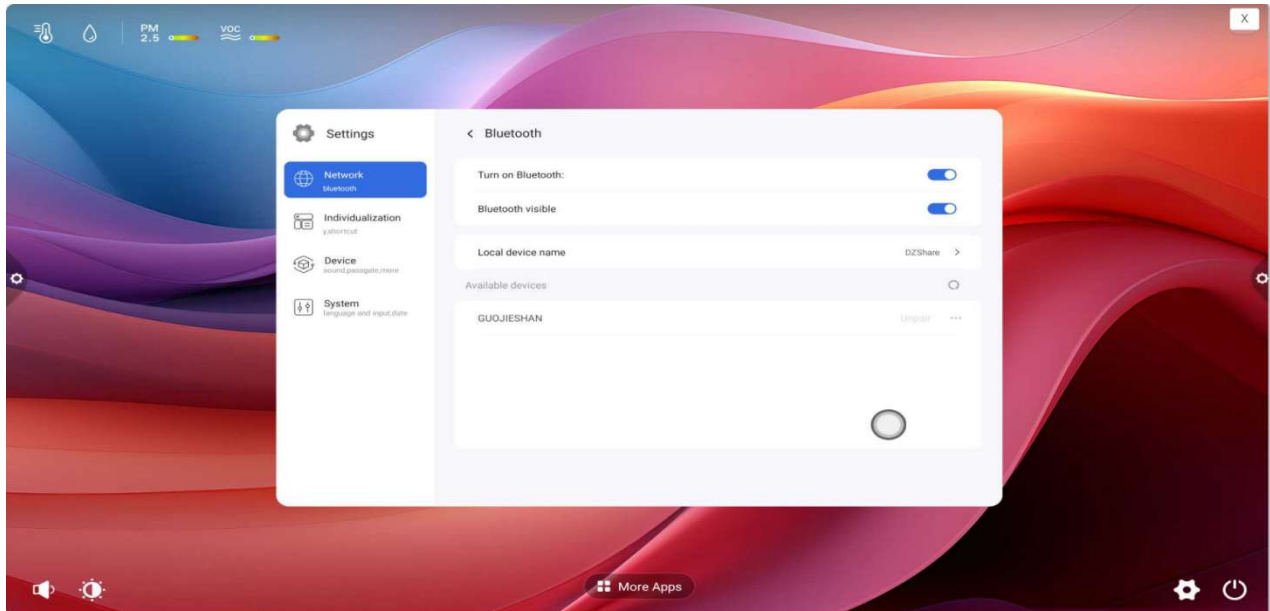


□



#### 4、Bluetooth

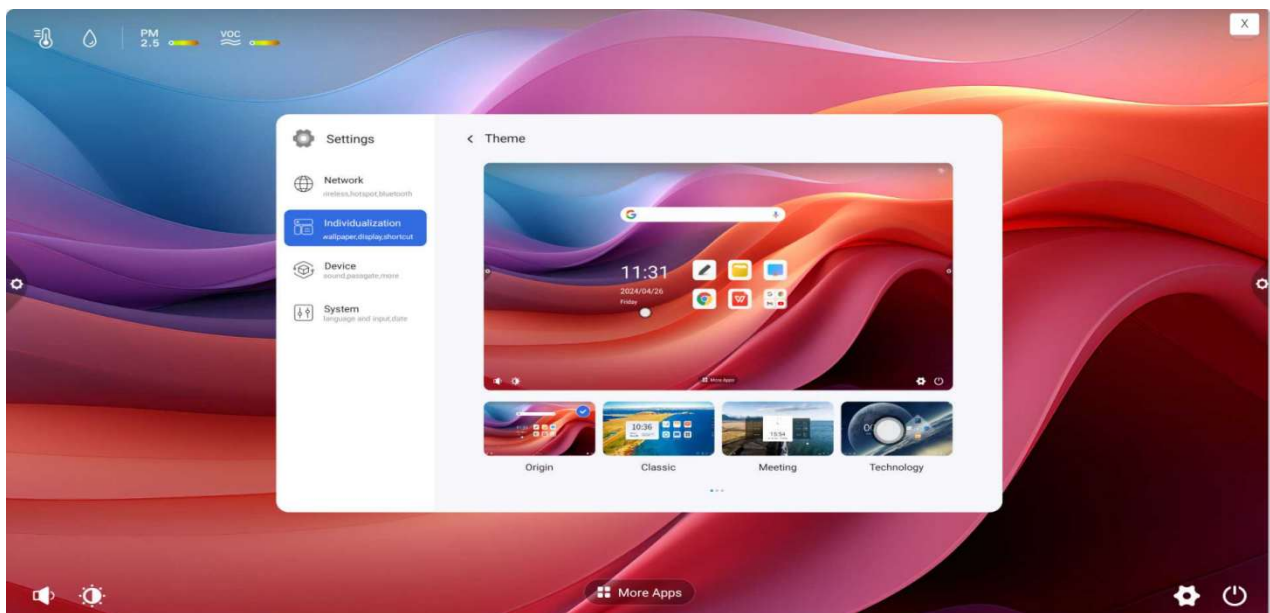
Noklikšķiniet uz Bluetooth, lai atvērtu Bluetooth rediģēšanas lapu. Pieskarieties Bluetooth nosaukumam, lai savienotu pārī.



#### 1.6.2. Individualizācija

##### 1, tēma

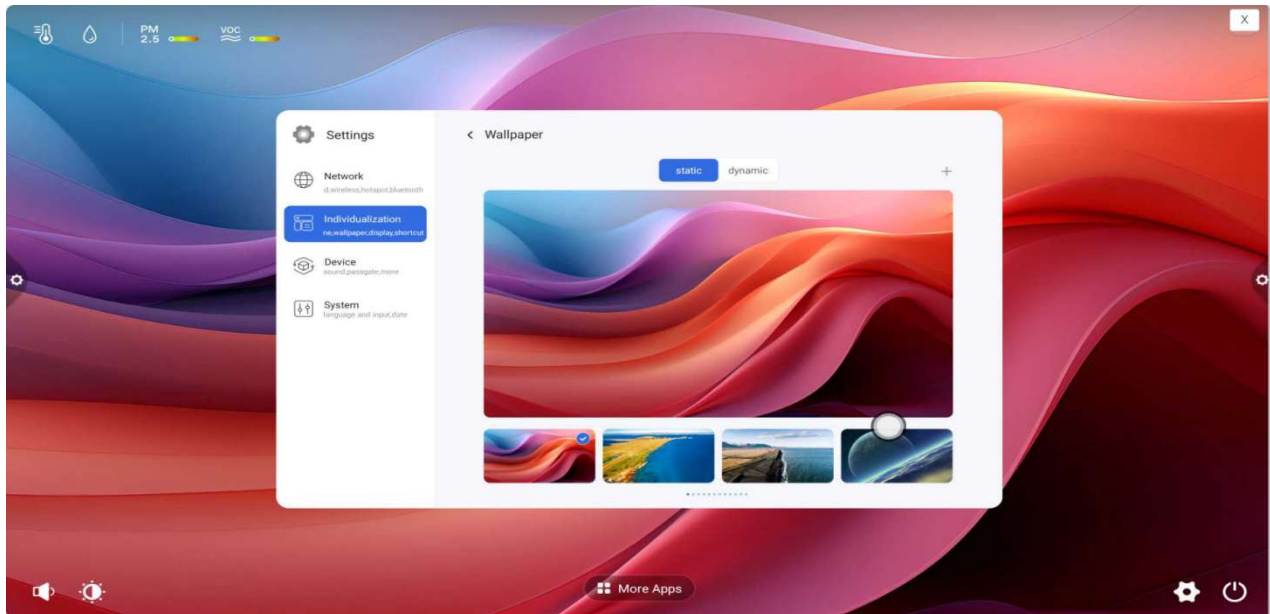
Papildus Google vietējam dizainam varat mainīt arī citus dizaina stilus.



□

## 2、Fona tapete

Fona tapetes ir sadalītas statiskās fona tapetēs un dinamiskajās fona tapetēs. Noklikšķiniet uz atbilstošā fona attēla, lai mainītu fona attēlu. Statisko fona tapeti var pievienot atsevišķi, var pievienot iekšējās atmiņas un ārējās atmiņas attēlus, pievienotā fona tapete beigās tiek parādīta noklusējuma statiskajā fona tapetē, noklikšķiniet uz ikonas, lai veiktu dzēšanas funkciju.



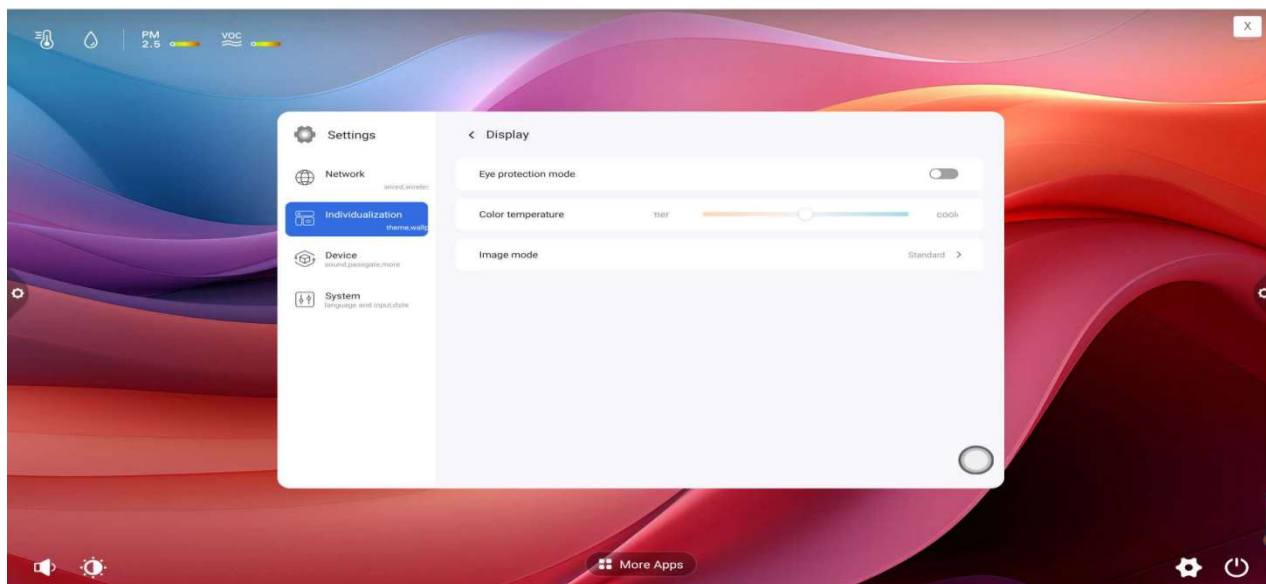
□

## 3、Displejs

Displeja modulis var ieslēgt un izslēgt acu aizsardzības režīmu, pielāgot krāsu temperatūru un pārslēgt attēla režīmu.

Attēla režīmu var pārslēgt starp standarta, spilgtu, mīkstu, sporta, video, monitora, spēles un lietotāja režīmu.

□



□

#### 4. Saīsne

Varat iestatīt kursora bumbu, sānu izvēlni, piecu pirkstu ekrānu, trīs pirkstu sekošanu, pielāgotus žestus.

##### (1) Izslēgt ekrānu ar pieciem pirkstiem

Pēc piecu pirkstu slēdža ieslēgšanas pieci pirksti ekrānā var palikt aptuveni 2 sekundes, lai ātri izslēgtu ekrānu. Pēc ekrāna izslēgšanas tā pati darbība var aktivizēt ekrānu.

##### (2) Sekojiet ar trim pirkstiem

Kad trīs pirkstu sekošanas slēdzis ir ieslēgts, trīs pirksti tiek novietoti uz ekrāna aptuveni 2 sekundes, un peldošā bumba var ātri kustēties atbilstoši pirkstu pozīcijai.

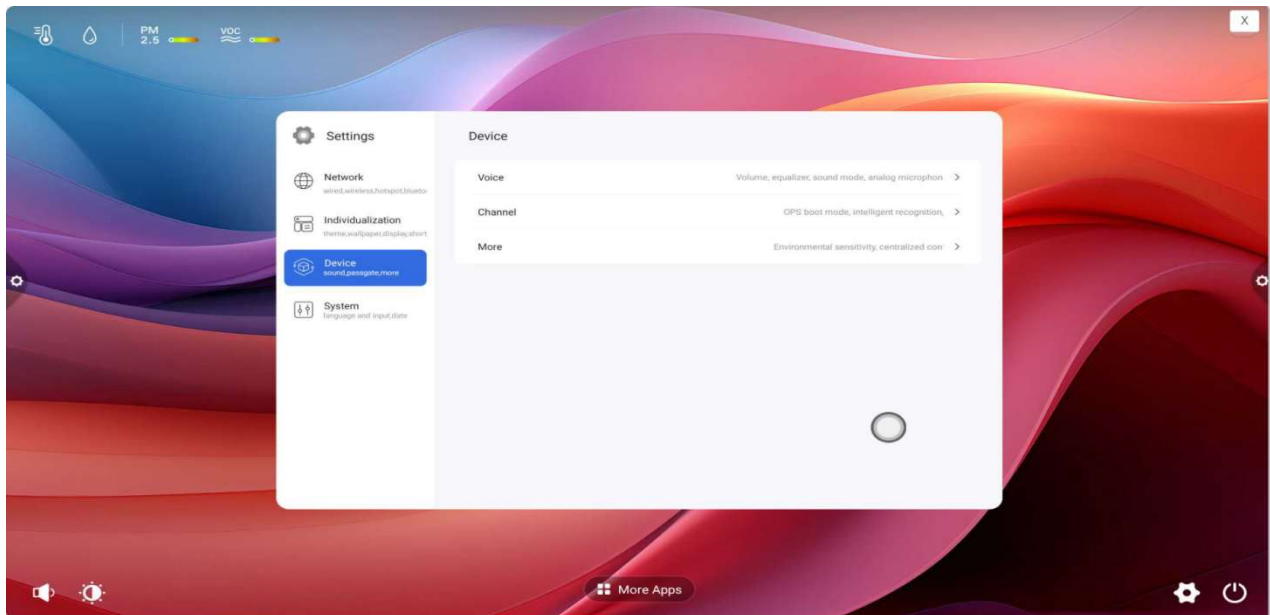
##### (3) Žestu pielāgošana

Pēc pielāgota žesta iestatīšanas no malas apgabala līdz vidum var vilkt trīs pirkstus, lai veiktu katru darbību.

#### 1.6.3. Iekārta

Ierīces ekrānā var iestatīt tādus parametrus kā skaņa un kanāls.

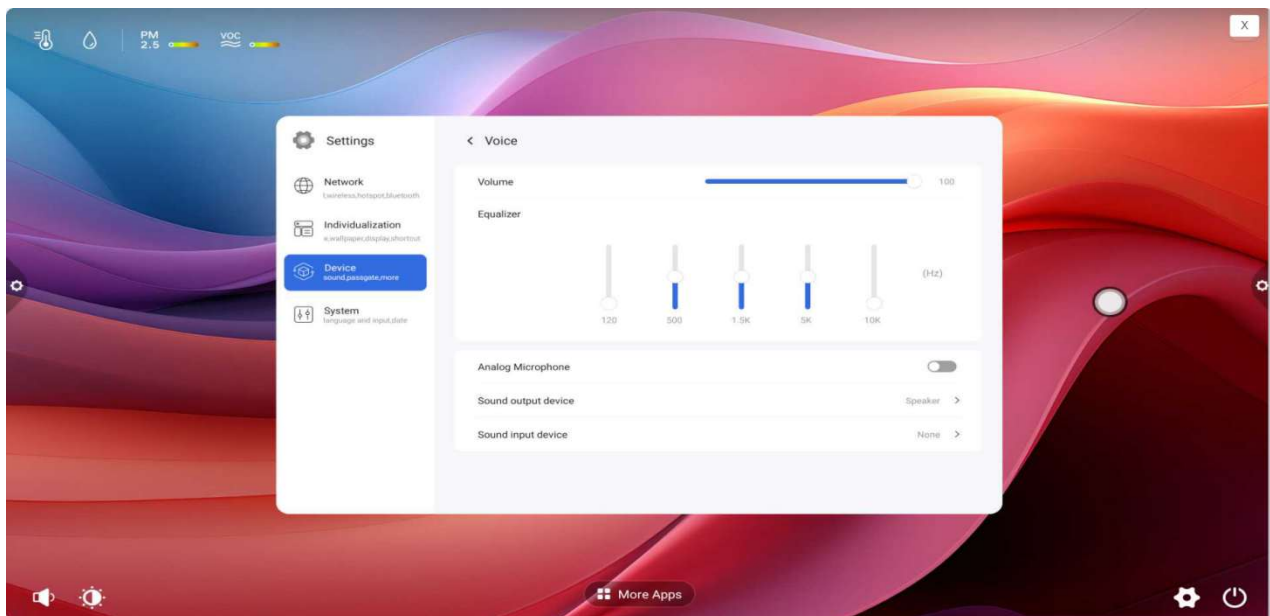
□



□

1, Balss

Var iestatīt skaļumu, ekvalaizeru, skaņas izvades ierīci, analogo mikrofona, skārienjutīgo skaņu.

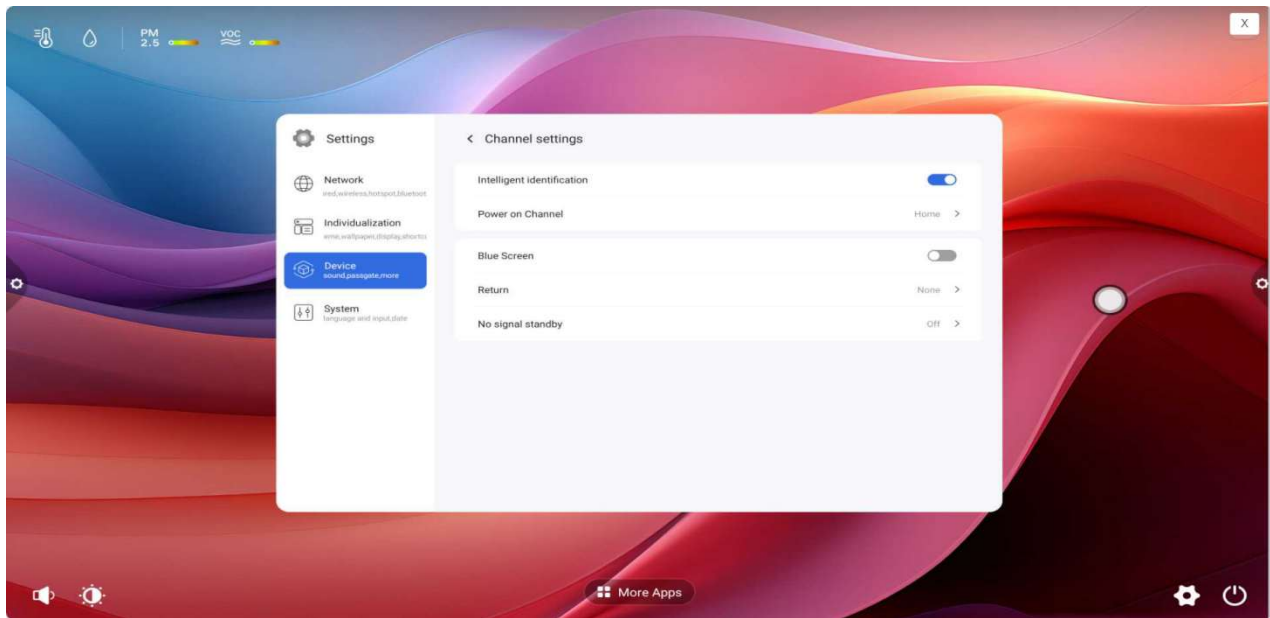


□

2, kanāls

Var pārslēgt inteligento identifikāciju, iestatīt sāknēšanas kanālu.

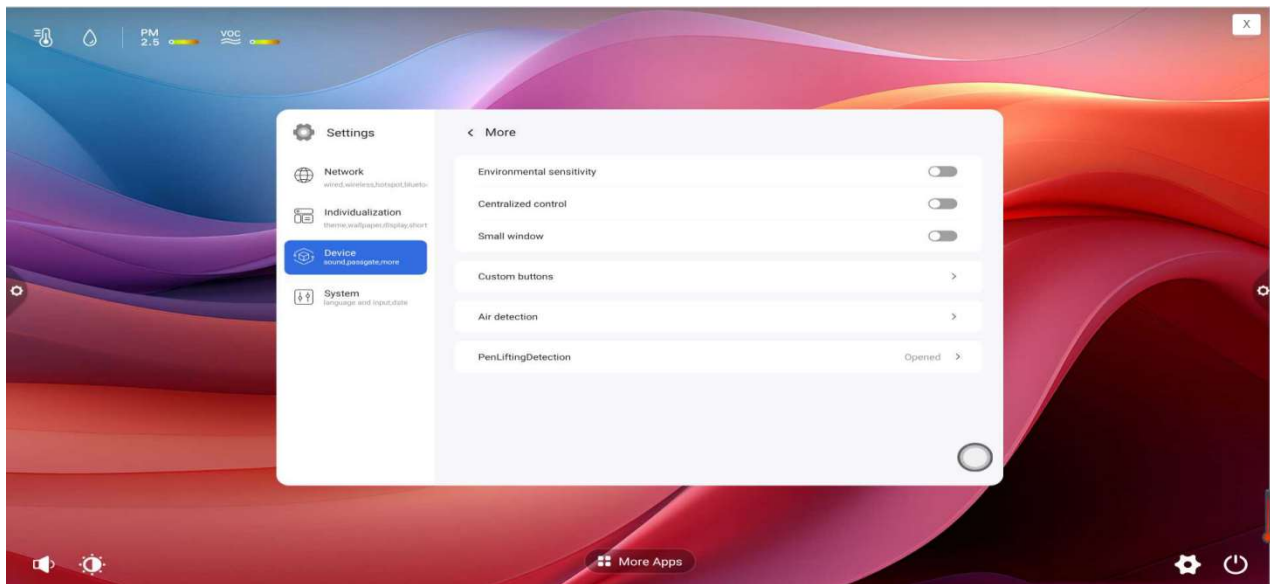
□



□

3, vairāk

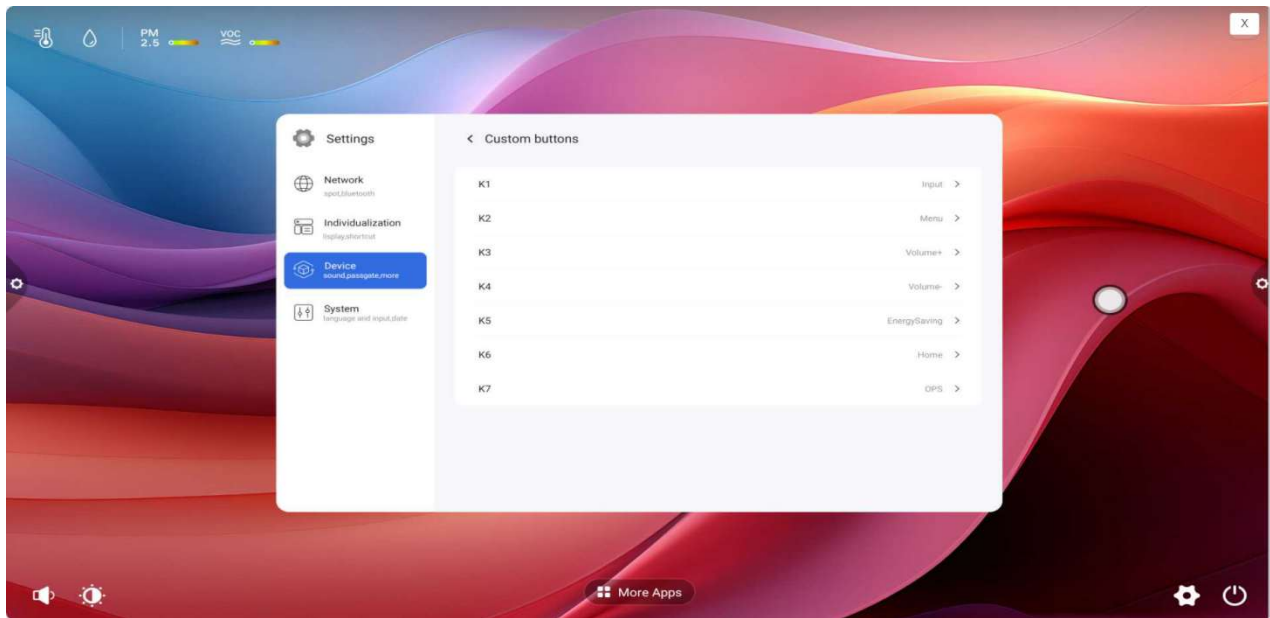
Var ieslēgt un izslēgt apkārtējās gaismas uztveršanas, centralizētas vadības, maža loga, pielāgotu pogu, gaisa uztveršanas un pildspalvas pacelšanas uztveršanas funkcijas.



(1) Pielāgota atslēga

K1 ~ K7 funkciju var pielāgot, un K0 ir fiksēts kā barošanas atslēga.

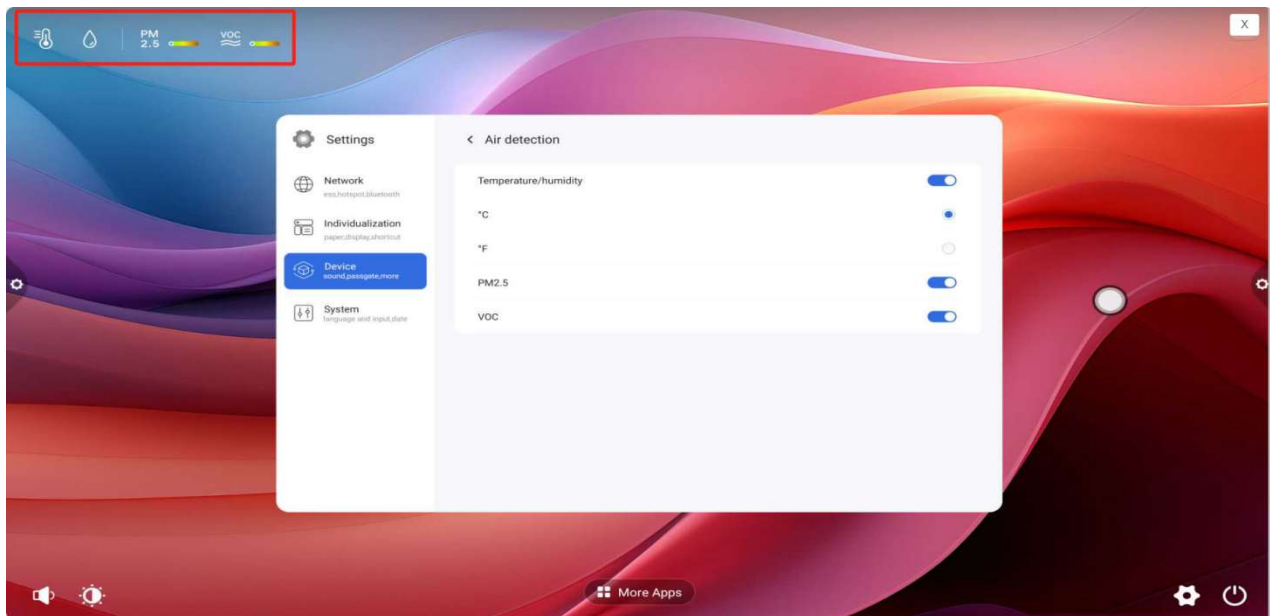
□



□

### (2) Noteikšana no gaisa

Gaisa noteikšanas modulī temperatūras un mitruma noteikšanu, PM2.5 noteikšanu, GOS var ieslēgt un izslēgt, un temperatūru var izvēlēties no Celsija vai Fārenheita. Pēc gaisa testa atvēršanas atbilstošie testa dati ir redzami galvenās lapas augšējā kreisajā stūrī.



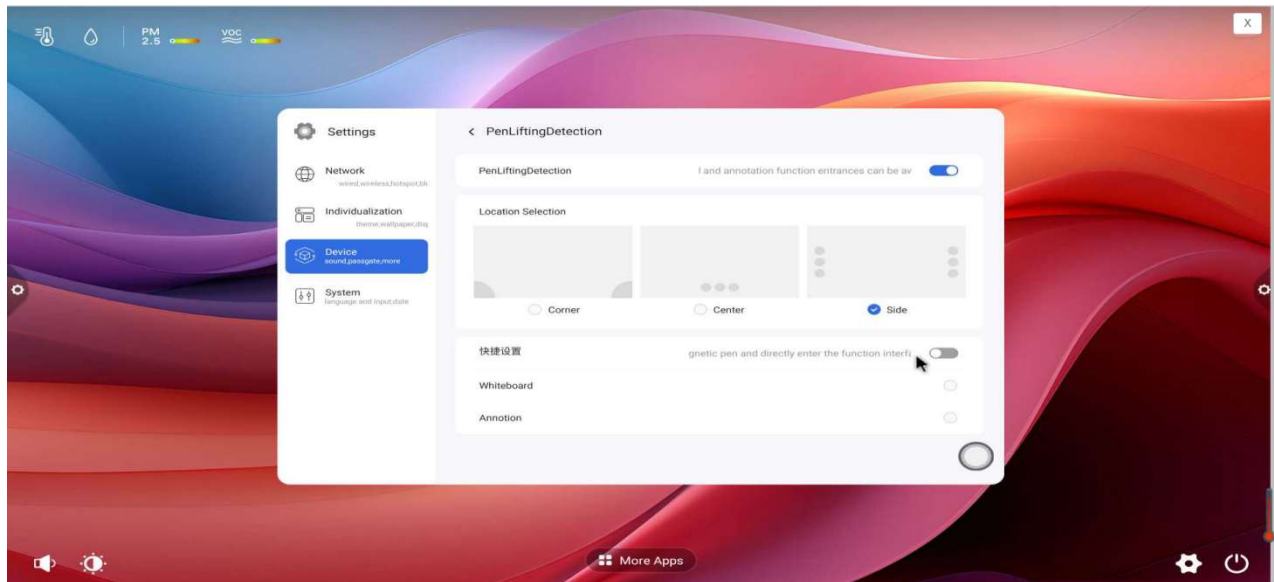
□

### (3) Pildspalvas pacēlāja noteikšana

Pēc pildspalvas pacelšanas noteikšanas slēdža ieslēgšanas varat pamodināt balto tāfeli vai anotēt, paceļot

□

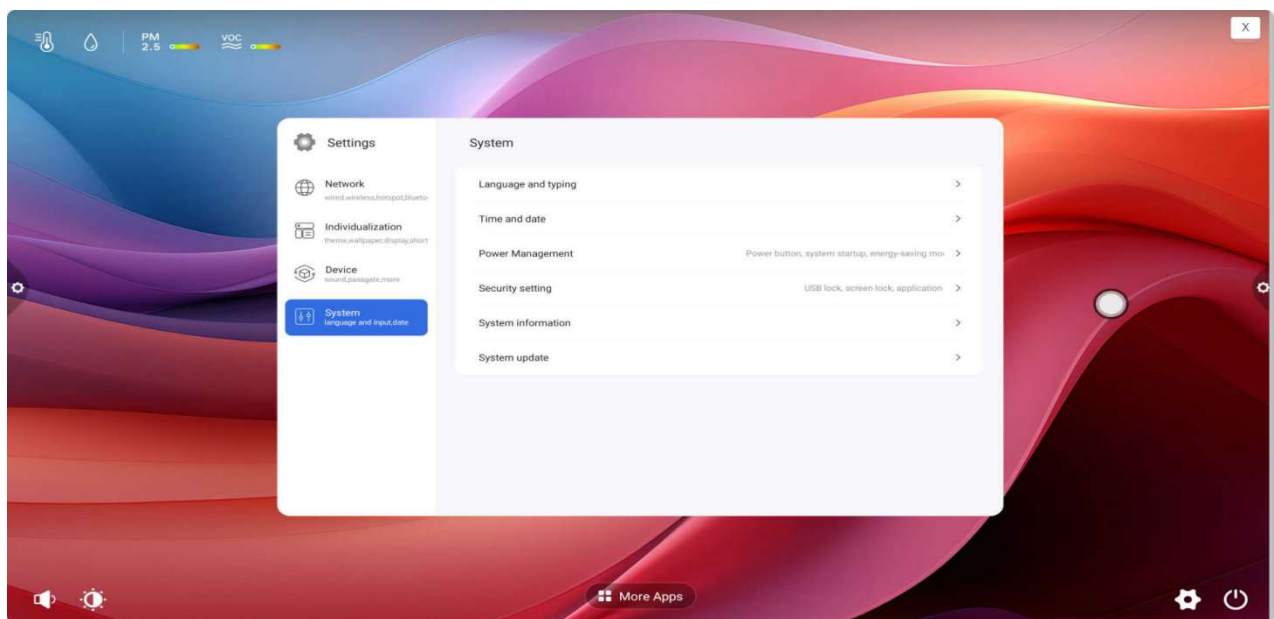
pildspalvu. Kad ātrie iestatījumi ir izslēgti, paceļot pildspalvu, lai atlasītu ievadāmo lietojumprogrammu, piemēram, stūri, vidu vai divas puses, tiek parādīts uznirstošais logs; pēc ātro iestatījumu ieslēgšanas jūs tieši ievadīsiet izvēlēto programmu.



□

#### 1.6.4. Sistēma

Sistēmas iestatījumiem ir valodas un ievades metodes, laiks un datums, enerģijas pārvaldība, drošības iestatījumi, sistēmas informācija, sistēmas atjauninājumi un citas funkcijas.

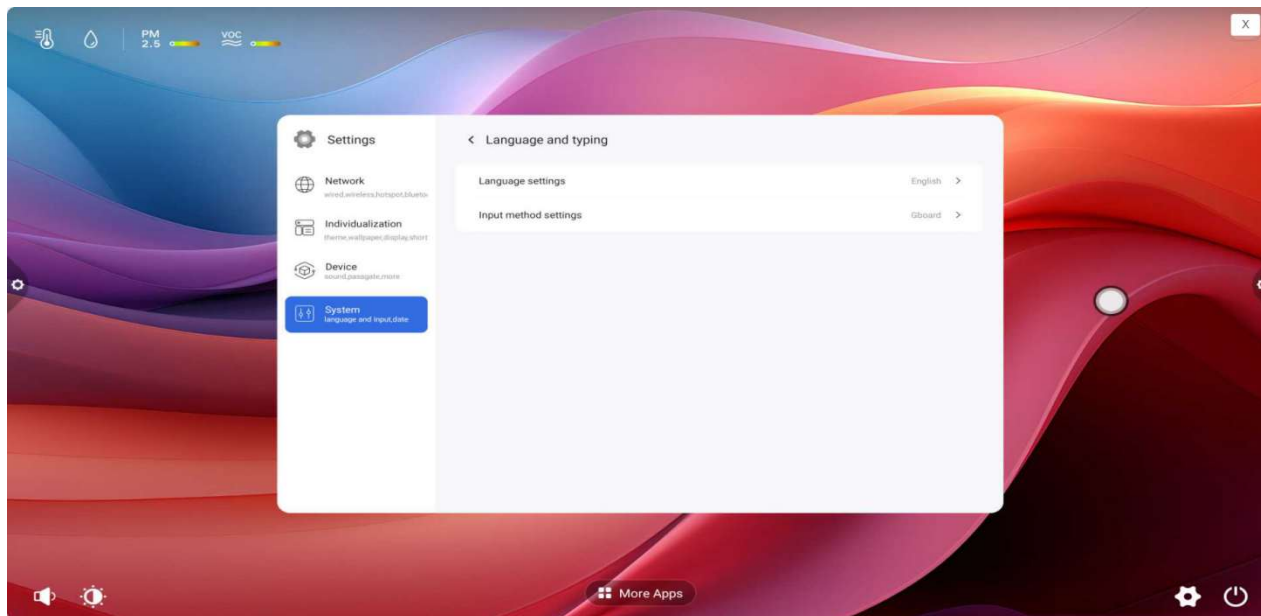


□

□

## 1、 Valoda un ievades metodes

Var atlasīt sistēmas valodu un ievades metodi.



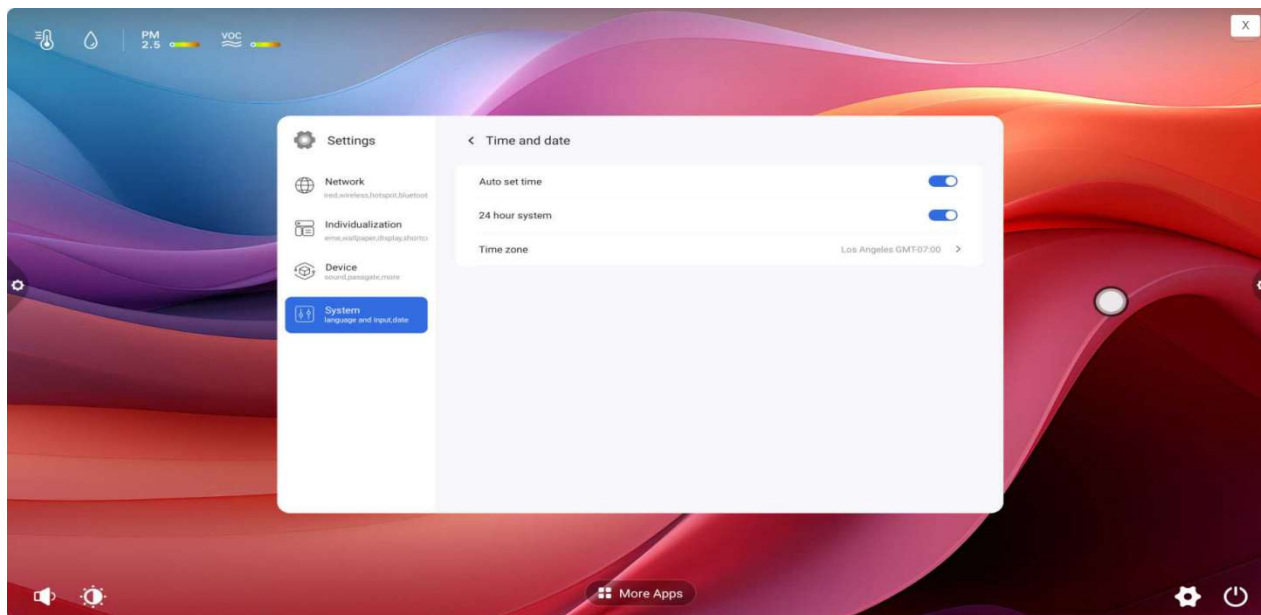
□

## 2、 Laiks un datums

Varat iespējot automātisko laika iestatīšanu. Ja tīklošana izdodas, pašreizējais tīkla laiks tiek automātiski sinhronizēts. Automātiska laika iestatīšana Ja laiks ir atspējots, varat manuāli iestatīt laiku un laika joslu.

To var atvērt 24 stundas un aizvērt 12 stundas.

Varat atlasīt vēlamo laika joslu.

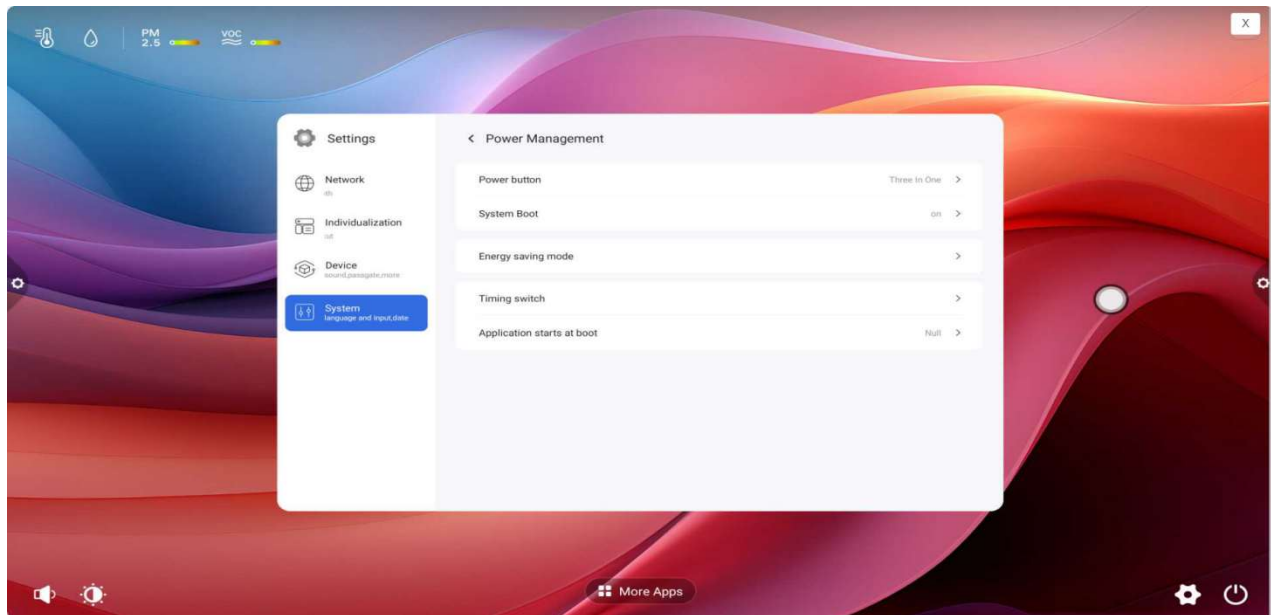


□

□

### 3、 Jaudas pārvaldība

Enerģijas pārvaldības ekrāns nodrošina barošanas pogas režīmu, sistēmas startēšanas režīmu, enerģijas taupīšanas režīmu, laika slēdža iestatījumus un lietojumprogrammas startēšanas iestatījumus.



□

#### a、 Ieslēgšanas/izslēgšanas pogas režīms

Varat iestatīt izvēlni sarakstu, kas tiek parādīts pēc izslēgšanas pogas nospiešanas. Var iestatīt trīs veidu izvēlnes:

Izslēgšana: izslēgšanas poga tieši atspējo fūzijas kuba funkciju.

Divi vienā: saraksts ir enerģijas taupīšana un fūzijas kuba izslēgšana.

Trīs vienā: saraksts ir enerģijas taupīšana, datora pārslēgšana, all-in-one mašīnas aizvēršana;

#### b、 Sistēmas sāknēšanas režīms

Sistēmas statusu var iestatīt pēc integrētās iekārtas ieslēgšanas. Tiek atbalstīti divi režīmi:

Barošanas ieslēgšanas gaidstāves režīms: kad sistēma ir ieslēgta, tā ir gaidstāves režīmā.

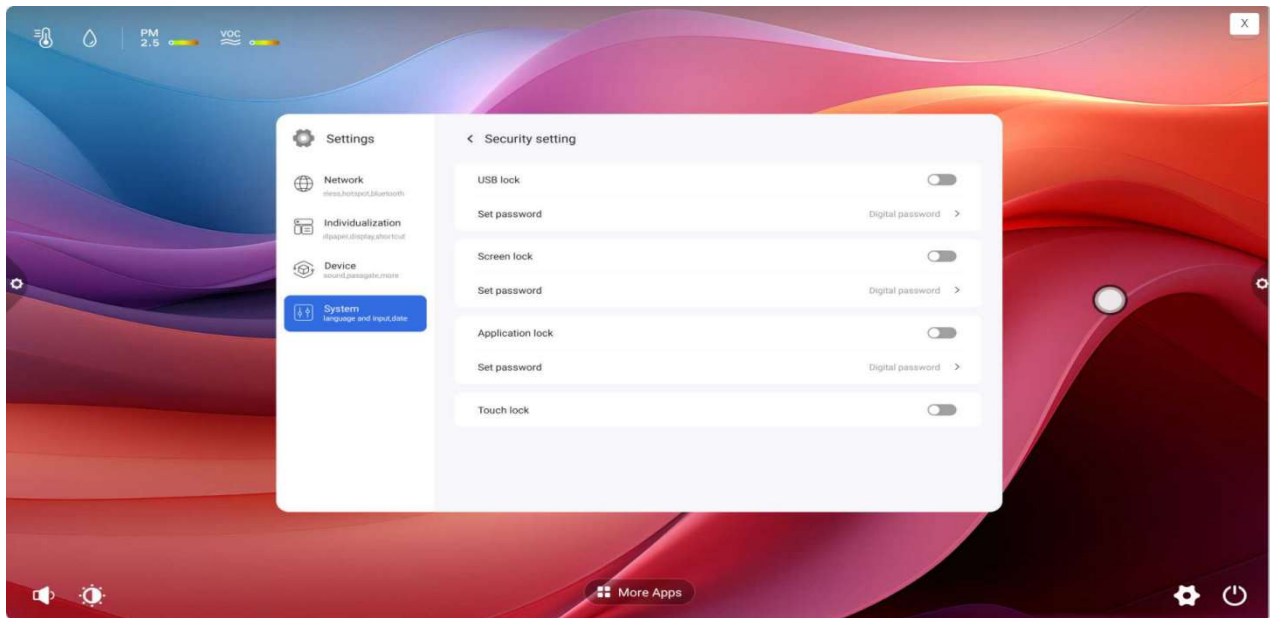
Ieslēgšana: kad sistēma ir ieslēgta, tā tiek startēta tieši un pāriet uz sākumlapu.

### 4、 Drošības iestatījumi

USB bloķēšanu, ekrāna bloķēšanu, lietotnes bloķēšanu, skārienbloķēšanu var ieslēgt vai izslēgt. Varat arī iestatīt paroli, kas jāatbloķē. Sākotnējā parole ir 2580.

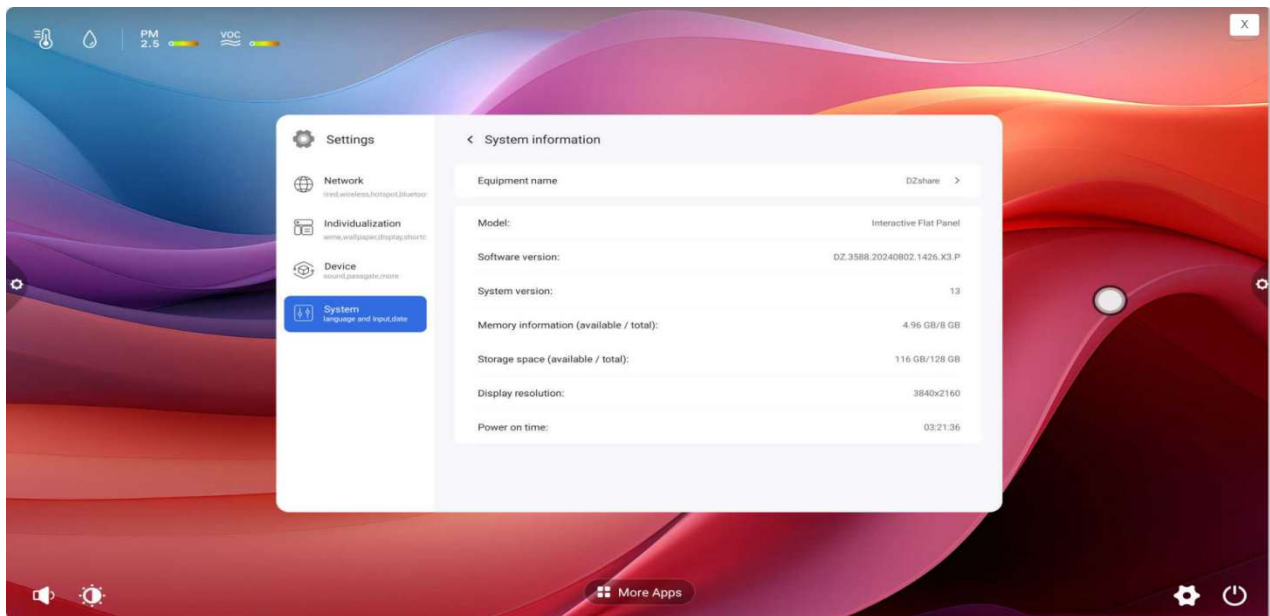
Noklikšķiniet uz Mainīt paroli, lai mainītu atbilstošo paroli.

□



## 5. S sistēmas informācija

Varat skatīt informāciju par sistēmas versiju un iebūvētās krātuves lietojumu.



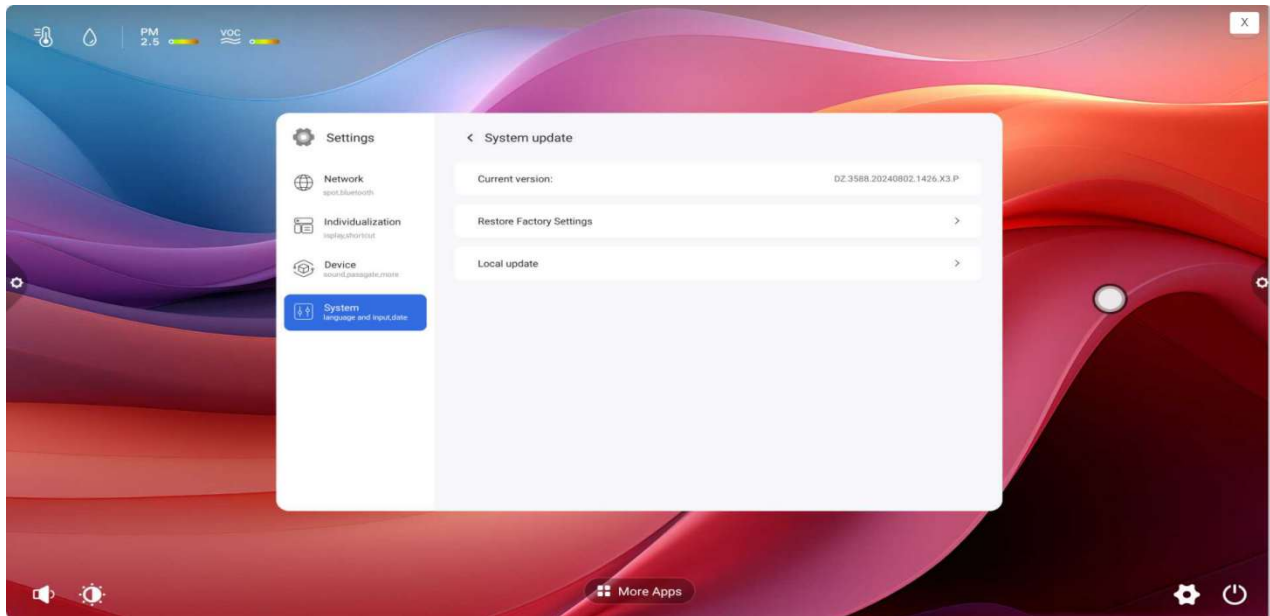
## 6. Sistēmas atjaunināšana

(1) atjaunot rūpnīcas iestatījumus: noklikšķiniet uz atiestatīt, lai atjaunotu sistēmas rūpnīcas iestatījumus.

2) vietējais jauninājums: Kopējiet aparātprogrammatūru USB zibatmiņas diska saknes direktoriņā, ievietojiet USB zibatmiņas disku ierīces multivides 2.0 USB portā un atlasiet lokālo jaunināšanas atjauninājumu,



lai jauninātu aparātprogrammatūru.




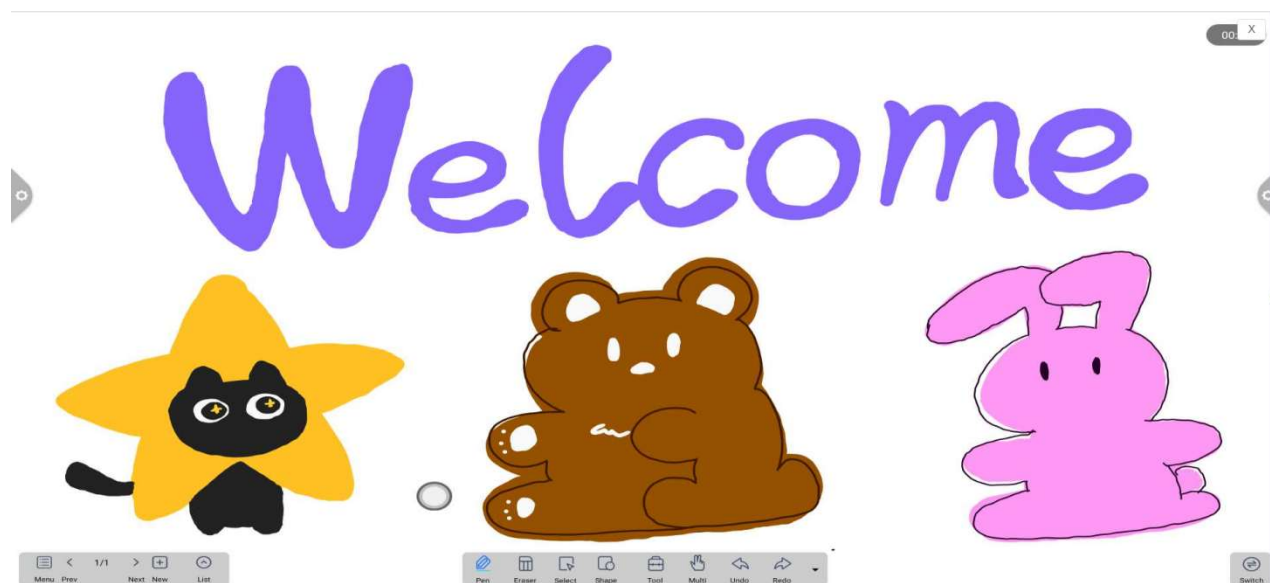
---

## 二, programmatūras apraksts

### 2.1. Baltā tāfele


#### 2.1.1. Atvērts

Galvenajā interfeisā noklikšķiniet uz rakstīšanas baltās tāfeles ikonas,  lai startētu baltās tāfeles programmatūru. Ir atlasīts rakstīšanas baltās tāfeles noklusējuma otas rīks, un varat rakstīt tieši.

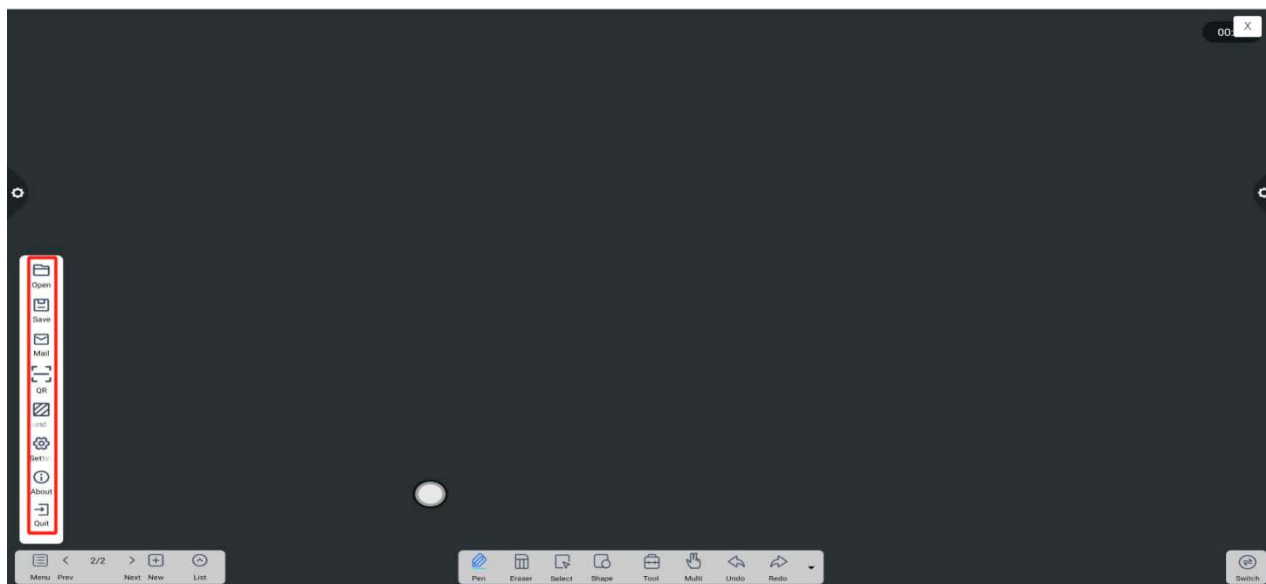


□

#### 2.1.2. Izvēlne


Noklikšķiniet uz saskarnes apakšējā kreisā stūra,  lai atvērtu apakšizvēlnes funkciju:

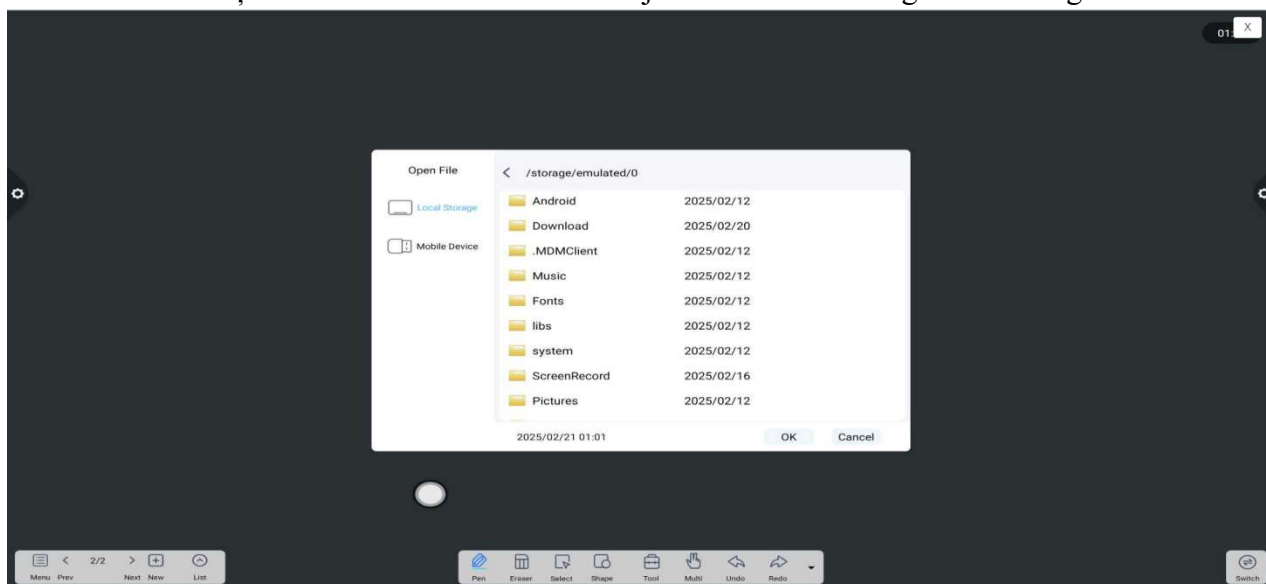
□




□

Izvēlnes satura funkcijas apraksts:

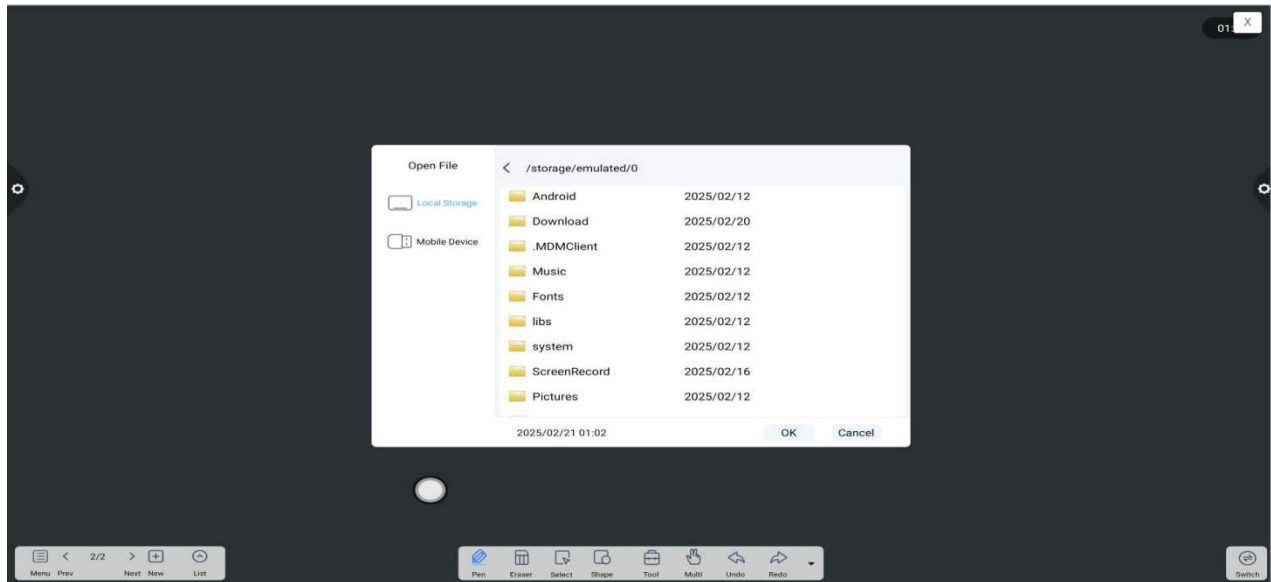
(1) Pildspalva: noklikšķiniet uz ikonas  , lai atvērtu baltās tāfeles failu iekšējā krātuvē, ārējā krātuvē vai mākoņkrātuvē un veiktu tādas funkcijas kā atkārtota rediģēšana un saglabāšana.




□

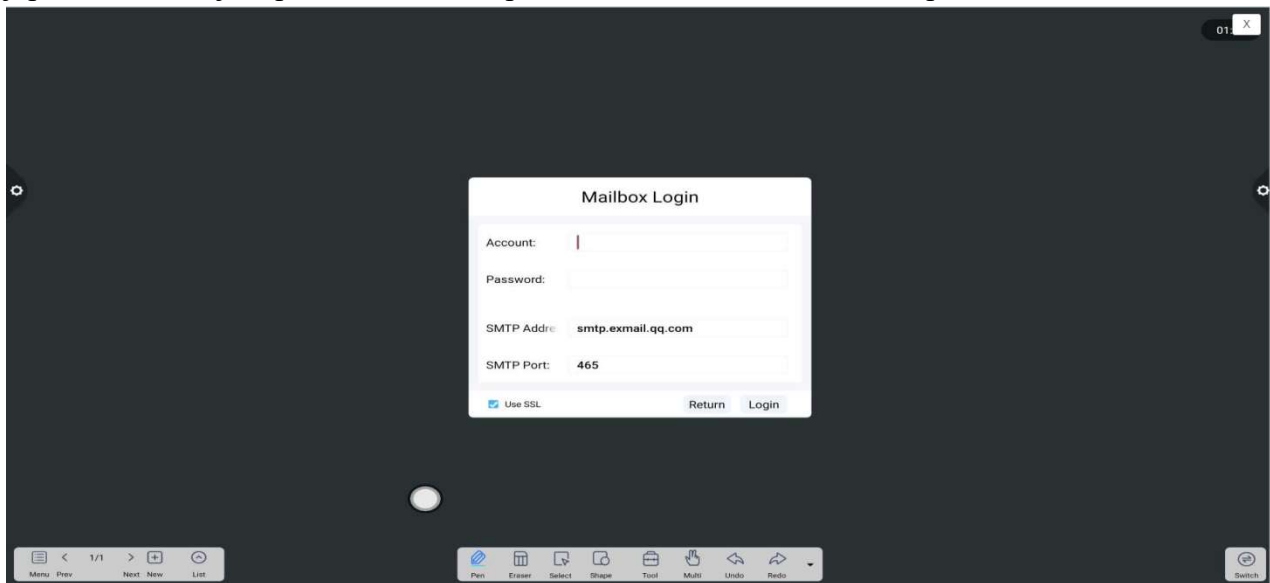
(2) Saglabāt: noklikšķiniet uz ikonas  , lai saglabātu pašreizējo saturu. Tas atbalsta saglabāšanu. DZD, PDF un .jpg formātos. Pēc noklusējuma tas tiek saglabāts pēc laika nosaukuma. Saglabāšanas ceļu pēc nepieciešamības var atlasīt kā iekšējo krātuvi, U diska krātuvi vai mākoņkrātuvi.

□



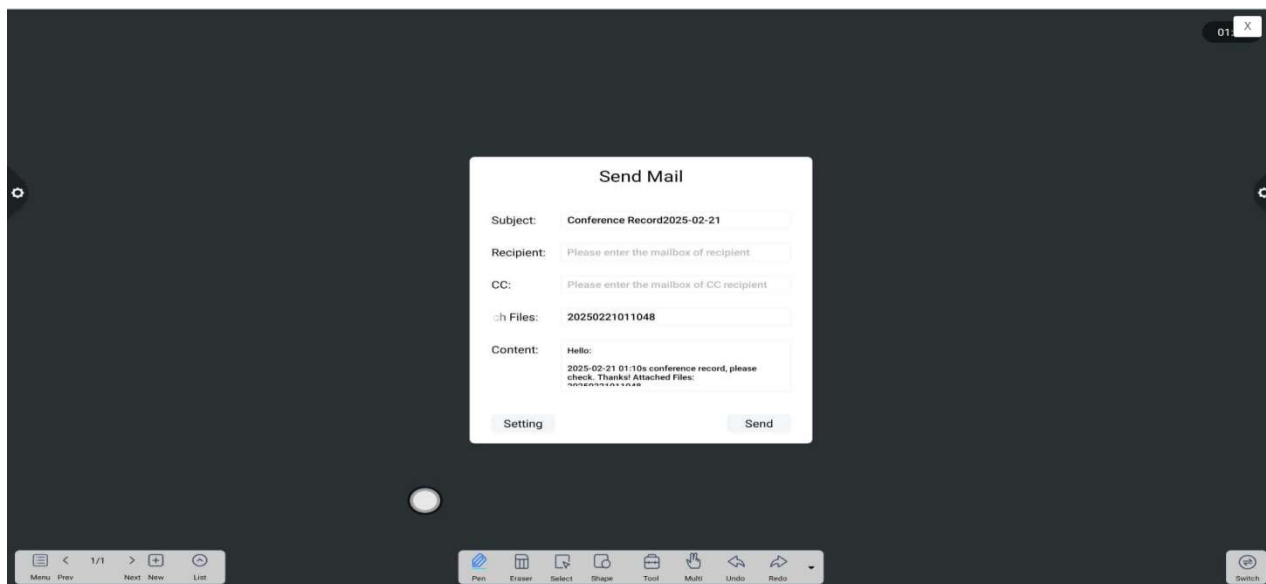
□

(3) E-pasts: noklikšķiniet uz ikonas  Mail . Pirmoreiz izmantojot e-pasta sūtīšanas funkciju, ir jāpiesakās sūtītāja e-pasta adresē. Pēc pieteikšanās ievadiet adresāta e-pasta adresi.



□

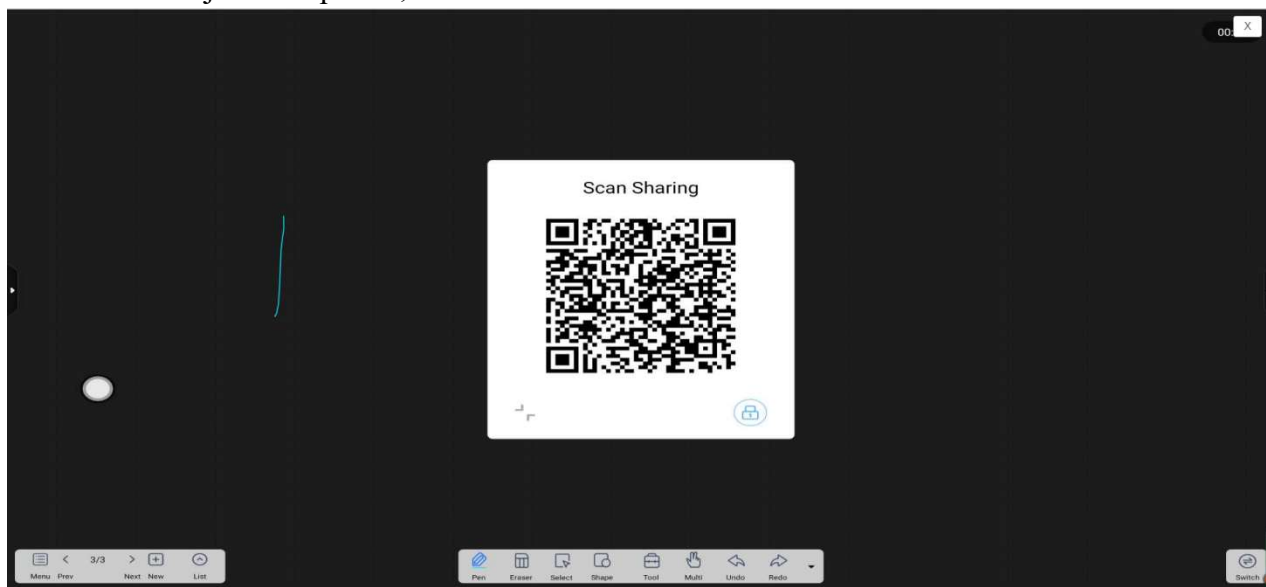
□



□



(4) Skenēšanas kods: noklikšķiniet uz ikonas QR , lai izvēlētos kopīgot pašreizējo lapu vai visas lapas. Tiks ģenerēts QR kods. Skenējiet QR kodu, lai skatītu baltās tāfeles saturu. Noklikšķiniet uz ikonas apakšējā labajā stūrī, lai šifrētu saturu. Pēc QR koda skenēšanas ar mobilo ierīci ir jāievada parole, lai skatītu saturu.

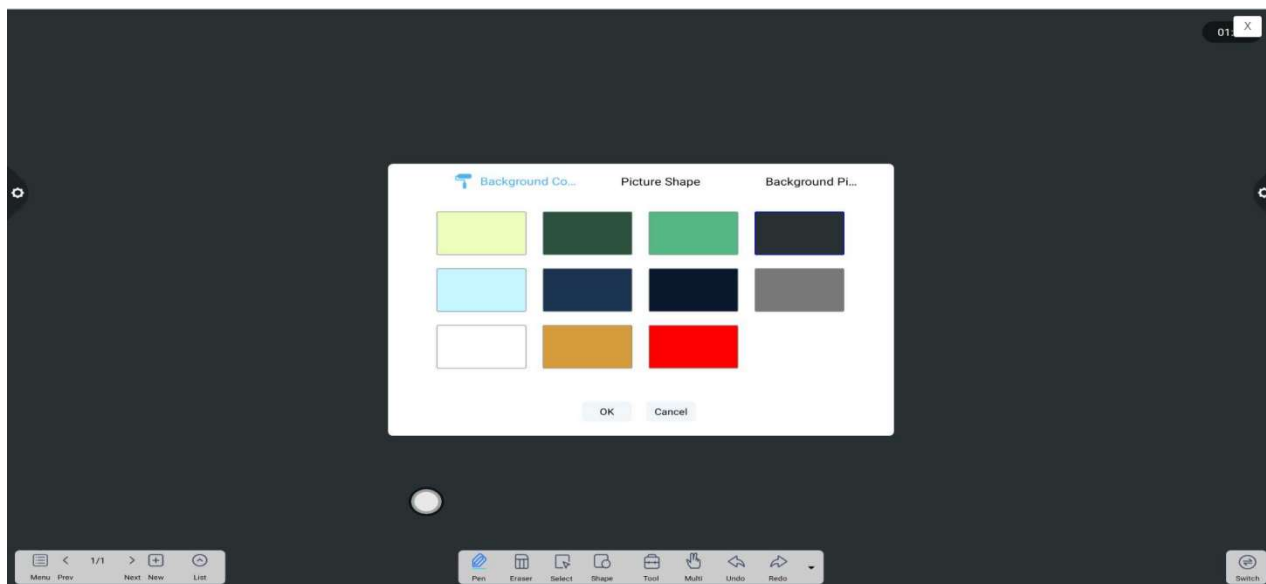


□




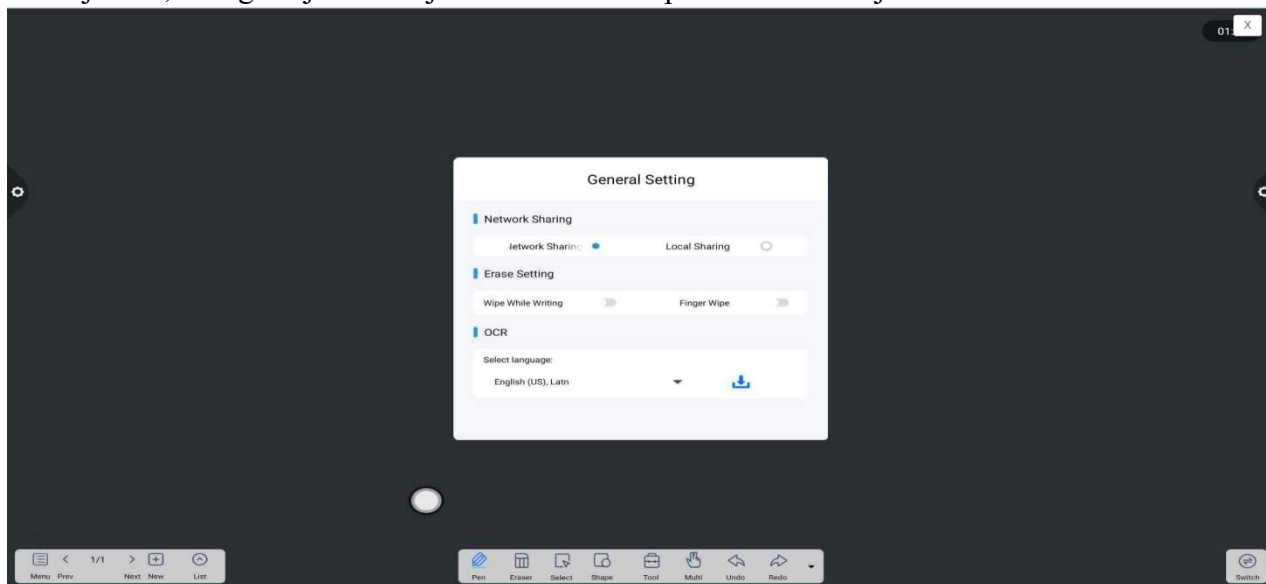
(5) Fons: noklikšķiniet uz pogas Background , lai aizstātu baltās tāfeles fonu. Noklikšķiniet uz fona attēla, lai pielāgotu fonu.

□



□


(6) Iestatījumi: noklikšķiniet uz ikonas Iestatījumi  , lai ievadītu tīkla koplietošanas iestatījumus, dzēšgumijas iestatījumus un teksta atpazīšanas iestatījumus.

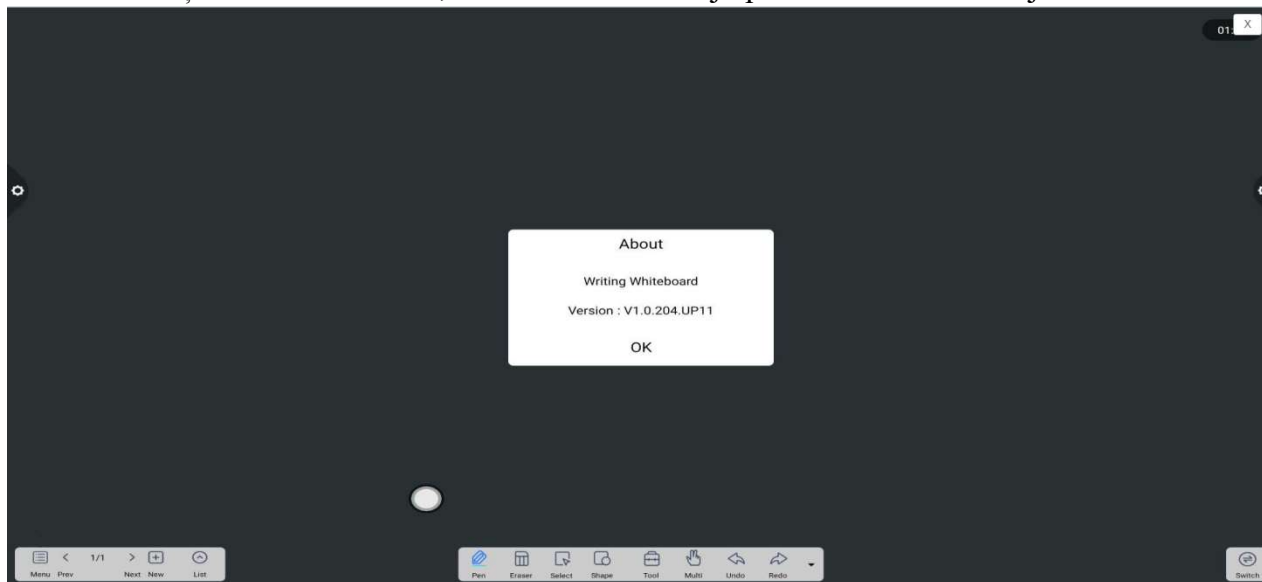


□


- ① Tīkla koplietošanas iestatījumi ir sadalīti tīkla koplietošanā un lokālajā koplietošanā.
- ② Dzēšgumijas iestatījumi: varat pārslēgties starp rakstīšanu un dzēšanu un dzēšanu ar pirkstiem.
  - Rakstīšana un dzēšana: pēc tās ieslēgšanas var vienlaikus izmantot dzēšgumiju un otu.
  - Pirkstu dzēšana: pēc ieslēgšanas noregulējiet sliekšni un izmantojiet pirkstu, lai izsauktu pirkstu izmēra dzēšgumiju.
- ③ Teksta atpazīšana: noklikšķiniet uz pogas labajā pusē, lai lejupielādētu un veiktu daudzvalodu teksta atpazīšanu (kad lejupielāde ir pabeigta, ikona kļūst zila).

□



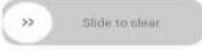
(7) Par: noklikšķiniet uz ikonas  , lai skatītu informāciju par baltās tāfeles versiju.

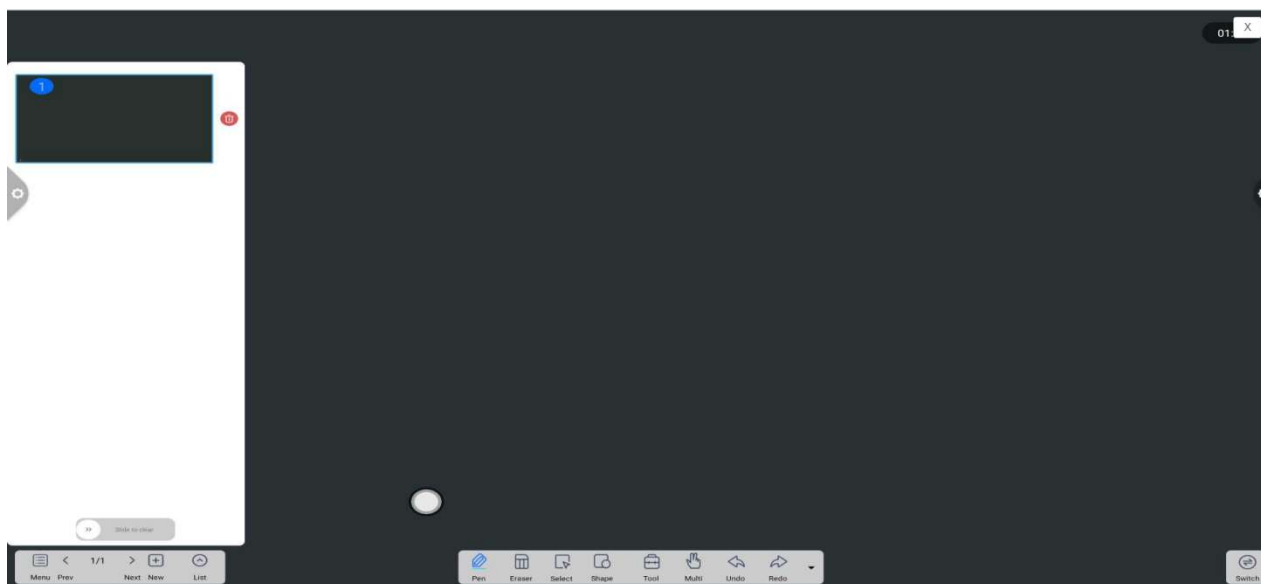


□

(8) Iziēt: noklikšķiniet uz ikonas  . Ja ir baltās tāfeles saturs, tiks parādīta uzvedne: vai tiešām vēlaties iziet no baltās tāfeles? Vai vēlaties saglabāt failu? Ja baltajā tāfelē nav satura, noklikšķiniet uz Iziēt no baltās tāfeles, lai izietu tieši.

### 2.2.3. Jaunas tukšas lapas izveide

Noklikšķiniet uz pogas  , lai baltajā tāfelē izveidotu jaunu tukšu lapu, noklikšķiniet uz pogas,  lai priekšskatītu visas lapas, un noklikšķiniet uz  , lai notīrītu sarakstu.



□

[]

## 2.1.4. Birste

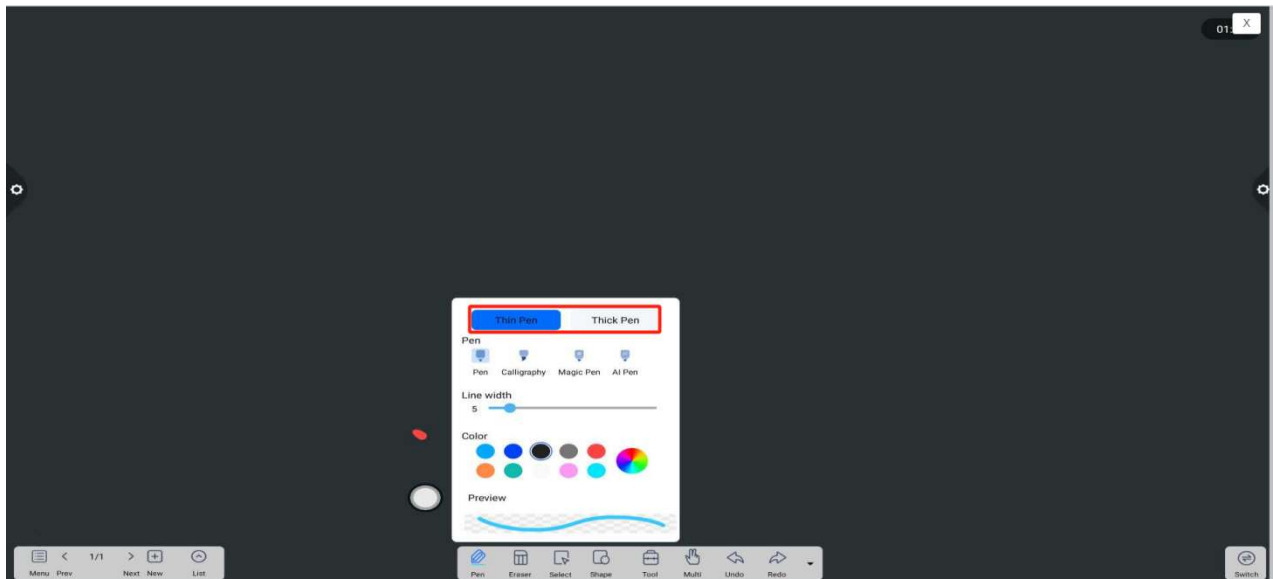


Noklikšķiniet uz ikonas **Pen**, lai atvērtu birstes rīku izvēlni un iestatītu otas vilkumus.

(1) Pēc pildspalvas biezuma atlasīšanas var iestatīt atbilstošo pildspalvas tipu, līnijas platumu un rokraksta krāsu. Pieejamie veidi ir suka, rakstīšanas suka, burvju pildspalva un viedā pildspalva. Viedās pildspalvas ir sadalītas viedā grafikas atpazīšanā, teksta atpazīšanā un

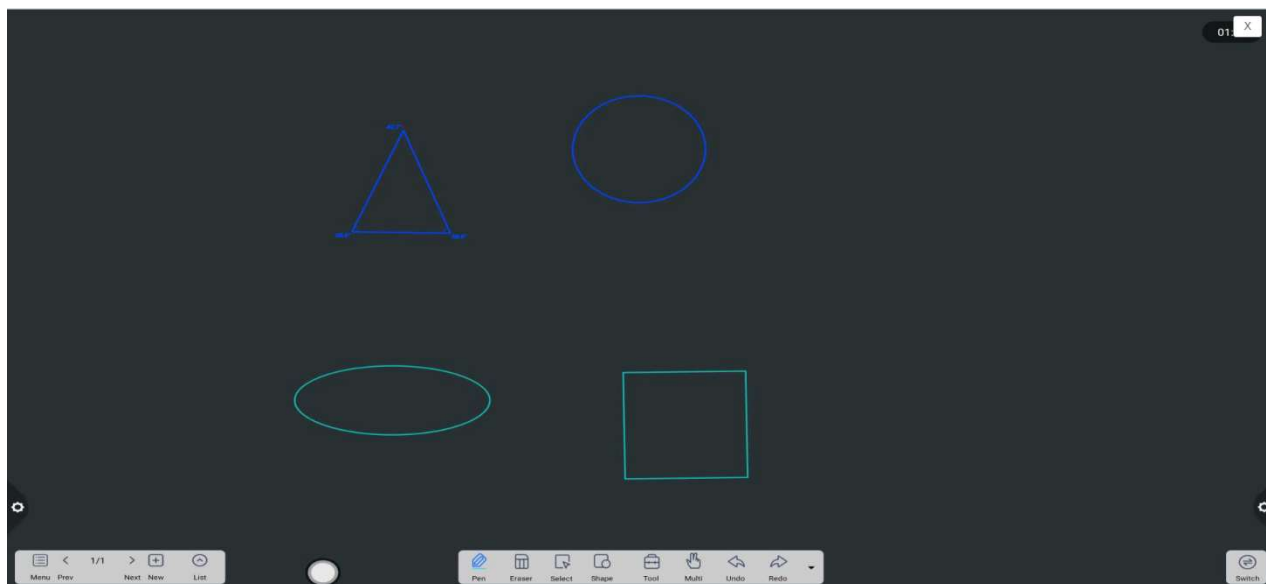
vienkāršā zīmēšanā. Rokraksta krāsai noklikšķiniet uz krāsu paletes,  lai atlasītu krāsu atbilstoši lietotāja vajadzībām. ( **Pildspalvas biezuma sliekšņa iestatījums tiek izsaukts, ilgi**

**nospiežot pogu**  **)**

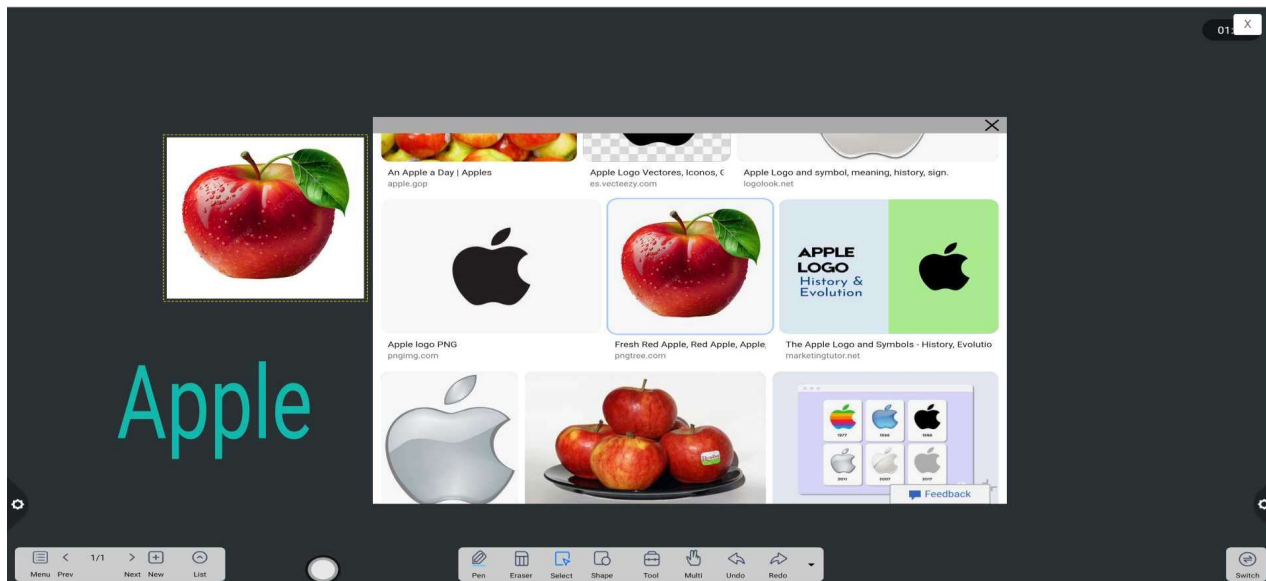


- Viedās formas: pēc viedo formu atlasīšanas tās var automātiski atpazīt tādas formas kā elipses, apļus, trīsstūrus utt.

[]

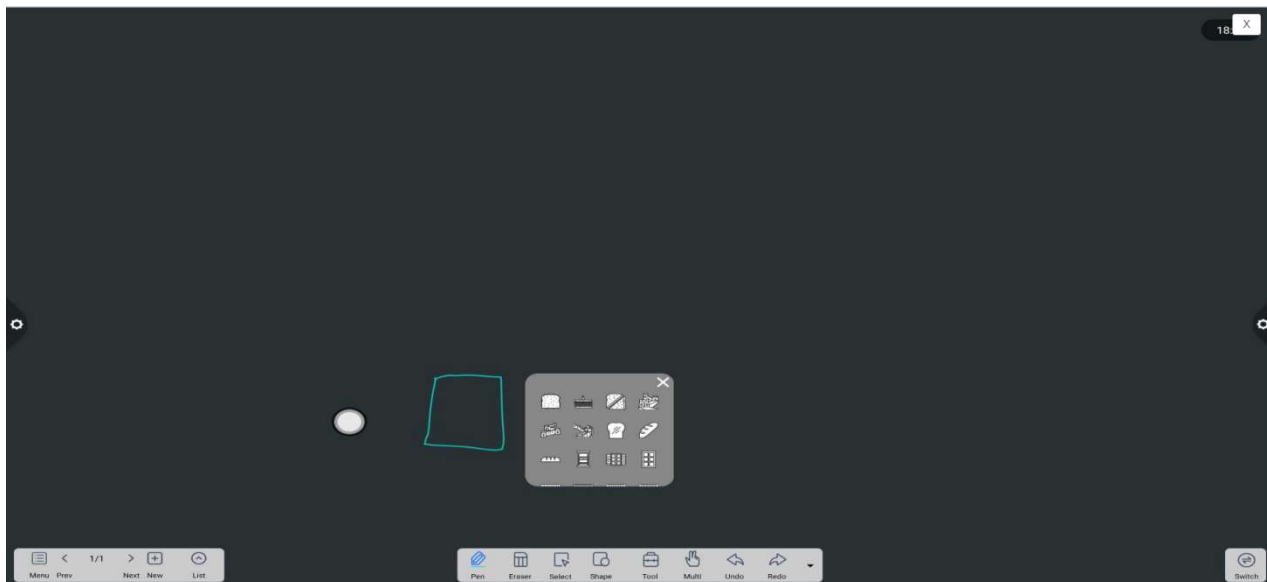


- Teksta atpazīšana: pēc savienojuma izveides ar internetu rakstītais teksts tiks automātiski pārvērsts drukātā tekstā. Pēc atpazīšanas atlasiet izdrukāto tekstu, lai veiktu AI meklēšanu, mainītu fonta krāsu, meklētu tiešsaistē (atbalstītu Google, YouTube, vikivietnes meklēšanu), piespraustu, kopētu un dzēstu. Turiet nospiestu un velciet tiešsaistes meklēšanā atrastos attēlus, lai ievietotu tos baltajā tāfelē lietošanai.






- Vienkāršie zīmējumi: nosakiet saistītos vienkāršos zīmējumus, pamatojoties uz grafikām, un noklikšķiniet uz tiem, lai ievietotu tos baltajā tāfelē lietošanai.






### 2.1.5. Dzēšgumija

Dzēšgumiju var sadalīt punktveida dzēšgumijā un aplveida dzēšgumijā. Noklikšķiniet uz ikonas  , lai izsauktu dzēšanas opciju. Noklikšķiniet, lai  pārbīdītu ekrānu.

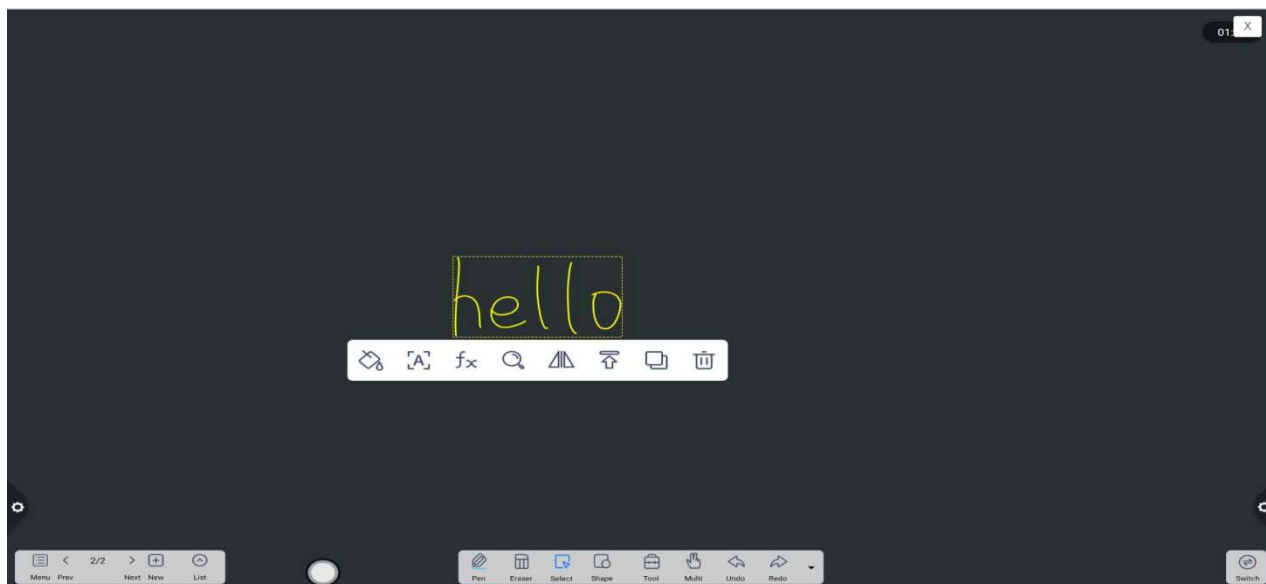
(1) Dzēst: noklikšķiniet uz ikonas  , lai veiktu smalkas dzēšanas darbības rakstītajam saturam;

(2) apla dzēšana: noklikšķiniet uz ikonas  , lai izdzēstu rokrakstu apla apgabalā;

### 2.1.6. Izvēlieties


Noklikšķiniet, lai pārslēgtos  uz atlasēšanas režīmu, interfeisā varat atlasīt rokrakstu, formas, ievietotos attēlus utt. Atlasītais rokraksts kļūs dzeltens. Pēc atlasēšanas varat pārslēgt krāsas, atpazīt tekstu, AI aprēķinu rezultātus, ģenerēt funkciju attēlus, atpazīt formulas, meklēt tiešsaistē, spoguļot, piespraust, kopēt un dzēst.






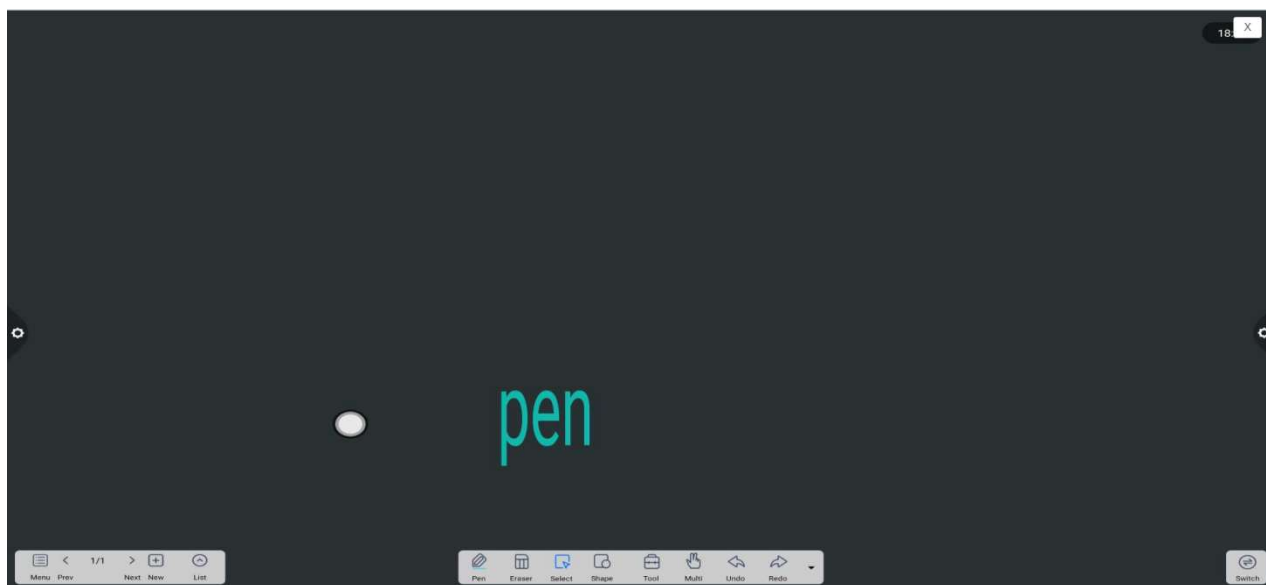
□

### ① Pārslēgt krāsu

Noklikšķiniet , lai mainītu rokraksta krāsu.

### ② Teksta atpazīšana

Noklikšķiniet , lai veiktu teksta atpazīšanu ar roku rakstītam fontam un pārvērstu ar roku rakstīto fontu par parastu skriptu.

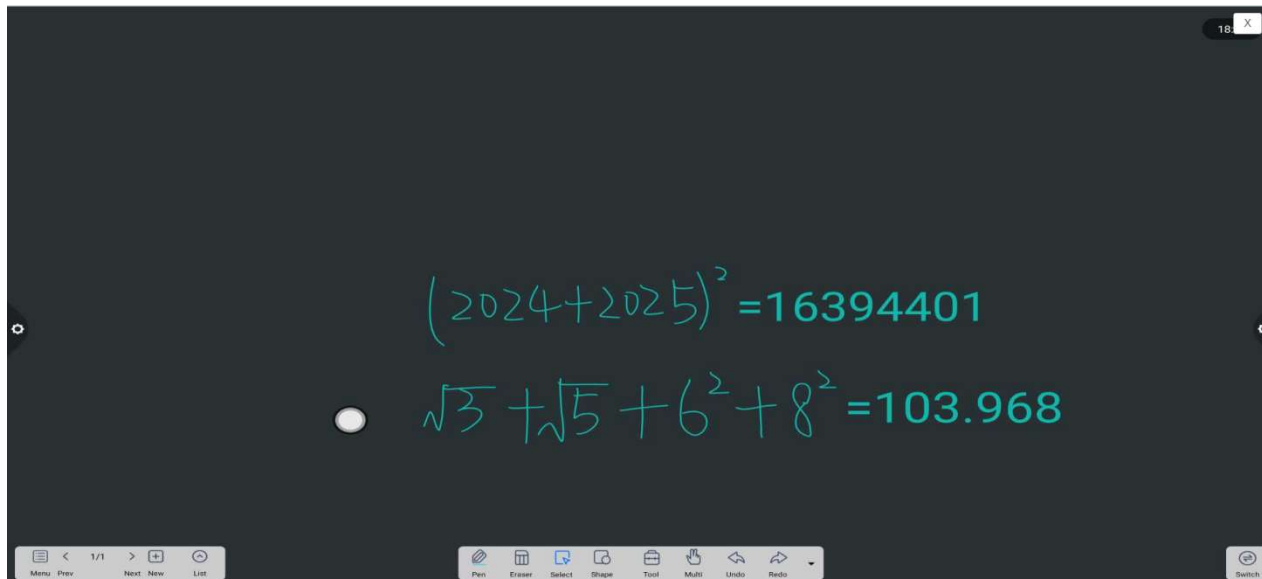


□

□


### ③ AI aprēķina rezultāti

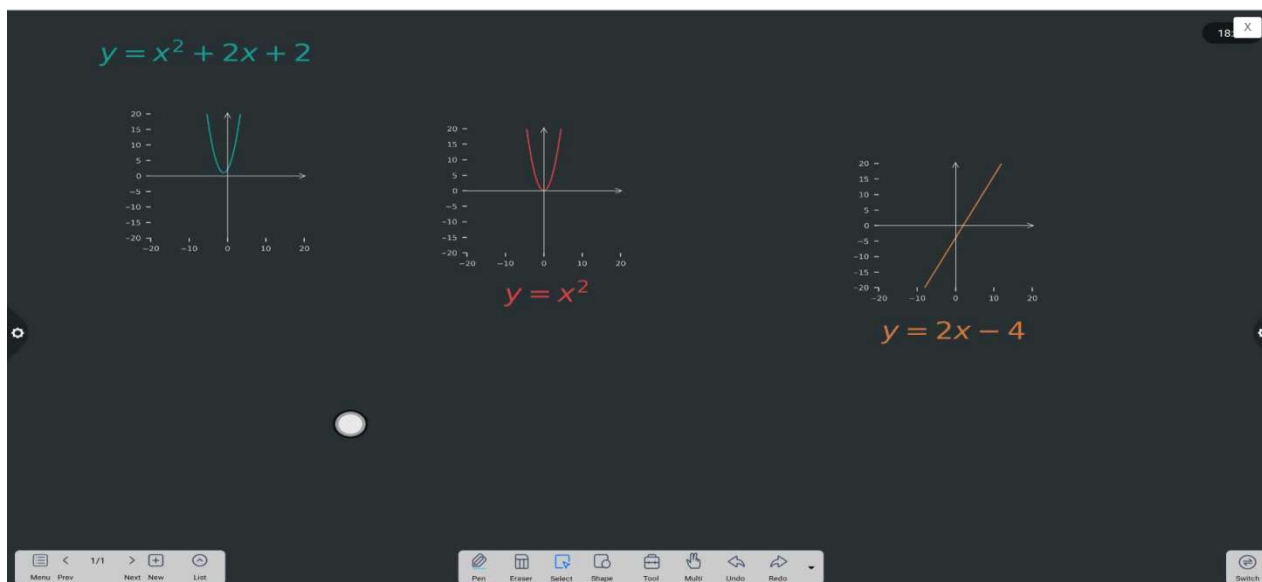
Noklikšķiniet uz (šī ikona tiks optimizēta un modificēta vēlāk, detalizētu informāciju skatiet nākamajā lietošanas rokasgrāmatā)  $\Sigma x$ , lai aprēķinātu AI rakstītās formulas rezultātu.



□

### ④ Ģenerēt funkciju diagrammu

Noklikšķiniet , lai ģenerētu funkciju grafiku, pamatojoties uz rakstīto funkciju.

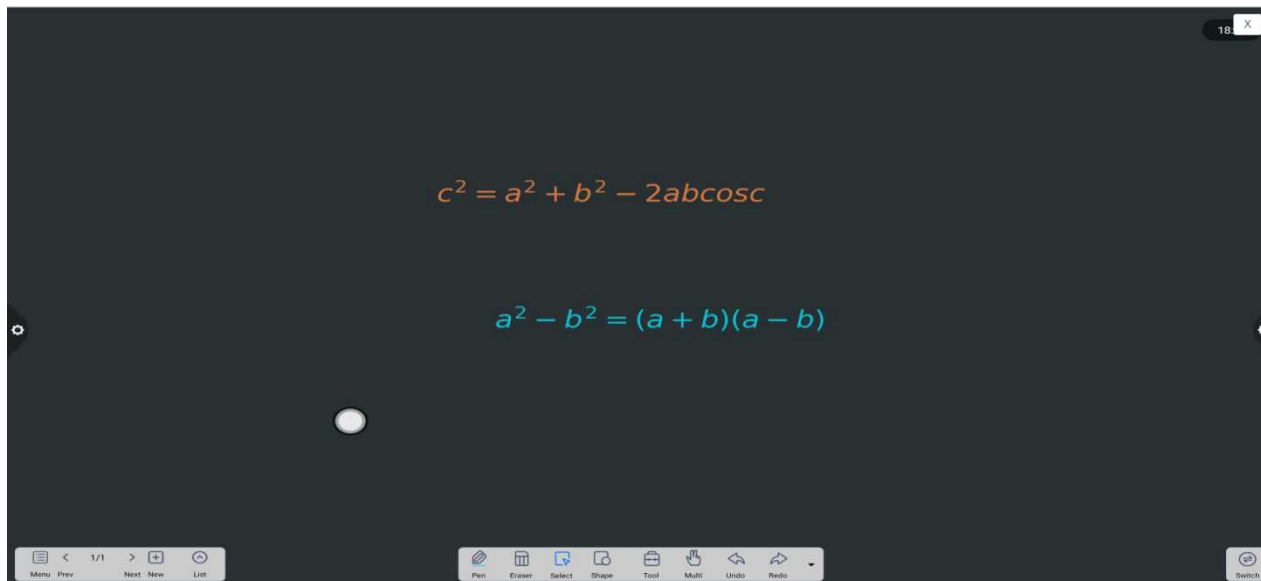


□

□

## ⑤ Formulas atpazīšana

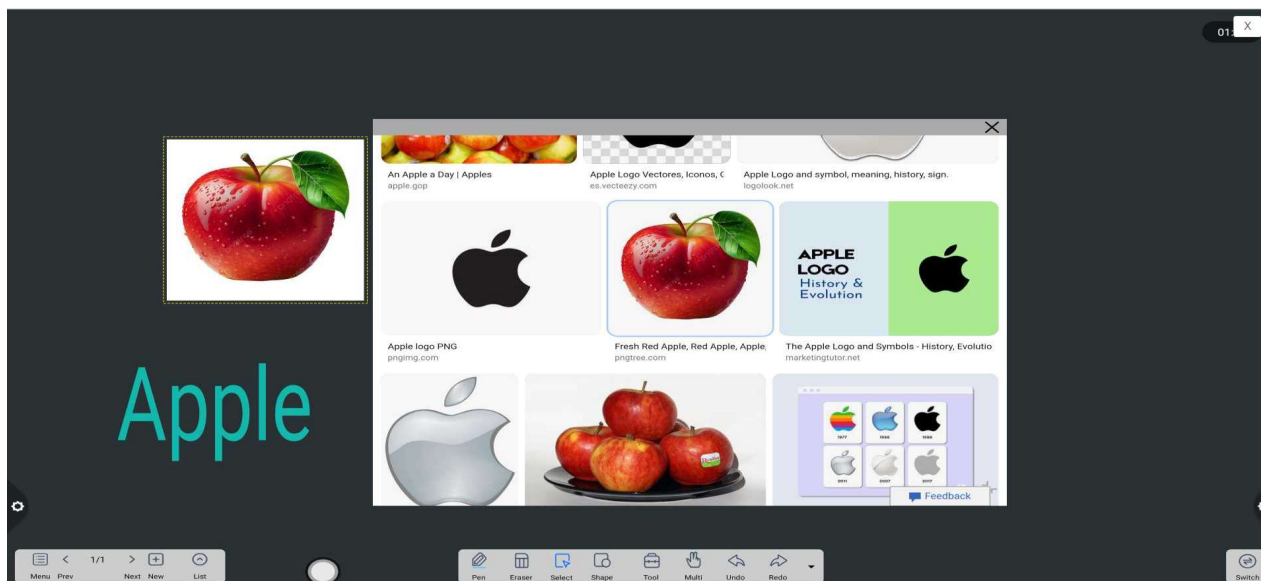
Noklikšķiniet uz  $\frac{+}{=}$  (šī ikona tiks optimizēta un modificēta vēlāk, detalizētu informāciju skatiet nākamajā lietošanas rokasgrāmātā), lai atpazītu rakstīto formulu kā izdrukātu tekstu.



□

## ⑥ Meklēšana tiešsaistē


Noklikšķiniet , lai uznirtu,    atbalstītu Google, YouTube, VIKIVIETNES meklēšanu tiešsaistē, noklikšķiniet uz jebkuras pārlūkprogrammas, lai meklētu saistītus resursus, turiet nospiestu un velciet, lai attēlu ievietotu baltajā tāfelē lietošanai.

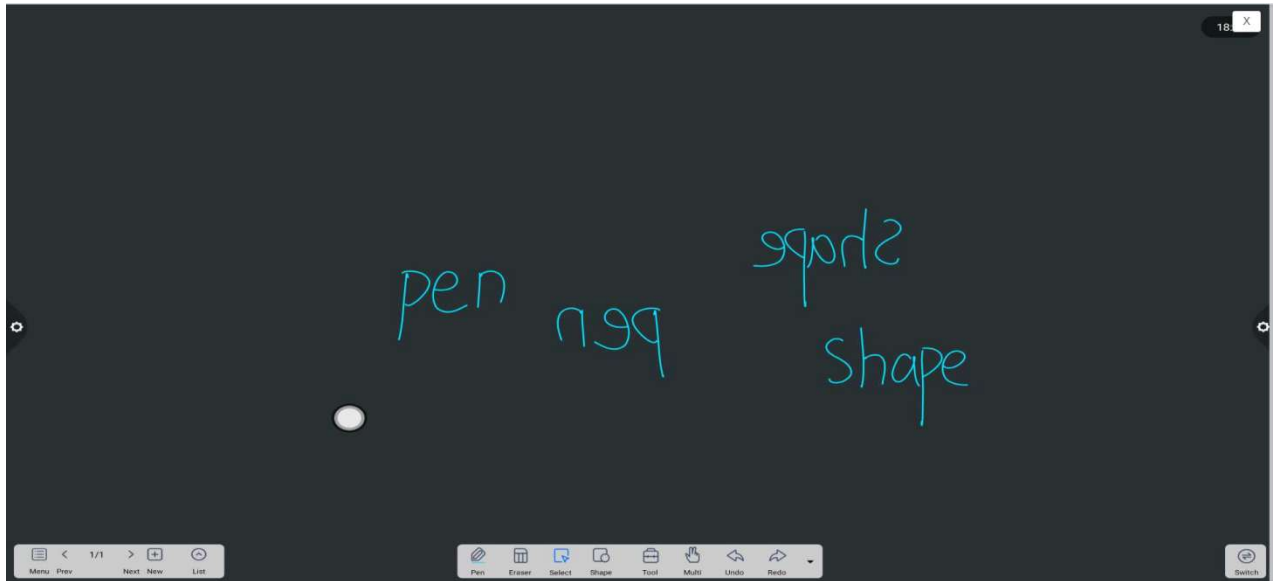


□

□


### ⑦ Spogulis

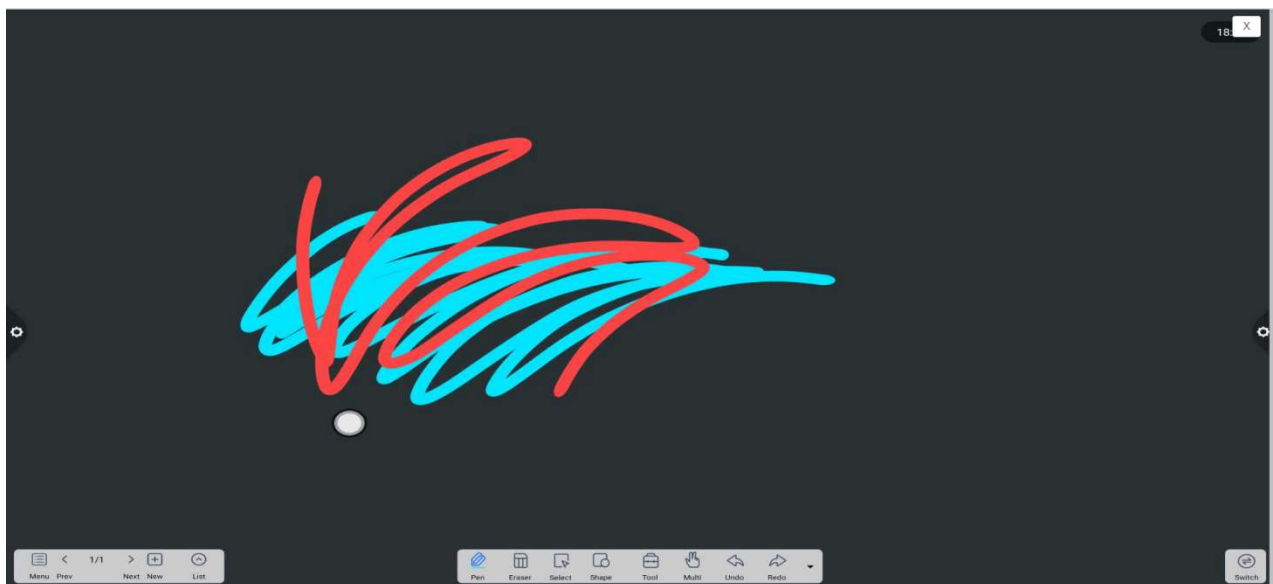
Noklikšķiniet , lai atspoguļotu rakstīto saturu.



□

### ⑧ Pieturēties pie augšas


Noklikšķiniet uz , Ja ir vairāki rokraksta slāņi, atlasiet slāni un noklikšķiniet uz augšējās pogas, lai vilkumu novietotu augšējā slānī.




□

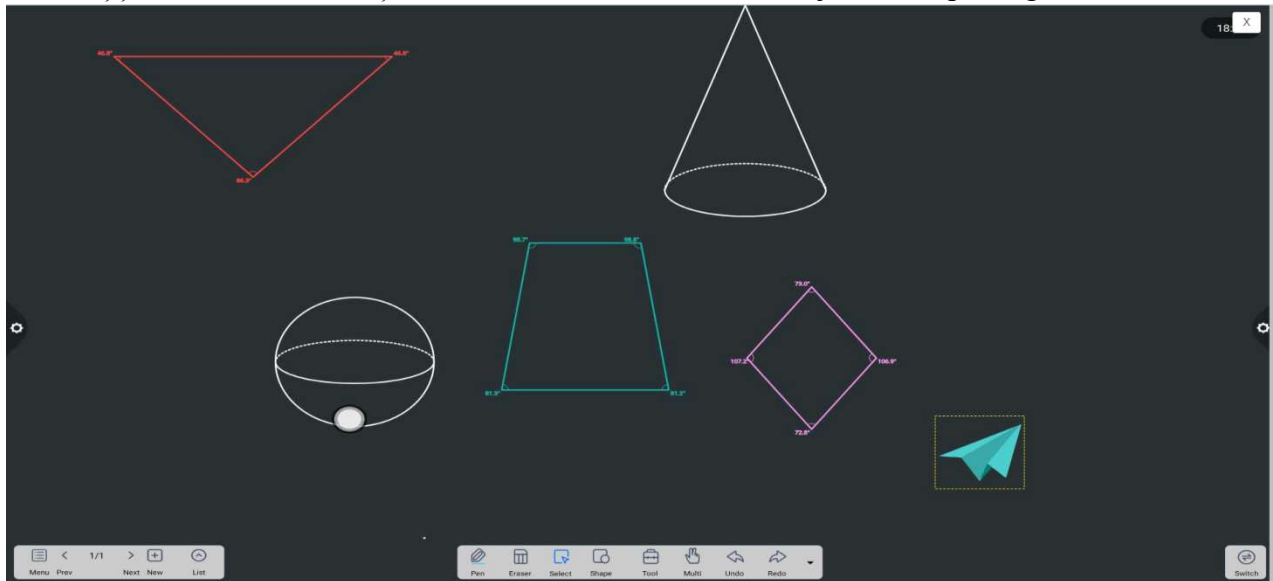
□

## ⑨ Kopēt

Noklikšķiniet , lai kopētu atlasīto saturu.


### 2.1.7. Forma




Noklikšķiniet uz ikonas  Shape, lai ievietotu ikonas un ģeometriskas figūras. Plaknes skaitļi rādīs leņķi reāllaikā. Noklikšķiniet uz tālāk redzamās krāsu mērvjoslas, lai pārslēgtu attēla krāsu.



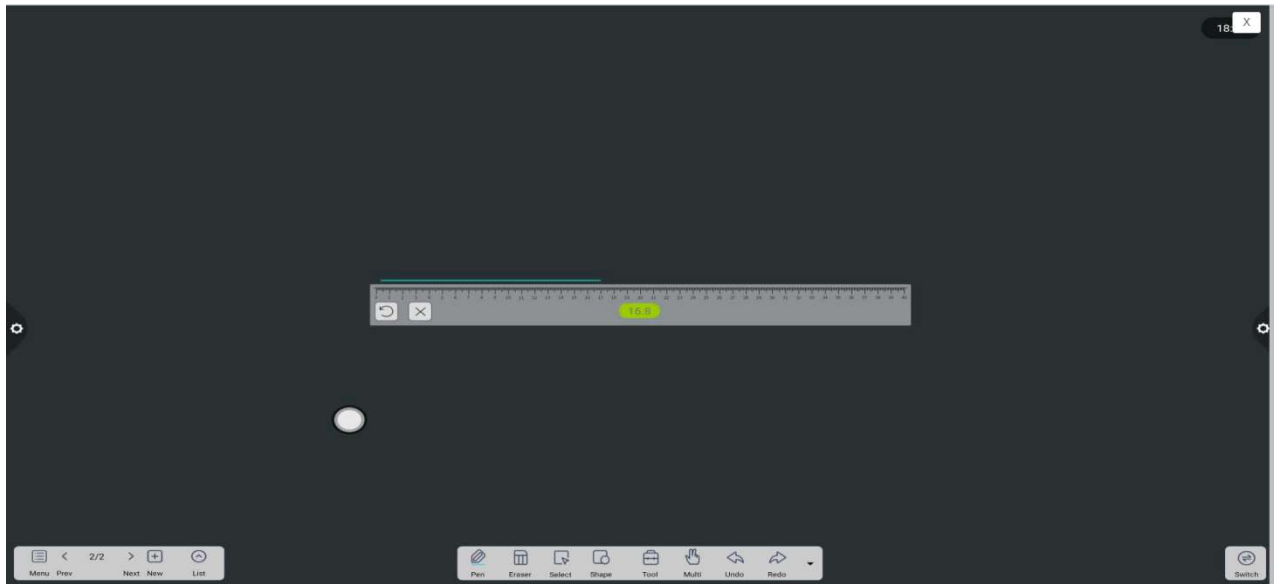
□

### 2.1.8. Rīks




Noklikšķiniet uz ikonas  Tool, lai atvērtu rīku sarakstu, tostarp mērvjoslas, kompasus, izglītības resursus un citus rīkus.

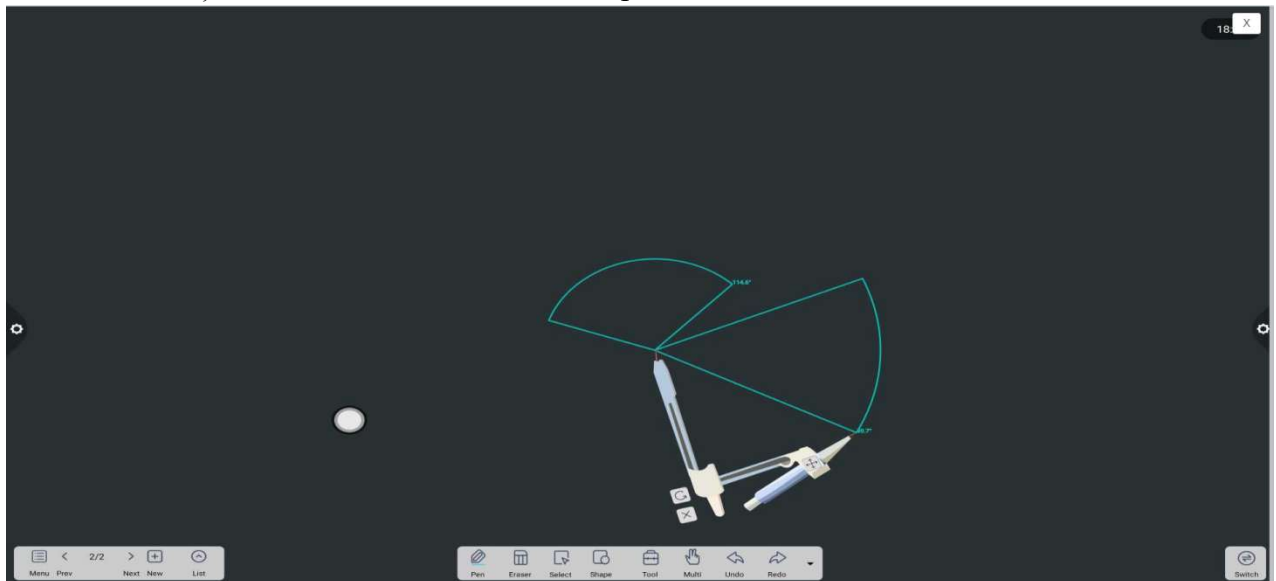
- a. Mērvjosla: noklikšķiniet uz tās  Ruler, un ekrānā parādīsies mērvjoslas sīkrīks, ko var izmantot, lai zīmētu taisnas līnijas un atzīmētu taisnu līniju mērogu. Noklikšķiniet uz mērvjoslas , lai pagrieztu atbilstoši pirksta pozīcijai, un noklikšķiniet , lai dzēstu mērvjoslu.

□



□

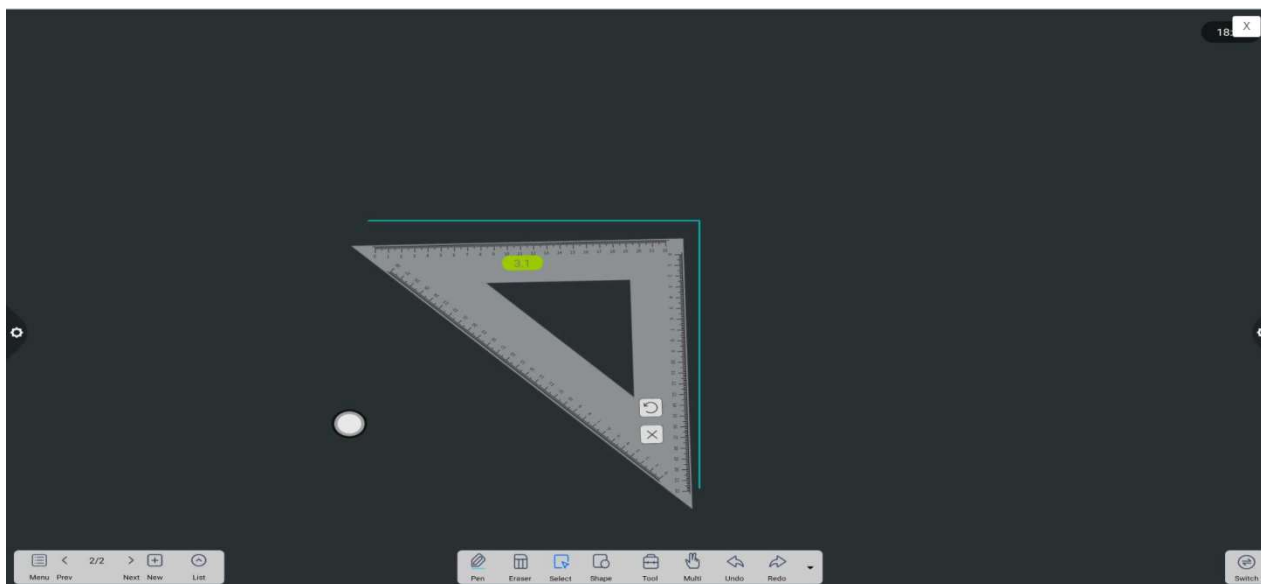
- b. Kompass: noklikšķiniet, lai  ekrānā uzzīmētu apli vai loku. Kompasa nolaišanās punkts reāllaikā parādīs pašreizējo loka grādu. Noklikšķiniet , lai pielāgotu rādiusu, un noklikšķiniet , lai uzzīmētu loku vai apli.



□

- c. Iestatīt kvadrātu: noklikšķiniet, lai  zīmētu pareizos leņķus, akūtos leņķus utt.

□



□



d. Transportieris: noklikšķiniet **Protrāis**, lai ekrānā izmērītu atbilstošo grādu.

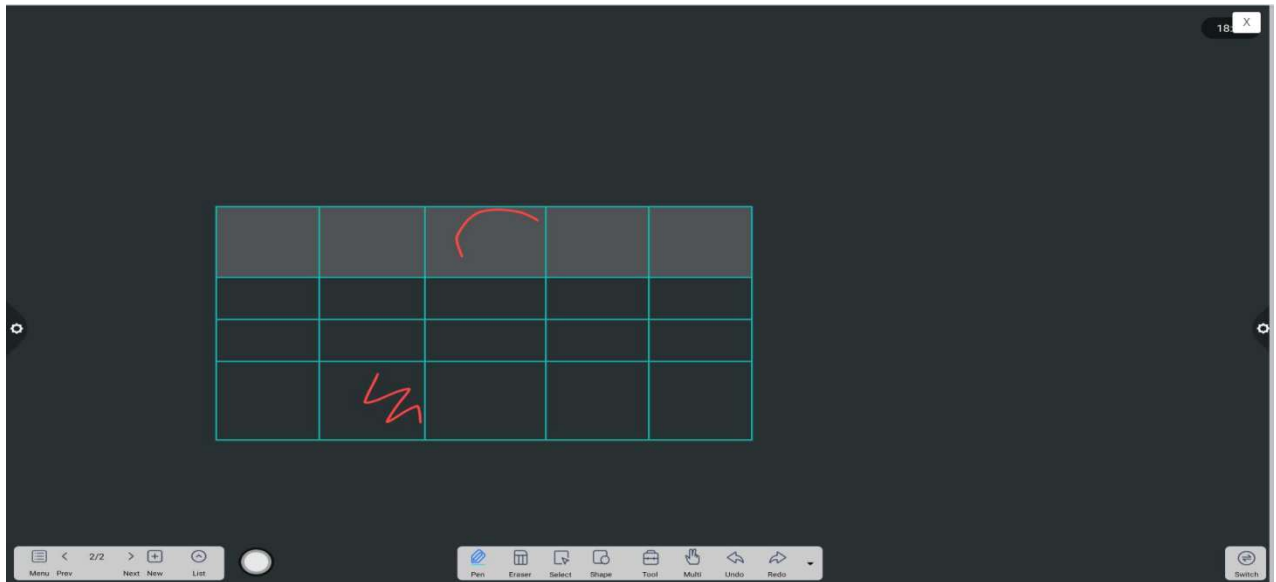


□








e. iespējams: noklikšķiniet uz, **Table** lai automātiski ievietotu tabulu ar trim rindām un četrām kolonnām, un varat pievienot vai dzēst vienumus atbilstošajā apgabalā. Ja rakstāt rokrakstu u-tabulā, režģa lielums pielāgosies rokrakstam.

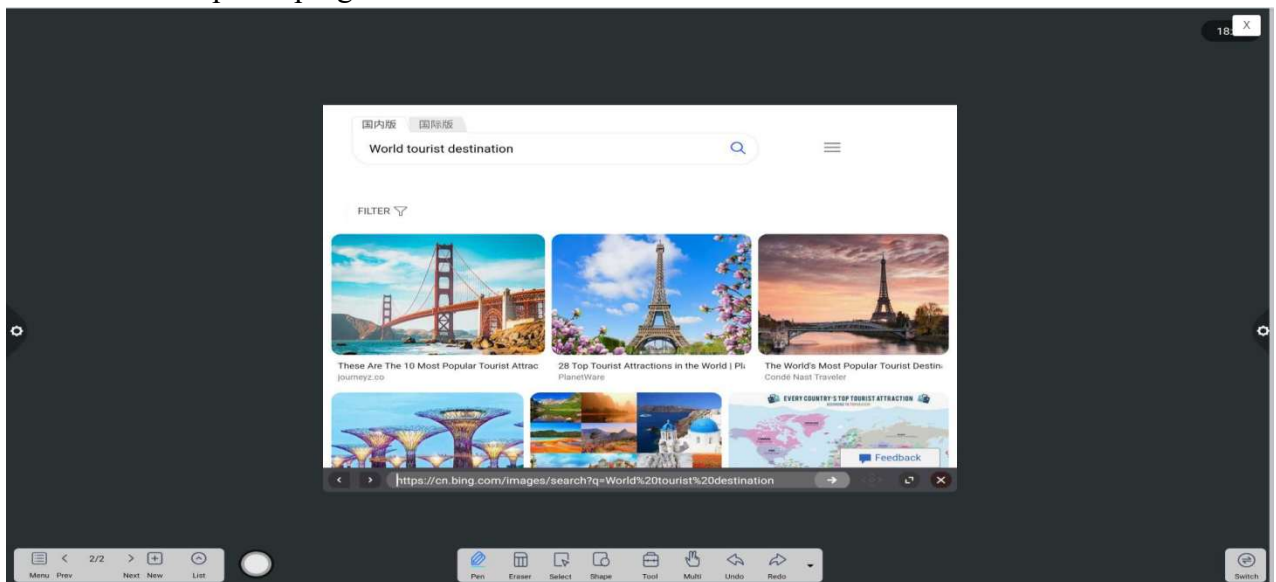
□



□



- f. Pārlūkprogramma: noklikšķiniet **Browser**, lai atvērtu pārlūkprogrammas logu. Noklikšķiniet  , lai pārvietotos uz priekšu un atpakaļ. Nospiediet un turiet , lai pārvietotu logu, nospiediet un turiet, lai vilktu , lai mērogotu logu, noklikšķiniet , lai aizvērtu pārlūkprogrammu.

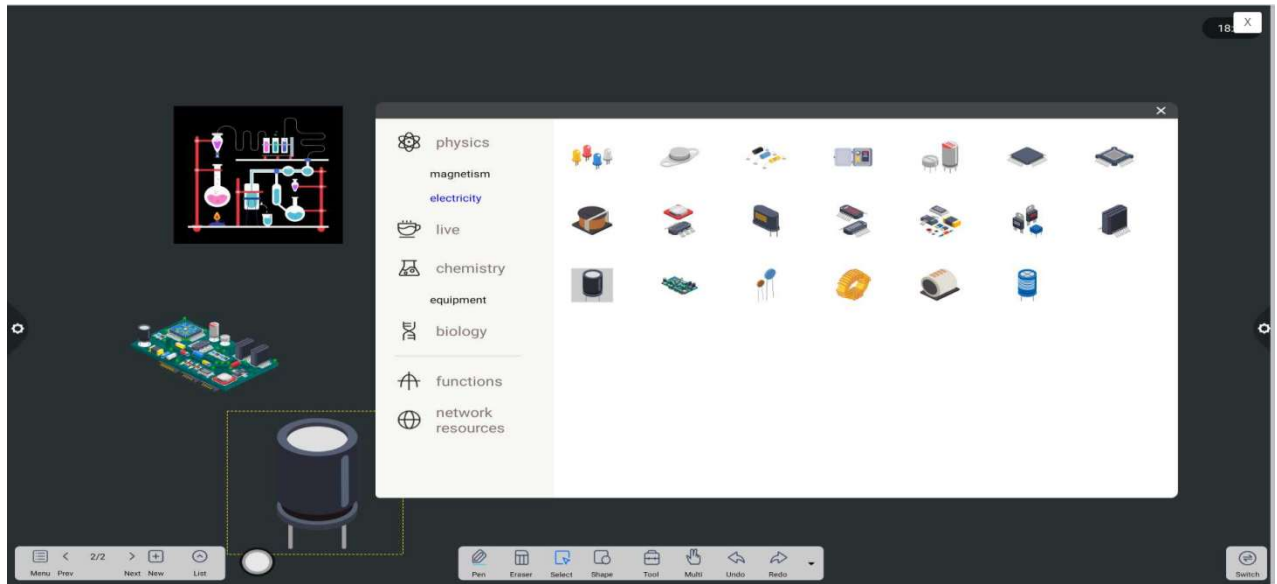




□



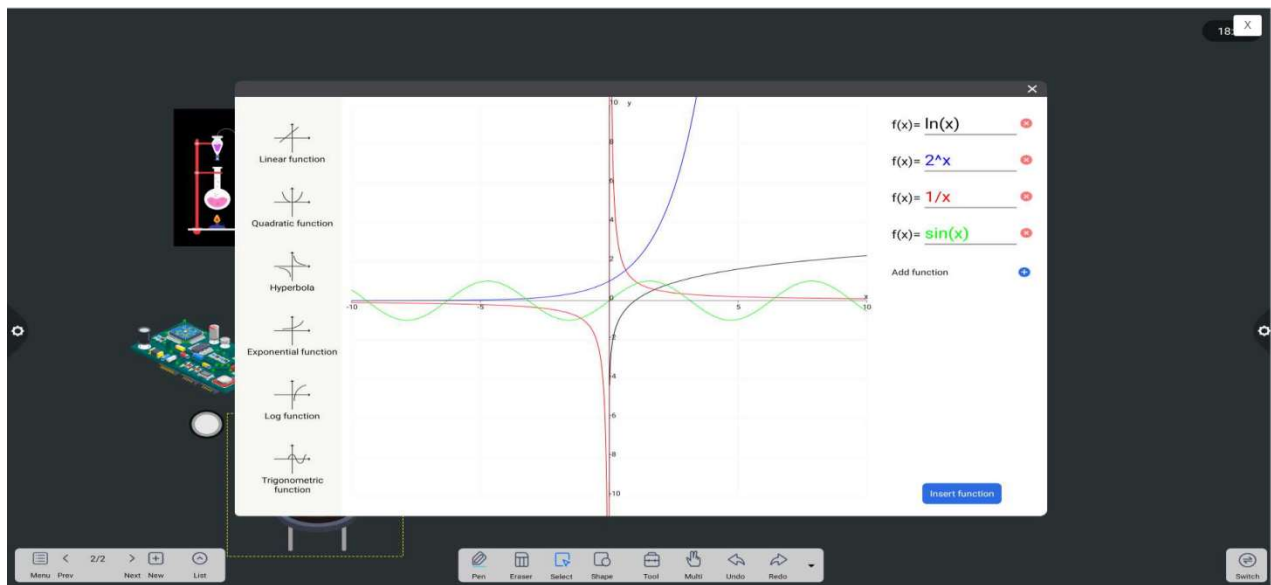
- g. Izglītības resursi: Noklikšķiniet **Educa**, lai atvērtu izglītības resursu sarakstu, kurā iekļauti daudzdisciplīnu materiāli (fizika, ķīmija, bioloģija). Nospiediet un turiet, lai tos vilktu un ievietotu baltajā tāfelē lietošanai.


□

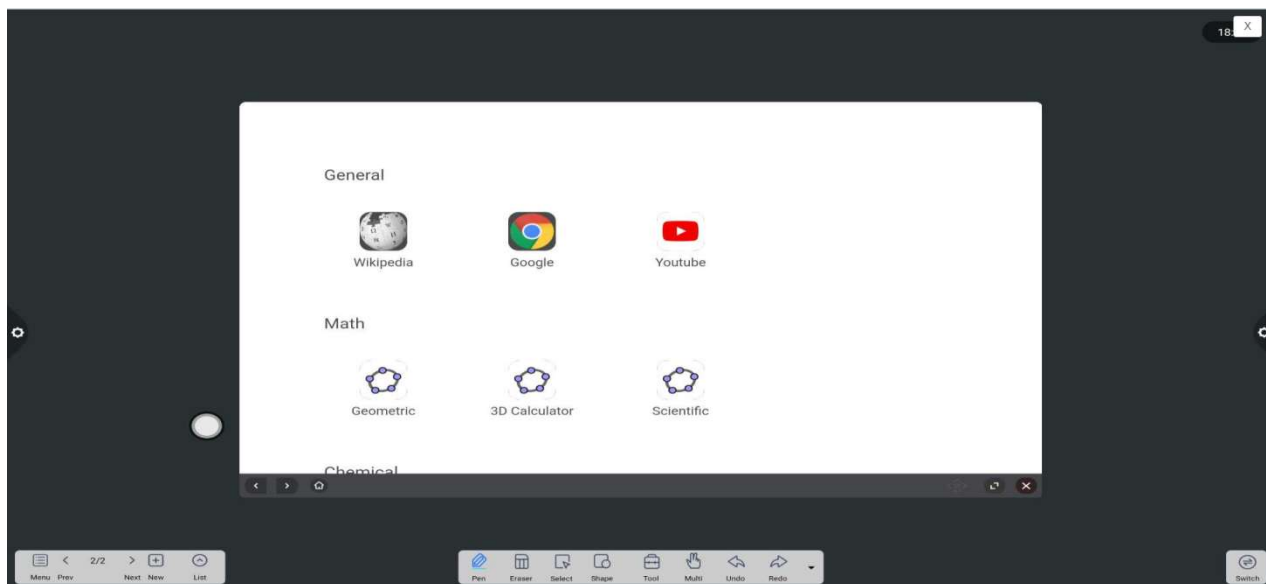


Noklikšķiniet uz jebkuras funkcijas kreisajā pusē  functions, lai automātiski uzzīmētu funkciju grafiku, vai noklikšķiniet pa labi , lai ievadītu pielāgotu funkciju.




Noklikšķiniet uz funkcijas pogas , lai funkciju līkni ievietotu baltajā tāfelē.

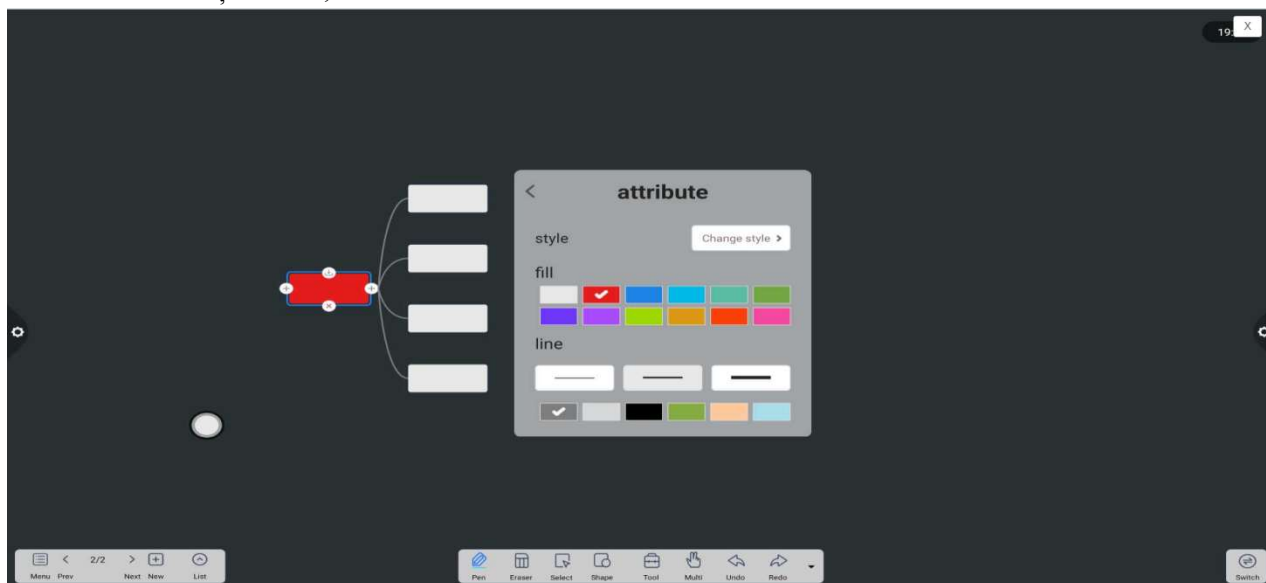


Noklikšķiniet  network resources, lai pārietu uz trešās puses sīkrīkiem, kas ietver daudzdisciplīnu rīkus, piemēram, 300 Tang dzejoļus, ikdienas angļu valodas klausīšanos, periodisku tabulu, ģeogrāfiju un klimatu utt.







□

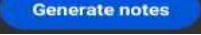
- h. Prāta karte: Noklikšķiniet  , lai rediģētu un zīmētu prāta karti, noklikšķiniet uz etiķetes, lai rediģētu etiķetes tekstu, noklikšķiniet uz ikonas,  lai iestatītu rekvizītus, pārslēgtu kartes stilu, aizpildītu etiķetes krāsu, iestatītu līnijas biezumu un krāsu; noklikšķiniet  , lai dzēstu kartes rāmi.

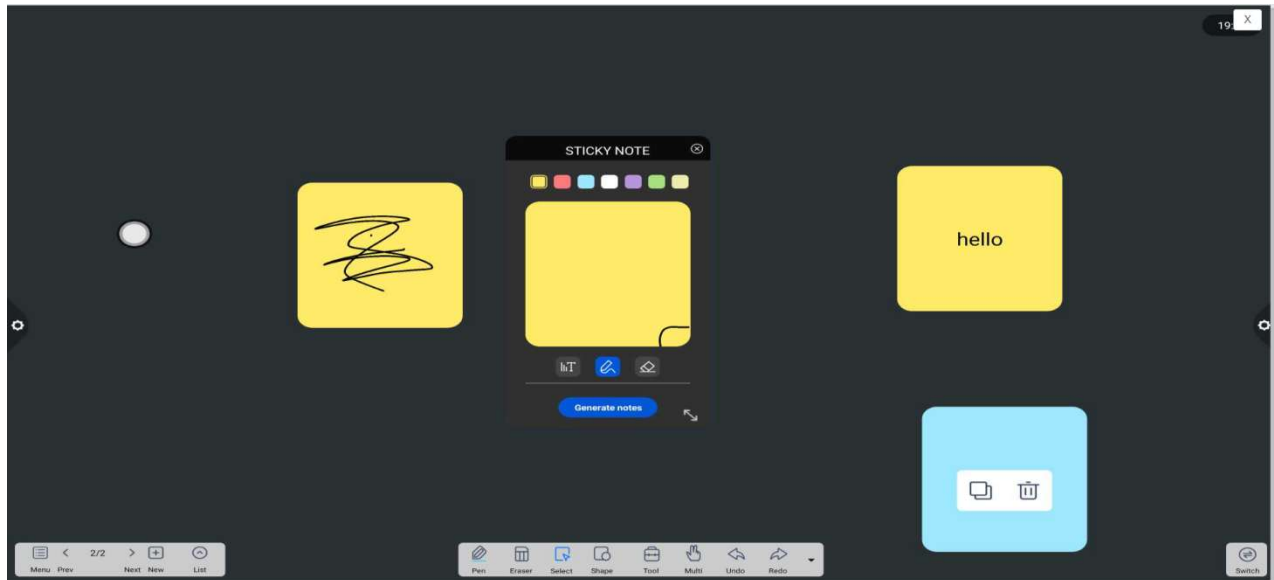


□

- i. Piezīmju lapiņas: Noklikšķiniet  , lai atvērtu piezīmju lapiņu rediģēšanas lodziņu, noklikšķiniet uz pogas  , lai ievietotu tekstu; noklikšķiniet uz pogas  , lai rediģētu ar otu; noklikšķiniet uz pogas  , lai izdzēstu otu; noklikšķiniet uz iepriekš redzamās


□

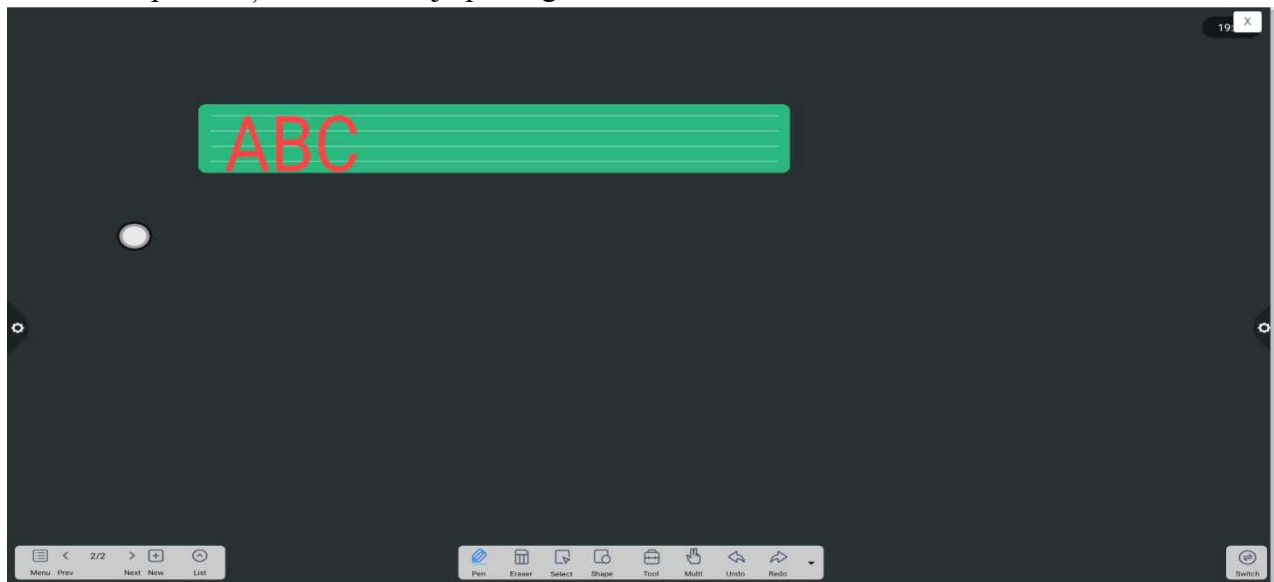
krāsas, lai pārslēgtu līmpiezīmes krāsu; noklikšķiniet uz pogas , lai līmpiezīmi ievietotu baltajā tāfelē.



□




- j. Anotācija: noklikšķiniet , lai ievietotu anotāciju. Zīmējums anotācijā automātiski iespējos teksta atpazīšanu. Anotācijas lielums ir pielāgojams. Atlasiet anotāciju, lai kopētu etiķeti un anotācijā pārslēgtu fonta krāsu.

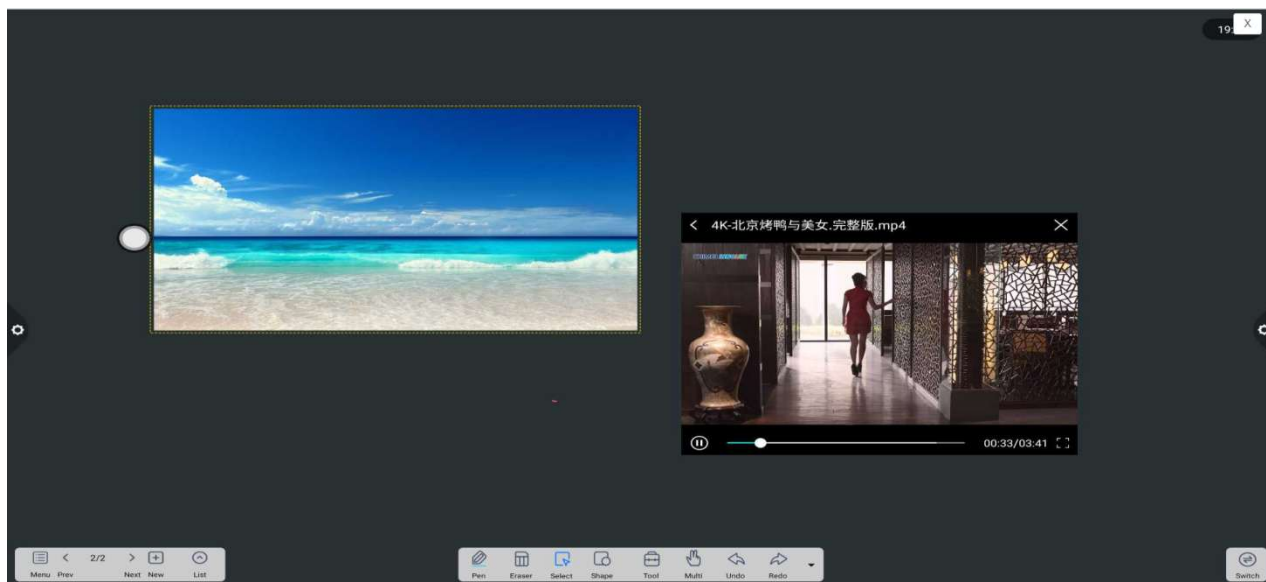



□

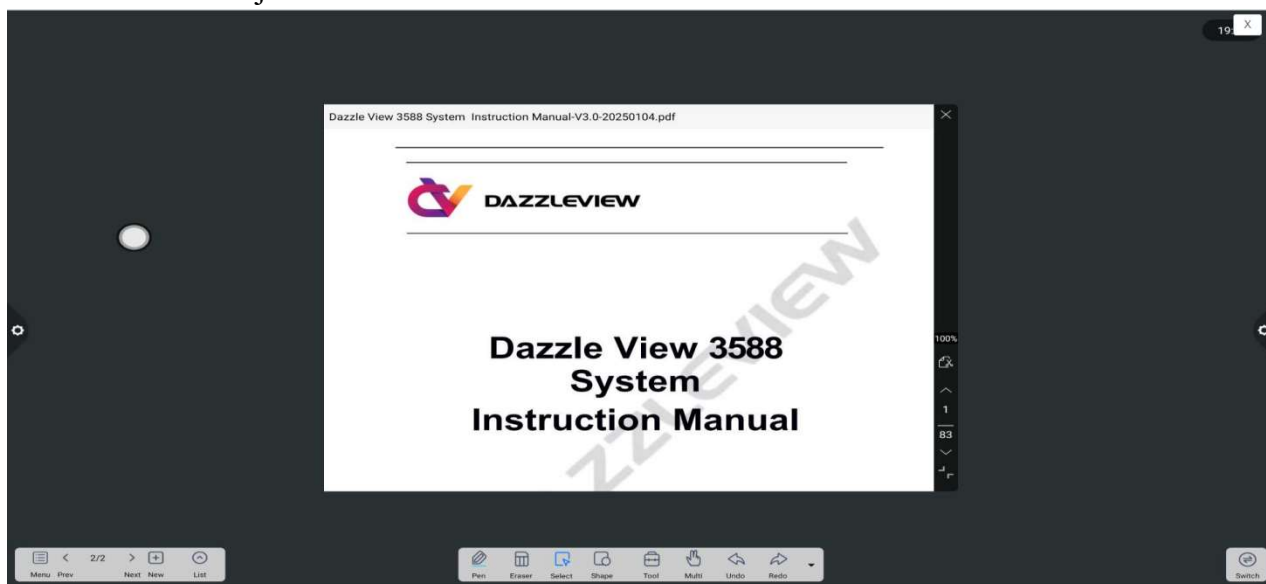




- k. Attēls/video: noklikšķiniet , lai baltajā tāfelē ievietotu attēlus un videoklipus no lokālās krātuves vai USB zibatmiņas diska izmantošanai. Videoklipus var atskaņot pilnekrāna režīmā vai mazā logā.

□



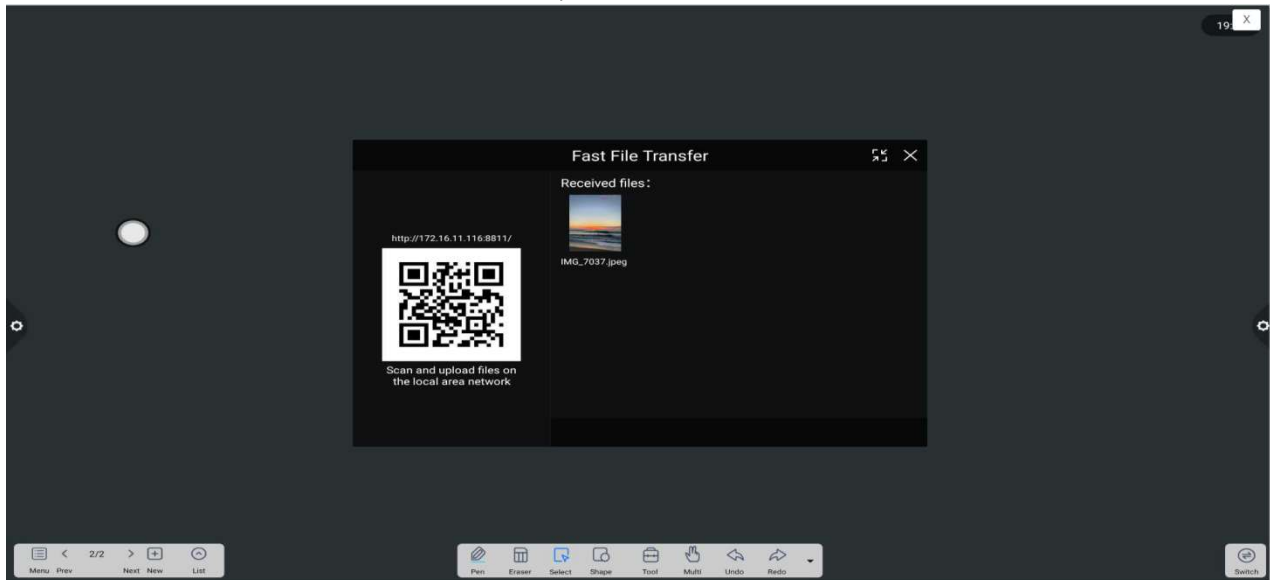
1. PDF: Noklikšķiniet  , lai ievietotu PDF failus lokālajā krātuvē vai USB zibatmiņas diskā baltajā tāfelē lietošanai un atbalstītu slaidu skatīšanu tiešsaistē.



- m. Ātrā pārsūtīšana: noklikšķiniet  <sup>at File</sup> , lai pārsūtītu failus uz daudzfunkciju ierīci visās ierīcēs, izmantojot lokālo tīklu. Skenējiet QR kodu vai ievadiet URL, lai augšupielādētu failus. Kad fails ir veiksmīgi augšupielādēts, tas tiks parādīts sarakstā pa labi. Varat noklikšķināt uz faila, lai to atvērtu vai ievietotu baltajā tāfelē. Turiet nospiestu, lai atlasītu vienu vai vairākus dzēšamos failus. Noklikšķiniet uz augšējā labā stūra  , lai samazinātu logu līdz peldošai bumbai, kuru var vilkt, lai pārvietotu pozīciju (lapas

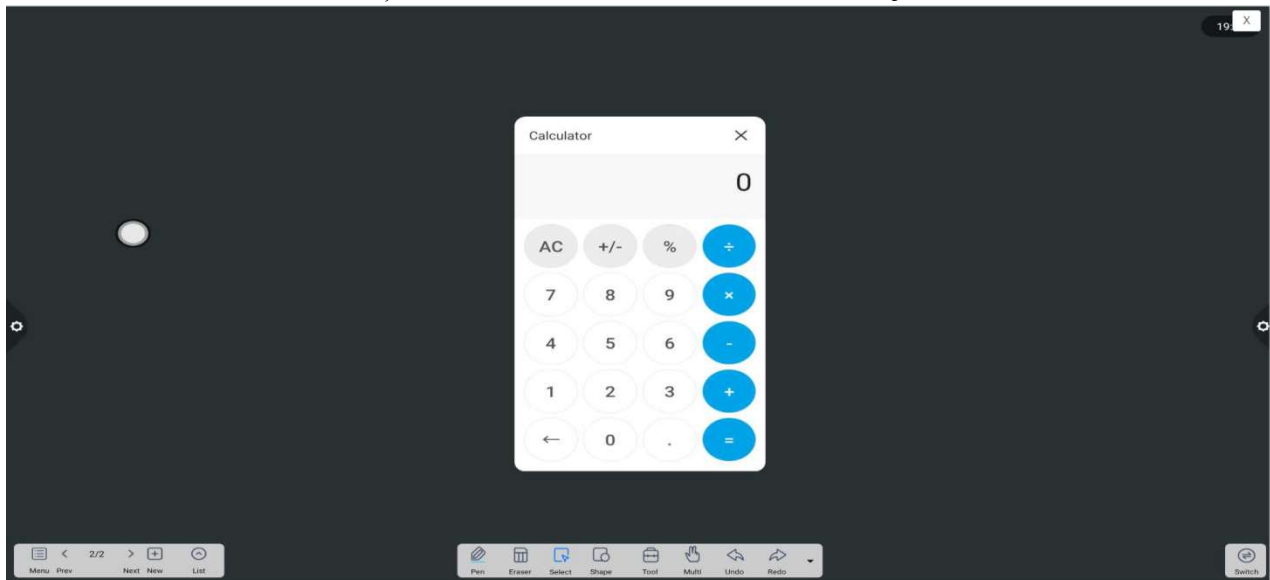


aizvēršana augšupielādes procesa laikā izraisīs augšupielādes neizdošanos, bet tās samazināšana līdz peldošai bumbiņai to neizraisīs).



□

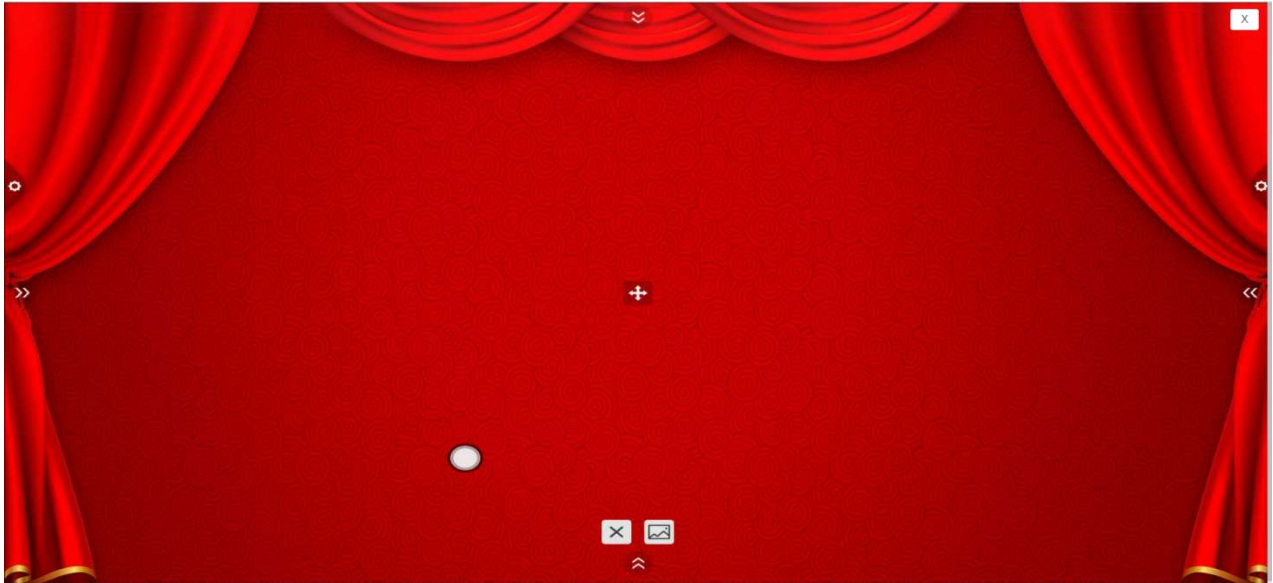
n. Kalkulators: noklikšķiniet  , lai atvērtu kalkulatoru baltajā tāfelē.



□

o. Aizkars: noklikšķiniet uz ikonas  , lai atvērtu aizkaru ekrānā.

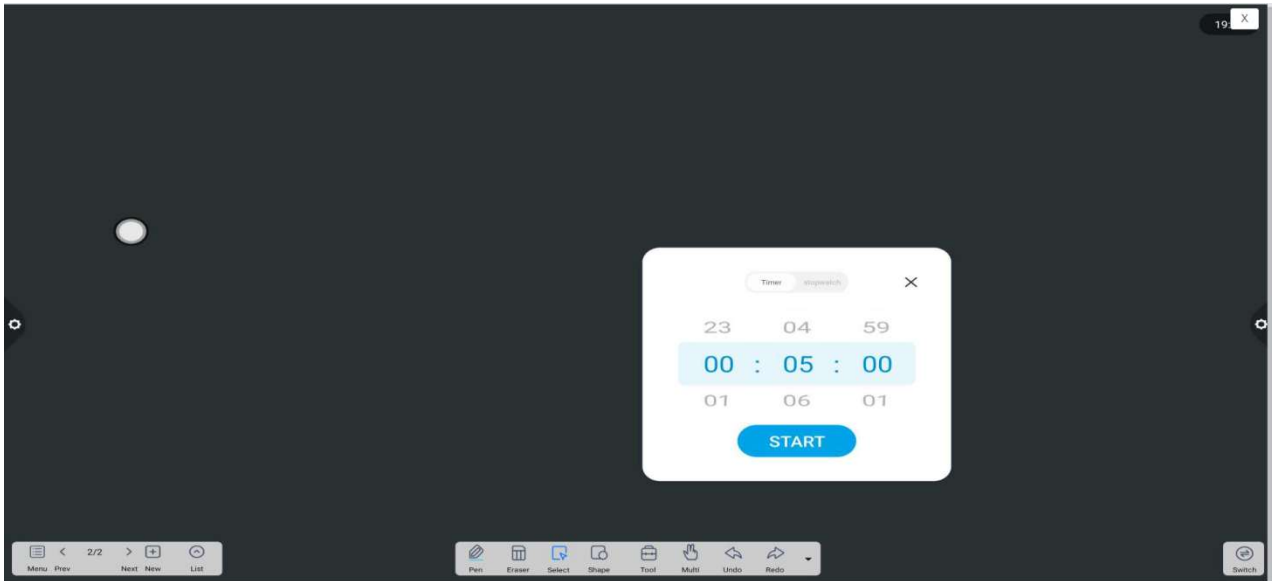
□



□



- p. Taimeris: noklikšķiniet **Timer** , lai baltajā tāfelē ievietotu taimeri un pārslēgtos starp taimera un hronometrāžas funkcijām.

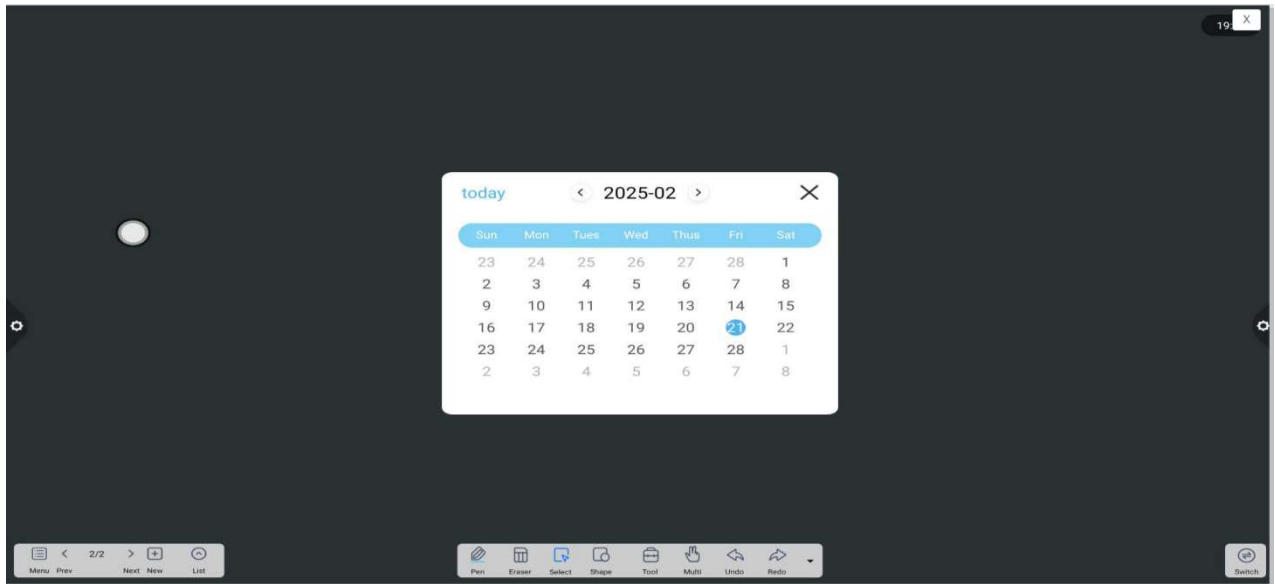


□



- q. Kalendārs: noklikšķiniet **Calendar** , lai ievietotu kalendāru baltajā tāfelē.

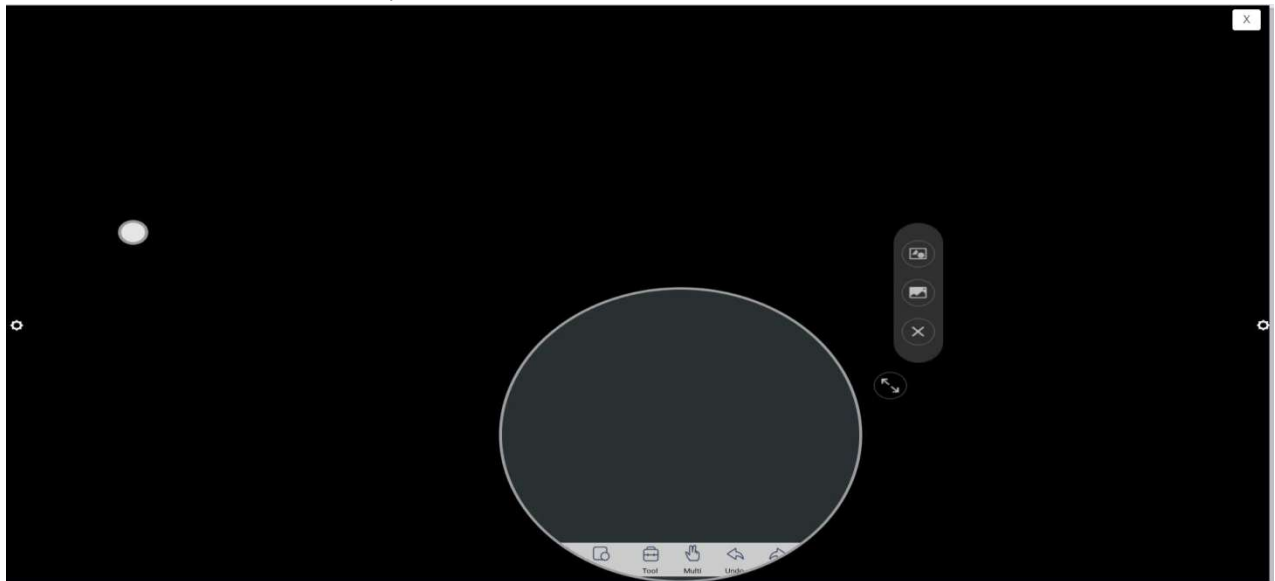
□



□



r. Aktualitātes: noklikšķiniet **Spotlight**, lai ieslēgtu aktualitātes baltajā tāfelē.

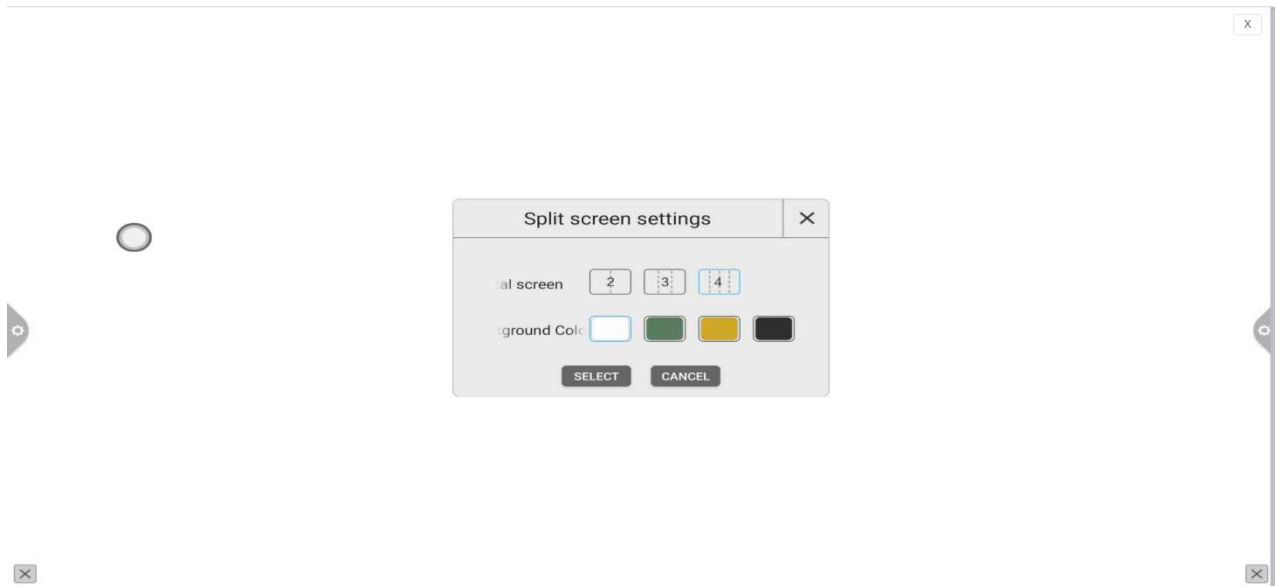


□




s. Vairāki ekrāni: noklikšķiniet **Multi+**, lai iestāvētu sadalītu ekrānu baltajā tāfelē, līdz četriem sadalītiem ekrāniem un modificētu fona krāsu.

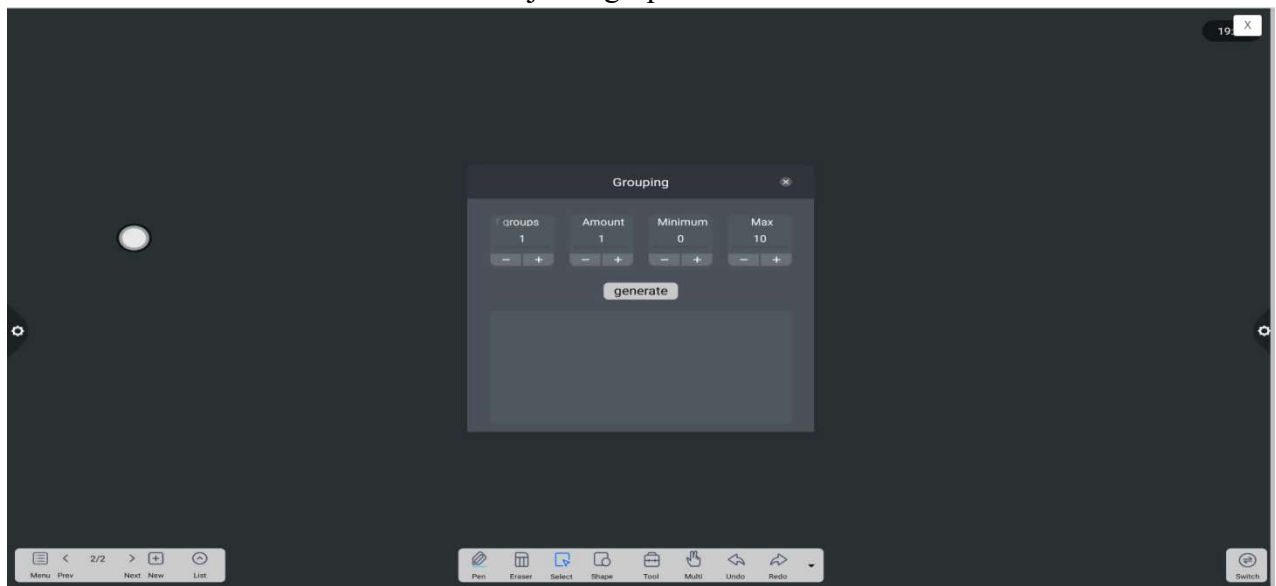
□



[]




- t. Grupēšana: noklikšķiniet , ievadiet grupu skaitu, daudzumu, minimālo vērtību un maksimālo vērtību un veiciet nejaušu grupēšanu.



[]



### 2.1.9. Viens punkts/vairāki punkti

Baltā tāfele atbalsta viena punkta/vairāku punktu režīmu. Noklikšķiniet , lai pārslēgtos uz viena punkta režīmu. Baltās tāfeles daudzpunktu režīms atbalsta 40 punktu rakstīšanu vienlaikus. (Skārienrāmim jāatbalsta vairāk nekā 40 punkti)


[]

Viena pieskāriena režīmā tālummaiņas un panoramēšanas funkciju veikšanai var izmantot divus vai vairākus pirkstus.


#### 2.1.10. Atsaukt/atcelt atsaukšanu


- (1) Atsaukt: noklikšķiniet , lai atsauktu pēdējo darbību. Var atsaukt līdz 50 soļiem.
- (2) Atcelt atsaukšanu: noklikšķiniet , lai atceltu atsauktās operācijas atsaukšanu. Varat atcelt atsaukšanu līdz pat 50 soļiem.


#### 2.1.11. Pārveidošana

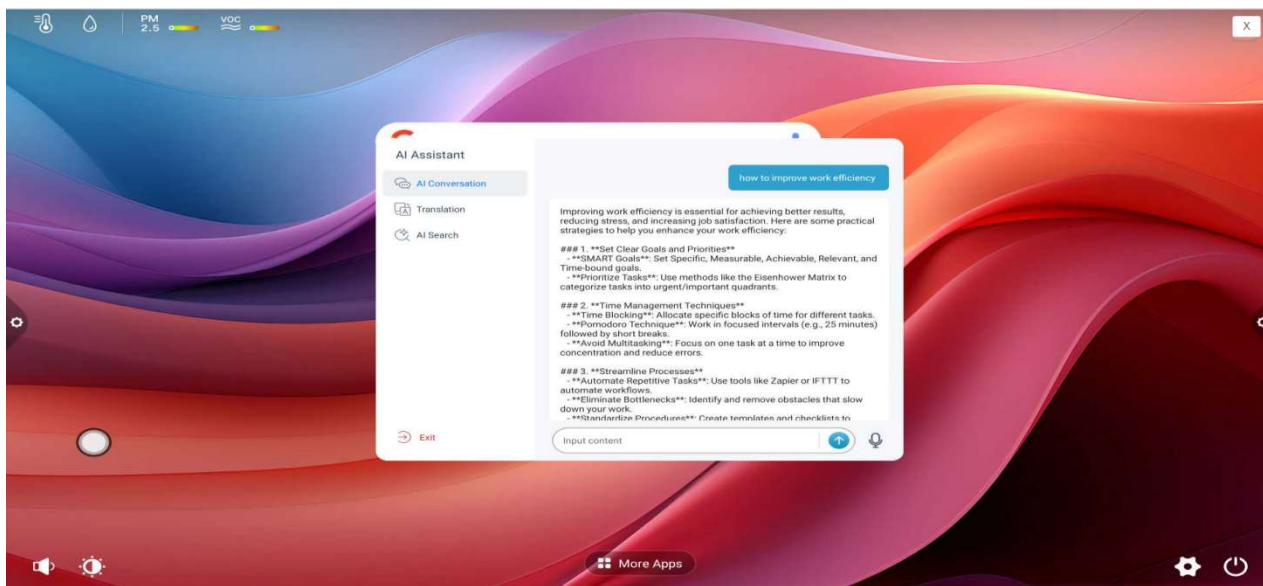
Noklikšķinot uz sāniem , varat pārlēgt izvēlnes pogas pretējā pusē uz šo pozīciju, atvieglojot darbību lielajā ekrānā.

## 2.2. AI palīgs

Noklikšķiniet uz sākumlapas  (ja šī lietojumprogramma nav pieejama, lūdzu, sazinieties ar mūsu pārdošanas nodaļu), lai atvērtu AI palīgu, un varat veikt AI sarunu, tulkošanu un AI meklēšanu.

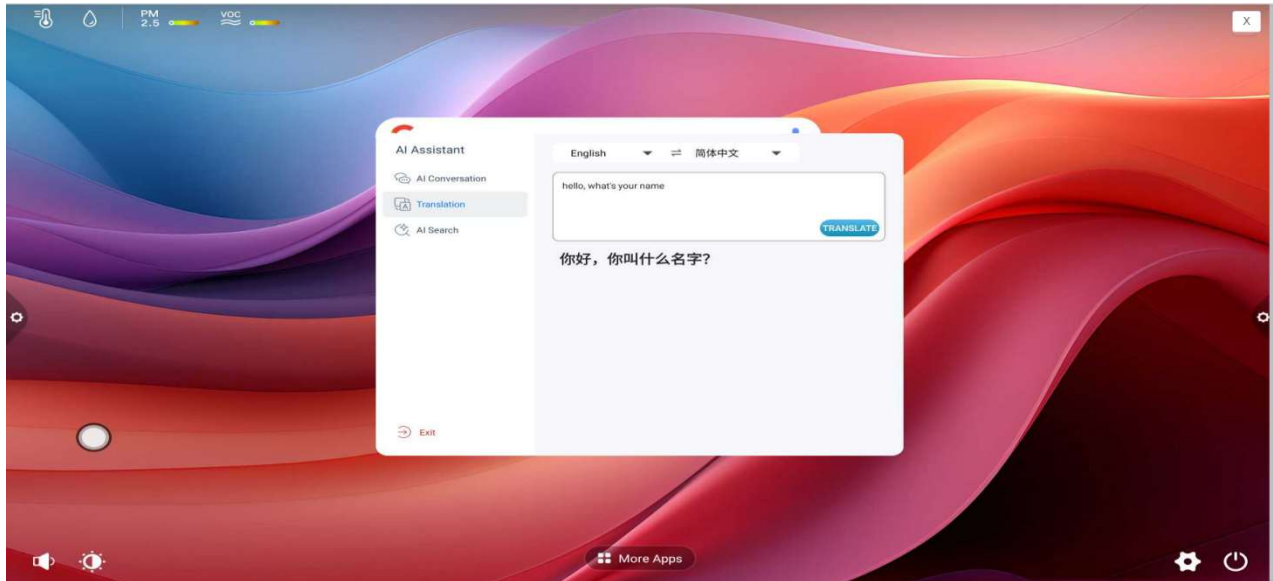
- (1) AI dialogs: ievades lodziņā ievadiet saturu vai noklikšķiniet , lai sāktu balss dialogu.

Kad AI atbild, noklikšķiniet , uz, lai pārtrauktu teksta ģenerēšanu.



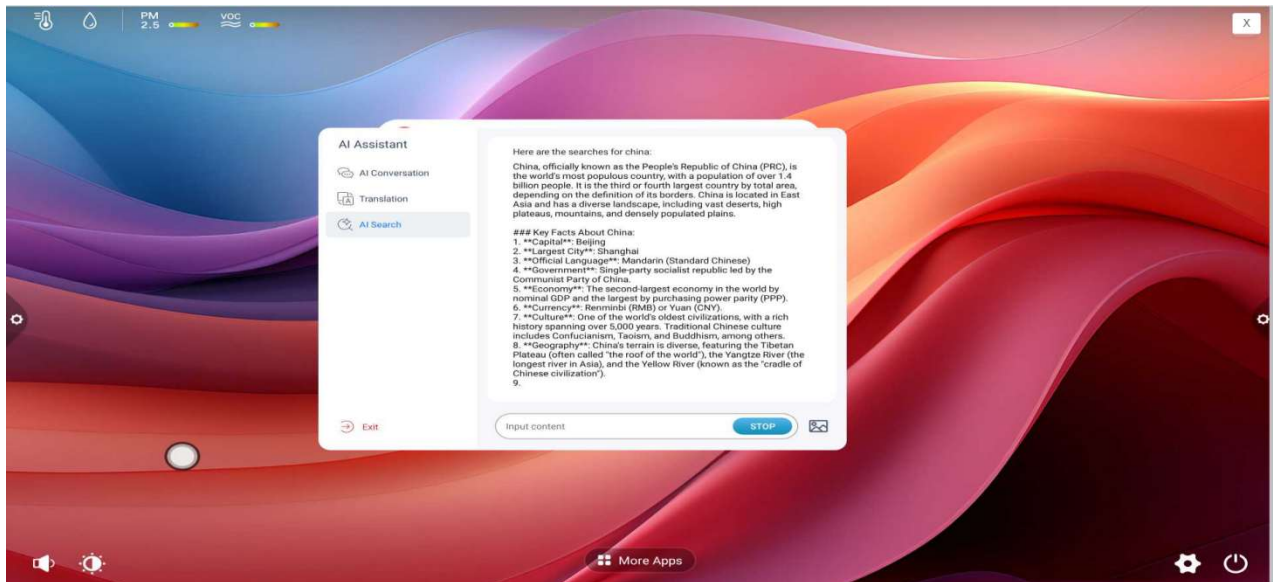
[]

(2) Tulkojums: ievadiet tekstu tekstlodziņā, lai to tulkotu. Noklikšķiniet uz augšas ▾, lai izvērstu valodu sarakstu. Tulkošanas sistēma atbalsta 31 valodu.



[]


(3) AI meklēšana: ievadiet saturu tekstlodziņā, lai veiktu AI meklēšanu.

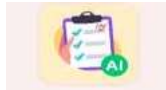


[]

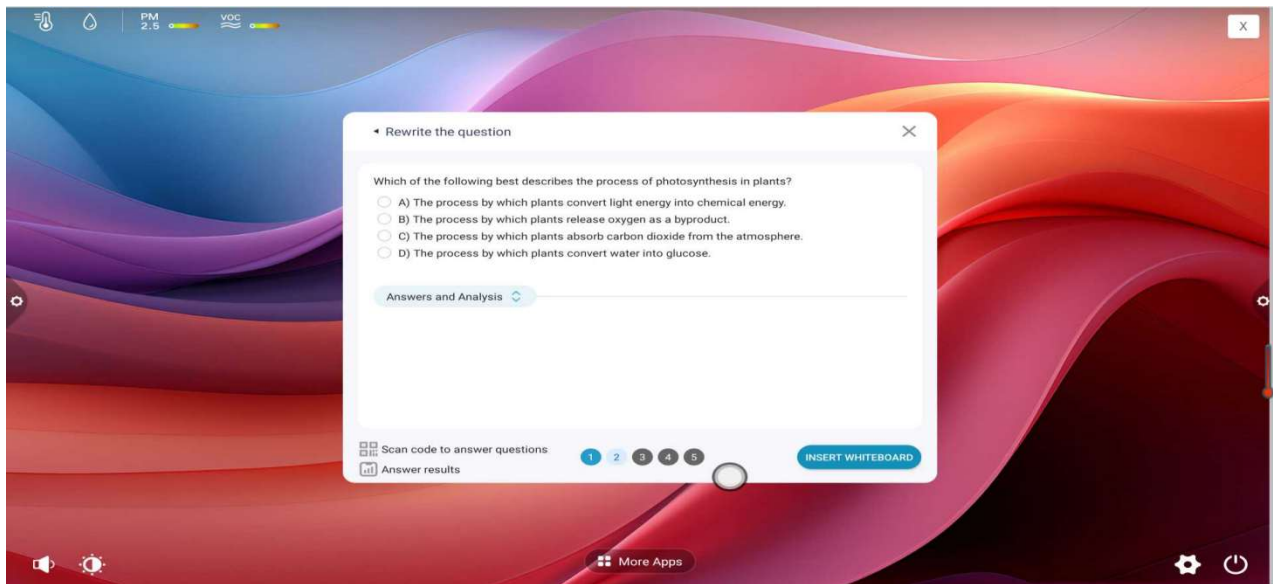
[]

## 2.3 Jautājumi par MI


Noklikšķiniet , lai atvērtu lietojumprogrammu sarakstu, noklikšķiniet



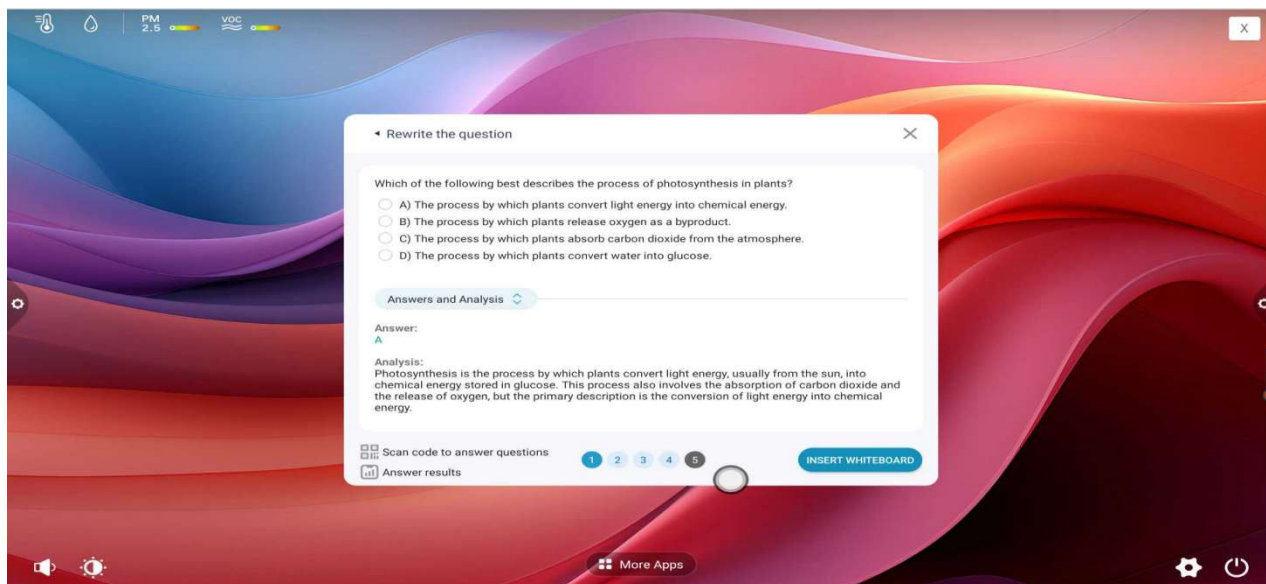
**AIQuestion**, lai atvērtu AI jautājumu ģenerēšanas lapu, atlasiet dažādu valstu (Ķīnas, Indijas, Saūda Arābijas, Indonēzijas, Krievijas, Kazahstānas, Vjetnamas, Apvienotās Karalistes, Amerikas Savienoto valstu, Spānijas) jautājumu banku, kategoriju, tēmu, atlasiet ģenerējamo jautājumu skaitu un pēc tam noklikšķiniet, lai ģenerētu jautājumus. (Ja šādas lietojumprogrammas nav, lūdzu, sazinieties ar mūsu pārdošanas nodaļu)



□


Noklikšķiniet , lai skatītu pareizo atbildi un skaidrojumu.

□

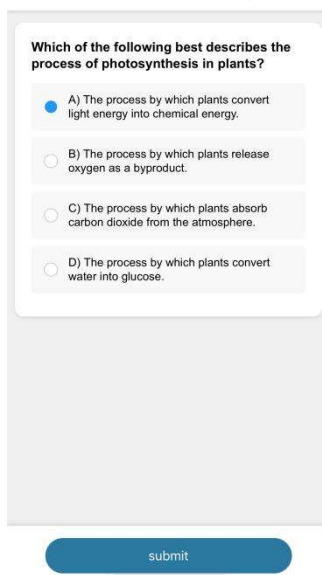


□

Noklikšķiniet zemāk  , lai pārslēgtos starp dažādām tēmām.

Noklikšķiniet  Scan code to answer questions uz QR koda un skenējiet to mobilajā ierīcē, lai atbildētu uz jautājumiem tiešsaistē. Lapa atbildēšanai uz mobilā tālruņa zvaniem ir parādīta tālāk.

Scan the QR code to answer questions



□

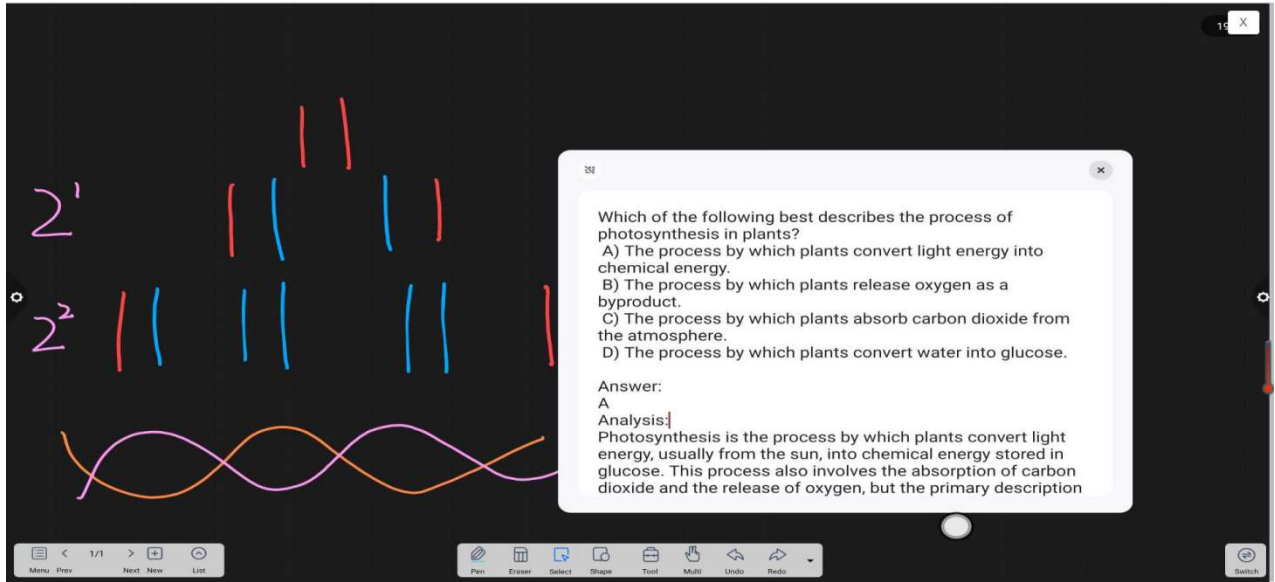
Pēc atbilžu iesniegšanas mobilajā ierīcē varat noklikšķināt uz daudzfunkciju ierīces,

 Answer results lai skatītu atbildes.

□



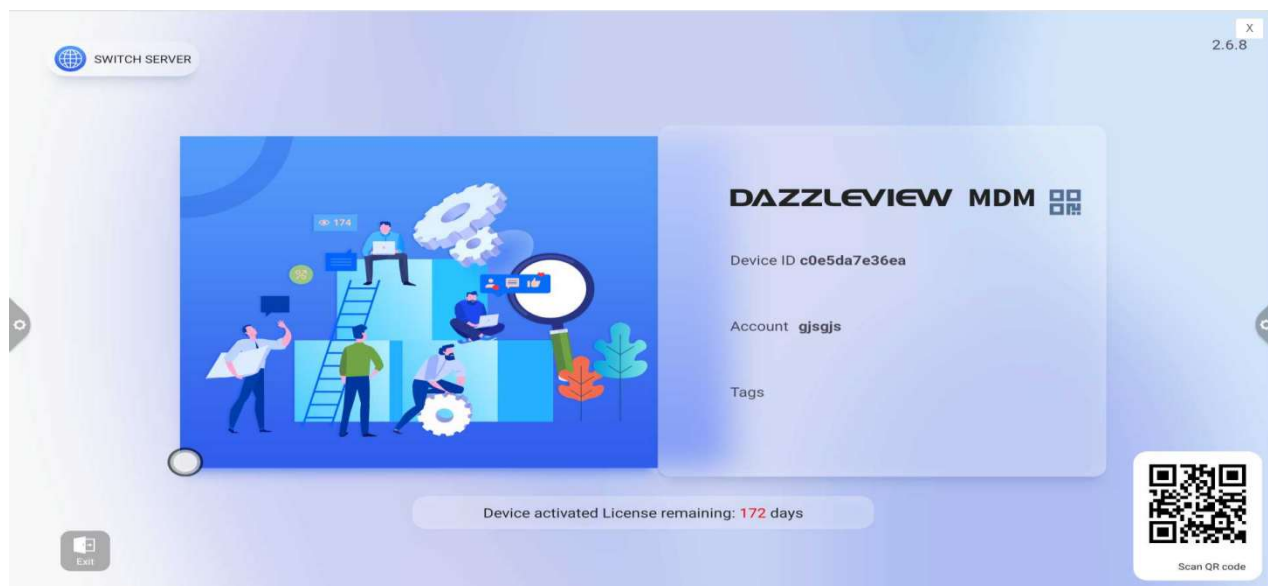
Noklikšķiniet **INSERT WHITEBOARD** uz jautājuma saturu, kas tiks koplietots baltajā tāfelē, un atbalstiet teksta rediģēšanu.




## 2.3. MDM



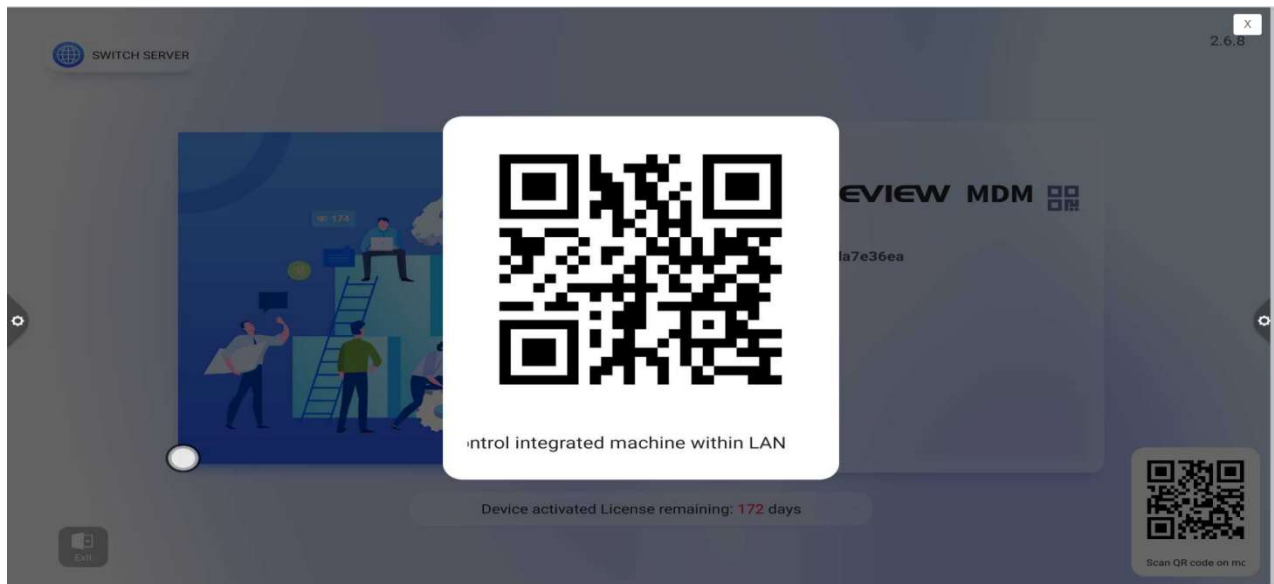
Noklikšķiniet uz sākulapaspogu **MDM Client**, lai ievadītu MDM galveno interfeisu, ievadiet kontu un noklikšķiniet uz Reģistrēties, lai ierīci saistītu ar kontu (**ja jums nav konta, lūdzam, sazinieties ar mūsu pārdošanas nodaļu**). Izmantojiet mobilo ierīci, lai skenētu QR kodu apakšējā labajā stūrī un piekļūtu mobilās vadības lapai.



□

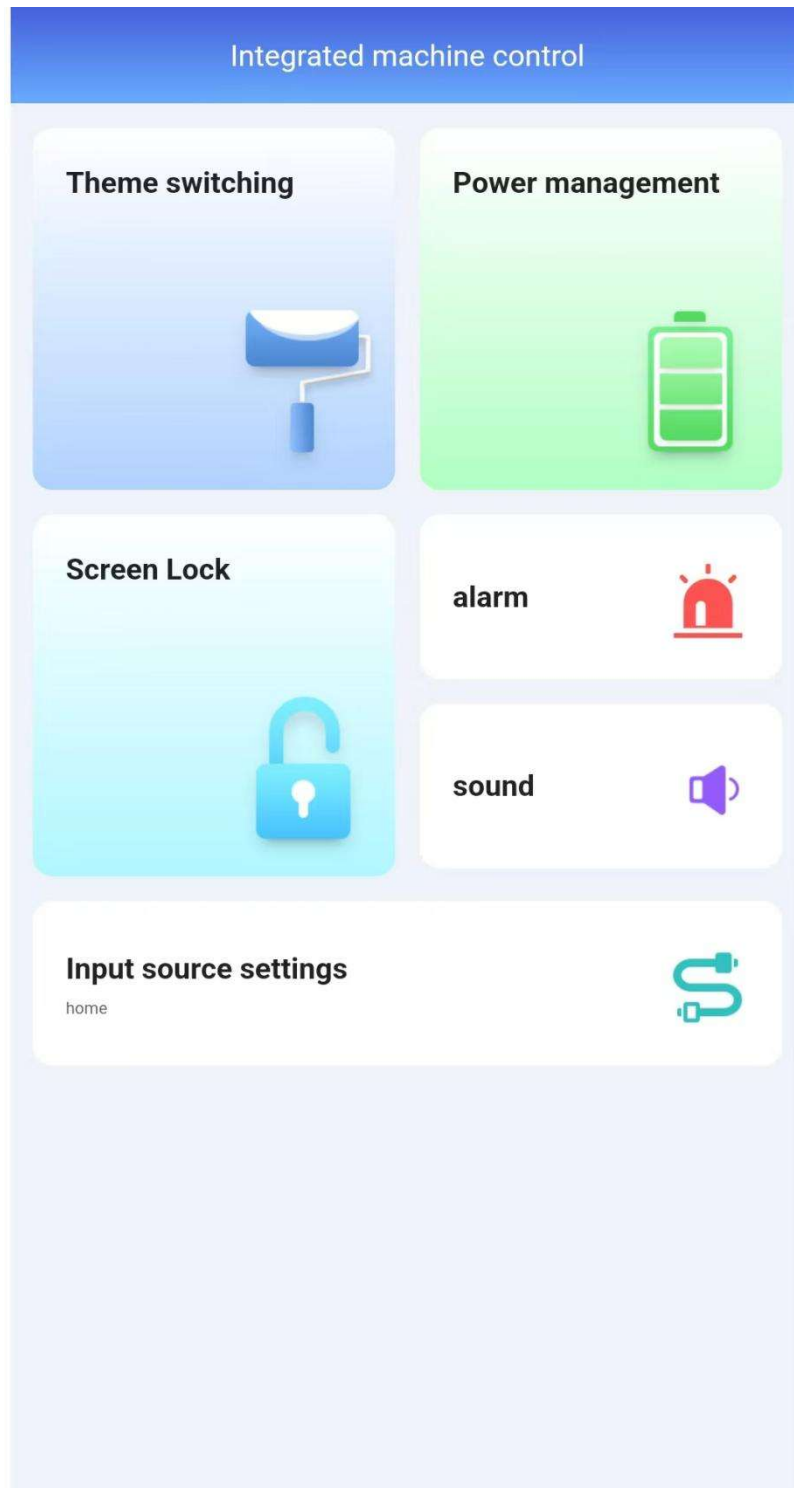
noklikšķiniet uz vidējās pogaspogas , lai izvērstu QR kodu, un skenējiet to ar mobilo tālruni tajā pašā lokālajā tīklā, lai atvērtu mobilās tāl vadības funkciju.

□



Mobilā tālruņa tālvadības QR kods




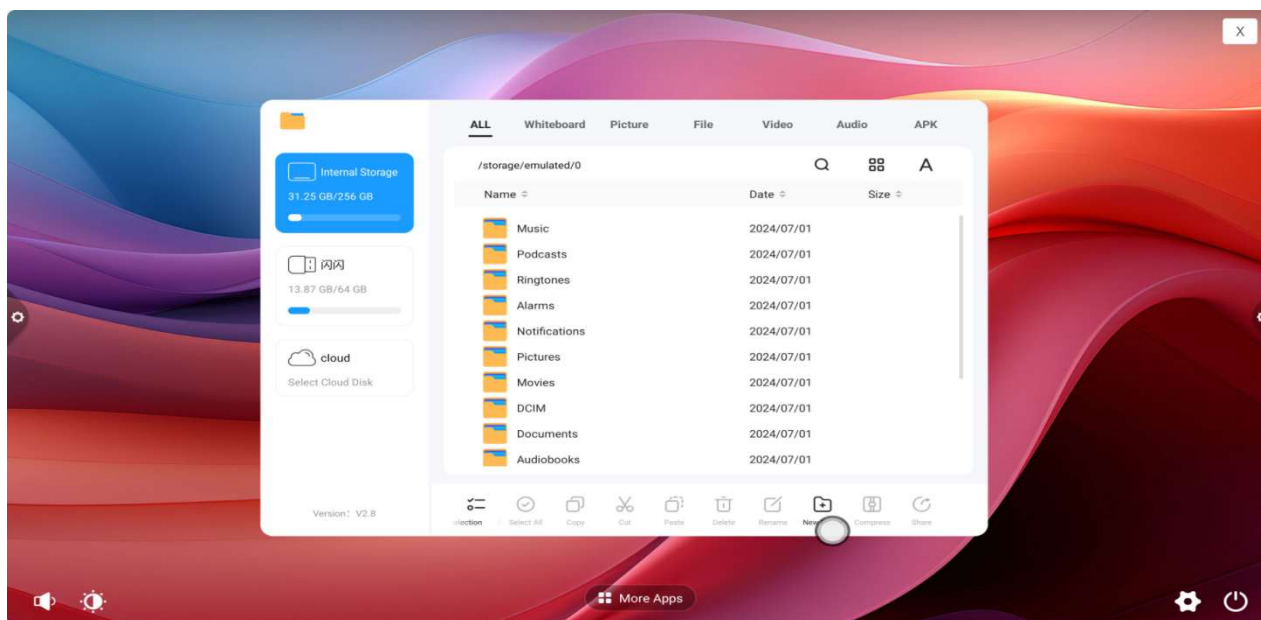


Mobilo telefonu tālvadības pultis

## 2.4 Failu pārvaldība

### 2.4.1. Atvēršanas režīms

Noklikšķiniet uz ikonas failu pārvaldnieks , lai atvērtu failu pārvaldības lietojumprogrammu. Failu pārvaldnieka kreisajā pusē tiek parādītas ārējās atmiņas ierīces, piemēram, SDCard un USB.

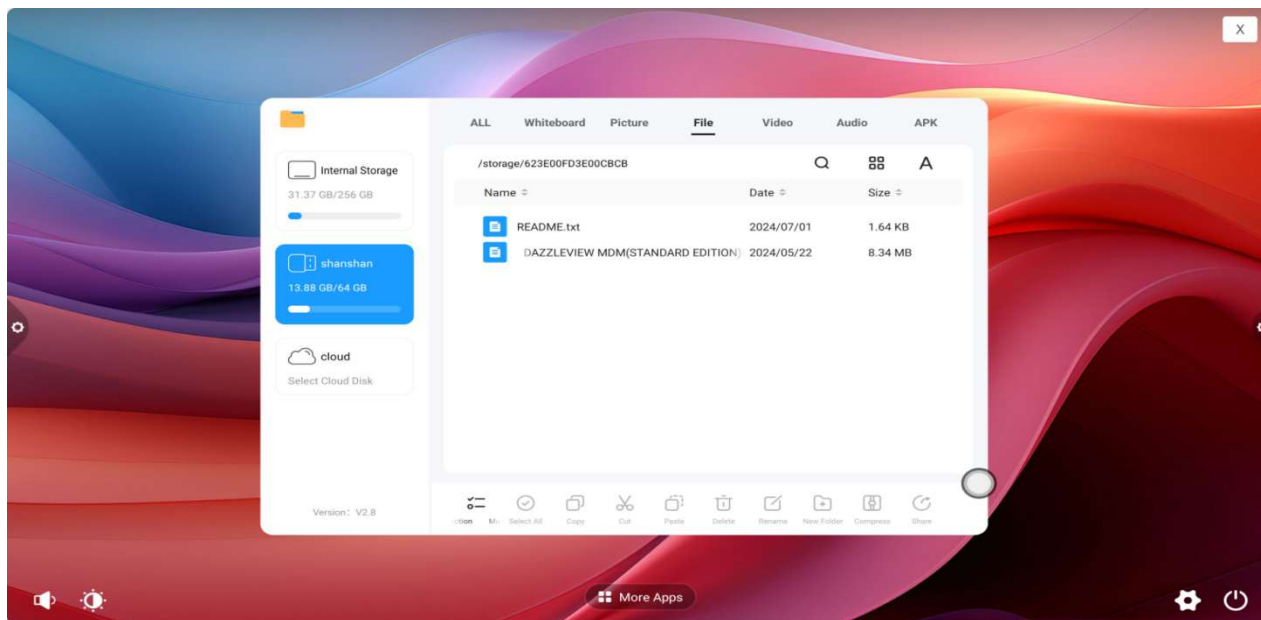


□

### 2.4.2. Klasifikācijas displejs

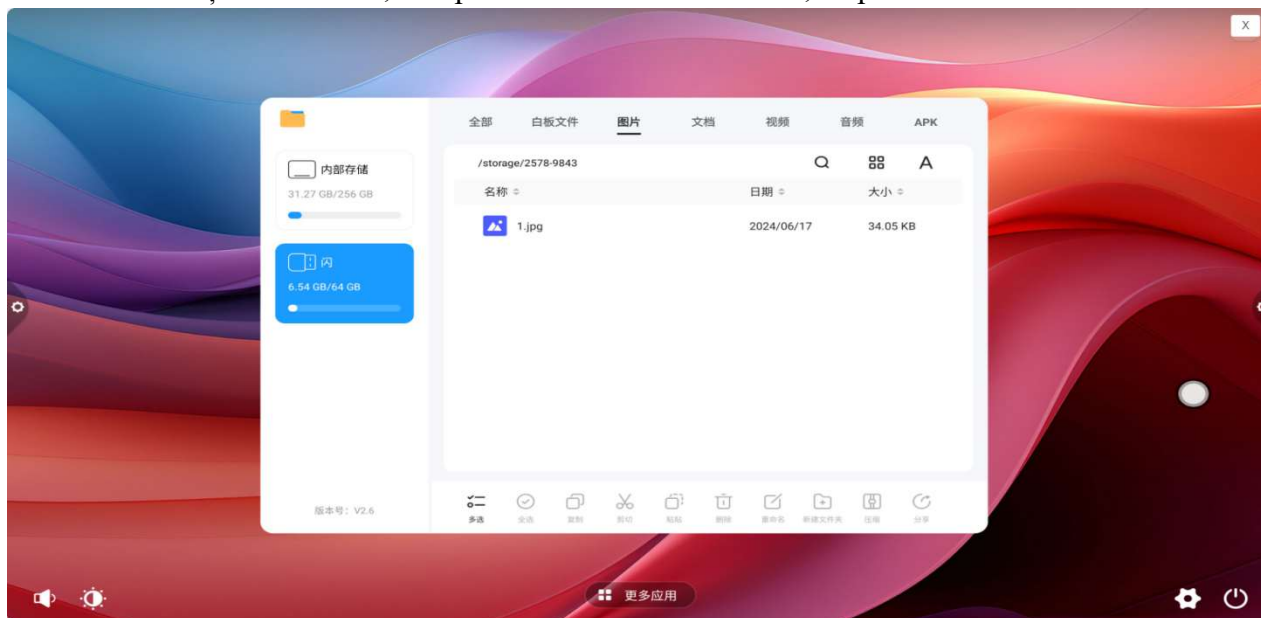
1. Noklikšķinot uz “dokuments”, tiek parādīts galvenais saturs: Word, EXCEL, PDF, TXT faili, kā parādīts attēlā tālāk.

□



□

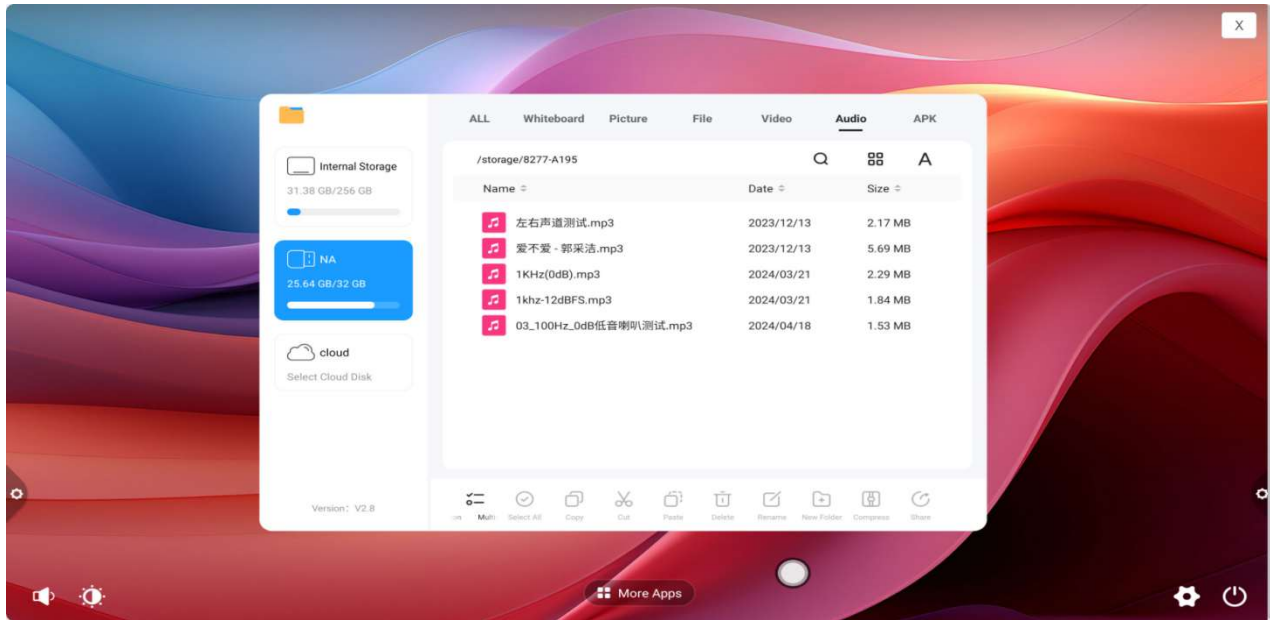
2. Noklikšķinot uz attēls, tiek parādīts attēla formāta fails, kā parādīts tālāk.



□

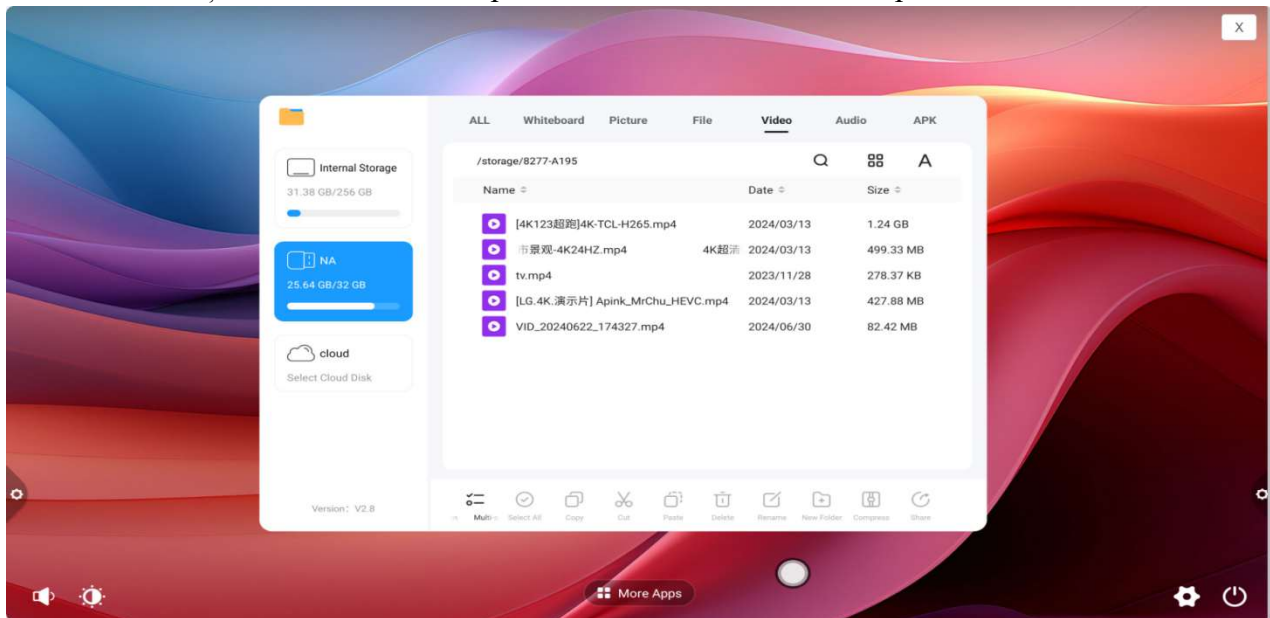
3. Noklikšķinot uz “Audio”, tiks parādīts audio formāta fails, kā parādīts tālāk.

□




□

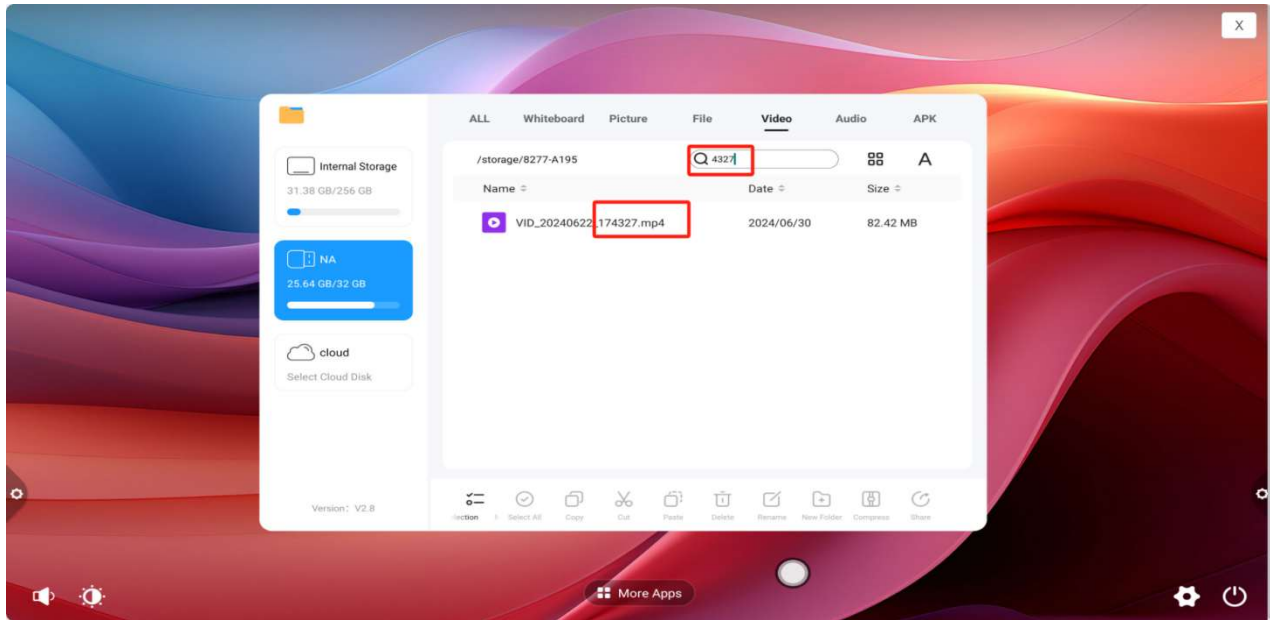
4. Noklikšķinot uz “Video”, tiks parādīts video formāta fails, kā parādīts tālāk.



□


5. Meklēšanas funkcija: meklēšanas joslā ievadiet meklējamā faila nosaukumu un noklikšķiniet uz pogas,  lai parādītu atbilstošo failu, kā parādīts tālāk.

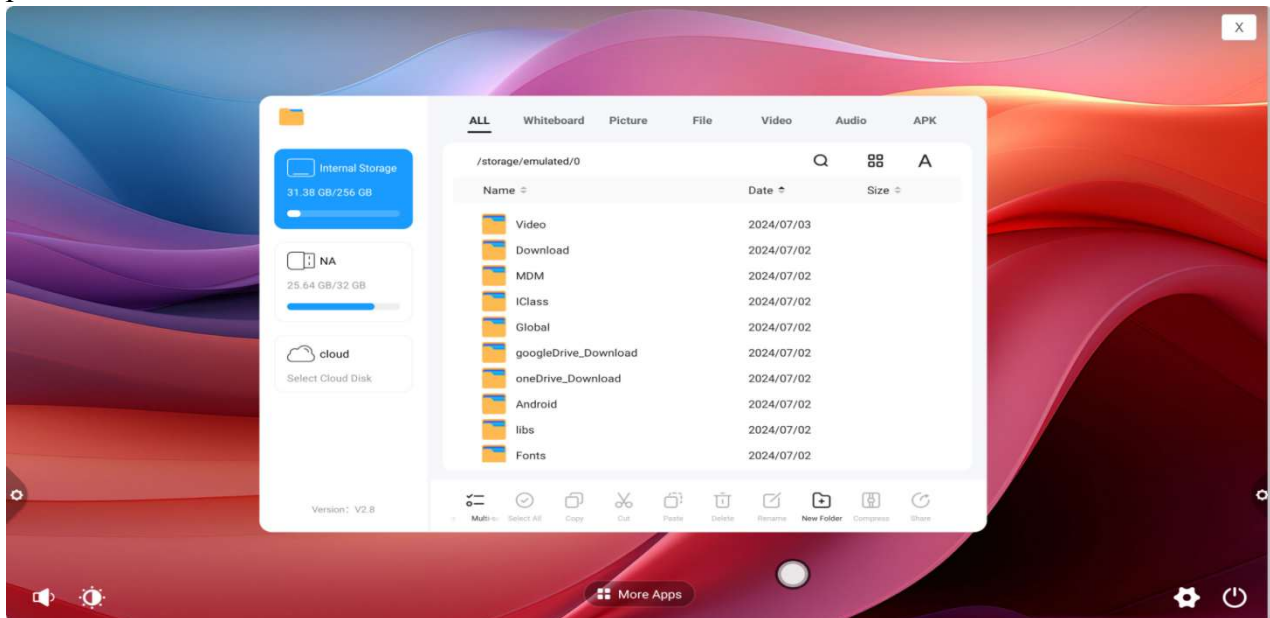
□



□

## 6. Kārtot

Noklikšķiniet uz ikonas , lai kārtotu pēc nosaukuma, lieluma, datuma un lieluma, kā parādīts tālāk.




□

## 7. Pārslēgt fonta lielumu

□

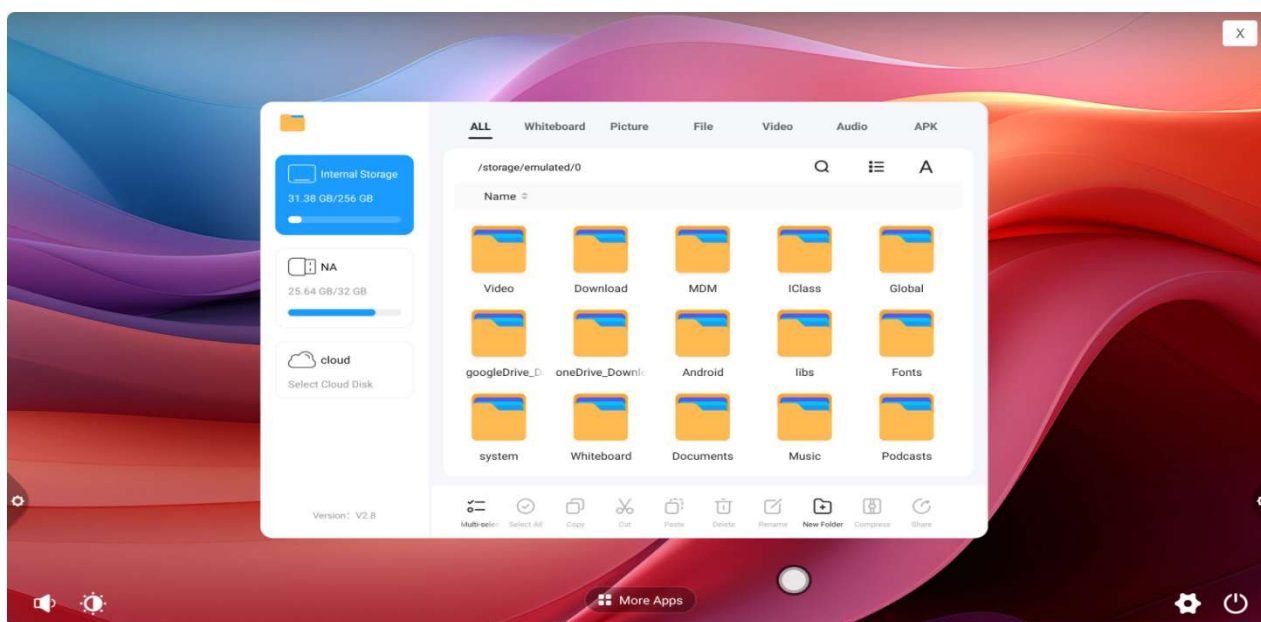
Noklikšķiniet uz ikonas **A**, lai pārslēgtu interfeisa fonta lielumu.

### 2.4.3. Displeja lietojums

Displeja režīms ir sadalīts divos veidos: ikonu displejs, saraksta displejs; Noklikšķiniet uz ikonas augšējā labajā stūrī,  lai pārslēgtu displeja režīmu.

1. Ikonu displejs

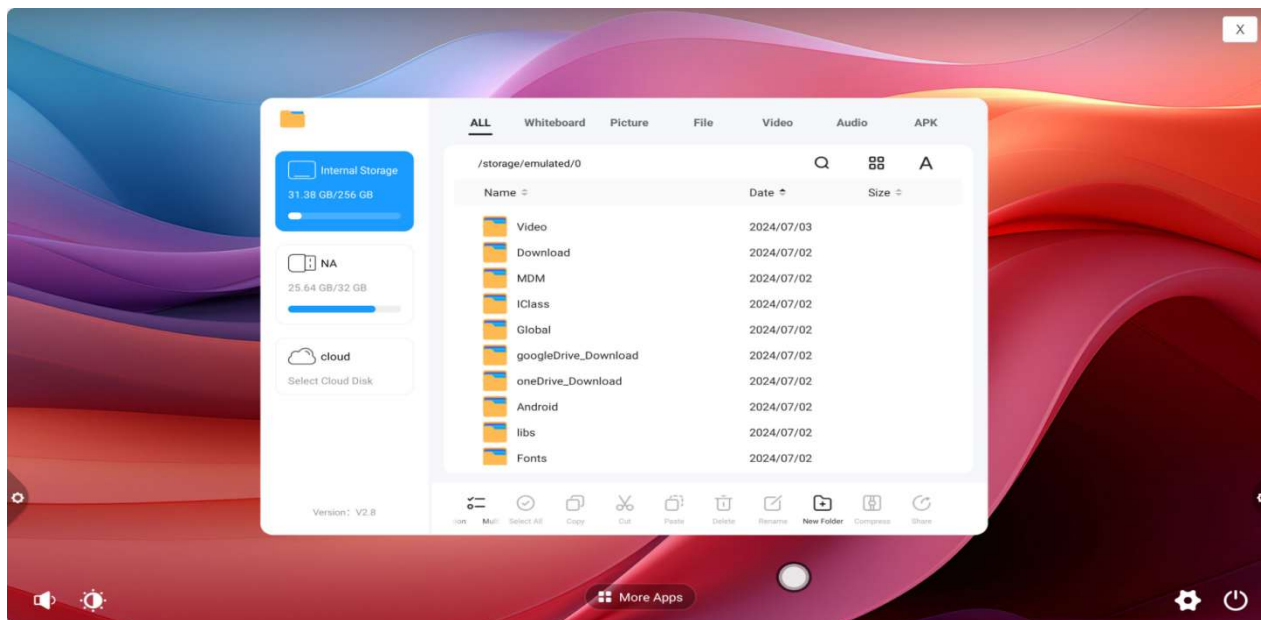
Ikonu displeju var iedalīt lielā ikonu displejā un mazā ikonu displejā.



□



2. Saraksta prezentācija


□



□

## 2.4.4. Rīkjosla

Noklikšķiniet uz pogas  Multi-select, lai ievadītu vairākas atlasēs, noklikšķiniet uz pogas,  Select All

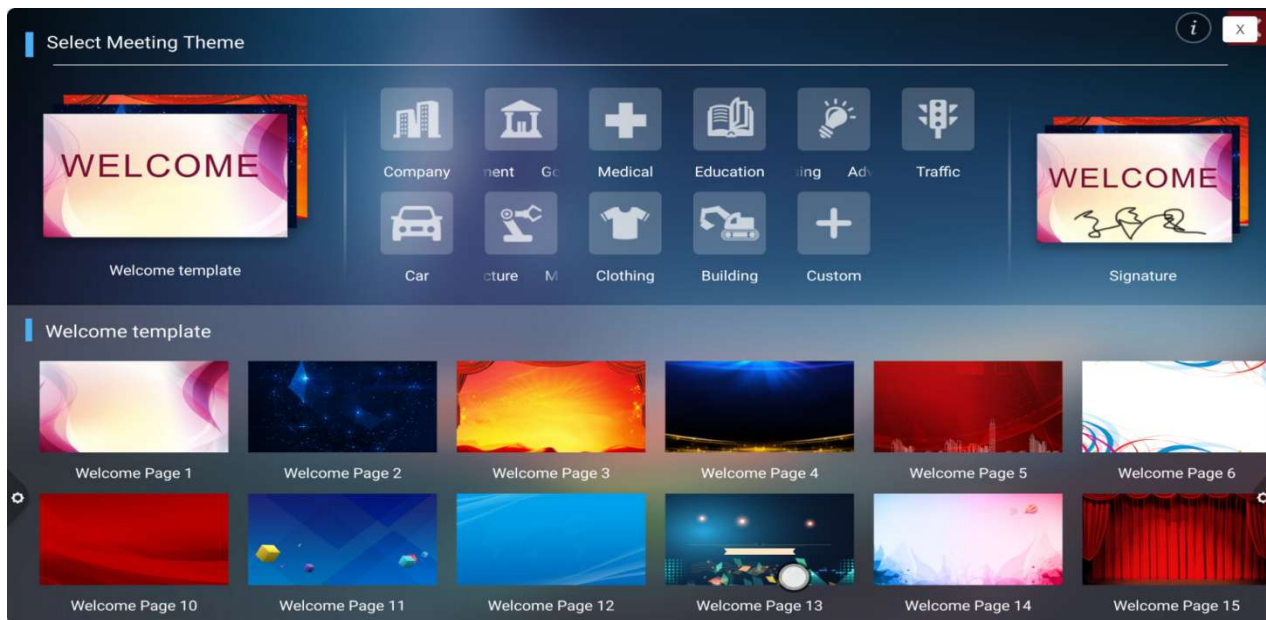
lai atlasītu visas, un noklikšķiniet uz pogas,  lai atceltu visas atlasēs. Pēc faila atlasīšanas to var kopēt, izgriezt, dzēst, pārdēvēt, saspīest un koplietot paplašinātajā izvēlnē.

## 2.5. Sagaidīšanas veidne

### 2.5.1. Funkcijas pielietojums


Dizaina attēls tiek atvērts priekšskatījuma displeja joslā.

□




□

### 1. tex rediģēšanu:

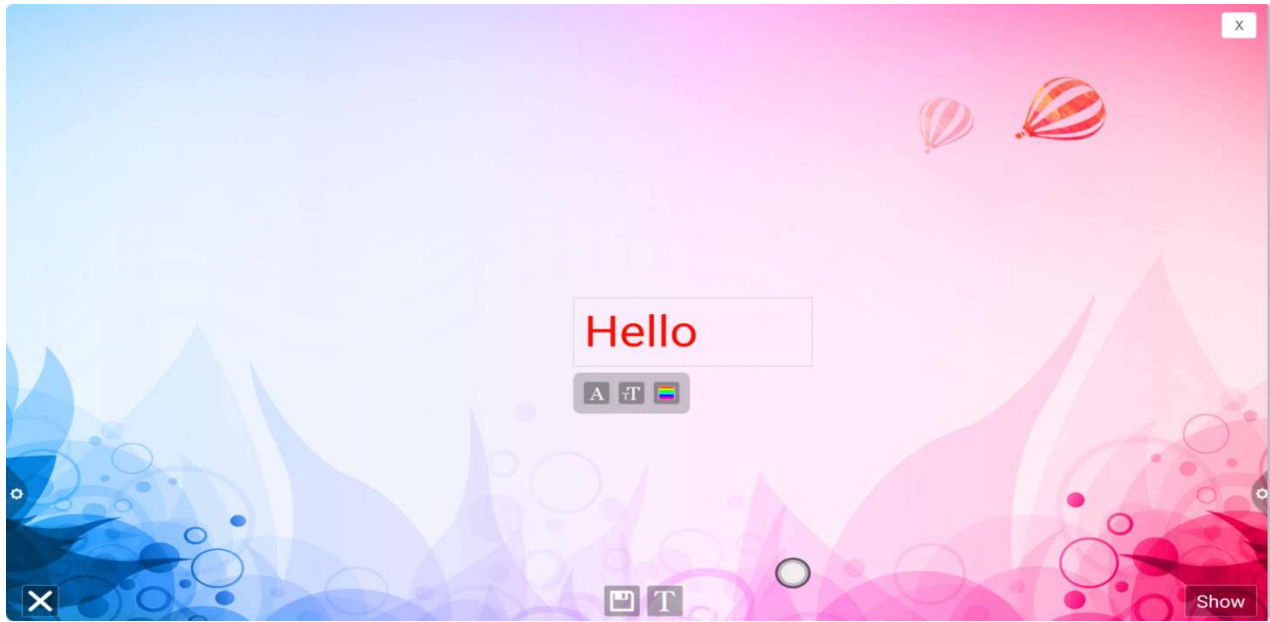
( 1 ) Noklikšķiniet uz ikonas , lai ievadītu teksta rediģēšanas stāvokli. Teksta rediģēšanas stāvoklī tekstu var ievadīt, izmantojot skārietastatūru, izmantojot trīs funkciju

IKONAS , var izvēlēties teksta fontu, lielumu un krāsu.

(2) ilgi nospiediet redaktora lodziņa dizaina interfeiss uznirst rediģēšanas izvēlnē, izmantojot rediģēšanas izvēlni, lai atlasītu, izgrieztu, kopētu, izdzēstu redaktora lodziņa saturu un citas funkcijas, kā parādīts attēlā.

( 3 ) Saglabāt: ikonu  var saglabāt kā dizaina attēlu, kas tiks parādīts zem dizaina.

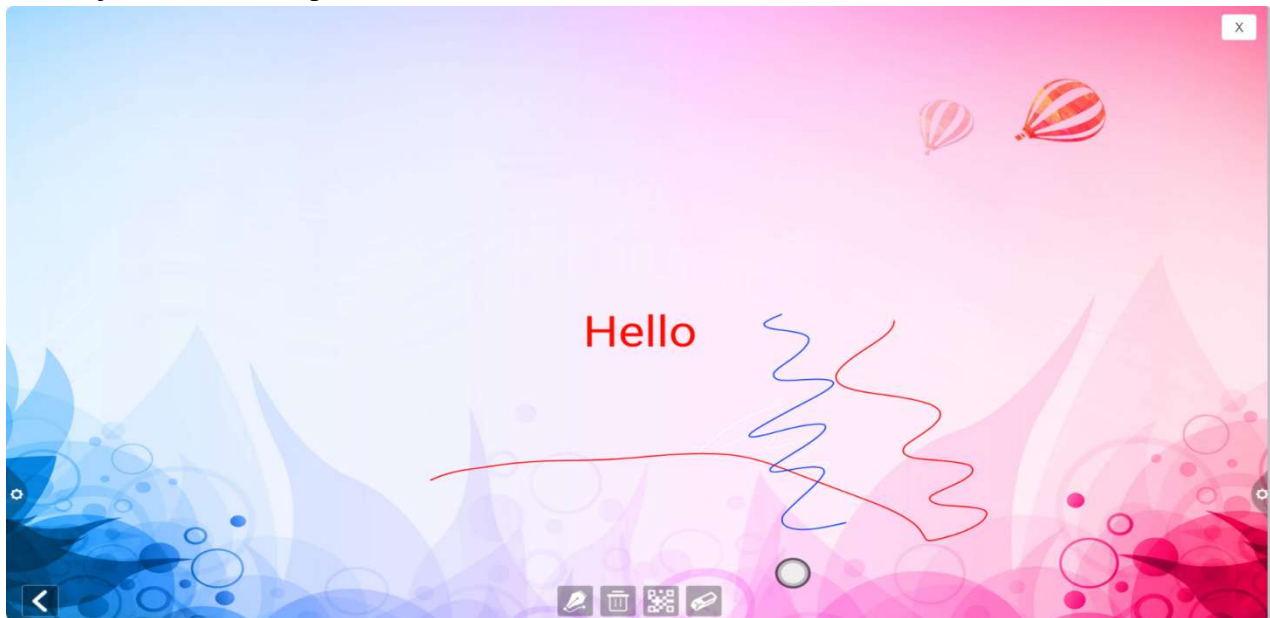
□



□

## 2. Paraksta režīms

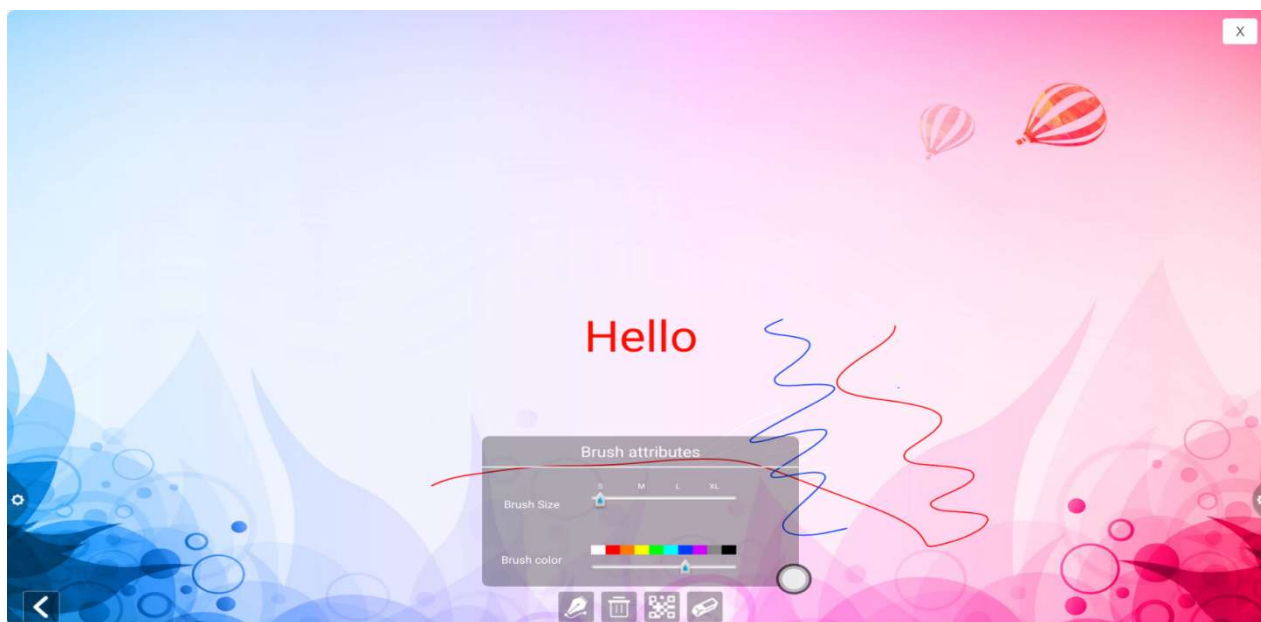
Atlasiet Parādīt, lai ievadītu paraksta statusu. Paraksta stāvoklī varat manuāli pieskarties rakstītajam saturam, kā parādīts attēlā.



□


(1) Rakstīšana: Noklikšķiniet uz ikonas , varat izvēlēties līnijas biezumu un līnijas krāsu, kā parādīts attēlā.

□




□

( 2 ) Noslaucīt:

a.C noklikšķiniet uz ikonas , lai notīrītu saturu, kas rediģēts paraksta stāvoklī.

b.C noklikšķiniet uz ikonas , lai atvērtu dzēšanas funkciju.


QR koda koplietošana: noklikšķiniet uz ikonas , lai saglabātu dizaina paraksta attēlu. Ja ir izveidots savienojums ar tīklu, skenējiet QR kodu ar mobilo tālruni, lai skatītu un lejupielādētu saglabāto dizaina attēlu. Kā parādīts attēlā:

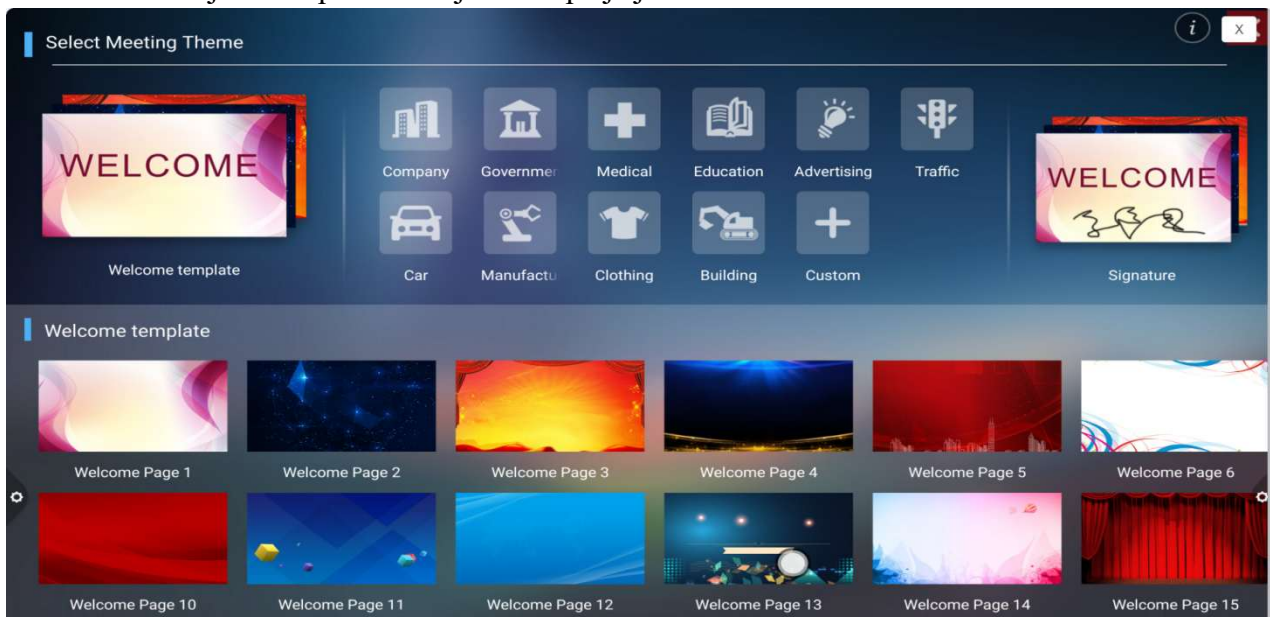
□



□

## 2.5.2. Saskaņes apraksts

Pieskarieties lietotnes ikonai  , lai pārietu uz lietotnes sākumlapu. Galvenais interfeiss ir sadalīts dizaina joslā un priekšskatījuma displeja joslā.



□

Dizaina josla ir sadalīta trīs moduļos: sveiciens veidne, nozares dizains un paraksta attēls. Lietotāji var pielāgot dizainu, rediģēt dizainu un tā tālāk, izmantojot sveiciens veidni, nozares

□

---

dizaina moduli. Var dzēst tikai parakstītus attēlus.

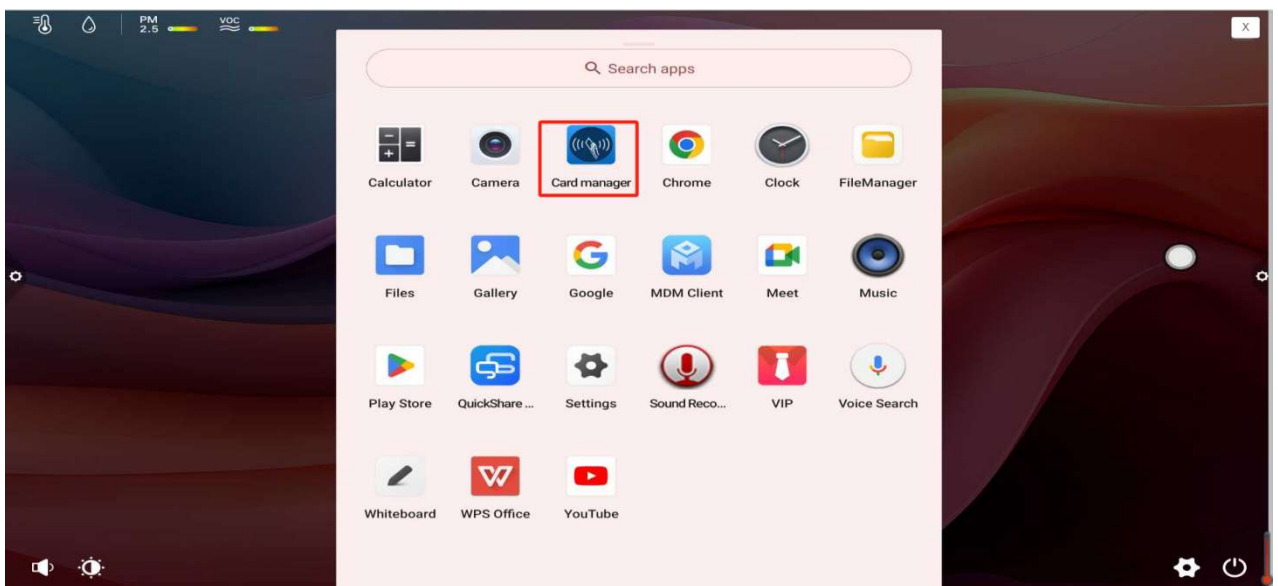
## 2.6. Kartes pārvaldnieks

### 2.6.1. Lietotāju pievienošana

Noklikšķiniet uz sākumlapas , lai atvērtu lietojumprogrammu sarakstu, un



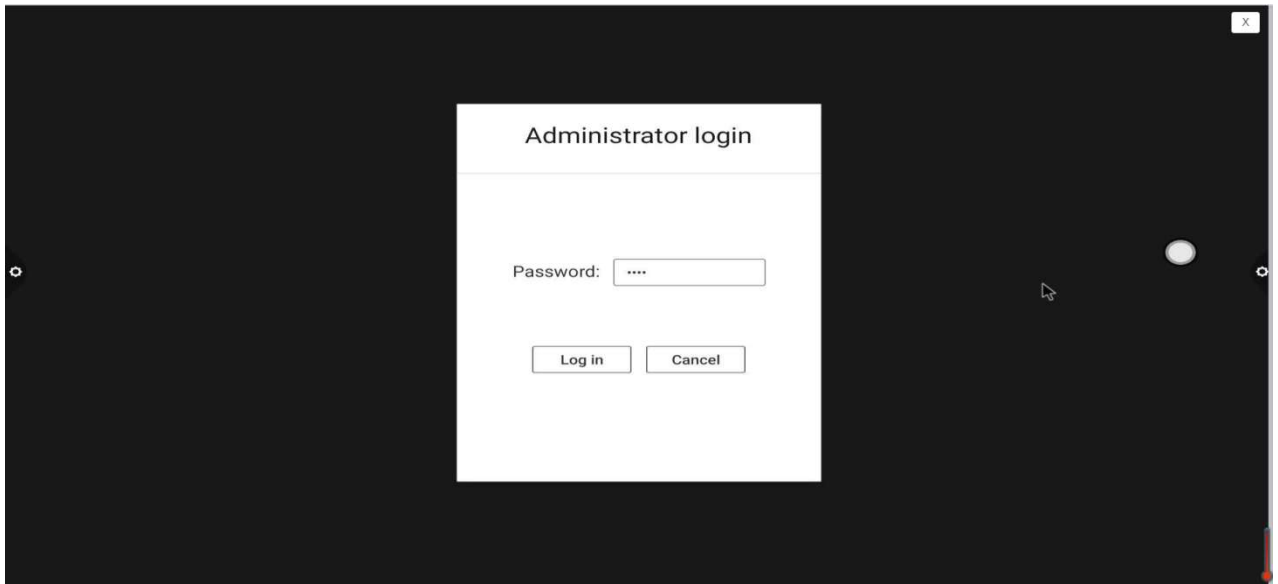
noklikšķiniet uz **Card manager**, lai atvērtu lietojumprogrammu. **(Ja jums ir nepieciešama šī funkcija, lūdzu, sazinieties ar mūsu pārdošanas nodaļu)**



□

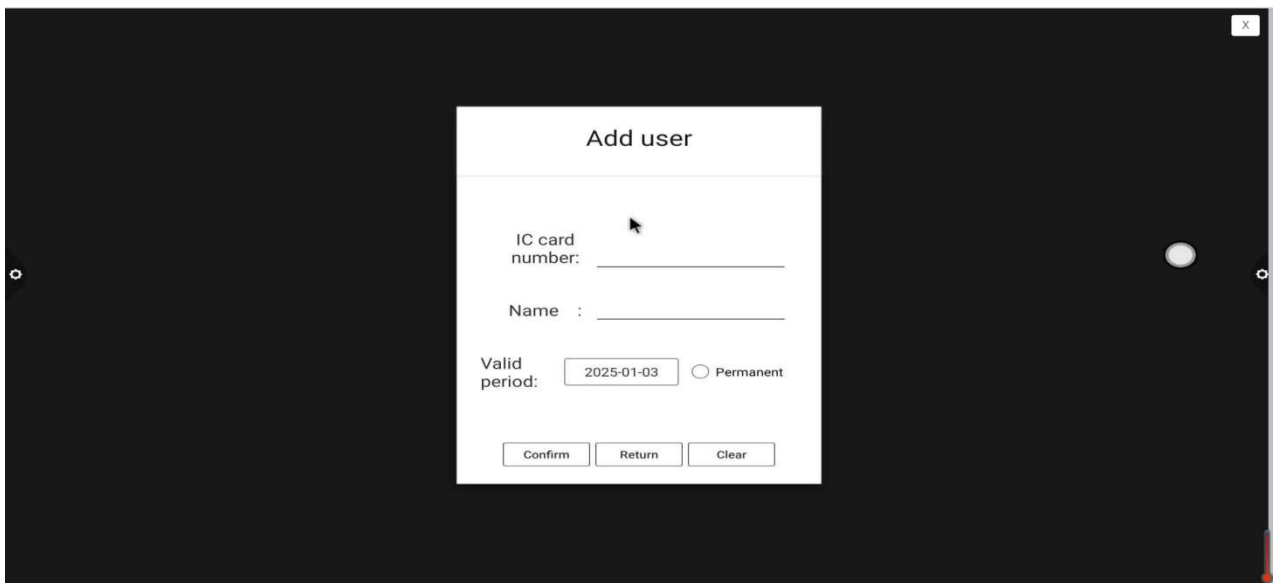
Ievadiet savu paroli (sākotnējā parole ir 2580) un noklikšķiniet uz Pieteikties.

□



□

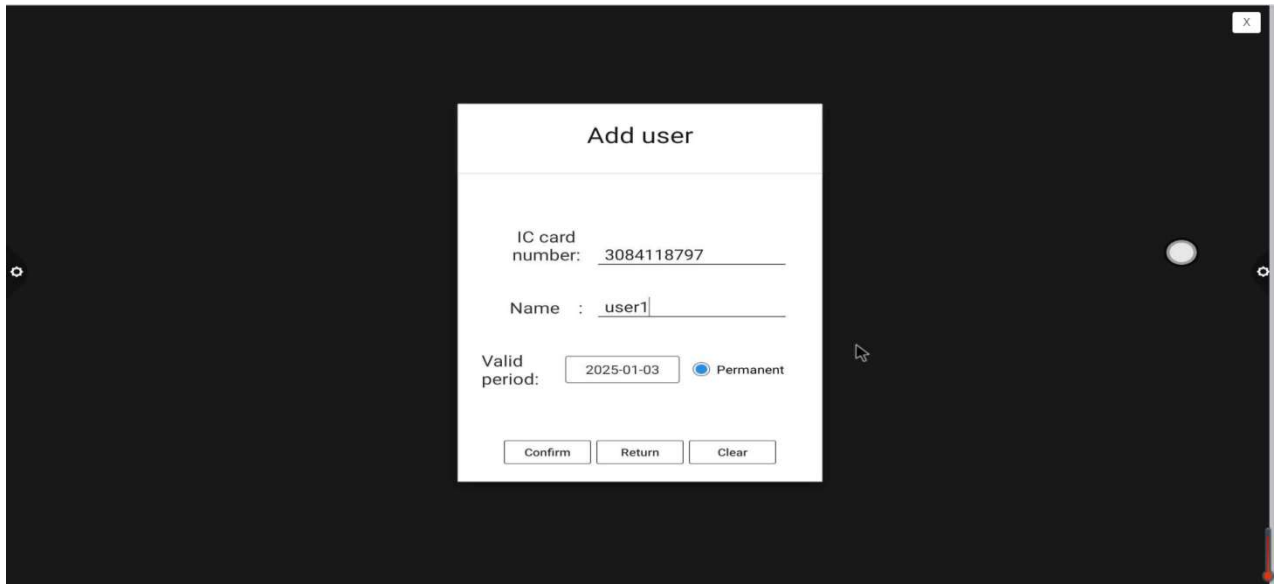
Noklikšķiniet uz Pievienot lietotāju, un tiks parādīta lapa Pievienot lietotāju.



□

Novietojiet karti karšu lasītāja uztveršanas zonā, un atskanēs pīkstiens, un parādīsies kartes numurs, kas norāda, ka noteikšana ir pabeigta. Pēc tam ievadiet kartes nosaukumu, atlasiet derīguma periodu un noklikšķiniet uz Labi, lai veiksmīgi pievienotu lietotāju. **(Pēc noklusējuma integrētā iekārta tiks ieslēgta un izslēgta pēc kartes pavilkšanas)**

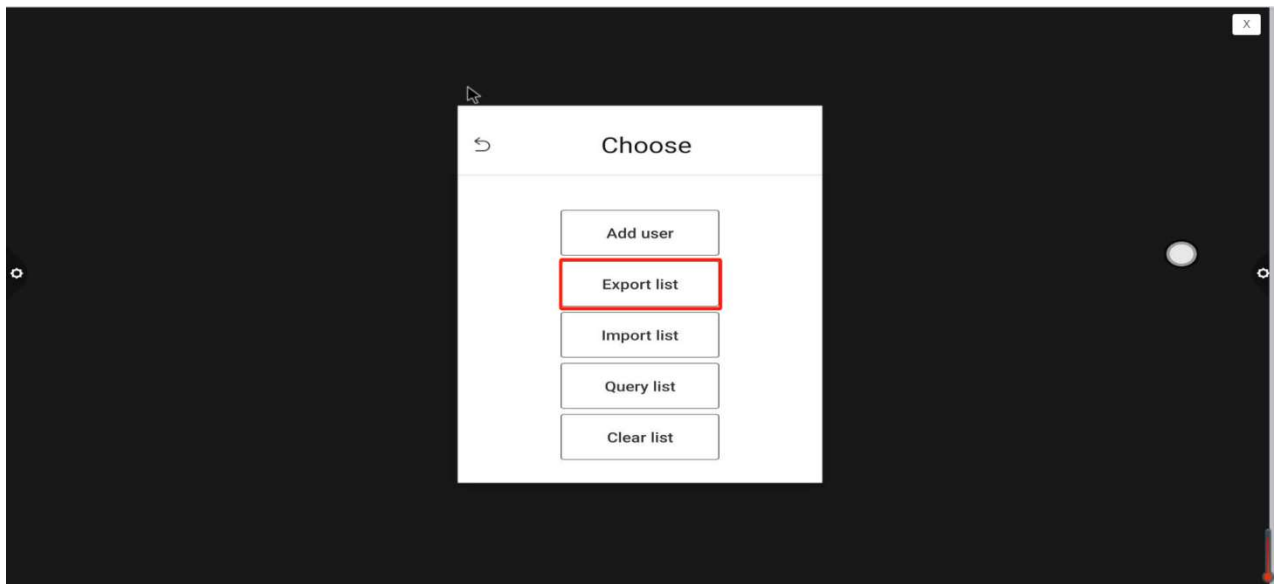
□



□

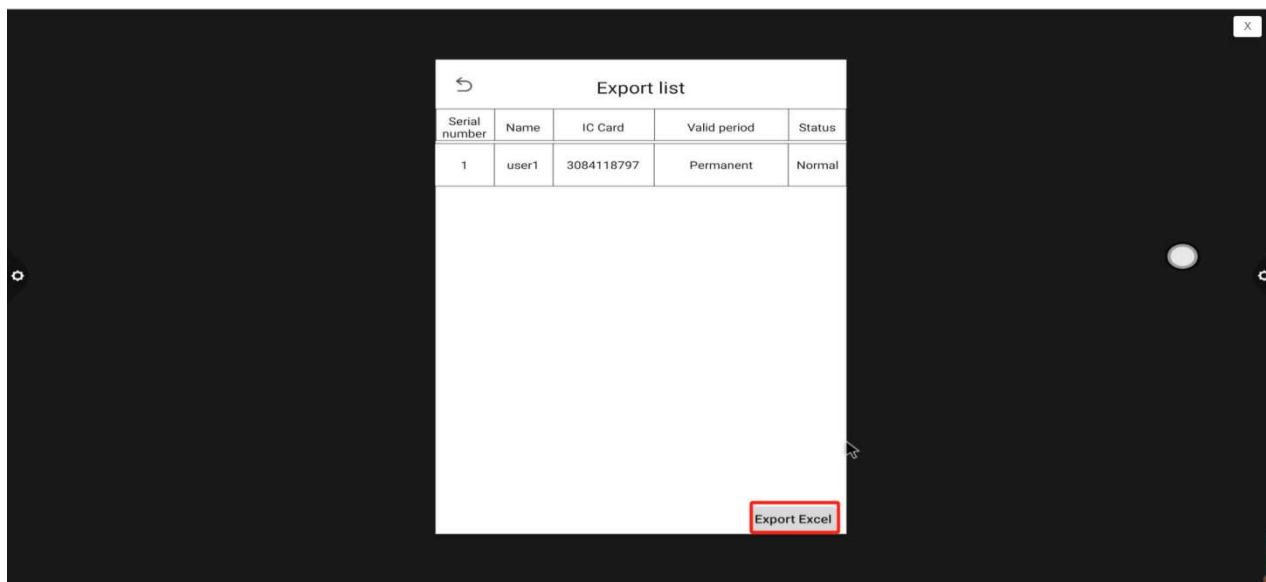
## 2.6.2. Eksporta saraksts

Noklikšķiniet uz Eksportēt sarakstu, noklikšķiniet **Export Excel** uz, lai eksportētu pievienotos lietotājus kā excel.xls.



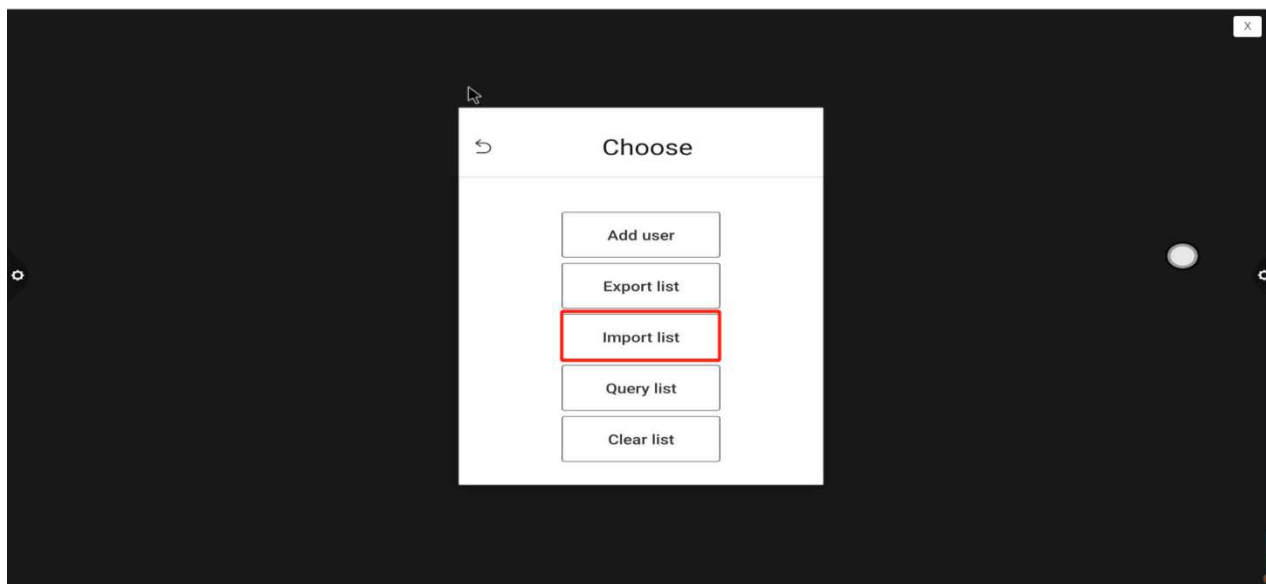
□

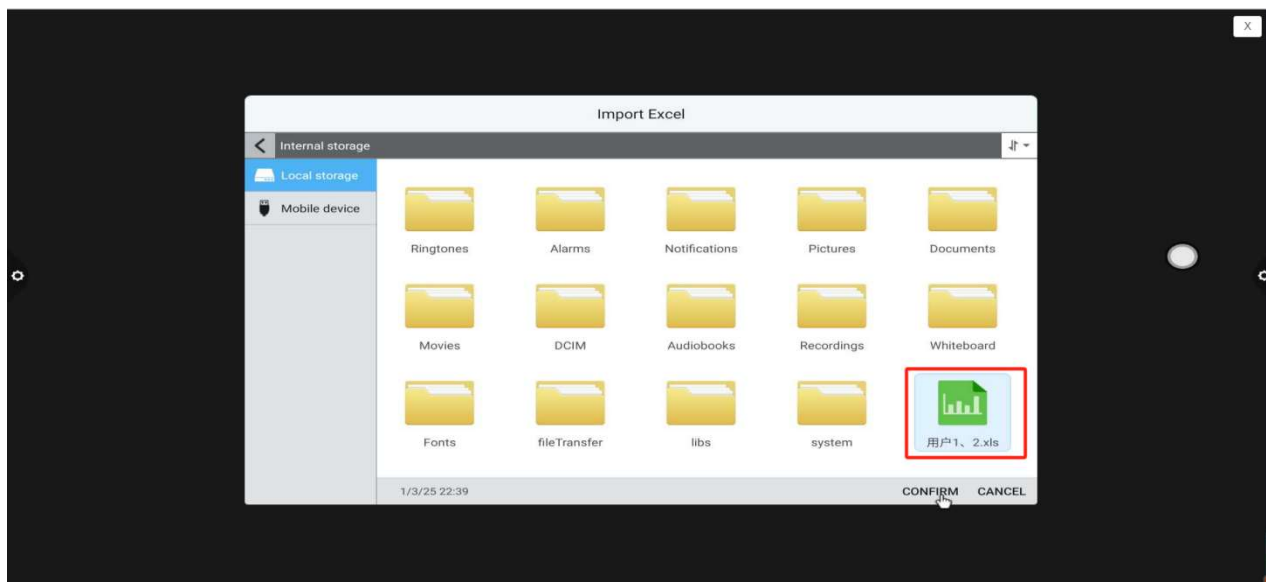
□



### 2.6.3. Importa saraksts

Noklikšķiniet uz importēšanas saraksta un atlasiet importējamo tabulu. Lietotājus var importēt paketēs. Kad importēšana ir veiksmīga, vaicājumus var veikt vaicājumu sarakstā.

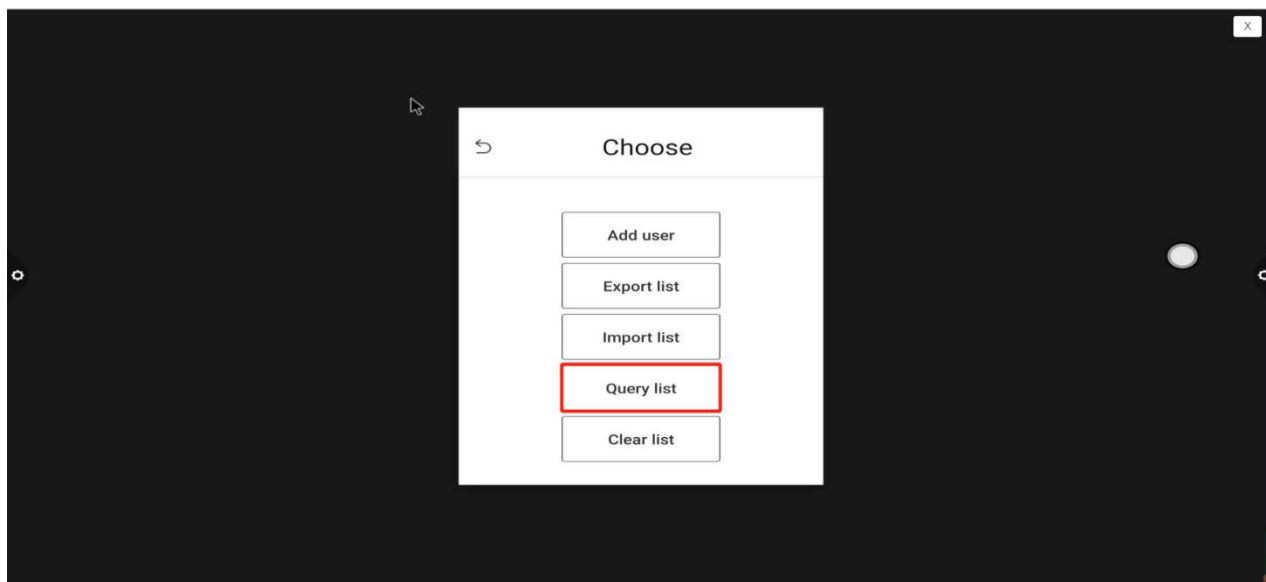




□

#### 2.6.4. Vaicājumu saraksts

Noklikšķiniet uz vaicājumu saraksta, lai skatītu pievienoto lietotāja informāciju, tostarp lietotājvārdu, SU kartes numuru, derīguma periodu, statusu, un varat pievienot vai dzēst lietotāju sarakstu.



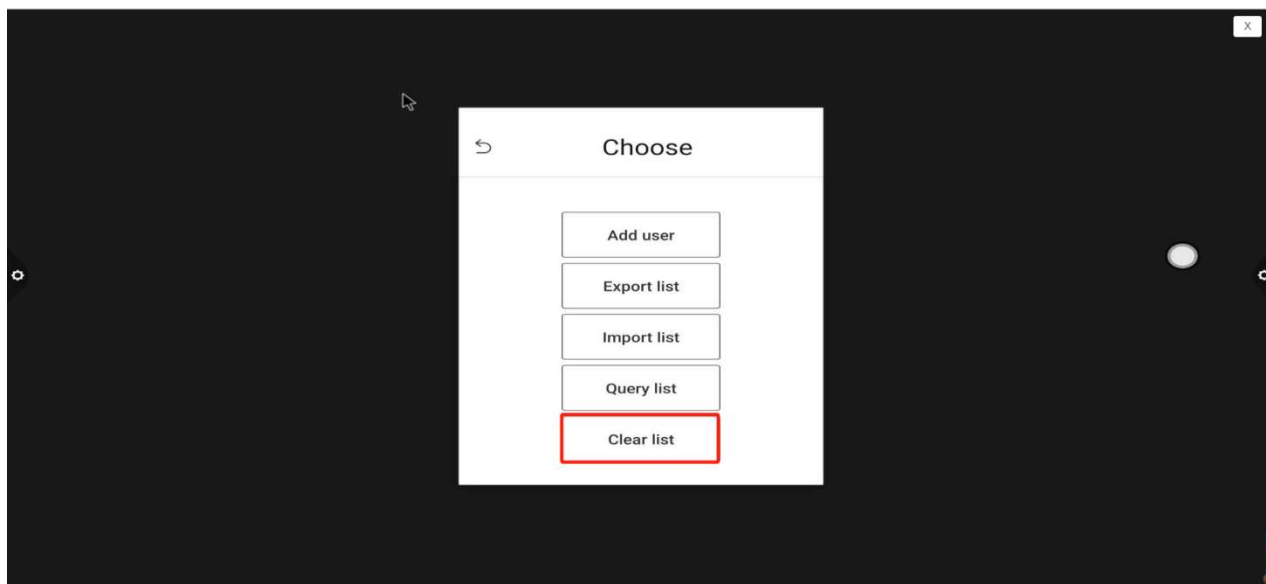
□



□

### 2.6.5. Skaidrs saraksts

Noklikšķiniet uz Notīrīt sarakstu, lai dzēstu pievienotos lietotājus. Pēc dzēšanas kartes vilkšana nebūs derīga.



□

□

---

## 三、Bezvadu projicēšanas ekrāna lietotāja rokasgrāmata

### 3.1. Ievads

Kuripick bezvadu ekrāna pārsūtīšanas programmatūra tiek izmantota, lai virzītu, pārsūtītu un kontrolētu mobilās ierīces, piemēram, mobilos tālruņus, planšetdatorus, klēpj datorus un uztvērējierīces. Atbalsta failu stumšanu, bezvadu vadību, bezvadu kameru, bezvadu komentārus un citas funkcijas.

### 3.2. Klienta prasība

Android 5.0 vai jaunāka versija

M ACOS 10.10 vai jaunāka versija

iOS 10.9 vai jaunāka versija

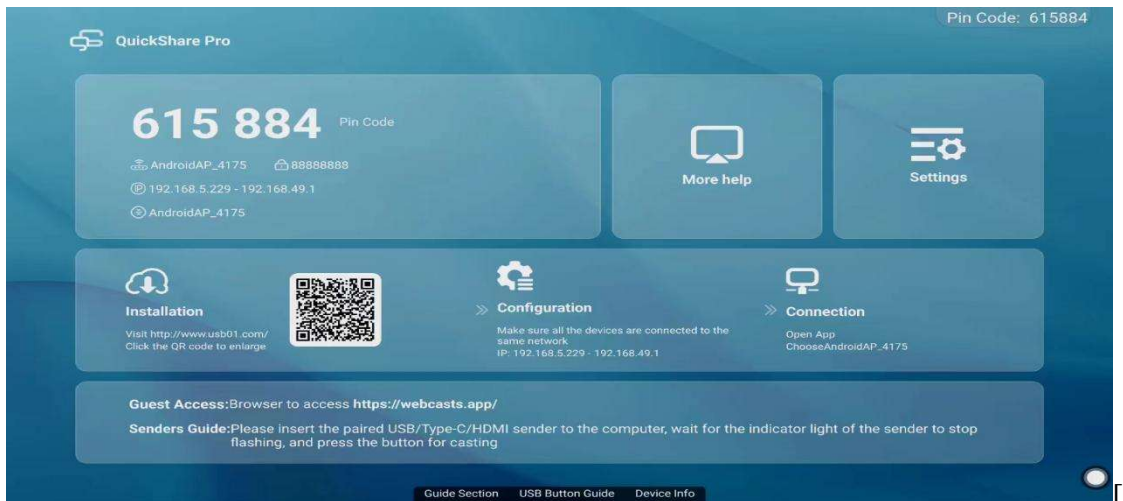
Windows 7/8/10

### 3.3. Tīkla prasības

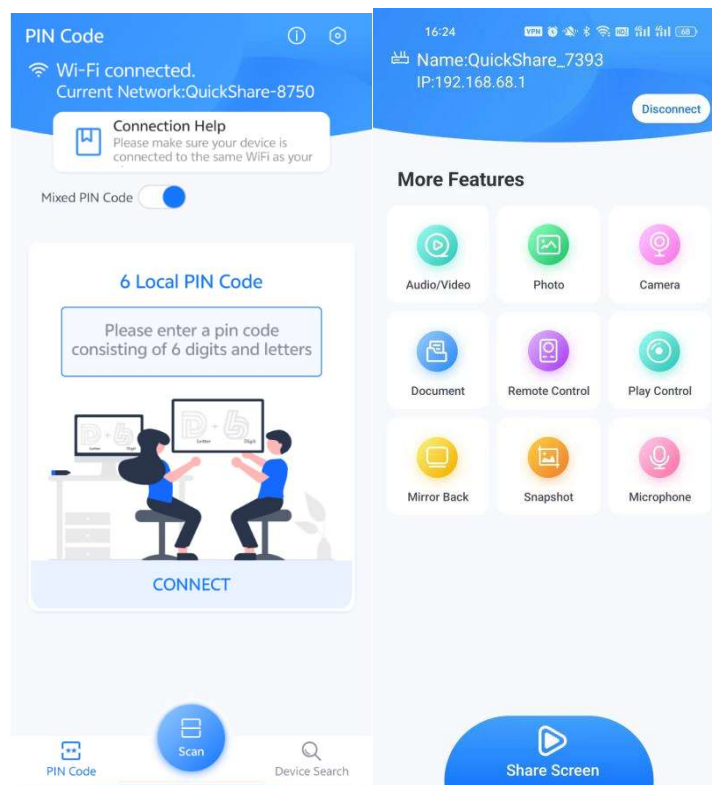
- Saņēmēja gala &, kas klientiem ir jābūt tajā pašā tīklā
- Bezvadu maršrutētāja ierīcei ir jāieslēdz apraides pakalpojums, lai nodrošinātu, ka tīklā/AP/maršrutētājā (attiecīgā gadījumā) ir ieslēgts mDNS
- Lai nodrošinātu lielisku pieredzi, ļoti ieteicams izmantot 5 GHz Wi-Fi joslu.

### 3.4. Klienta lietošanas pamācība

Klienta ierīce atbilstoši QR koda saņemšanas beigu skenēšanai vai apmeklējiet <http://www.usbdisplay.cn/qs/>, lai ātri lejupielādētu jaunāko klienta lietotnes versiju.



### 3.5 Android klienta ekrāna projekcija



Ir trīs veidi, kā izveidot savienojumu ar saņēmēju ierīci:

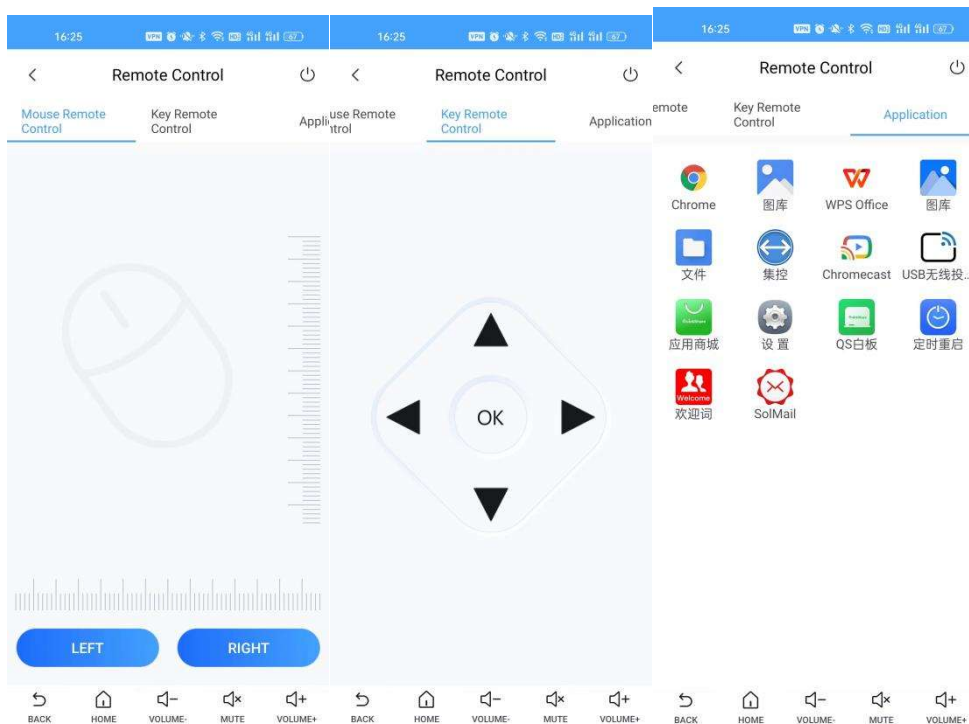
1. Pievienojot saņēmējas ierīces izdoto karsto punktu, atveriet klienta programmatūru, apakšējā labajā stūrī noklikšķiniet uz pogas “meklēt”, klients automātiski meklēs saņēmējā galā zem tā paša LAN, ierīču sarakstā varat noklikšķināt uz ierīces, kuru vēlaties savienot, varat izveidot savienojumu ar saņēmēju galu.

2. Skenējot ekrānu, atveriet klienta programmatūru, vidū atlasiet pogu “Skenēšanas ekrāns” un skenējiet divdimensiju kodu, kas tiek parādīts saņēmēja galā, lai automātiski izveidotu savienojumu ar saņēmēja galu.

3. Izmantojot ekrāna projekcijas kodu, atveriet klienta programmatūru, apakšējā kreisajā stūrī atlasiet pogu “Ekrāna projekcijas kods”. Izveidojot savienojumu ar to pašu LAN tīklu, kurā atrodas saņēmēja gals, ievadiet PIN kodu, kas tiek parādīts saņēmēja galā, lai izveidotu savienojumu ar saņēmēja galu.

### 3.5.1. Tālvadības pults

Noklikšķiniet uz pogas “tālvadības pults”, jūs varat kontrolēt uztvērējierīci, izmantojot programmatūras saskarnes iespējas, ir virtuālā peles tālvadības pults, atslēgas tālvadības pults, parādīt uztvērējierīces vietējo lietojumprogrammu, peles attālo simulāciju, ir uz augšu, uz leju, pa kreisi, pa labi, pa kreisi, pa labi, pa labi, sākuma poga, poga atpakaļ, skaļums +, skaļums - un citas funkcijas.



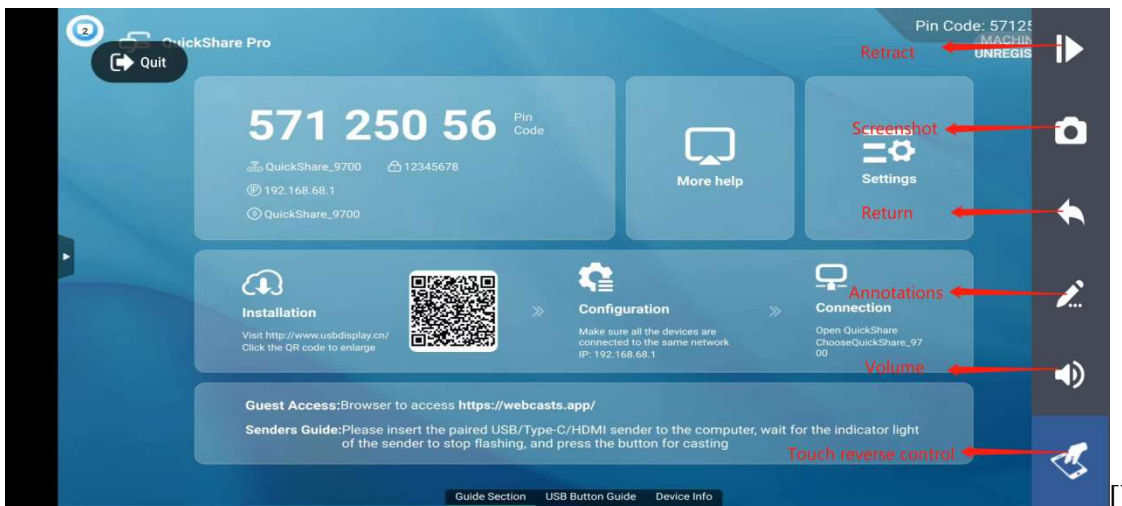
### 3.5.2 Kamera

Noklikšķiniet uz pogas Kamera, varat izsaukt kameras ekrānu, ekrāna pārsūtīšanas displeju.



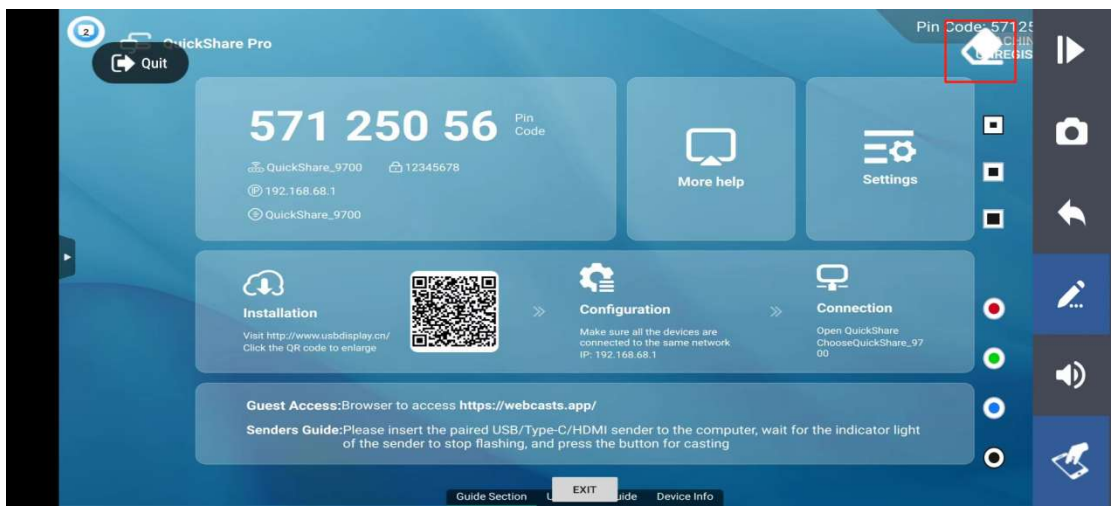
### 3.5.3. Darbvirsmas sinhronizācija

Noklikšķiniet uz pogas “Desktop Sync”, jūs varat nosūtīt atpakaļ klientam interfeisu, kas redzams saņēmēja galā, reāllaikā, varat izmantot mobilā tālruņa sānu rīkjoslu, lai kontrolētu saņēmēja gala ekrānu.

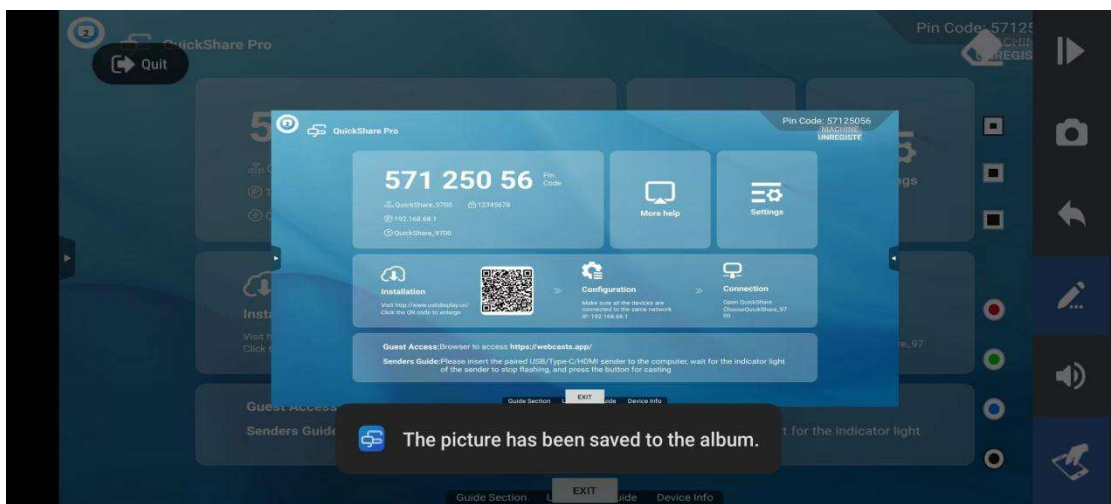


1、Bezvadu komentārs: darbvirsmas atgriešanas interfeisā noklikšķiniet uz bultiņas ikonas

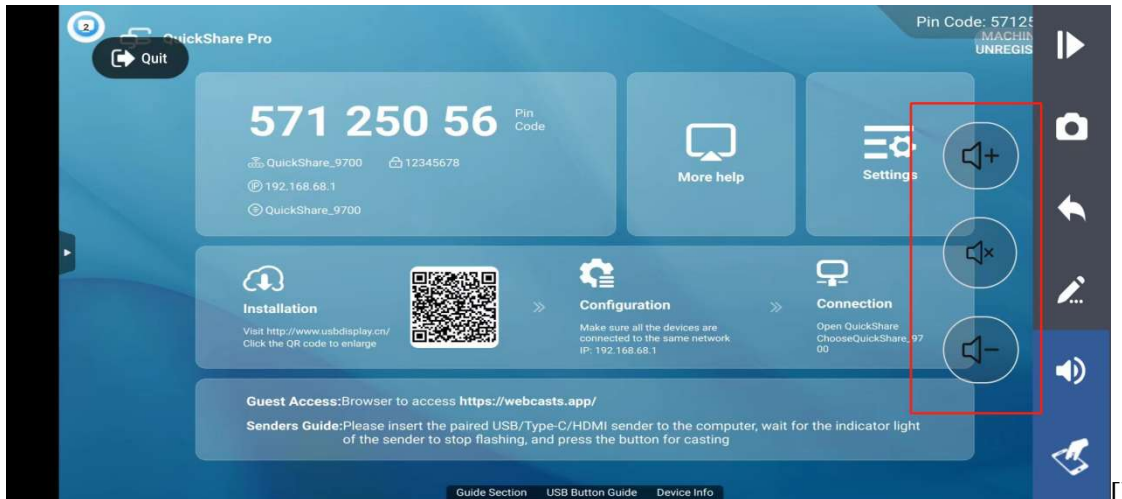
augšējā labajā stūrī un noklikšķiniet uz pogas “komentāru pildspalva”, lai sāktu bezvadu komentāru saņemšanas ekrānā. Varat izvēlēties komentāra pildspalvas biežumu un krāsu. Noklikšķiniet uz pogas “Dzēšgumija” saskarnes augšējā labajā stūrī, lai izdzēstu atlasīto komentāra trasējumu. Lai izietu no komentāru režīma, vēlreiz noklikšķiniet uz pogas komentāru pildspalva.



2、Ekrānuzņēmums: noklikšķiniet uz pogas “ekrānuzņēmums”, varat tvert saņēmēja gala attēlu un saglabāt to tālruņa albumā.



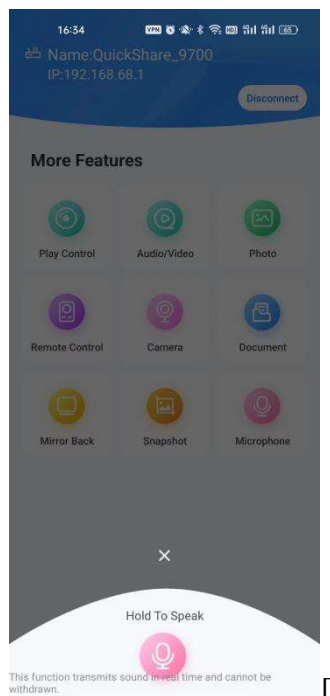
3、Skaļuma regulēšana: noklikšķiniet uz pogas “skaļums”, lai regulētu uztvērējierīces skaļumu un izslēgtu tā skaņu.



4、skārienvadība: noklikšķiniet uz pogas “skārienvadība”, varat izvēlēties, vai atļaut skārienvadību.

### 3.5.4. MIC

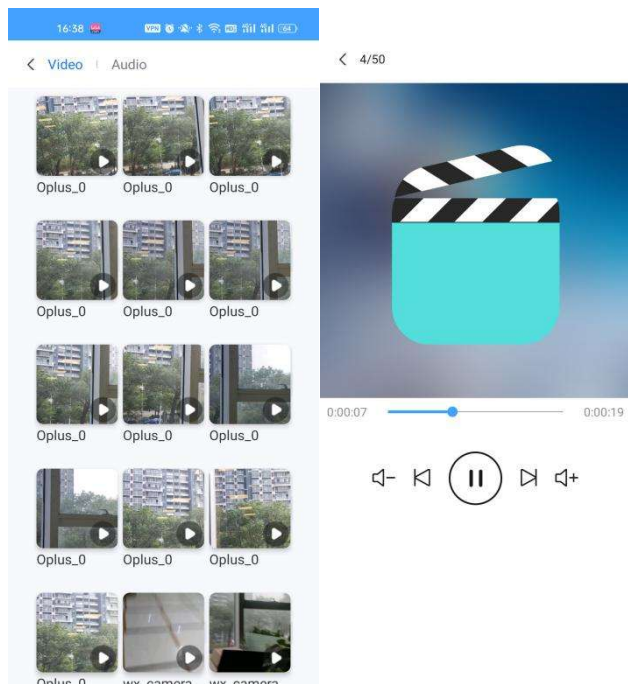
Noklikšķiniet uz pogas “līnija”, varat izmantot mobilo tālruni kā mikrofonu, reāllaika skaņu, kas tiek pārraidīta uz lielā ekrāna uztveršanas galu atskaņošanai.



---

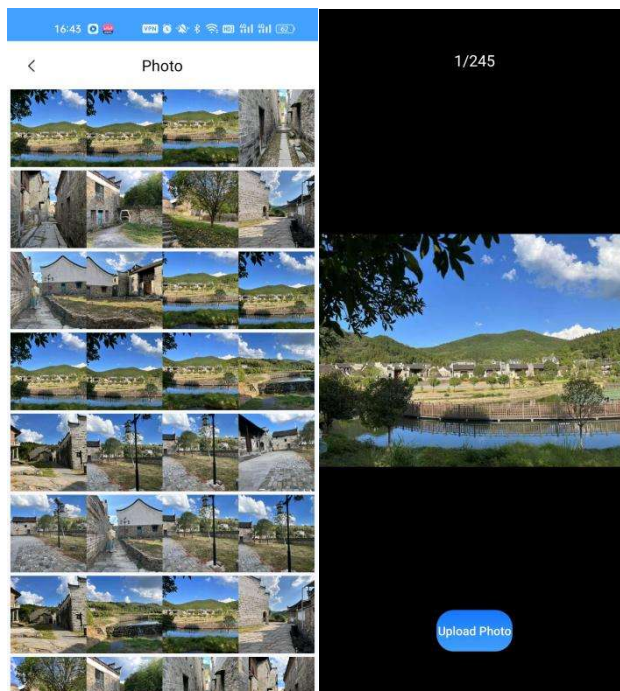
### 3.5.5. Audio

Noklikšķiniet uz pogas “Audio un video”, varat parādīt mobilā tālruņa audio un video failus, atlasīt norādītos audio un video failus, varat tos kopīgot ar uztvērējierīci atskaņošanas displejam, varat kontrolēt skaņas lielumu un videoklipa pauzi, izmantojot Android klientu.



### 3.5.6. Fotografija

Noklikšķiniet uz pogas “Foto”, varat parādīt mobilā tālruņa attēlu, atlasīt norādīto attēlu, noklikšķināt uz “Augšupielādēt attēlu”, lai kopīgotu, varat pavelkt pa kreisi un pa labi, lai pārslēgtu koplietojamo attēlu.



### 3.5.7. Dokuments

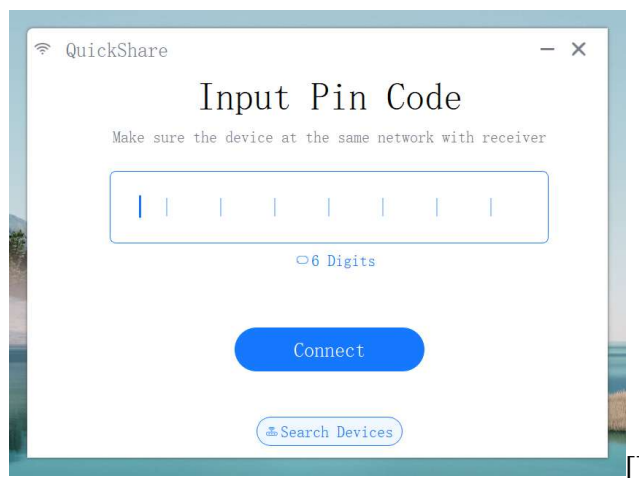
Noklikšķiniet uz pogas “dokuments”, lai koplietošanai parādītu mobilā tālruņa vārdu, ppt, Excel un citus failus. (WPS lietojumprogramma ir jāinstalē saņēmēja galā).

## 3.6. Windows klienta lietotāja rokasgrāmata

Novietojiet datoru un saņēmējierīci vienā LAN un atveriet Windows klientu.

### 3.6.1. PIN koda liešana

Ievadiet projekcijas kodu, lai izveidotu savienojumu ar saņēmēju (Projekcijas kods tiek parādīts saņēmēja gala augšējā labajā stūrī).



Atlasiet “Iespējot 6 ciparu lokālās projekcijas kodu”, lai projicētu lokālās projekcijas kodu ar 6 cipariem + burtiem.

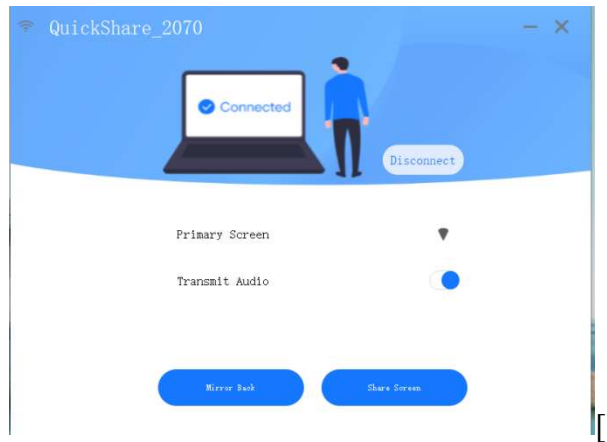
Ja izvēles rūtiņa nav atzīmēta, varat pārslēgties uz 6 servera ekrāna kodu ekrāna liešanai.

### 3.6.2 Meklēšana un spogulis

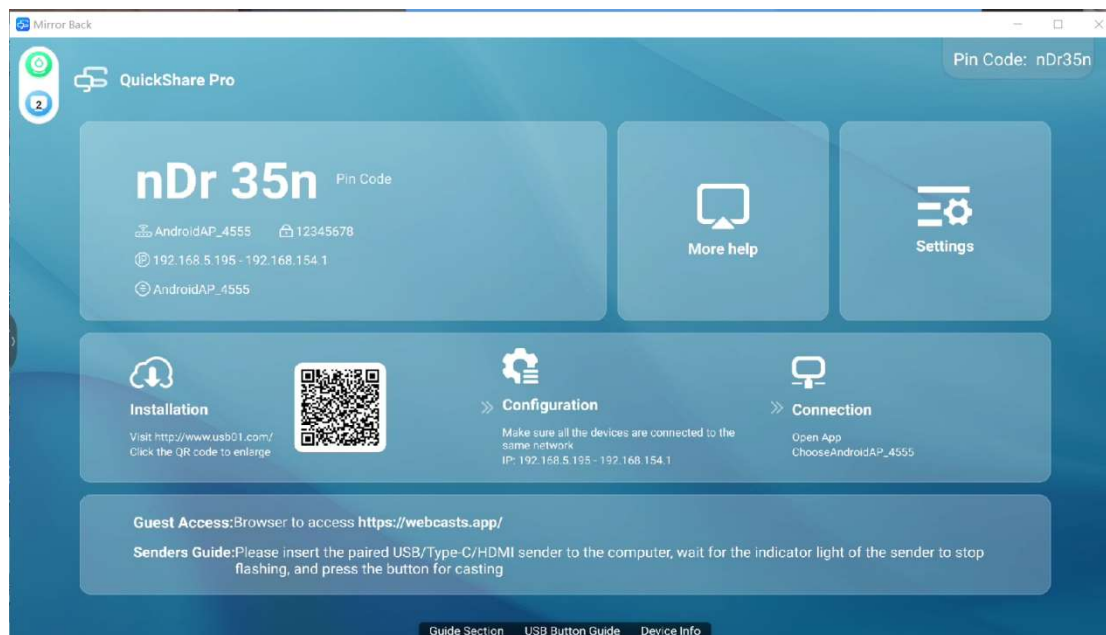
Noklikšķiniet uz “Izveidot savienojumu”, klienta lietojumprogramma automātiski meklēs saņēmēja galu tajā pašā LAN. Lai izveidotu savienojumu ar ierīci, ierīču sarakstā varat noklikšķināt uz ierīces, ar kuru vēlaties izveidot savienojumu.



Noklikšķiniet uz “Click & Connect” aiz norādītā saņemšanas gala, lai izveidotu savienojumu un sagatavotos ekrānliesšanai.



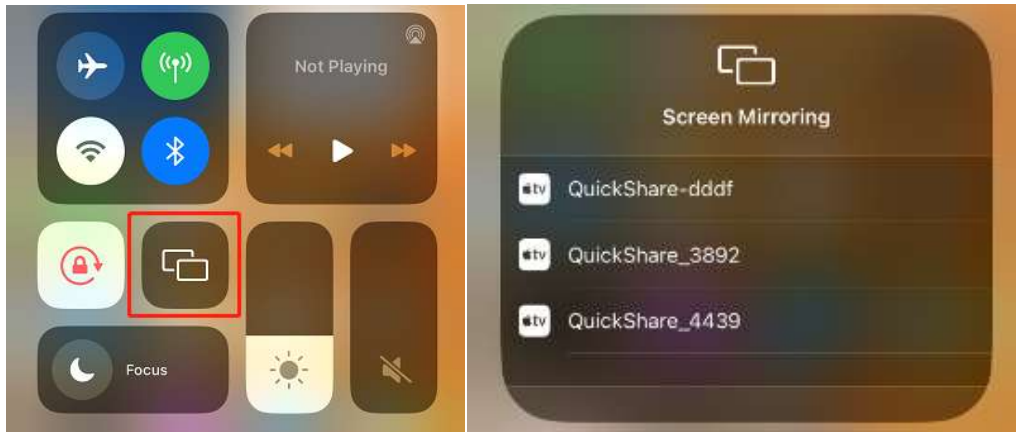
Noklikšķiniet uz Sākt & spoguļi, lai pārsūtītu datora ekrānu uz saņēmēja galu attēlošanai reāllaikā. Noklikšķiniet uz “Spogulis atpakaļ”, lai nosūtītu interfeisu, kas tiek parādīts saņēmēja galā, atpakaļ Windows klientam, un varat atgriezties, lai pieskartos saņēmēja gala interfeisam.



## 3.7. iOS liešana

### 3.7.1 iPhone liešana

Pārliecinieties, vai iPhone un saņēmēja ierīce atrodas vienā LAN, un ieslēdziet iPhone “AirPlay” spoguļošanai, kā parādīts tālāk.

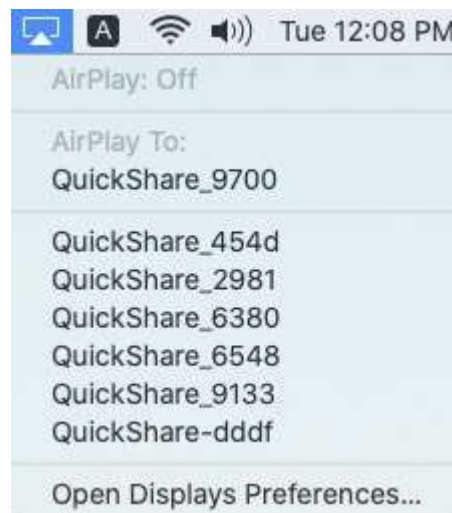


### 3.7.2. Mac liešana

Pārliecinieties, vai Mac dators un saņēmēja ierīce atrodas vienā LAN, un noklikšķiniet uz ikonas Mac datora augšējā labajā stūrī, kā parādīts fotoattēlā.



Izvēlieties ikonu “AirPlay”, lai izvēlētos uztveršanas ierīci zem tā paša LAN liešanai.



## 3.8. Raidītāja liešana

### 3.8.1 Sākt liešanu

Pievienojiet raidītāju datora USB (HDMI/Type-C) portam pārraidei (kad pirmo reizi izmantojat datora raidītāju, jums jāveic šādas darbības: dodieties uz datoru - noņemama krātuve -

---

veiciet dubultklikšķi uz CD diskdziņa: usbdisplay), un pēc tam pārraides lietojumprogramma darbosies automātiski. Ņemiet vērā, ka Win10 sistēmai ir jāizslēdz ugunsdzēsības (Windows aizstāvis). Vadītājs ir šāds:

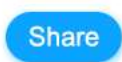


[]

Pēc raidītāja ievietošanas tas sāks darboties automātiski. Mirgojošā gaisma norāda, ka raidītājs tiek iedarbināts, gaidot aptuveni 8-10 sekundes. Kad raidītāja indikators vienmēr ir ieslēgts, tiek parādīts arī datora darbvirsma apakšējais labais stūris: Nospiediet pogu, lai kopīgotu ekrānu, kā parādīts šajā fotoattēlā; noklikšķiniet uz raidītāja, lai spoguļotu ekrānu.



Press the Button to Share your screen!



[]

(Dažās datorsistēmās pretvīrusu programmatūras pārtveršanas iemesla dēļ tā netiek izmantota pirmo reizi, un raidītājs nedarbojas automātiski, tāpēc ir nepieciešams izpildīt galvenās programmas APP\USBDISPLAY.EXE usbdisplay diskdziņī.)

Ja vēlaties pārtraukt spoguļošanu, kad raidītājs veic spoguļošanu, vienkārši nospiediet raidītāju.

[]

QuickShare\_3951 192.168.68.1



The Screen is Sharing, Press to stop!



### 3.8.2. Spoguļošanas iestatījums

Noklikšķiniet uz iestatījumu ikonas pārraides interfeisa apakšējā kreisajā stūrī, lai atlasītu paplašināto ekrānu, skaņas pārraidi, peles paātrinājumu, spraudni un atskaņošanu, kodēšanas algoritmu utt.

QuickShare\_3951 192.168.68.1



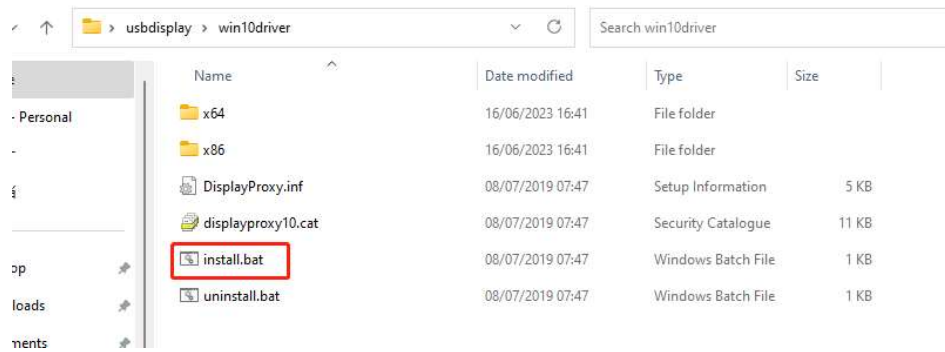
The Screen is Sharing, Press to stop!

- Options >
  - Extended Screen
  - ✓ Transmit Audio
  - Low Latency Mouse
  - ✓ PlugAndPlay
  - Encode Algorithm >
    - X264
    - ✓ OpenH264
    - Auto
- About
- Pairing
- Exit



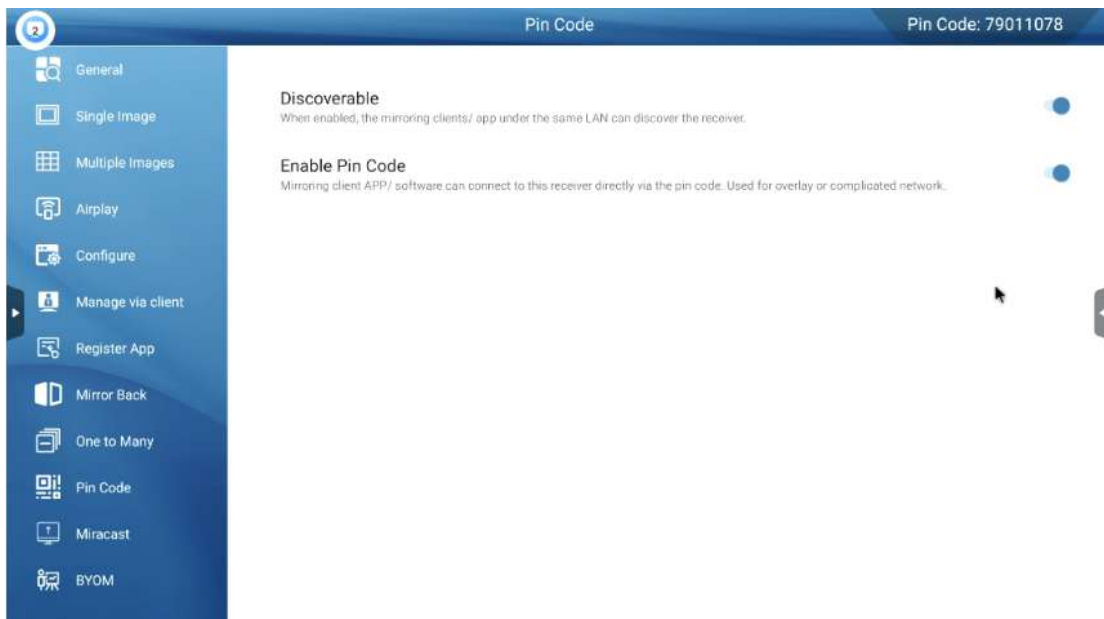
### 3.8.3. Izvērstis ekrāns

Izmantojot paplašināto ekrānu, jāveic dubultklikšķis, lai instalētu draiveri, un pēc tam jāpārbauda opcija “Paplašinātais ekrāns”. Draiveris ir USBDisplay “CD diskdzinī”, kā parādīts šajā fotoattēlā.



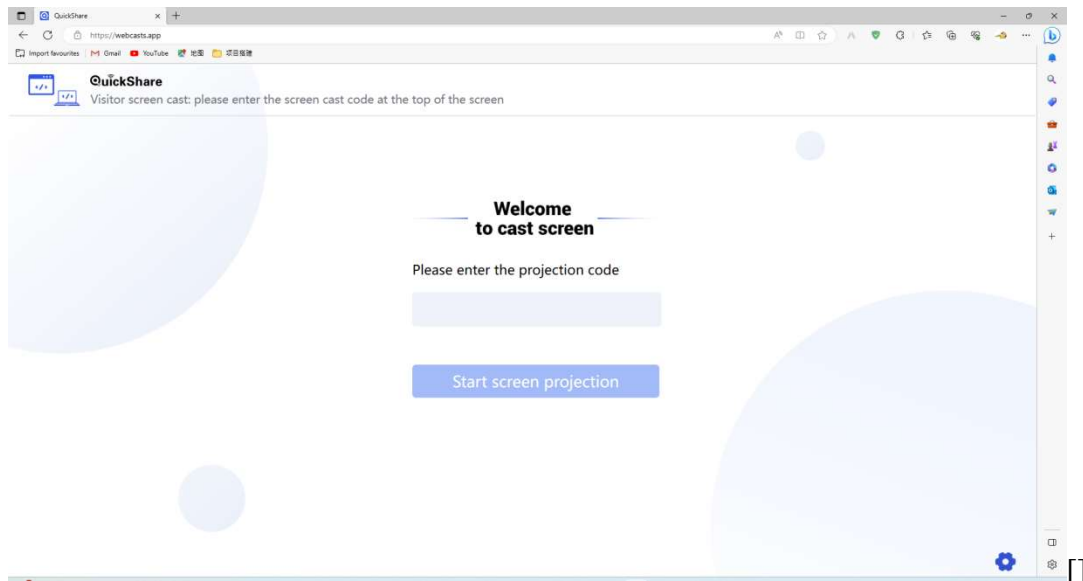
### 3.9 Tīmekļa lapu liešana

Kad saņēmēja gals ir savienots ar internetu, atveriet 6 bitu ekrāna projekcijas kodu, kā parādīts šajā attēlā:

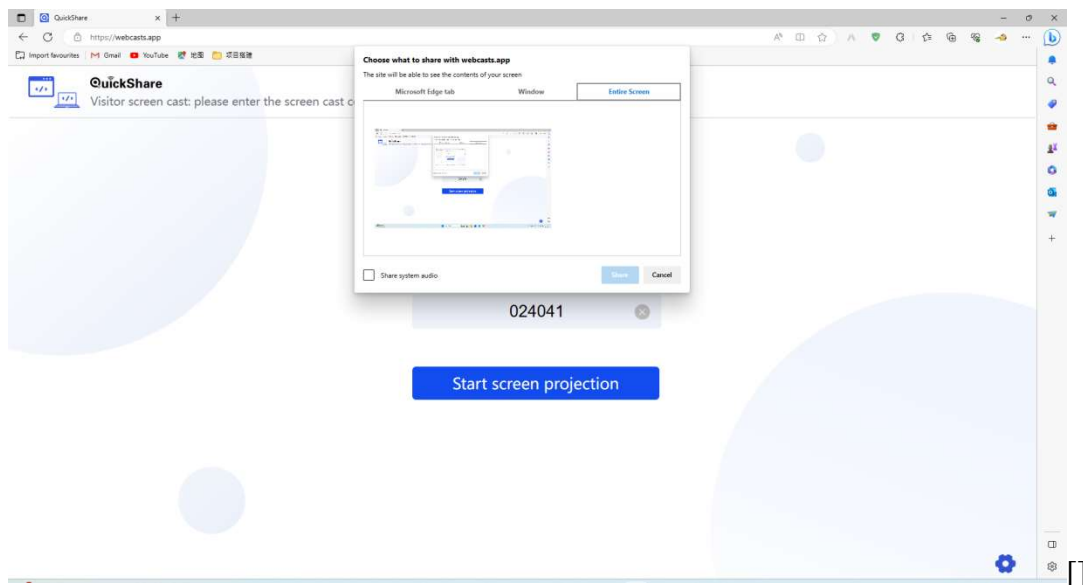


Ja dators un saņēmēja gals atrodas vienā LAN, datorā atveriet pārlūkprogrammu, ierakstiet <https://webcasts.app/>, lai pārietu uz tīmekļa lapas projicēšanas ekrānu, un ievadiet saņēmēja

sešciparu PIN kodu.

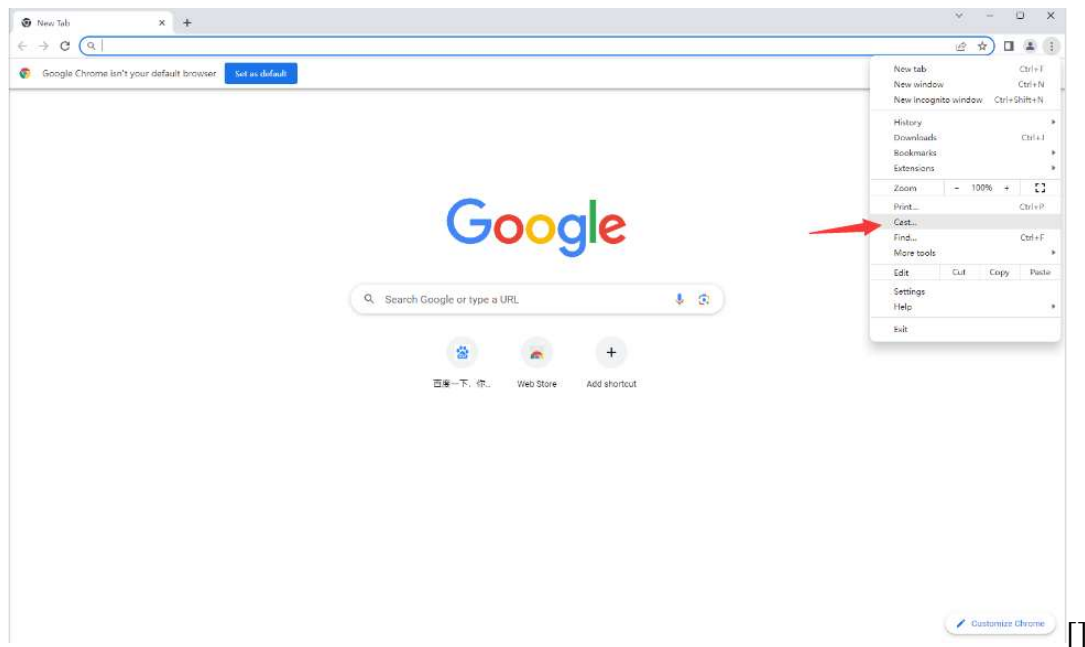


Noklikšķiniet uz sākuma ekrāna un atlasiet kopīgojamo saturu: atlasiet cilnes Chrome, Windows un viss ekrāns.



### 3.10. Chromecast ekrāna projicēšana

Saņēmēja gals atrodas tajā pašā LAN, kur atrodas dators. Datorā atveriet pārlūkprogrammu Chrome, augšējā labajā stūrī noklikšķiniet uz citas funkcijas un izvēlņu sarakstā noklikšķiniet uz Atlaist, kā parādīts tālāk:



Pēc tam CILNĒ nomešana atlasiet QuickShare\_XXXX, lai atveidotu ekrānu. Pēc tam CILNĒ nomešana atlasiet QuickShare\_XXXX, lai atveidotu ekrānu.